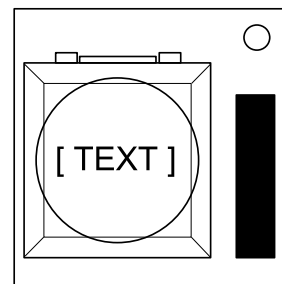


唬人的按钮

你以为他告诉你去按你就应该去按
就是这种思想才让好多人被炸...

文中提到的"标签指示器"可以在附录A中参考图例。

文中提到的"电池"可以在附录B中参考图例。



确保炸弹模型上的代码标签为"ZHS V1", 错误的代码会导致拆弹规则不一致。

遵循规则, 执行从上至下第一条满足条件的动作。

1. 按钮为蓝色, 且写着"解除": 执行第7条。
2. 炸弹的电池数量多于一个, 且按钮写着"引爆": 单击按钮。
3. 按钮为白色, 且炸弹上有亮灯的"CAR"标签指示器: 执行第7条。
4. 炸弹的电池数量多于两个, 且炸弹上有亮灯的"FRK"标签指示器: 单击按钮。
5. 按钮为黄色: 执行第7条。
6. 按钮为红色, 且写着"按住": 单击按钮。
7. 按住按钮不放, 然后参考"按住按钮不放"中的信息。

按住按钮不放

按下按钮后, 一个长形的色条将会在该模块的右侧显示
请根据色条显示的颜色来确定放开按钮的时机

- 蓝色: 炸弹计时器任何一位数包含数字4的时候放开按钮。
- 白色: 炸弹计时器任何一位数包含数字1的时候放开按钮。
- 黄色: 炸弹计时器任何一位数包含数字5的时候放开按钮。
- 其它颜色: 炸弹计时器任何一位数包含数字1的时候放开按钮。