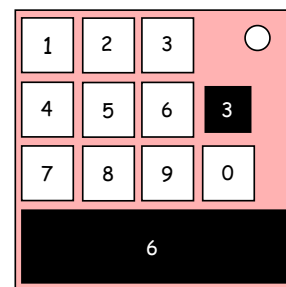


Незабудка

Этот модуль любит внимание, но не любит избытка внимания.



- Основной экран показывает новую цифру после каждого обезвреженного модуля*. Номер текущего этапа указан на маленьком экране.
- Прибавьте цифру на дисплее к соответствующей цифре, полученному с помощью таблицы снизу, и запишите последнюю цифру результата. Это цифра для текущего этапа.
- Когда все остальные модули* будут обезврежены, дисплей станет чёрным.
- Введите подсчитанные цифры на клавиатуре в порядке их получения.
- Если была введена неправильная цифра, светодиод подсветит цифру, которая была показана на соответствующем этапе.

Первая цифра:

- Если на бомбе есть не горящий индикатор CAR, цифра – 2.
- Иначе, если на бомбе больше не горящих индикаторов, чем горящих, цифра – 7.
- Иначе, если на бомбе нет не горящих индикаторов, цифра – это число горящих индикаторов.
- Иначе цифра – это последняя цифра серийного номера.

Вторая цифра:

- Если на бомбе есть последовательный порт, а в серийном номере три или больше цифр, цифра – 3.
- Иначе, если цифра для предыдущего этапа была чётной, цифра – это цифра для предыдущего этапа плюс 1.
- Иначе цифра – это цифра для предыдущего этапа минус 1.

Все остальные цифры:

- Если одна из цифр для двух предыдущих этапов была 0, цифра – это наибольшая цифра серийного номера.
- Иначе, если цифры для двух предыдущих этапов чётные, цифра – это наименьшая нечётная цифра серийного номера (или 9, если такой цифры нет).
- Иначе цифра – это первая цифра суммы цифр для двух предыдущих этапов.

*Некоторые модули не идут в счёт.