

Na téma Generátorů Barev

Než mi povíš výsledek, tak si stihnu udělat sandwich.

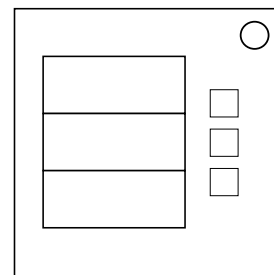
Začněte se sériovým číslem. Převeďte každé písmeno na číslo, kde A = 1. B = 2, atd. Čísla nechte být čísla. (Např. FJ53Q1 = 6 10 5 3 17 1)

Od čísel, které se rovnají nebo jsou větší jak 16 odečtete 16. (Např. 6 10 5 3 17 1 = 6 10 5 3 1 1)

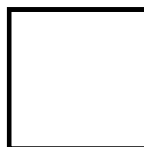
Rozdělte čísla na 3 skupiny po 2 číslech. První pár je červená hodnota, druhý pár je zelený hodnota, a třetí pár je modrá hodnota.

Pro každý pár čísel, vynásobte první číslo 16, a pak přičtete druhé číslo. (Např. 6 10 | 5 3 | 1 1 = $6 \times 16 + 10 | 5 \times 16 + 3 | 1 \times 16 + 1 = 106 | 83 | 17$)

Zadejte hodnotu každé barvy použitím velkých tlačítek a pak klikněte na tlačítko odeslání. Pokud zadáte špatnou barvu, modul se zresetuje a dostanete chybu.



ČERVENÁ



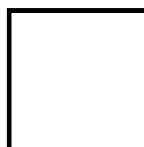
NÁSOBEK

ZELENÁ



RESETOVAT

MODRÁ



ODESLAT

Tlačítko násobku má 3 pozice. Základní pozice je násobek 1 a dále násobek 10 a 100. Když kliknete na velká barevná tlačítka, hodnota násobku se přidá k hodnotě barvy (např. 106 = 6x kliknu na velké tlačítko pak kliknu na tlačítko násobku 2x, tím pádem se zvětší násbek na 100 a 1x kliknu na velké tlačítko).