

Consideraciones Generales

- Esta evaluación es grupal. Cada persona del grupo debe sustentarlo de manera individual a partir de un(as) pregunta(s) del profesor.
- Tiene 30 minutos para exponer el sistema y hacer pruebas.
- Se debe entregar un documento que tenga:
 - Diagrama UML
 - Matriz de requisitos
 - Diseño de Pruebas
- Adicionalmente se debe entregar el código en un GIT.
- El alcance del proyecto y del curso han cambiado, por lo cual no se realizará parte gráfica sino que todo se hará por medio de llamados a un servicio web. Último Tema.
- La parte de base de datos dependerá del tiempo que tengamos. En caso de no alcanzar, almacenaremos la información sobre archivos JSON.

“El estudiante de la Pontificia Universidad Javeriana, como agente de su propia formación, es corresponsable de la Identidad Institucional, uno de cuyos cimientos es tener como hábito un comportamiento ético en todos los ámbitos de la vida. En este sentido me comprometo a realizar con total integridad esta evaluación, solamente empleando los recursos autorizados para su desarrollo”.

Consejo Académico, Acta Nro 79, abril 19 de 2004

Taller de programación

Miniproyecto 1

Una nueva aerolínea va a entrar en circulación en el país y desea ofrecer un servicio diferencial donde muchas páginas se puedan conectar a sus servicios para hacer toda la gestión del aeropuerto. Los módulos que debe tener el sistema son:

- Módulo de pasajero:
 - Registro de silla
 - Verificación documentos
 - Registro Equipaje
 - Servicios Especiales (Registro) (Sillas de ruedas, niños, mascotas)
 - Tarifas y Maletas
 - Compra de pasajes
- Sala de abordaje
 - Los vuelos se cierran una hora antes de su despegue.
 - Verificación tripulación
 - Revisar Estado Vuelo
 - Llamar a Servicios Especiales
 - Sumar millas o consumir para ascensos de categoria
- Clase Infantil
 - Recepción del niño
 - Conexiones a otros destinos
 - Verificar estado y papeles del niño
- Pax Control Y Estadísticas
 - Programación comidas de vuelos
 - Imprimir documentos de tripulación
 - Manejo de cambio de aviones
 - Estadísticas
- Pax Control Y Estadísticas
 - Programación comidas de vuelos
 - Imprimir documentos de tripulación
 - Estadísticas
- Control Vuelos
 - Programación de vuelos y aviones

Taller de programación

Miniproyecto 1

- Programación de tripulantes
- Cancelación de vuelos
- Manejo de cambio de aviones

La especificación de los módulos fue dada en vivo y ud ya la ha planeado en su matriz de requisitos (Recuerde que los módulos de arriba son guías pero lo importante es lo especificado en su matriz).

El usuario final espera poder hacer diferentes trámites sobre el sistema con llamados a los servicios expuestos para poder ofrecerlo a las diferentes clientes potenciales de agencias de turismo. Para la presentación del proyecto le han pedido (Duración máxima, 30 min):

- Explicación Breve del problema
- Explicación de los requisitos a partir de agrupaciones por funcionalidad
- Explicación del diseño
- Muestra de la estructura del código
- Explicación de los métodos del servicio web
- Pruebas de la aplicación.
- Sesión Preguntas