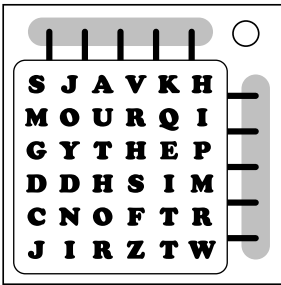


En caso de Sopa de letras

LZIEAJDHARDERBNCOJWTHANPQIEYBZITLOOKSYWH

Un tablero de 36 letras aparecerá en la pantalla dentro del módulo. algunas de estas letras deletrearán palabras, las cuales pueden aparecen hacia atrás y en cualquier dirección.



- 1. El cuadro de abajo contiene cajas con letras en las esquinas. Para cada una de las cuatro letras en las esquinas de la pantalla, encuentre una caja en el cuadro que tenga esa letra en la misma esquina.
- 2. Una vez que todas las cajas pertinentes hayan sido localizadas, use el último dígito del número de serie (par o impar) para determinar las palabras correctas.
- 3. Solamente una de esas palabras aparecerá en la pantalla. Selecciona la primera y última letra de la palabra correcta para desactivar el módulo. La bomba recibirá un strike si cualquier otra palabra es seleccionada.

[par] — [impar]	HOTEL — DONE	SEARCH — QUEBEC	ADD — CHECK	SIERRA — FIND	FINISH — EAST	
		V	U	S	Z	
PORT — COLOR	BOOM — SUBMIT	LINE — BLUE	KABOOM — ECHO	PANIC — FALSE	MANUAL — ALARM	DECOY — CALL
	P	Q	N	X	F	Y
SEE — TWENTY	INDIA — NORTH	NUMBER — LOOK	ZULU — GREEN	VICTOR — XRAY	DELTA — YES	HELP — LOCATE
	T	I	M	E	D	A
ROMEO — BEEP	TRUE — EXPERT	MIKE — EDGE	FOUND — RED	BOMBS — WORD	WORK — UNIQUE	TEST — JINX
	K	B	W	H	J	O
GOLF — LETTER	TALK — SIX	BRAVO — SERIAL	SEVEN — TIMER	MODULE — SPELL	LIST — TANGO	YANKEE — SOLVE
		R	L	C	G	
	CHART — OSCAR	MATH — NEXT	READ — LISTEN	LIMA — FOUR	COUNT — OFFICE	