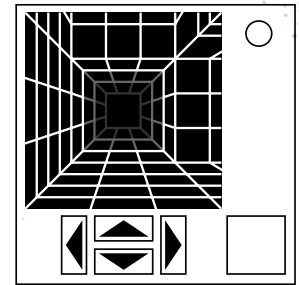
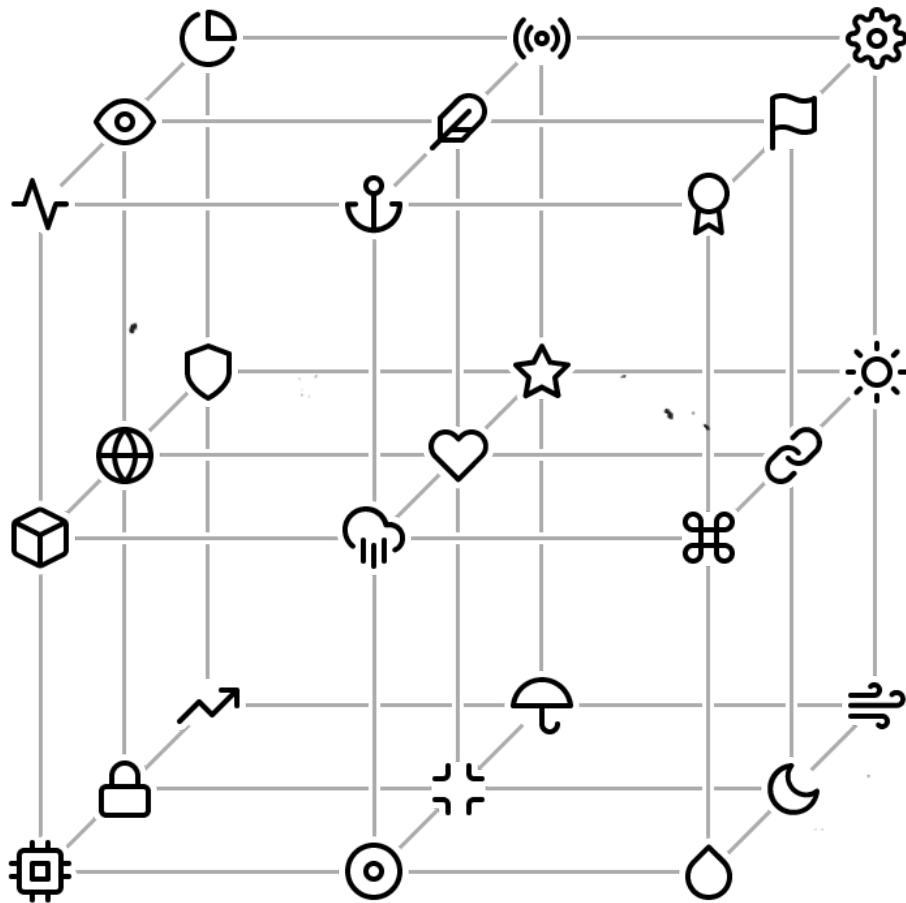


Over 3D Tunnels

Laten we het naar een andere dimensie brengen.



Je bestuurt een zwevend vliegtuig in een netwerk van knooppunten, met elkaar verbonden door tunnels. Knooppunten zijn geïdentificeerd door een uniek symbool. Gebruik de vier pijlknoppen om je door het netwerk te verplaatsen. Er is ook een knop met een symbool erop, dat je volgende doelknooppunt voorstelt. Reis daarheen en druk op de knop met het symbool. Herhaal dit driemaal om de module op te lossen.

- Slechts op een paar knooppunten verschijnt het symbool van dat knooppunt. Zoek een paar symbolen om je huidige locatie en oriëntatie te bepalen.
- De pijlknoppen *draaien* het vliegtuig in die richting. De stuwkrachtknop is kapot gegaan en is verwijderd. (Maar geen zorgen! Ik heb het opgelost!) **Na elke draai** verplaatst het vliegtuig zich **één knooppunt vooruit**.
- Als je tegen een muur vliegt, krijg je een foutmarkering.
- Als je op de doelknop drukt terwijl je niet op dat knooppunt bent, krijg je een foutmarkering.