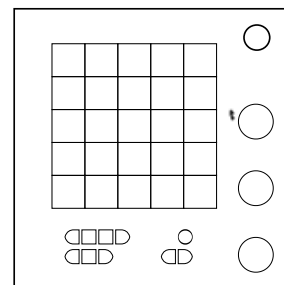


## Na téma Lodí (čeština)

*PALTE! ... (žbluňk) Vedle.*

**Kadete, Pozor.** Zúžili jsme umístění nepřítele do této mřížky 5 × 5. Cíle v této oblasti jsou skryté, ale máme na to spoustu inteligence.



Máme podezření, že tato informace nemusí být dostatečná, aby přesně určila, kde jsou nasazeny nepřátelské síly. Potřebujeme, abyste zjistili, která místa v bojové aréně můžeme bezpečně prověřit

- Vemte první písmeno a číslo sériového čísla. Přičtěte nebo odečtěte 5 k písmenu aby platilo že písmeno bude v rozmezí A-E a číslo 1-5. Toto je první bezpečná pozice.
- Udělejte to samé s druhým číslem a písmenem. Pokračujte dokud vám nezbydou už žádné písmena či čísla.
- Nakonec, převed'te počet portů na písmeno (zase musí být v rozmezí A-E) a počet indikátorů + baterií na číslo (zase musí být v rozmezí 1-5) Toto je vaše finální bezpečná pozice.

### NÁPOVĚDA

- Písmena = Sloupce Čísla = Řádky
- Každá loď je vodorovná nebo svislá
- Žádné lodě spolu nesousedí (ani diagonálně)
- Víme jak velké jsou lodě, kolik jich je a kolik jich je v každém řádku a sloupci
- RADAR = Používej pouze na ZÁCHRANNÁ MÍSTA
- VODA = Používej pouze na místa kde jsi si jistý že není loď. Můžeš také kliknout na číslo aby jsi dal vodu na celý řádek/sloupec
- TORPEDO = Používej pouze na místa kde jsi si jistý že je loď

Hodně štěstí.