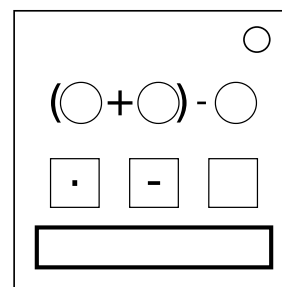


Na téma Barevné Morseovky

--.-.-.... / / ..-.-.-.!

- Tento modul obsahuje tři blikající světla různých barev, závorky okolo dvou z nich a operace.
- Každé světlo ukazuje nějaké číslo/písmeno v Morseovce. Pokud ukazuje písmeno, tak ho převed'te na číslo a přičt'ete 9 (A=10, B=11, atd.).
- Pro každé číslo, použijte speciální operaci pro danou barvu nalezenou v tabulce níže. Pokud je světlo bílé, tak nedělejte nic s číslem..
- Použijte (potencionální) nová čísla a vyřešte rovnici.
 - Pokud je výsledek záporný, buďte si jisti že dáváte mínus před čísla.
 - Pokud výsledek není celé číslo, vemte v úvahu pouze celočíselnou část čísla.
 - Pokud absolutní hodnota výsledku je větší než 999, vemte v úvahu jen poslední tři cifry.
 - If more than one of the previous rules apply, apply them in order and disregard leading zeros.
- Použitím tlačítek, zadejte výsledek v Morseovce, použitím prázdného tlačítka zadáte mezeru mezi čísly.
- Jakmile uděláte chybu, tak všechny zadané znaky budou zresetovány.



Barva	Akce
Červená	Pokud je číslo liché, zdvojnásob ho. Jinak z něj udělej polovinu.
Oranžová	Pokud je číslo dělitelné 3, vyděl ho 3. Jinak přičti počet světél které blikají v základních barvách*.
Žlutá	Umocněte číslo.
Zelená	Vymeňte pozice závorek. Pokud jsou mezi 1. a 2. číslem, tak aby byly mezi 2. a 3. nebo naopak.
Modrá	Ztrojnásob číslo a vezmi si jeho cifrný součet, dokud číslo nebude mít 1 cifru**.
Fialová	Odečt'ete toto číslo od 10.

* Základní barvy jsou červená, modrá a žlutá.

** Cifrný součet čísla je součet všech cifer.

Jak používat Morseovu Abecedu

A ● ■
B ■ ● ● ●
C ■ ● ■ ●
D ■ ● ●
E ●
F ● ● ■ ●
G ■ ■ ●
H ● ● ● ●
I ● ●
J ● ■ ■ ■
K ■ ● ■
L ● ■ ● ●
M ■ ■
N ■ ●
O ■ ■ ■
P ● ■ ■ ●
Q ■ ■ ● ■
R ● ■ ●
S ● ● ●
T ■

U ● ● ■
V ● ● ● ■
W ● ■ ■
X ■ ● ● ■
Y ■ ● ■ ■
Z ■ ■ ● ●

- ■ ● ● ● ● ■

1 ● ■ ■ ■ ■
2 ● ● ■ ■ ■
3 ● ● ● ■ ■
4 ● ● ● ● ■
5 ● ● ● ● ●
6 ■ ● ● ● ●
7 ■ ■ ● ● ●
8 ■ ■ ■ ● ●
9 ■ ■ ■ ■ ●
0 ■ ■ ■ ■ ■