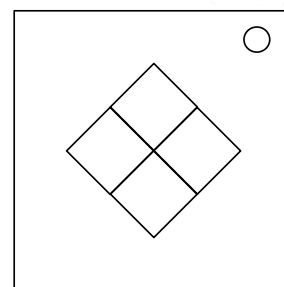
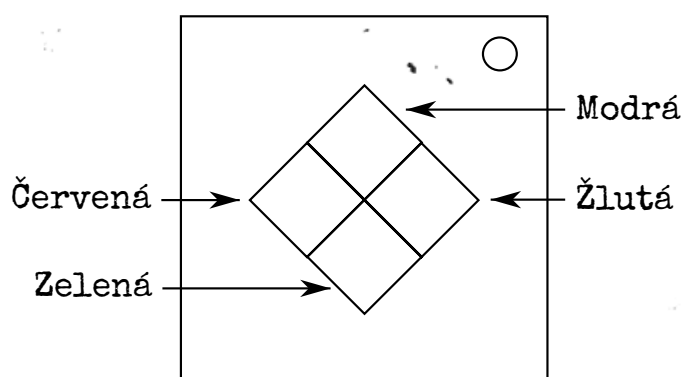


## Na téma Simon Říká (čeština)

Tohle je jedna z těch hraček, se kterými jste si hráli jako dítě, kde musíte opakovat vzor, který se objeví, až na to, že tohle je nejspíš padělek, koupený v bazaru.



1. Jedno ze čtyř barevných tlačítek bude blikat.
2. Pomocí tabulek níže, zmáčkněte správnou barvu.
3. Původní tlačítko blikne, a pak blikne další. Oapknjte tuto sekvenci pomocí používání tabulek.
4. Sekvence se prodlouží o jednu barvu pokaždé když zadáte správnou sekvenci pokaždé dokud se modul nezneškodní.

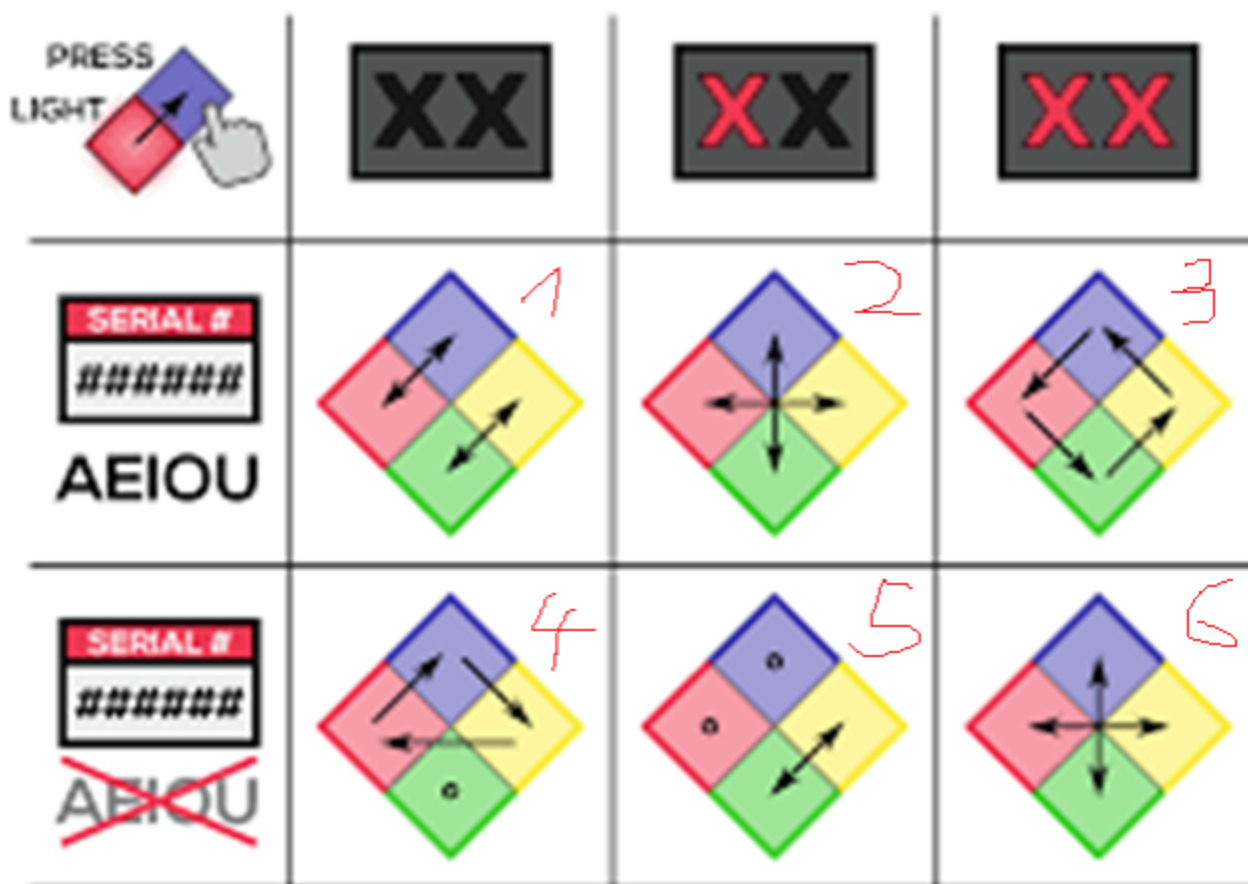


Pokud sériové číslo obsahuje samohlásku použijte tuto tabulku:

		Bliká Červená	Bliká Modrá	Bliká Zelená	Bliká Žlutá
Tlačítko k zmáčknutí:	Žádné Chyby	Modrá	Červená	Žlutá	Zelená
	1 Chyba	Žlutá	Zelená	Modrá	Červená
	2+ Chyb	Zelená	Červená	Žlutá	Modrá

Pokud sériové číslo neobsahuje samohlásku:

		Bliká Červená	Bliká Modrá	Bliká Zelená	Bliká Žlutá
Tlačítko k zmáčknutí:	Žádné Chyby	Modrá	Žlutá	Zelená	Červená
	1 Chyba	Červená	Modrá	Žlutá	Zelená
	2+ Chyby	Žlutá	Zelená	Modrá	Červená



- Pokud sériové číslo MÁ SAMOHLÁSKU, řiďte se tabulkou 1. 2. a 3.
- Pokud sériové číslo NEMÁ SAMOHLÁSKU, řiďte se tabulkou 4. 5. a 6.
- Pokud máte 0 CHYB, řiďte se tabulkou 1. a 4.
- Pokud máte 1 CHYBU, řiďte se tabulkou 2. a 5.
- Pokud máte 2 CHYBY, řiďte se tabulkou 3. a 6.