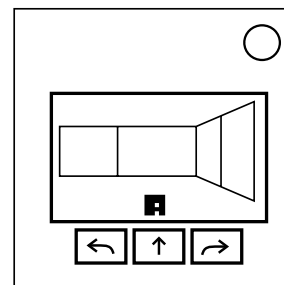


关于 3D 迷宫

你身处一个道路曲折的迷宫之中，出口可能在任何地方。

- 拆弹者开始于下图10个迷宫中的一个任意位置。
- 拆弹者可以使用3D视角中的墙壁和地上的字母来确定自己的位置。
- 这个迷宫是循环的：从没有墙的迷宫边缘离开会从对侧边缘再次进入迷宫。
- 其中一堵墙是迷宫出口，进入其他的墙会触发一次错误。
- 要解除这个模块，需要找到出口墙并从任何一面进入。
- 使用下面的方法，计算出行（0-7）、列（0-7）以及一个方向；出口墙位于 站在计算出的行列坐标点、面向计算出的方向正前方的位置。



行：

- 读炸弹序列号的第一个数字。
- 序列号中每有一个“MAZE GAMER”中的字母，就将刚才的数字加1。
- 如果计算出的数字大于7，则减去8，作为行数。

列：

- 读炸弹序列号的最后一个数字。
- 序列号中每有一个“HELP IM LOST”中的字母，就将刚才的数字加1。
- 如果计算出的数字大于7，则减去8，作为列数。

方向：

- 每个迷宫都有3个标有星号的点。
- 在迷宫中这些点地面上标有去往出口的方向：“N”表示北，“S”表示南，“E”表示东，“W”表示西。
- 小心没有在星标地点的字母，它们可能标有错误的方向。

