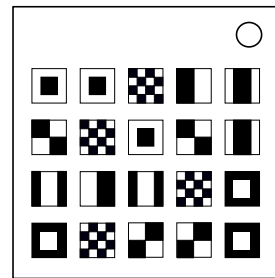


## Na téma Barevného Šílenství (čeština)

*Jenom doufám, že nemáte chromofobii!*

Vezměte 1., 3. a 5. znak sériového čísla.

Tohle budou vaše hlavní znaky.



- Pokud nějaký z hlavních znaků je písmeno, převed'te ho na číslo:
  - Kde A = 0, B = 1, C = 2, D = 3 atd. Tato čísla se budou postupně měnit..
- Pokud je na modulu nějaké tlačítko s červenou a zároveň žlutou barvou:
  - Přičtete počet baterií ke všem třem hlavním číslům.
- Pokud jsou na modulu nějaká tlačítka s 4x4 šachovnicí:
  - Vypočítejte rozdíl mezi počtem šachovnicových tlačítek a počtem portů.
  - Pokud je výsledek záporný, zbavte se záporného znaménka.
  - Odečtete toto číslo od všech tří hlavních čísel.
  - Pokud se z nějakého hlavního čísla stalo záporné číslo, zbavte se záporného znaménka.
- Pokud je na modulu nějaké tlačítko se čtvercem v čtverci:
  - Vynásobte všechny tři hlavní čísla počtem držáků na baterie sečteným s počtem port platů.
- Pokud je nějaké z vašich hlavních čísel momentálně vyšší nebo rovno 10:
  - Odečítejte 10 dokud číslo nebude menší než 10.
- Pokud se 1. hlavní číslo shoduje s 2. nebo 3. hlavním číslem:
  - Přičtete 1 k 1. číslu dokud se nebude rovnat 2. nebo 3. číslu.
  - Pokud 1. hlavní číslo dosáhne 10, převed'te ho na 0..
- Pokud se 2. hlavní číslo shoduje s 1. nebo 3. hlavním číslem:
  - Odečtete 1 od 2. čísla dokud se nebude rovnat 1. nebo 3. číslu.
  - Pokud 2. hlavní číslo dosáhne -1, převed'te ho na 9.
- Přičtete 1 ke každému ze tří hlavních čísel.
- Čísla která vám vyšla označují pozice, kdy se začíná od 1 vlevo-nahoře a jde se po řádcích, které musíte zmačknout.
- Nakonec zmačkněte tlačítka s opačným vzhledem, takže celkem zmačknete 6 tlačítek.