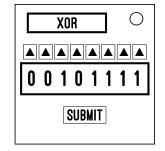
## Információ a Bites Eljárásokról

Senki se szereti ezt a fajta matekot. Vagy egyáltalán bármilyen matekot.

- Két kijelző van a modulon:
  - 1. Bites eljárás (AND, OR, XOR, NOT)
  - 2. Eredmény bemenet



• Az alábbi táblázat alapján keresd meg a két bájtodat, majd végezd el bitenként az eljárást.

1. Bájt	Bit	2. Bájt
Nincsenek AA elemek	Bal	Legalább 1 D elem
Párhuzamos port		3 vagy több port
Világító NSA		2 vagy több elemtartó
Több modul, mint (kezdési) idő percben		Világító BOB
Legalább l világító indikátor		Több, mint l nem világító indikátor
Modulok száma osztható 3-mal		Páratlan szériaszám
Kevesebb, mint 2 D elem		Páros számú modul
Kevesebb, mint 4 port	Jobb	2 vagy több elem

## Eljárások magyarázata:

Infó	AND	OR	XOR	NOT
Hogyan	Ha mindkettő bit 1, az eredmény bit is 1. Különben az eredmény bit 0.	Ha az egyik (vagy mindkettő) bit 1, az eredmény bit is 1. Különben, az eredmény bit 0.	Ha az egyik (de nem mindkettő) bit 1, az eredmény bit is 1. Különben, az eredmény bit 0.	Az első bájt fordítottja lesz az eredmény (1-ből 0,0- ból 1)
Matek	bitl && bit2	bitl  bit2	(bitl && !bit2)    (!bitl && bit2)	!bitl