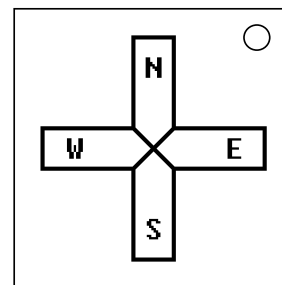


## Na téma Slepého Bludiště

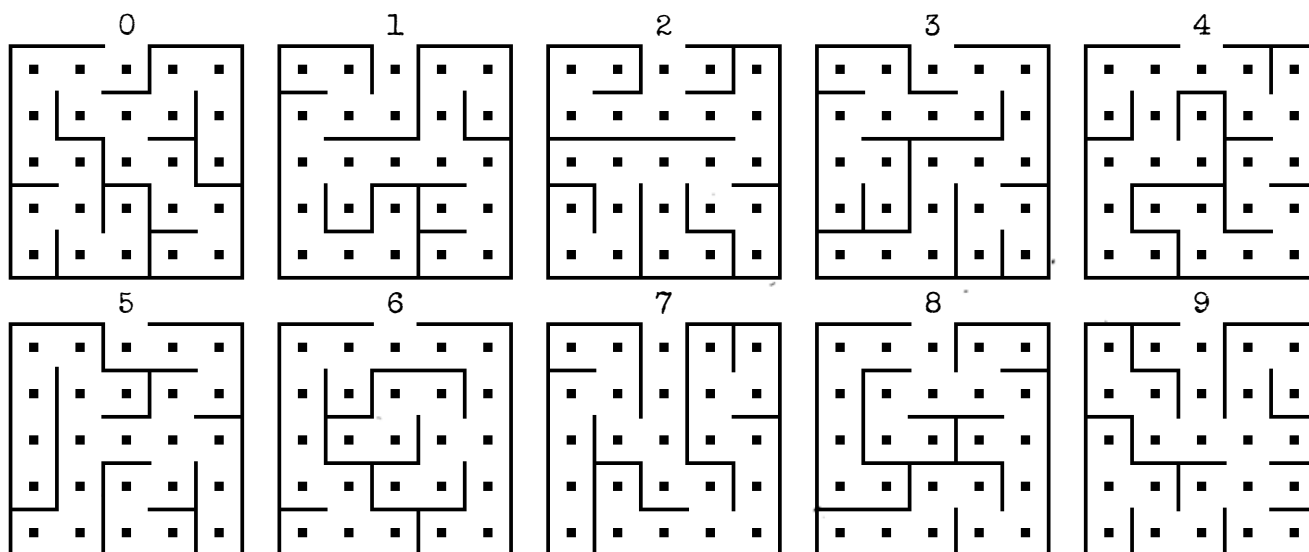
*Ne jenom že potřebuješ najít cíl, ty potřebuješ najít začátek!*

Tento modul obsahuje 4 tlačítka N = Sever E = Východ W = Západ S = Jih.



### Krok 1: Najdi správné bludiště

- Vezmi poslední číslo sériového čísla a přičti počet vyřešených modulů
- Pokud je číslo větší jak 9 tak odečti 10 aby bylo výsledné číslo v rozmezí 0-9
- Výsledné číslo = Vaše bludiště
- Vaše bludiště může být ale otáčeno



## **Krok 2: Najdi správné otočení**

Použijte první podmínku, která platí, abyste zjistili jak správně otočit bludiště.

- Pokud jsou alespoň 2 červená tlačítka, otočte bludiště o 90° ve směru hodinových ručiček a pak vypočítejte počáteční pozici.
- Jinak pokud je na bombě alespoň 5 baterií, vypočítejte počáteční pozici a pak otočte bludiště o 90° ve směru hodinových ručiček
- Jinak pokud je na bombě indikátor IND, otočte bludiště o 180° ve směru hodinových ručiček a pak vypočítejte počáteční pozici
- Jinak pokud nejsou žádná žlutá tlačítka a je 1 červené tlačítko, otočte bludiště o 90° proti směru hodinových ručiček a pak vypočítejte počáteční pozici
- Jinak pokud je na bombě alespoň 1 jiný bludišťový modul\*, vypočítejte počáteční pozici a pak otočte bludiště o 180° ve směru hodinových ručiček
- Jinak pokud je na bombě více jak 1 typ portů na bombě, vypočítejte počáteční pozici a pak otočte bludiště o 90° proti směru hodinových ručiček
- Jinak, nechte bludiště tak jak je

## **Krok 3: Najdi počáteční pozici.**

Podívej se na každé tlačítko a použij tabulku aby jsi zjistil jeho hodnotu Dále použij pravidla aby jsi zjistil počáteční pozici v bludišti

- X pozice : Sečtete hodnoty Severu a Jihu dohromady
- Y pozice : Sečtete hodnoty Východu a Západu dohromady
- Pokud je součet větší než 5 tak odečtete 5 aby číslo bylo v rozmezí 1-5
- Sloupec X je zleva doprava
- Řádka Y je zeshora dolů
- Souřadnice vlevo nahoře jsou [1,1]

	Červená	Zelená	Bílá	Šedivá/th>	Žlutá
Sever	1	5	2	2	3
Východ	3	1	5	5	2
Západ	2	5	3	1	4
Jih	3	2	4	3	2

\*Bludišťový modul = Modul který má v originále slovo Maze a v češtině slovo Bludiště!  
Nepočítá se modul Slepé bludiště!