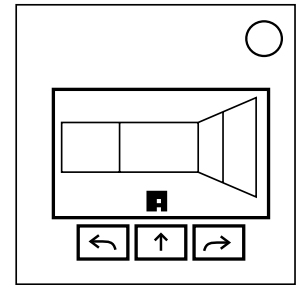


Információ a 3D Labirintusról

Úgy néz ki, hogy tekergő utak útvesztőjében vagy. A kijáratok Északon, Délen, Keleten és Nyugaton találhatóak.



- A hatástalanító egy véletlenszerű helyen és irányban kezd a lenti tíz labirintus egyikében.
- Találd meg a hatástalanítót a 3D nézet segítségével, amely mindig mutatja ha egy betűvel helyezett helyre lépsz, vagy ha a következő lépésnél egy betű lesz.
- A labirintus ciklikus – ha a szélén lemész, a másik oldal ugyanazon pontján kötsz ki, persze csak ha nincs fal köztük.
- Az egyik fal a cél, míg a többi hibát ad ha nekimesz.
- A modul hatástalanításához találd meg a célfalat, és menj bele bármelyik oldaláról.
- A lenti metódusok alapján számold ki a sort (0-7), az oszlopot (0-7), majd az irányt. A célfal a kiindulási ponttal szembeni első fal a megadott irányban.

Sor:

- Kezdj az első számmal a szériaszámban.
- Adj hozzá 1-et minden olyan indikátorért amely nem világít, és bármely betűje szerepel ebben: **"MAZE GAMER"**.
- Ha a sor száma nagyobb mint 7, vonj ki belőle 8-at.

Oszlop:

- Kezdj az utolsó számmal a szériaszámban.
- Adj hozzá 1-et minden olyan indikátorért amely világít, és bármely betűje szerepel ebben: **"HELP IM LOST"**.
- Ha az oszlop száma nagyobb mint 7, vonj ki belőle 8-at.

Irány:

- Minden labirintus tartalmaz három csillag ikont, a térképen megjelölve.
- A padlón minden helyen van egy betű, amely égtájat jelöl meg a célfal felé: "N" az Észak, "S" a Dél, "E" a Kelet és "W" a Nyugat.
- Vigyázz a betűkkel a nem megjelölt helyeken, ezek ugyanis csali utasításokat tartalmaznak!

