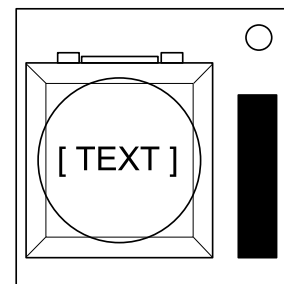


## Teemal Nupp (Eesti)

*Võiks ju arvata, et nupp, mis käsib sul teda vajutada, on siiras. See on täpselt selline mõtteviis, mis paneb inimesi õhku lendama.*

*Vaata lisa A indikaatori määramiseks.*

*Vaata lisa B patareide määramiseks.*



Tehke kindlaks, et moodulil oleks vöötkoodi pilt „ET V1“, vastasel korral ei ole see õige manuaal.

Järgi neid juhiseid numbrilises järjekorras. Teosta esimene juhus, mis sobib:

1. Kui nupp on sinine ja nupul on kirjas „Katkesta“, hoia nuppu all ja pöördu osasse „Allhoitud nupu vabastamine“.
2. Kui pommil on rohkem kui 1 patareid ja nupul on kirjas „Õhka“, vajuta nuppu ja lase kohe lahti.
3. Kui nupp on valge ja pommil on põlev indikaator „CAR“, hoia nuppu all ja pöördu osasse „Allhoitud nupu vabastamine“.
4. Kui pommil on rohkem kui 2 patareid ja põlev indikaator „FRK“, vajuta nuppu ja lase kohe lahti.
5. Kui nupp on kollane, hoia nuppu all ja pöördu osasse „Allhoitud nupu vabastamine“.
6. Kui nupp on punane ja nupul on kirjas „Hoia“, vajuta nuppu ja lase kohe lahti.
7. Kui ükski eelnevatest ei sobi, hoia nuppu all ja pöördu osasse „Allhoitud nupu vabastamine“.

## Allhoitud nupu vabastamine

Nuppu all hoides süttib mooduli paremas ääres põlema värviline riba. Vastavalt värvile peab nupu vabastama õigel hetkel:

- Sinine riba: vabasta, kui taimeril loenduril on 4 ühskõik millises kohas.
- Valge riba: vabasta, kui taimeril loenduril on 1 ühskõik millises kohas.
- Kollane: vabasta, kui taimeril loenduril on 5 ühskõik millises kohas.
- Mõni teine värv: vabasta, kui taimeril loenduril on 1 ühskõik millises kohas.