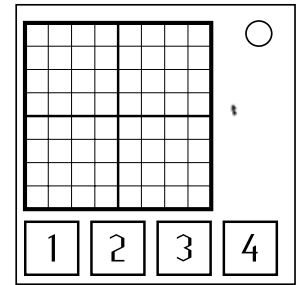


ในหัวข้อ "บิตแมพ"

มันมีมากมายกว่า 18 ล้านล้านแบบ แต่มีแค่บางแบบเท่านั้นแหละที่มีผลกับเรา

- โมดูลนี้แสดงบิตแมพที่ประกอบไปด้วย 64 พิกเซลและถูกแบ่งออกเป็น 4 “จุดภาค” แต่ละพิกเซลจะสว่าง (หรือที่เรียกว่า “สีขาว” ถึงแม้ว่าอาจจะมียีนอื่น) หรือมืด (“สีดำ”)
- มี 4 ปุ่มอยู่ด้านล่าง กำกับด้วยหมายเลข 1, 2, 3 และ 4
- ในตารางด้านล่าง ให้เริ่มจากกฎข้อที่หมายเลขตรงกับตัวเลขตัวสุดท้ายของ serial number
- ดูกฎไล่ข้อไปเรื่อยๆ (กลับมาที่หัวตารางหากจำเป็น) จนกว่าจะเจอกับเงื่อนไขที่เป็นจริง
- ค่าวนคำตอบจากกฎที่เป็นจริง นำคำตอบมาบวกหรือลบด้วย 4 จนคำตอบอยู่ในช่วง 1 ถึง 4 และกดปุ่มที่มีคำตอบเพื่อปลดโมดูล



#	กฎ
0	ถ้าหากมีเพียง 1 จุดภาคที่มีพิกเซลสีขาว 5 อันหรือน้อยกว่า คำตอบคือจำนวนพิกเซลสีขาวในอีก 3 จุดภาคที่เหลือ
1	ถ้าหากจำนวนจุดภาคที่ส่วนใหญ่มีสีขาวเท่ากับอินดิเคเตอร์ที่ไฟติด คำตอบคือจำนวนแบตเตอรี่
2	ถ้าหากมีเพียงหนึ่งแถวหรือคอลัมน์ที่มีสีขาวหรือดำทั้งหมด คำตอบคือพิกัด x-/y- ของแถวหรือคอลัมน์นั้น (เริ่มนับ 1 จากมุมซ้ายบน)
3	ถ้าหากมีจำนวนจุดภาคที่ส่วนใหญ่มีสีขาวน้อยกว่าจำนวนจุดภาคที่ส่วนใหญ่มีสีดำ คำตอบคือจำนวนจุดภาคที่ส่วนใหญ่มีสีดำ
4	ถ้าทั้งบิตแมพมีพิกเซลสีขาว 36 อันหรือมากกว่า คำตอบคือจำนวนพิกเซลสีขาวทั้งหมด
5	ถ้าหากมีจำนวนจุดภาคที่ส่วนใหญ่มีสีขาวมากกว่าจำนวนจุดภาคที่ส่วนใหญ่มีสีดำ คำตอบคือจำนวนพิกเซลสีดำที่น้อยที่สุดจากทั้ง 4 จุดภาค
6	ถ้าหากมีเพียง 1 จุดภาคที่มีพิกเซลสีดำ 5 อันหรือน้อยกว่า คำตอบคือจำนวนพิกเซลสีดำในอีก 3 จุดภาคที่เหลือ
7	ถ้าหากมีจำนวนจุดภาคที่ส่วนใหญ่เป็นสีดำเท่ากับอินดิเคเตอร์ที่ไฟไม่ติด คำตอบคือจำนวนพอร์ต
8	ถ้าหากมีตารางจัตุรัสขนาด 3x3 ที่มีสีขาวหรือดำทั้งหมด คำตอบคือพิกัด x ของกึ่งกลางตารางแรกที่พบ (เริ่มนับจาก 1 แบบอ่านจากซ้ายไปขวา)
9	ถ้าหากมีจำนวนจุดภาคที่ส่วนใหญ่มีสีขาวเท่ากับจำนวนจุดภาคที่ส่วนใหญ่มีสีดำ คำตอบคือตัวเลขตัวแรกใน serial number