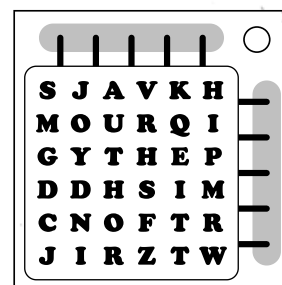


Na téma Osmisměrky

LZIEAJDHARDERBNCOJWTHANPQIEYBZITLOOKSYWH

Na tomto modulu se nachází pole s 36 písmeny. Některé z těchto písmen budou dávat dohromady slova, která můžou být v jakémkoliv směru (osmisměrka).



1. Důležitá písmena jsou písmena nacházející se v rozích. Tato písmena si zapíšte i s jejich polohou.
2. Tabulka obsahuje čtverečky s písmeny v rozích. Pro každé ze čtyř písmen na displeji najdete čtvereček v tabulce, který má dané písmeno ve stejném rohu.
3. Jakmile budete mít všechny čtyři správné čtverečky, tak použijte poslední číslo sériového čísla (sudá nebo lichá) abyste zjistili, která slova jsou ta správná.
4. Pouze jedno z těchto slov se objeví v osmisměrce. Klikněte na první a poslední písmeno správného slova abyste zneškodnili modul. Bomba nahlásí chybu jakmile zadáte špatná písmena.

[sudý] — [lichý]	HOTEL — DONE	SEARCH — QUEBEC	ADD — CHECK	SIERRA — FIND	FINISH — EAST	
		V	U	S	Z	
PORT — COLOR	BOOM — SUBMIT	LINE — BLUE	KABOOM — ECHO	PANIC — FALSE	MANUAL — ALARM	DECOY — CALL
P	Q	N	X	F	Y	
SEE — TWENTY	INDIA — NORTH	NUMBER — LOOK	ZULU — GREEN	VICTOR — XRAY	DELTA — YES	HELP — LOCATE
T	I	M	E	D	A	
ROMEO — BEEP	TRUE — EXPERT	MIKE — EDGE	FOUND — RED	BOMBS — WORD	WORK — UNIQUE	TEST — JINX
K	B	W	H	J	O	
GOLF — LETTER	TALK — SIX	BRAVO — SERIAL	SEVEN — TIMER	MODULE — SPELL	LIST — TANGO	YANKEE — SOLVE
	R	L	C	G		
	CHART — OSCAR	MATH — NEXT	READ — LISTEN	LIMA — FOUR	COUNT — OFFICE	