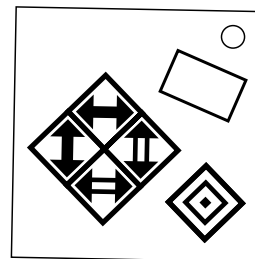


Információ a Dupla Nulláról

Egy rakás szemét; törött kijelző, törött gombok...

- A kijelzőn egy kétjegyű szám lesz, alatta pedig 5 gomb. A gombok használatával navigálj át a 00-ra (az alábbi táblázat közepében található), és nyomd meg a submit gombot.
- A gombok közül egy kivételével az összes más számra navigál át. Az alábbi táblázat egy 3x3-as négyzet, amik további 3x3-as négyzetekből állnak. A gombok a következőképpen működnek:
- A “↑” gomb fel vagy le mozgat a jelenlegi kisebb négyzetben (példa: 00, 85, 14, 00).
- A “→” gomb balra vagy jobbra mozgat a jelenlegi kisebb négyzetben (00, 56, 21, 00).
- A “⇑” gomb fel vagy le mozgat a nagyobb négyzetek között (példa: 00, 22, 58, 00).
- A “⇐” gomb balra vagy jobbra mozgat a nagyobb négyzetek között (példa: 00, 44, 65, 00).
- A “□” gomb a submit gomb. Ha megnyomásakor a kijelző 00-t mutat, a modul hatástalanítva lesz, különben hibát kapsz.



FONTOS: Ez a modul régi és a második számjegy nem látható, ha az első számjegy nulla. Ráadásul a drótozás se működik rendesen, ezért a gombok funkciói felcserélődhetnek. Szerencsére a submit gomb csak akkor ad hibát, ha a kijelzőn lévő szám kevesebb 10-nél.

60	02	15	57	36	83	48	71	24
88	46	31	70	22	64	07	55	13
74	27	53	05	41	18	86	30	62
52	10	04	43	85	37	61	28	76
33	65	78	21	00	56	12	44	87
47	81	26	68	14	72	50	03	35
06	38	42	84	63	20	75	17	51
25	73	67	16	58	01	34	82	40
11	54	80	32	77	45	23	66	08