گزارش عملی دستورآزمایش نهم ریزپردازنده

امیرحسین ادواری ۹۸۲٤۳۰۰۶

زهرا حیدری ۹۸۲٤۳۰۲۰

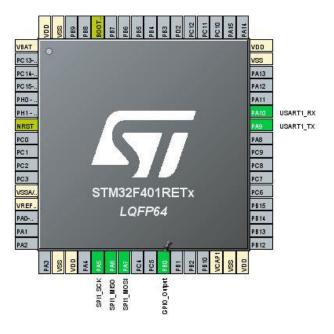
فرستنده (میکروی اول):

Pin	PA10	PA9	PA1
Type	Output	Input	Output
Sym	ADC-0	USART1-RX	USART1-TX

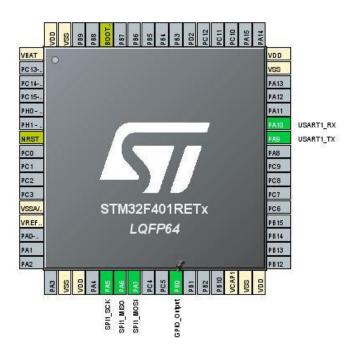
گیرنده (میکروی دوم):

Pin	PA10	PA9	PB0	PA7	PA5
Туре	Input	Output	Output	Output	Output
Sym	RX	TX	GPIO-OUTPUT	MOSI	SCLK

میکروی دوم:



میکروی اول:



شرح کد میکروی اول:

```
Twoid sendStr(char* string) {
    HAL_UART_Transmit(&huartl,(uint8_t*) string , strlen(string), HAL_MAX_DELAY);
}
```

این تابع رشته ورودی را توسط UART ارسال می کند.

```
woid sendStr(char* string) {
    HAL_UART_Transmit(&huartl,(uint8_t*) string , strlen(string), HAL_MAX_DELAY);
}

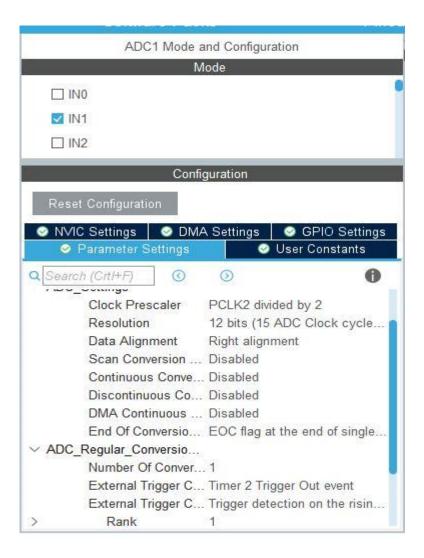
woid sendNumber(uint32_t num) {
    char number[2];
    sprintf(number, "%u", num);
    sendStr(number);
}

woid HAL_ADC_ConvCpltCallback(ADC_HandleTypeDef* hadc) {
    sendNumber( HAL_ADC_GetValue(&hadcl) * VREF * 10 / 4095 );
}
```

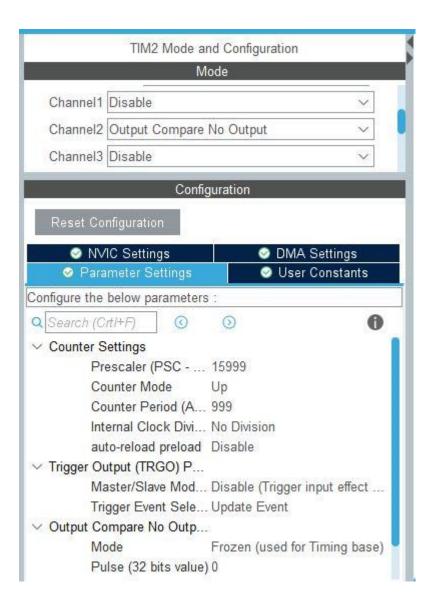
تابع sendNumber عدد را گرفته به رشته تبدیل کرده و سپس توسط uart ارسال می-کند.

تابع سوم زمانی کال می شود که تبدیل آنالوگ به دیجیتال تکمیل شود. کانال ۲ تایمر ۲ که روی output compare ست شده است موجب تحریک و آغاز عملیات output compare شده و پس از پایان عملیات conversion مربوط به adc این تابع کال می شود لذا در این تابع مقدار convert شده را توسط tuart می کنیم.

