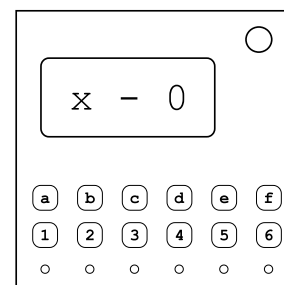


Na téma Šachů (čeština)

Když jste pod tlakem tak hra v šachy se může zdát spíše jako hra lodí.

Tento modul je založen na **6x6 šachovém poli** a všechny figurky mají standardní pravidla

- Tento modul obsahuje displej s dvěma řadami po šesti tlačítkách.
- První řada obsahuje písmena (Na ty klikejte až při finální části) Druhá řada obsahuje čísla (Na ty klikejte už při první části).
- Klikejte na tlačítka ve druhé řadě (čísla) a zapisujte si souřadnice. Zelená LED pod tlačítkem ukazuje jaká pozice je právě vybrána.
- Pomocí tabulky 2) lze každé pozici přiřadit určitou šachovou figurku. Šachové figurky budou pokrývat 35 z 36 možných polí pomocí svých pohybů.
- Najdete právě to jedno pole které není pokryto žádnou z figurek a zadejte souřadnice abyste zneškodnili modul.
- Abyste zadali souřadnice tak zmáčkněte jako první písmeno. (LEDky se zbarví na červeno) a pak číslo.



Použijte tuto tabulku abyste zjistili správnou šachovou figurku pro každou pozici:

Pozice #1:

Je obsazena KRÁLEM pokud Pozice #5 je obsazená KRÁLOVNOU.
Jinak je tato pozice obsazená STŘELCEM.

Pozice #2:

Je obsazena VĚŽÍ pokud poslední číslo sériového čísla je liché.
Jinak je toto pole obsazeno KONĚM.

Pozice #3:

Je obsazena KRÁLOVNOU pokud jsou na poli méně jak 2 věže.
Jinak je toto pole obsazeno KRÁLEM.

Pozice #4:

Je vždycky obsazena VĚŽÍ.

Pozice #5:

Je obsazena KRÁLOVNOU pokud je toto pole bílé.
Jinak je toto pole obsazeno VĚŽÍ.

Pozice #6:

Je obsazeno KRÁLOVNOU pokud na poli nejsou žádné další královny.
Jinak je toto pole obsazeno KONĚM pokud na poli nejsou žádní další KONĚ.
Jinak je toto pole obsazeno STŘELCEM.

Šachovnice

Použijte tuto šachovnici jako pomůcku při řešení tohoto modulu.

