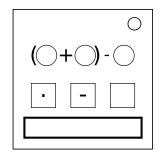
<u>Na téma Barevné Morseovky (čeština)</u>

--.--.!

- Tento modul obsahuje tři blikající světla různých barev, závorky okolo dvou z nich a operace.
- Každé světlo ukazuje nějaé číslo/písmeno v Morseovce-Pokud ukazuje písmeno, tak ho převeďte na číslo a přičtěte 9 (A=10, B=11, atd.).



- Pro každé číslo, použijte speciální operaci pro danou barvu nalezenou v tabulce níže. Pokud je světlo bílé, tak nedělejte nic s číslem..
- Použijte (potencionální) nová čísla a vyřešte rovnici.
 - o Pokud je výsledek záporný, buďte si jisti že dáváte mínus před čísla.
 - Pokud výsledek není celé číslo, vemte v úvahu pouze celočíselnou část čísla.
 - Pokud absolutní hodnota výsledku je větší než 999, vemte v úvahu jen poslední tři cifry.
 - If more than one of the previous rules apply, apply them in order and disregard leading zeros.
- Použitím tlačítek, zadejte výsledek v Morseovce, použitím prázdného tlačítka zadáte mezeru mezi čísly.
- · Jakmile uděláte chybu, tak všechny zadané znaky budou zresetovány.

Barva	Akce
Červená	Pokud je číslo liché, zdvojnásob ho. Jinak z něj udělej polovinu.
Oranžová	Pokud je číslo dělitelné 3, vyděl ho 3. Jinak přičti počet světel které blikají v základních barvách*.
Žlutá	Umocněte číslo.
Zelená	Vymeňte pozice závorek. Pokud jsou mezi 1. a 2. číslem, tak aby byly mezi 2. a 3. nebo naopak.
Modrá	Ztrojnásob číslo a vezmi si jeho cifrný součet, dokud číslo nebude mít l cifru**.
Fialová	Odečtěte toto číslo od 10.

^{*} Základní barvy jsou červená, modrá a žlutá.

^{**} Ciferný součet čísla je součet všech cifer.

Jak používat Morseovu Abecedu

