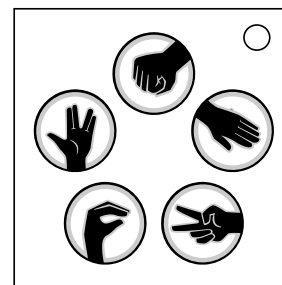


## A Propos de Pierre-Papier-Ciseaux-Lézard-Spock

Des preuves anecdotiques suggèrent que dans le cadre du jeu Pierre-Papier-Ciseaux, les joueurs qui se connaissent bien ont un taux d'égalité de 75 à 80% en raison du nombre limité de combinaisons. Pierre-Papier-Ciseaux-Lézard-Spock a été créé par Sam Kass comme une amélioration du jeu classique et cité dans la série *Big Bang Theory* (S02E08). Merci à Sam Kass.



Pour désamorcer ce module, déterminer les symboles à presser.

D'abord, vérifier si il y a un leurre. Les cinq symboles doivent former un pentagone régulier. Sinon, le leurre se trouve au centre de l'ensemble ou bien au milieu d'une ligne de trois symboles (horizontale, diagonale ou verticale).

Ensuite, passer en revue les lignes du tableau ci-dessous et déterminer le symbole le plus fort de chaque ligne. Considérer la première ligne où il n'y a pas d'égalité et où le symbole le plus fort n'est pas le leurre. Presser alors les symboles qui sont gagnants contre ce symbole. Si aucune des solutions ne s'appliquent, presser tous les symboles sauf le leurre.

Qui bat l'autre? C'est très simple. Les ciseaux coupe le papier. Le papier recouvre la pierre. La pierre écrabouille le lézard. Le lézard empoisonne Spock. Spock neutralise les ciseaux. Les ciseaux décapite le lézard. Le lézard mange le papier. La papier désapprouve Spock. Spock vaporise la pierre. Et en fin de compte, comme d'habitude, la pierre casse les ciseaux.

Note: dans le tableau, Ind. = Indicateur et S/N = Numéro de série

Compter pour chaque	Pierre	Papier	Ciseaux	Lézard	Spock
<b>lettre du S/N</b> Ignorer cette option si S/N contient X ou Y.	R, O	P, A	S, I	L, Z	C, K
<b>prise</b> Ignorer cette option si il y a une prise PS/2.	RJ-45	Parallèle	Série	DVI-D	Stéreo RCA
<b>ind. allumé</b> Ignorer cette option si il y a un ind. TRN allumé.	FRK, FRQ	BOB, IND	CAR, SIG	CLR, NSA	SND, MSA
<b>ind. éteint</b> Ignorer cette option si il y a un ind. TRN éteint.	FRK, FRQ	BOB, IND	CAR, SIG	CLR, NSA	SND, MSA
<b>chiffre du S/N</b>	0, 5	3, 6	1, 9	2, 8	4, 7