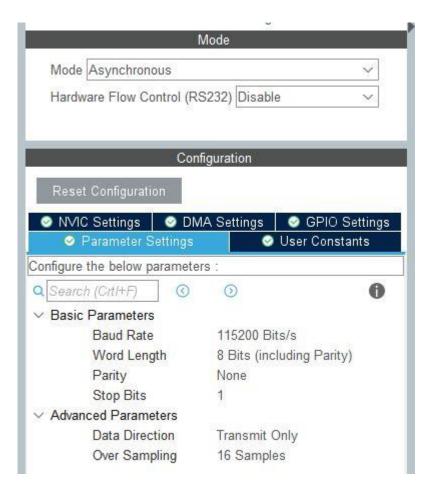
تنظیمات مربوط به adc در میکروی اول:



تنظیمات مربوط به تایمر در میکروی اول:



تنظیمات یوآرت میکروی اول:



شرح کد میکروی دوم:

```
static volatile char left = '0';
static volatile char right = '0';

Evoid HAL_UART_RxCpltCallback(UART_HandleTypeDef *huart){
    if( huart->Instance == USART1 ) {
        sendStr(ubuff);
        left = ubuff[0];
        right = ubuff[1];
        HAL_UART_Receive_IT(&huart1, (uint8_t*) ubuff, 2);
    }
}
```

دو متغیر به ترتیب برای نگهداشتن مقدار سگمنت اول و دوم تعریف میکنیم. هرزمانی که بافر مربوط به دریافت توسط tuart مان پر شد، این مقادیر را توسط دیتای دریافت شده آپدیت میکنیم و سپس بافر را برای دریافت بعدی تنظیم میکنیم (درصورت پر شدن مجدد تابع کال شود و روال تکرار شود)

این تابع دو عدد ۸ بیتی که یکی از آنها نوع دستور (٤ بیت پایین آن) و دیگری دیتای مربوط به آن دستور را دریافت کرده، سپس با صفر نگهداشتن CS یا همان SS آنرا به دیوایس SPI ارسال کرده و مجددا CS را یک میکند. (ابتدا هشت بیت شامل کامند و سپس هشت بیت شامل دیتا توسط MOSI از میکرو به MAX7721 ارسال می شوند)

```
void set_digit_0 (uint8_t data) {
    apply(0x1, data);
}

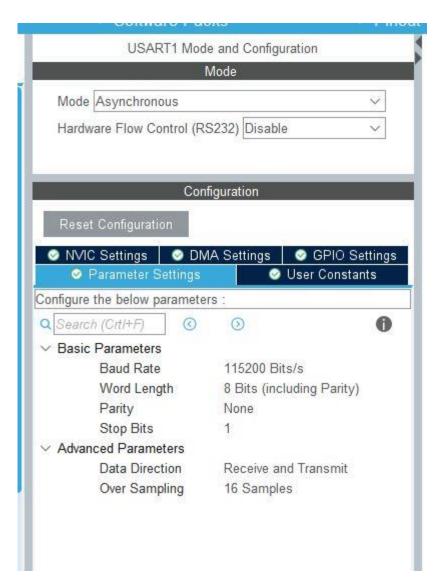
void set_digit_1 (uint8_t data) {
    apply(0x2, data);
}
```

این دوتابع دستورات مربوط به نوشتن عدد روی سگمنتها را توسط تابع apply انجام میدهند. مشخصا کد دستور ثابت و دیتای دستور متغیر خواهد بود (دیتا عملا همان عددی است که بایستی نوشته شود)

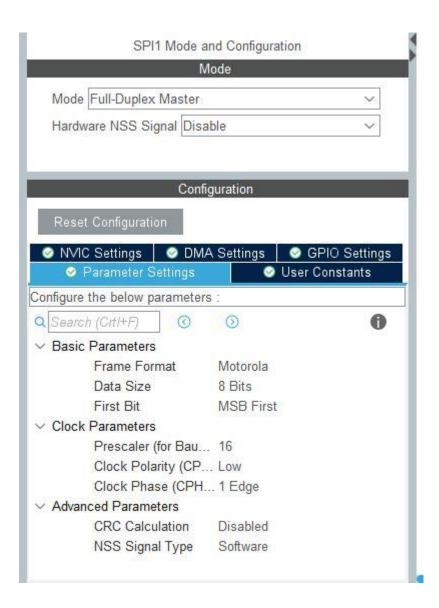
```
/* Initialize all configured peripherals */
MX_GPIO_Init();
MX_SPI1_Init();
MX_USART1_UART_Init();
/* USER CODE BEGIN 2 */
  init_device();
  NVIC_EnableIRQ(USART1_IRQn);
  HAL_UART_Receive_IT(&huartl, (uint8_t*) ubuff, 2);
/* USER CODE END 2 */
/* Infinite loop */
/* USER CODE BEGIN WHILE */
while (1)
          set digit 0(left);
          set digit 1(right);
          HAL Delay (101);
/* USER CODE END WHILE */
 /* USER CODE BEGIN 3 */
/* USER CODE END 3 */
```

در حلقه اصلی برنامه مرتبا سگمنتها را روی مقادیر فعلی left و right (که طبق آنچه پیشتر گفته شد پس از پر شدن بافر دریافت uart توسط مقادیری که میکروی اول ارسال کرده آپدیت می شوند) تنظیم می کنیم. (اینکار با ارسال دستورات و نیز دیتای متناسب با نوشتن عدد روی سگمنتها به MAX7721 انجام می شود که پیشتر شرح داده شد)

تنظیمات مربوط به UART در میکروی دوم:



تنظیمات مربوط به SPI در میکروی دوم:



پروتئوس

