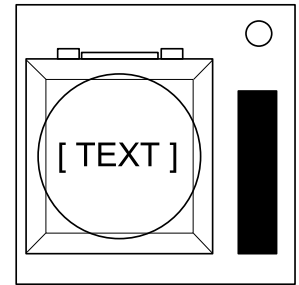


À propos du Bouton (Français)

On pourrait penser qu'appuyer sur un bouton est assez simple. C'est le genre de pensée qui fait que les gens se font exploser.

Se référer à l'annexe A pour identifier les indicateurs.

Se référer à l'annexe B pour identifier les piles.



Assurez-vous qu'il y ait bien un code barre étiqueté « FR V1 » sur le module. Sinon, ceci n'est pas le bon manuel.

Suivez ces règles dans l'ordre dans lequel elles sont listées. Effectuez la première action qui correspond aux conditions :

1. Si le bouton est bleu et est marqué « Arrêter », appuyez et maintenez-le enfoncé et référez-vous à « Relâcher un Bouton Enfoncé ».
2. S'il y a plus d'une pile sur la bombe et que le bouton est marqué « Déclencher », appuyez et relâchez immédiatement le bouton.
3. Si le bouton est blanc et s'il y a un indicateur allumé avec la mention « CAR », appuyez et maintenez-le enfoncé et référez-vous à « Relâcher un Bouton Enfoncé ».
4. S'il y a plus de 2 piles sur la bombe et s'il y a un indicateur allumé avec la mention « FRK », appuyez et relâchez immédiatement le bouton.
5. Si le bouton est jaune, appuyez et maintenez-le enfoncé et référez-vous à « Relâcher un Bouton Enfoncé ».
6. Si le bouton est rouge et est marqué « Maintenir », appuyez et relâchez immédiatement le bouton.
7. Si aucun des cas ci-dessus ne convient, maintenez-le enfoncé et référez-vous à « Relâcher un Bouton Enfoncé ».

Relâcher un Bouton Enfoncé

Lorsque vous appuyez sur le bouton, une bande colorée s'allume sur le côté droit du module. Vous devez relâcher le bouton à un moment spécifique en fonction de la couleur de cette bande :

- Bande Bleue : relâchez lorsque le compte à rebours affiche un 4 à n'importe quelle position.
- Bande Blanche : relâchez lorsque le compte à rebours affiche un 1 à n'importe quelle position.
- Bande Jaune : relâchez lorsque le compte à rebours affiche un 5 à n'importe quelle position.
- Bande d'une autre couleur : relâchez lorsque le compte à rebours affiche un 1 à n'importe quelle position.