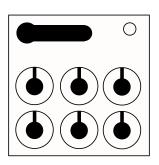
## Безопасный сейф

Либо в этом сейфе несметные богатства... либо он пустой.

- Для обезвреживания модуля все 6 ручек должны быть правильно повёрнуты.
- У каждой ручки есть позиция, где она щёлкает громче. Это начальная точка для каждой ручки.
- Следуя правилам ниже, определите, на сколько позиций от начальной точки нужно повернуть каждую ручку.
- Дёрните рычаг, чтобы проверить решение. Все правильно повёрнутые ручки будут подсвечены зелёным, в все неправильно повёрнутые красным.
- Начиная с 0, прибавьте количество видов портов на бомбе, умноженное на 7.
- Прибавьте число горящих индикаторов, имеющих общую букву с серийным номером, умноженное на 5.
- Прибавьте число не горящих индикаторов, имеющих общую букву с серийным номером.
- Для первых пяти ручек: прибавьте число, полученное из таблицы на следующей странице, соответствующее нужному символу серийного номера.
- Для последней ручки: прибавьте сумму чисел из последней колонки таблицы, соответствующих всем символам серийного номера.
- Важно: Для полного оборота ручки требуется 12 поворотов.



	Ручка					
	Верхняя			еенжиН		
	Слева	В центре	Справа	Слева	В центре	Справа
	Символ серийного номера					
	Первый	Второй	Третий	Четвёртый	йыткП	Bce
A	8	3	4	8	9	0
В	10	1	3	7	3	8
C	2	1	1	5	3	6
D	11	6	11	11	7	7
E	0	5	5	8	2	1
F	4	2	7	7	1	5
G	7	4	4	2	10	5
Н	8	3	6	6	6	5
I	0	11	0	0	9	10
J	2	11	8	0	5	6
K	5	2	5	1	0	4
L	1	9	8	11	11	11
M	1	7	9	5	6	2
N	9	5	1	4	4	9
0	5	9	8	10	2	8
P	3	10	9	1	9	7
Q	4	10	6	1	4	8
R	8	0	4	0	6	11
S	9	4	0	6	3	10
T	7	6	7	11	15	3
U	11	9	6	3	11	1
V	11	11	2	8	1	0
W	6	0	11	6	11	2
X	4	2	7	2	8	10
Y	10	7	10	10	8	9
Z	3	7	1	10	0	4
0	7	0	3	5	8	6
1	9	10	10	9	1	2
2	2	5	11	7	7	3
3	10	8	10	4	10	4
4	6	8	0	3	5	0
5	6	3	3	3	0	11
6	1	1	5	2	7	3
7	0	6	2	4	2	1
8	5	4	9	9	10	7
9	3	8	2	O)	4	9