

## A Propos de la Computation Binaire

*La moins appréciée des mathématiques. D'ailleurs, qui aime les maths, hein?*

- 2 afficheurs sont présents sur ce module:
  1. L'opérateur binaire (AND, OR, XOR, NOT)
  2. La saisie de la résultante
- Utiliser la table des octets ci-dessous et l'opérateur binaire de l'afficheur pour déterminer la réponse. Dans cette table, MSB est le bit le plus significatif, LSB le moins significatif.

XOR
☐

▲▲▲▲▲▲▲▲

0 0 1 0 1 1 1 1

SUBMIT

Octet 1	Bit	Octet 2
Sans piles AA	MSB	1 pile D ou plus
Prise parallèle		3 prises ou plus
Indicateur NSA allumé		2 compartiments à piles ou plus
Nbr de modules supérieur au temps de départ en minutes		Indicateur BOB allumé
Plus d'un indicateur allumé		Plus d'un indicateur éteint
Nombre de modules multiple de 3		Numéro de série impair
Moins de 2 piles D		Nbr de modules pair
Moins de 4 ports	LSB	2 piles ou plus

Voici le détail de chaque opérateur binaire:

Info	AND	OR	XOR	NOT
COMMENT	Si les deux octets sont à 1, le résultat est 1. Sinon le résultat est 0.	Si l'un des deux octets est à 1 (ou les 2), le résultat est 1. Sinon le résultat est 0.	Si l'un des deux octets est à 1 (pas les 2), le résultat est 1. Sinon le résultat est 0.	Ignorer le second octet. A chaque bit, le résultat est son opposé.
MATH	bit1 && bit2	bit1    bit2	(bit1 && !bit2)    (!bit1 && bit2)	!bit1