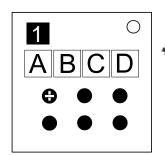
A Propos De La Vis

Vous savez quoi? Ce module ne vaut pas un clou...

- Ce module possède 4 touches de fonction intitulées A, B, C, et D.
- 6 logements aux bords colorés se trouvent sous les touches.
- La fonction des touches change selon la position de montage de la vis.
- Presser une mauvaise touche implique une erreur. En revanche, mettre la vis dans un mauvais logement n'a pas d'effet tant qu'une touche n'est pas pressée. On peut donc la déplacer.
- Les touches n'ont aucun effet sur le désamorçage ou les erreurs si la vis n'est pas insérée dans un logement.
- La vis est toujours dans le logement supérieur gauche au départ.
- Pour résoudre une étape, vous devez replacer la vis dans le bon logement et presser la bonne touche.
- L'afficheur du module en haut à gauche indique l'étape active.
- Le module sera désarmé après 3 étapes réussies.

D'abord il faut déterminer la couleur du logement pour la vis.

- Les logements colorés sont numérotés de l'à 6 dans l'ordre de lecture.
- Au premier stage, le logement correspond à la somme des piles et des indicateurs éteints.
- Au deuxième stage, il correspond à la somme des indicateurs allumés et du premier chiffre du numéro de série.
- Au dernier stage, il correspond à la somme des logements de piles et la quantité de prises.
- Si le nouveau logement est déja occupé par la vis, il faut la placer dans le logement suivant.
- Si la valeur est égale ou supérieur à 7, soustraire 6 jusqu'à ce que cela soit vrai. Pour une valeur de 0, considérez 1.



Ensuite il faut déterminer la touche à presser en fonction des tables suivantes:

La couleur du logement est rouge, jaune ou verte:

Logement sur la ligne haute:

- Si la position du logement est égale au nombre de logements de pile, presser la quatrième touche.
- Sinon, si la lettre A est en première ou troisième position, presser la touche C.
- Sinon, si la bombe possède un indicateur CLR, FRK, ou TRN, presser la troisième touche.
- Sinon, si le logement est sur la même ligne que le bleu, presser la première touche.
- Sinon, presser la touche B.

Logement sur la ligne basse:

- Si la position du logement est égale au nombre de format des prises, presser la deuxième touche.
- Sinon, la position du logement est égale au nombre de piles, presser la touche D.
- Sinon, si le logement n'est pas à la verticale du logement blanc, presser la touche A.
- Sinon, si le logement est à coté du logement magenta, presser la touche C.
- · Sinon, presser la première touche.

La couleur du logement est bleue, magenta ou blanche:

Logement sur la ligne haute:

- Si la position du logement est égale au nombre de format des prises, presser la touche D.
- Sinon, si la lettre C est en deuxième ou quatrième position, presser la touche B.
- Sinon, si la bombe possède un indicateur CAR, FRQ, ou SND, presser la quatrième touche.
- Sinon, si le logement est sur la même ligne que le rouge, presser la deuxième touche.
- Sinon, presser la touche A.

Logement sur la ligne basse:

- Si la position du logement est égale au nombre de supports de prises, presser la deuxième touche.
- Sinon, la position du logement est égale au nombre total d'indicateurs, presser la touche A.
- Sinon, si le logement est à coté du logement jaune, presser la touche C.
- Sinon, si le logement n'est pas à la verticale du logement vert, presser la touche D.
- Sinon, presser la quatrième touche.