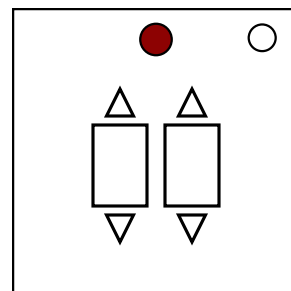


Na téma Přeměny Písmen (čeština)

Haha, jak chceš asi přeměnit písmena?

- Tento modul obsahuje dva posuvníky, se kterými lze pohybovat pomocí páček a červenou LEDku.
- Každý posuvník obsahuje pět možností: * a 4 čísla/písmena.
- Posuvník nalevo obsahuje písmena, zatímco posuvník napravo obsahuje čísla.
- Vypište si všechny 4 čísla a písmena.
- V tabulce si k číslům zjistěte kolik budete odčítat/přičítat.
- K písmenům odečtěte/přičtěte hodnotu která vám vyšla v tabulce (Př. TJFZ -2 = RHDX) a toto udělejte se všemi čtyřmi čísly.
- Zjistěte zda výsledné písmena se neobjevují v sériovém čísle.
- Pokud ANO tak odešlete kombinaci čísla, které vám pomohlo k dané operaci a písmena, které vám pomohlo k správnému písmenu sériového čísla.
- **Poznámka:** Tento modul nemá tlačítko na odeslání. Po dobu co modul NENÍ b základní pozici */* tak modul si bude myslet že chcete odeslat aktuální pozici pokaždé když je poslední číslo časovače 1. Indikátor toho, že za chvíli se spustí automatické odesílání je provedeno červenou LEDkou.



X spočítáte když sečtete Počet portů + Počet písmen v sériovém čísle.

Y spočítáte když sečtete Počet indikátorů + Počet čísel v sériovém čísle.

| Číslo: | Operace: |
|--------|--|
| 0 | Přičtěte 3. |
| 1 | Přičtěte X. |
| 2 | Odečtěte Y. |
| 3 | Přičtěte Y, a potom odečtěte počet portplatů. |
| 4 | Přičtěte poslední číslo sériového čísla. |
| 5 | Odečtěte počet držáků na baterie a potom přičtěte X * 2. |
| 6 | Přičtěte počet rozsvícených indikátorů potom přičtěte Y a potom odečtěte počet nerozsvícených indikátorů. |
| 7 | Přičtěte X pokud je na bombě rozsvícený Indikátor SIG. Jinak přičtěte Y. |
| 8 | Přičtěte X a Y potom odečtěte počet indikátorů a potom přičtěte počet D baterií. |
| 9 | Přičtěte X pokud jsou na bombě více jak 3 baterie. Jinak odečtěte X a potom Přičtěte Y pokud jsou na bombě více jak 3 indikátory. Jinak odečtěte Y |