[TEXT]

[DISPLAY]

[TEXT]

[TEXT]

雨乌伦茨先生

》是你的末日,我叫雨-乌-伦-茨》念着同音字,让你疑-惑-不-止》 》叫我大神秘,你是布-治-索-芸》看准计时器,炸死你-算-我-赢》

确保炸弹模型上的代码标签为"ZHS V1",错误的代码会导致拆弹规则不一致。

- **1.** 根据显示屏上显示的内容,使用"第一步"的提示来先确定你将查看的是哪一个按键。
- 2. 根据看到的按键上的内容,使用"第二步"的提示来确定你将按下哪一个按键。
- 3. 重复以上步骤来解除该模块。

第一步

根据显示屏上的内容,用表格确认要读取的按键的位置。然后记下对应按键的内容并前往"第二步"

显示	空的	什么	四根线	没有	好吵
听不到	按了	不显示	哪一个	嗯	不玩了
接电话	又错了	错了	OK	N00~	一样的
没有变	不要吵	假的	.: •	• • •	•••
	省略号	句号	一分钟	等我下	

第二步

在左侧找出第一步中最后记下的按钮的内容,然后观察该行指南,按下**6**个按钮中最先出现在该行里的按钮。

"有"€	下一个,快点,过了,速度,第二个,炸了,第四个,没有,有,有没有,有有,什么,错了,要炸了
"有有"\$	第二个, 快点, 下一个, 速度, 有没有, 第四个, 错了, 什么, 要炸了, 有, 没有, 过了, 炸了, 有有
"有没有"。	没有,什么,要炸了,有有,过了,有,第四个,下一个,错了,第二个,炸了,快点,有没有,速度
"没有":	要炸了,第四个,快点,速度,没有,炸了,有,错了,有没有,过了,第二个,什么,下一个,有有
"错了"▮	什么,第四个,快点,速度,下一个,没有,有没有,炸了,第二个,过了,要炸了,有有,错了,有
"下一个"。	快点,第四个,什么,速度,有有,过了,炸了,有,错了,下一个,第二个,没有,有没有,要炸了
"过了":	什么,过了,第二个,错了,有,没有,速度,有没有,快点,有有,要炸了,下一个,炸了,第四个
"什么"\$	有,错了,第二个,过了,快点,下一个,第四个,有没有,炸了,没有,什么,速度,要炸了,有有
"第二个"。	第四个,第二个,有有,有没有,速度,下一个,没有,过了,什么,要炸了,炸了,有,快点,错了
"第四个"。	下一个,错了,有,炸了,有没有,要炸了,过了,第四个,速度,第二个,什么,没有,快点,有有
"速度"\$	没有,有,快点,过了,错了,炸了,有没有,要炸了,第二个,速度,第四个,有有,什么,下一个
"快点"\$	速度,有没有,有有,下一个,什么,错了,要炸了,快点,第二个,有,没有,炸了,过了,第四个
"要炸了"。	什么,有没有,没有,快点,下一个,第二个,有有,炸了,过了,要炸了,错了,有,第四个,速度
"炸了":	第四个,速度,下一个,有,炸了,快点,错了,什么,没有,第二个,有有,过了,有没有,要炸了
"按了":	第1个, 地是个, 右边, 又编, 中间, 时间, 真的吗, 中问, 左下角, 按了, 左边, 第1个, 右上角, 错一次
"地是个"。	右边,中间,第1个,时间,左下角,右上角,左边,中问,按了,错一次,又编,第1个,真的吗,地是个
"右边":	左边, 地是个, 时间, 右边, 中间, 真的吗, 第1个, 错一次, 又编, 按了, 左下角, 中问, 第1个, 右上角
"又编"\$	按了,又编,真的吗,中间,左边,地是个,错一次,右边,左下角,时间,第1个,右上角,第1个,中问
"真的吗"。	右上角,错一次,真的吗,时间,左下角,第1个,右边,中问,又编,第1个,中间,左边,地是个,按了
"错一次"。	时间,第1个,中间,左下角,又编,真的吗,左边,右上角,错一次,按了,第1个,中问,地是个,右边
"时间":	时间,右边,地是个,按了,右上角,中问,左边,中间,第1个,第1个,又编,真的吗,错一次,左下角
"左边":	真的吗,错一次,地是个,又编,中间,左边,右上角,按了,时间,第1个,右边,第1个,中问,左下角
"左下角"。	按了,中问,又编,右边,错一次,右上角,左边,第1个,地是个,时间,真的吗,中间,左下角,第1个
"右上角"。	第1个,时间,中间,左下角,右边,真的吗,又编,中问,第1个,按了,错一次,地是个,左边,右上角
"中间"\$	左下角,时间,左边,右边,中问,第1个,中间,第1个,右上角,地是个,真的吗,又编,错一次,按了
"中问"\$	地是个,错一次,右上角,左边,按了,真的吗,第1个,左下角,又编,中间,中间,时间,右边,第1个
"第1个":	地是个,右上角,第1个,又编,按了,中问,时间,真的吗,第1个,错一次,左下角,中间,右边,左边
"第1个":	又编,中间,错一次,真的吗,中问,右上角,左边,左下角,时间,按了,第1个,第1个,地是个,右边