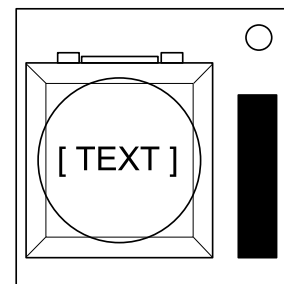


## Кнопка (Русский)

*Кажется, что если на кнопке написано, что её нужно нажать, то тут и думать не о чем. Вот из-за такого люди и взрываются.*

*Смотрите Приложение А для определения индикатора.*

*Смотрите Приложение Б для определения батарейки.*



Убедитесь в том, что на модуле наклеен штрих-код с надписью «RU V1». В противном случае, это неправильная инструкция.

Следуйте следующим правилам в том порядке, в котором они указаны. Выполните первое подходящее действие:

1. Если кнопка синяя, а на кнопке написано «Стоп», задержите кнопку и смотрите пункт «Удержание кнопки».
2. Если на бомбе больше 1 батарейки, а на кнопке написано «Взорвать», нажмите и резко отпустите кнопку.
3. Если кнопка белая, а на корпусе бомбы есть горящий индикатор «CAR», задержите кнопку и смотрите пункт «Удержание кнопки».
4. Если на бомбе больше 2 батареек, а на корпусе бомбы есть горящий индикатор «FRK», нажмите и резко отпустите кнопку.
5. Если кнопка желтая, задержите кнопку и смотрите пункт «Удержание кнопки».
6. Если кнопка красная, а на кнопке написано «Держать», нажмите и резко отпустите кнопку.
7. Если не подходит ни одно из вышеперечисленных правил, задержите кнопку и смотрите пункт «Удержание кнопки».

## Удержание кнопки

Если вы начали удерживать кнопку, на правой стороне модуля зажжется цветная полоска. В зависимости от её цвета вам нужно отпустить кнопку в определенный момент времени:

- Синяя полоска: отпустите, когда любая цифра таймера будет равна 4.
- Белая полоска: отпустите, когда любая цифра таймера будет равна 1.
- Желтая полоска: отпустите, когда любая цифра таймера будет равна 5.
- Любая другая полоска: отпустите, когда любая цифра таймера будет равна 1.