[TEXT]

[TEXT]

[DISPLAY]

[TEXT]

[TEXT]

[TEXT]

雨乌伦茨先生

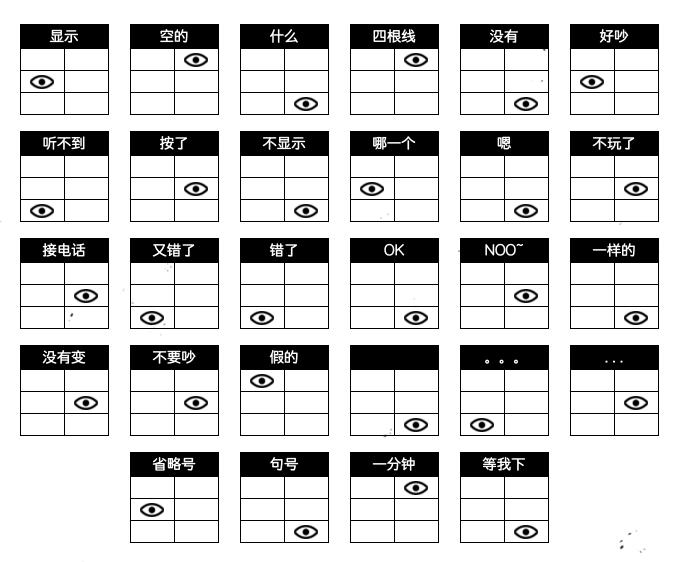
♪是你的末日, 我叫雨-乌-伦-茨♪念着同音字, 让你疑-惑-不-止♪ ♪叫我大神秘, 你是布-治-索-芸♪看准计时器, 炸死你-算-我-赢♪

确保炸弹模型上的代码标签为"ZHS V1", 错误的代码会导致拆弹规则不一致。

- 1. 根据显示屏上显示的内容,使用"第一步"的提示来先确定你将查看的是哪一个按键。
- 2. 根据看到的按键上的内容,使用"第二步"的提示来确定你将按下哪一个按键。
- 3. 重复以上步骤来解除该模块。

第一步

根据显示屏上的内容,用表格确认要读取的按键的位置。然后记下对应按键的内容并前往"**第二步**"



第二步

在左侧找出第一步中最后记下的按钮的内容,然后观察该行指南,按下6个按钮中最先出现在该行里的按钮。

" ≠ ".	エーヘー 地上 はて 油産 第二人 炸て 第四人 いち ち ちいち ちち はん 烘っ 悪性で
"有":	下一个,快点,过了,速度,第二个,炸了,第四个,没有,有,有没有,有有,什么,错了,要炸了
"有有":	第二个,快点,下一个,速度,有没有,第四个,错了,什么,要炸了,有,没有,过了,炸了,有有 ———————————————————————————————————
"有没有":	没有,什么,要炸了,有有,过了,有,第四个,下一个,错了,第二个,炸了,快点,有没有,速度
"没有":	要炸了,第四个,快点,速度,没有,炸了,有,错了,有没有,过了,第二个,什么,下一个,有有
"错了":	什么,第四个,快点,速度,下一个,没有,有没有,炸了,第二个,过了,要炸了,有有,错了,有
"下一个":	快点,第四个,什么,速度,有有,过了,炸了,有,错了,下一个,第二个,没有,有没有,要炸了
"过了":	什么,过了,第二个,错了,有,没有,速度,有没有,快点,有有,要炸了,下一个,炸了,第四个
"什么":	有,错了,第二个,过了,快点,下一个,第四个,有没有,炸了,没有,什么,速度,要炸了,有有
"第二个":	第四个,第二个,有有,有没有,速度,下一个,没有,过了,什么,要炸了,炸了,有,快点,错了
"第四个":	下一个,错了,有,炸了,有没有,要炸了,过了,第四个,速度,第二个,什么,没有,快点,有有
"速度":	没有,有,快点,过了,错了,炸了,有没有,要炸了,第二个,速度,第四个,有有,什么,下一个
"快点":	速度,有没有,有有,下一个,什么,错了,要炸了,快点,第二个,有,没有,炸了,过了,第四个
"要炸了":	什么,有没有,没有,快点,下一个,第二个,有有,炸了,过了,要炸了,错了,有,第四个,速度
"炸了":	第四个,速度,下一个,有,炸了,快点,错了,什么,没有,第二个,有有,过了,有没有,要炸了
"按了":	第1个,地是个,右边,又编,中间,时间,真的吗,中问,左下角,按了,左边,第1个,右上角,错一次
"地是个":	右边,中间,第1个,时间,左下角,右上角,左边,中问,按了,错一次,又编,第1个,真的吗,地是个
"右边":	左边,地是个,时间,右边,中间,真的吗,第1个,错一次,又编,按了,左下角,中问,第1个,右上角
"又编":	按了,又编,真的吗,中间,左边,地是个,错一次,右边,左下角,时间,第1个,右上角,第1个,中间
"真的吗":	右上角,错一次,真的吗,时间,左下角,第1个,右边,中问,又编,第1个,中间,左边,地是个,按了
"错一次":	时间,第1个,中间,左下角,又编,真的吗,左边,右上角,错一次,按了,第1个,中问,地是个,右边
"时间":	时间,右边,地是个,按了,右上角,中问,左边,中间,第1个,第1个,又编,真的吗,错一次,左下角
"左边":	真的吗,错一次,地是个,又编,中间,左边,右上角,按了,时间,第1个,右边,第1个,中间,左下角
"左下角":	按了,中问,又编,右边,错一次,右上角,左边,第1个,地是个,时间,真的吗,中间,左下角,第1个
"右上角":	第1个,时间,中间,左下角,右边,真的吗,又编,中问,第1个,按了,错一次,地是个,左边,右上角
"中间":	左下角,时间,左边,右边,中问,第1个,中间,第1个,右上角,地是个,真的吗,又编,错一次,按了
"中问":	地是个,错一次,右上角,左边,按了,真的吗,第1个,左下角,又编,中间,中问,时间,右边,第1个
"第1个":	地是个,右上角,第I个,又编,按了,中问,时间,真的吗,第1个,错一次,左下角,中间,右边,左边。
"第 个":	又编,中间,错一次,真的吗,中问,右上角,左边,左下角,时间,按了,第l个,第1个,地是个,右边