

Betrifft: Schlag-o-Matik

Let's see here, $96 + 3 = 99$. Oh god.

Dieses Modul zeigt eine Matheaufgabe, einen "Push!" Knopf und einen Submit (Eingeben) Knopf. Löse die Matheaufgabe[1][2] und drücke den "Push!" Knopf so viel mal, bis das untere Display die Lösung anzeigt. Wenn die Nummer im kleinen Display über 99 geht, wird ein Fehler ausgestellt und die Nummer geht zurück auf 0.

[1] Wenn die Nummer grösser als 99 ist, subtrahiere 50 bis die Nummer zwischen 0 und 99 ist.

[2] Wenn die Zahl negativ ist, addiere 50 bis die Nummer zwischen 0 und 99 ist.

The diagram shows a rectangular module with a small circle in the top right corner. It contains three input fields and two buttons. The top input field contains the expression "# + # * #". Below it, there are two smaller input fields: the left one contains "#", and the right one contains "Push!". At the bottom, there is a single large input field containing the word "Submit".