

## Pri Bestogardenoj

*Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek!  
Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek!  
Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek! Blek!  
Blek! Blek! Blek!*

En la krado sur la sekvonta paĝo, trovu la komenclokon laŭ la bestoj afiŝataj sur la modulo.

Rigardu la dekstran diagramon por asocii konektejo-tipojn kun direktojn.

Konsiderante nur la konektejo-tipojn, kies asociata direkto ebligas formi rektan vicon de 5 bestoj ekde la komencloko, trovu la vicon asociata kun la tipo de konektejo, de kiu la bombo havas plej multajn konektejojn (inkluzive nulo), sed ne sammultajn ol alia konsiderata konektejo-tipo.

Se neniu konekto-tipo konformas al tiu kondicio, formu rektan vicon de 5 bestoj per du-paŝa movado. Estas ĉiam nur unu direkto, per kiu tio eblas.

Malfermu la ŝovpordon sur la modulo. Puŝu la bestojn en la ordo, en kiu ili aperas en la vico. Ne puŝu la bestojn, kiuj ne aperas en la vico. Vi devas kompleti tion dum 6 sekundoj antaŭ la pordo refermiĝos.



