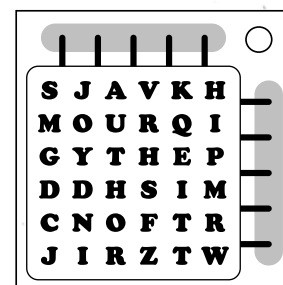


A Propos Du Mot Mélé

LZIEAJDHARDERBNCOJWTHANPQIEYBZITLOOKSYWH

Une zone de 36 lettres est présente sur la surface du module. Certaines lettres vont former un mot qui peut être lu dans n'importe quelle direction y compris à l'envers.



1. Les cases du tableau ci-dessous contiennent une ou plusieurs lettres en leurs coins. Pour chaque lettre d'un coin de l'affichage, il faut associer la case correspondante selon la même disposition que le tableau.
2. Lorsque les 4 cases sont identifiées, vérifier la parité du dernier chiffre du numéro de série pour choisir le mot correspondant (ligne paire ou impaire).
3. Un seul de ces mots sera visible sur l'affichage. Saisir la première et la dernière lettre du mot pour désarmer le module. La bombe enregistrera un échec si un mauvais mot est sélectionné.

[pair] — [impair]	HOTEL — DONE	SEARCH — QUEBEC	ADD — CHECK	SIERRA — FIND	FINISH — EAST	
	V	U	S	Z		
PORT — COLOR	BOOM — SUBMIT	LINE — BLUE	KABOOM — ECHO	PANIC — FALSE	MANUAL — ALARM	DECOY — CALL
P	Q	N	X	F	Y	
SEE — TWENTY	INDIA — NORTH	NUMBER — LOOK	ZULU — GREEN	VICTOR — XRAY	DELTA — YES	HELP — LOCATE
T	I	M	E	D	A	
ROMEO — BEEP	TRUE — EXPERT	MIKE — EDGE	FOUND — RED	BOMBS — WORD	WORK — UNIQUE	TEST — JINX
K	B	W	H	J	O	
GOLF — LETTER	TALK — SIX	BRAVO — SERIAL	SEVEN — TIMER	MODULE — SPELL	LIST — TANGO	YANKEE — SOLVE
	R	L	C	G		
	CHART — OSCAR	MATH — NEXT	READ — LISTEN	LIMA — FOUR	COUNT — OFFICE	