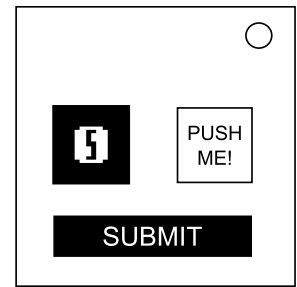


## ในหัวข้อ "พื้นหลัง"

นี่อาจเป็นครั้งแรกที่คุณไม่เพียงสนใจแต่สิ่งที่อยู่ตรงหน้า คุณยังต้องสนใจว่ามีอะไรเกิดขึ้นอยู่ด้านหลังด้วย และพวกเราเชื่อว่าคุณรู้สึกอย่างไรกับการระเบิด

โมดูลนี้จะแสดงปุ่มกดที่มีสี, หน้าปัด และปุ่มกด submit แต่ถึงอย่างนั้นพื้นหลังก็อาจจะมีสีเช่นกัน ให้กดปุ่มจนหน้าปัดแสดงเลขที่ถูกต้องซึ่งหาได้จากจากสีของพื้นหลังและสีของปุ่ม และกด submit



### ขั้นตอนที่ 1:

พิจารณากฎในตาราง B เพื่อวิเคราะห์คู่ตัวอักษรที่จะใช้ โดยหาสองกฎแรกที่เป็นจริง ใช้ตัวอักษรตัวแรกจากกฎแรก และตัวอักษรตัวที่สองจากกฎที่สอง

### ขั้นตอนที่ 2:

นำคู่ตัวอักษรที่ได้จากขั้นตอนที่ 1 และตาราง A มาใช้ โดยดูตัวอักษรตัวแรกในคอลัมน์ด้านซ้ายและดูตัวอักษรตัวที่สองในแถวด้านบนเพื่อพิจารณาครั้งที่จะต้องกดปุ่มก่อนกดปุ่ม submit

ตาราง A:

	A	B	C	D	E	F
A	3	2	9	1	7	4
B	7	9	8	8	2	3
C	5	1	7	4	4	6
D	6	4	2	6	8	5
E	5	1	5	3	9	9
F	1	2	3	6	7	8

(โปรดจำไว้ว่า ถ้าหากกดปุ่มขณะที่หน้าปัดแสดงเลข 9 หน้าปัดจะถูกรีเซ็ตเป็นเลข 0)

ตาราง B: กฎตามความสำคัญ

กฎ	ตัวอักษรตัวแรก	ตัวอักษรตัวที่สอง
ถ้าสีของพื้นหลังตรงกับสีของปุ่ม	A	C
มิฉะนั้น ถ้าปุ่ม หรือ พื้นหลังเป็นสีดำหรือขาว	D	B
มิฉะนั้น ถ้าไม่มีแบตเตอรี่แบบ D บนระเบิด	C	E
มิฉะนั้น ถ้าไม่มีแบตเตอรี่แบบ AA บนระเบิด	D	D
มิฉะนั้น ถ้าปุ่ม และ พื้นหลังเป็นสีปฐมภูมิ*	B	F
มิฉะนั้น ถ้าสีปุ่มเป็นสีทุดียภูมิ**	F	E
มิฉะนั้น ถ้ามีอินดิเคเตอร์ "SND" ที่ไม่ติดไฟ	E	B
มิฉะนั้น ถ้ามีพอร์ตแบบ Serial อยู่บนระเบิด	B	C
มิฉะนั้น ถ้าสีพื้นหลังผสมกับสีน้ำเงินแล้วได้สีของปุ่ม***	C	D
มิฉะนั้น ให้ใช้กฎนี้ (กฎนี้สามารถใช้ได้สองครั้ง)	E	A

\*: สีปฐมภูมิได้แก่ สีแดง, เหลือง และน้ำเงิน

\*\*: สีทุดียภูมิได้แก่ สีส้ม, เขียว และม่วง

\*\*\*: หากผสมสีแดงกับเหลืองจะเกิดสีส้ม, ผสมสีน้ำเงินกับเหลืองจะเกิดสีเขียว และผสมสีแดงกับน้ำเงินจะเกิดสีม่วง ผสมสีน้ำเงินกับขาวจะ ไม่ เกิดสีน้ำเงิน