

# Rapport du TP 3 Programmation Parallèle

Ce TP reprend ce qui a été fait dans les deux premiers TP mais en utilisant la bibliothèque OpenMP en langage C.

# Table des matières

|     |                           |          |
|-----|---------------------------|----------|
| I.  | <b>Introduction .....</b> | <b>2</b> |
| II. | <b>OpenMP .....</b>       | <b>2</b> |
|     | Question 1                |          |
|     | Question 2                |          |
|     | Question 3                |          |
|     | Question 4                |          |

# Introduction

---

Ce TP reprend ce qui a été fait dans les deux premiers TP mais en utilisant la bibliothèque OpenMP en langage C.

Nous a avons utilisé le compilateur GCC qui permet de paralléliser des codes contenant des directives OpenMP.

## OpenMP

---

### Question 1

Les ordinateur fixes que nous avons utilisés, possèdent un Processeur :

Intel (R) Core (TM) i7-3770 CPU @ 3.4 GHz

Et donc ils ont 8 processeurs.

### Question 2

Pour tester l'environnement, j'ai fais un test simple qui affiche un « Hello World » depuis chaque processus (code source TestOpenMP/test\_omp.c). Le résultat de l'exécution est :

### Question 3

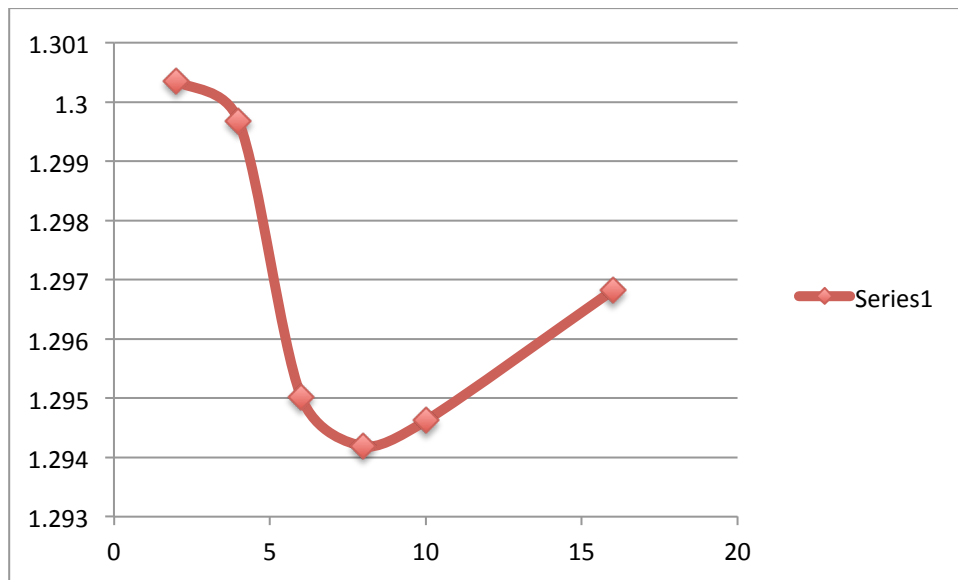
Pour analyser la performance du code de calcul de l'ensemble de Mandelbrot, j'ai comparé le temps d'exécution du code en augmentant le nombre de processus avec deux exemples :

- Les paramètres par défaut :

Le tableau suivant montre les résultats :

| nombre de processus | temps d'exécution |
|---------------------|-------------------|
| 2                   | 0,644157          |
| 4                   | 0,642903          |
| 6                   | 0,642226          |
| 8                   | 0,642161          |
| 10                  | 0,642454          |
| 16                  | 0,642636          |

Voici le graphe qui montre l'évolution :

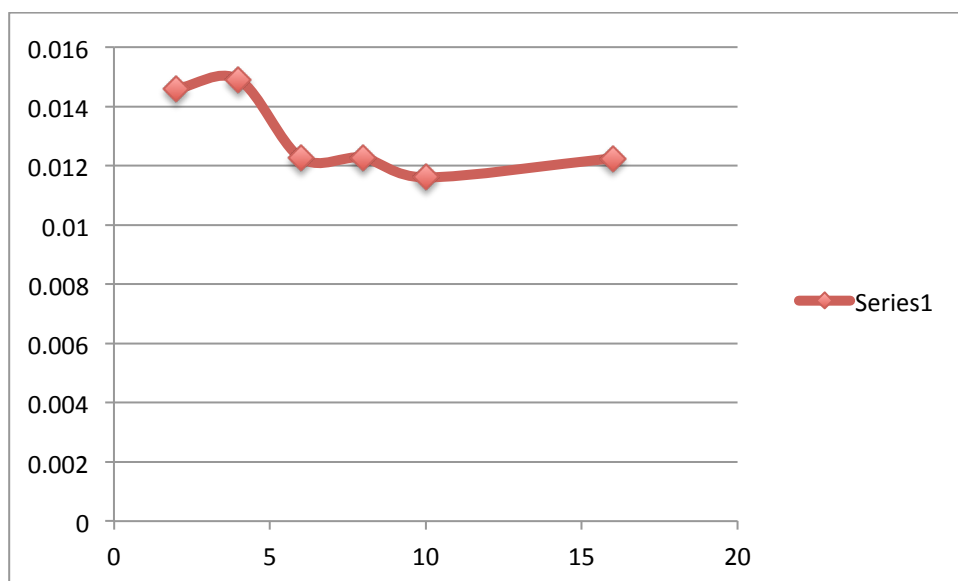


Ce qui confirme la question 1, l'ordinateur n'a que 8 cœurs logique, et donc au-delà de 8 processus le temps d'exécution ne diminue pas.

- `mandel_omp 800 800 -1.5 -0.1 -1.3 0.1 10000 :`

| nombre de processus | temps d'exécution |
|---------------------|-------------------|
| 2                   | 1,30035           |
| 4                   | 1,29968           |
| 6                   | 1,29503           |
| 8                   | 1,29419           |
| 10                  | 1,29462           |
| 16                  | 1,29682           |

Le graphe :

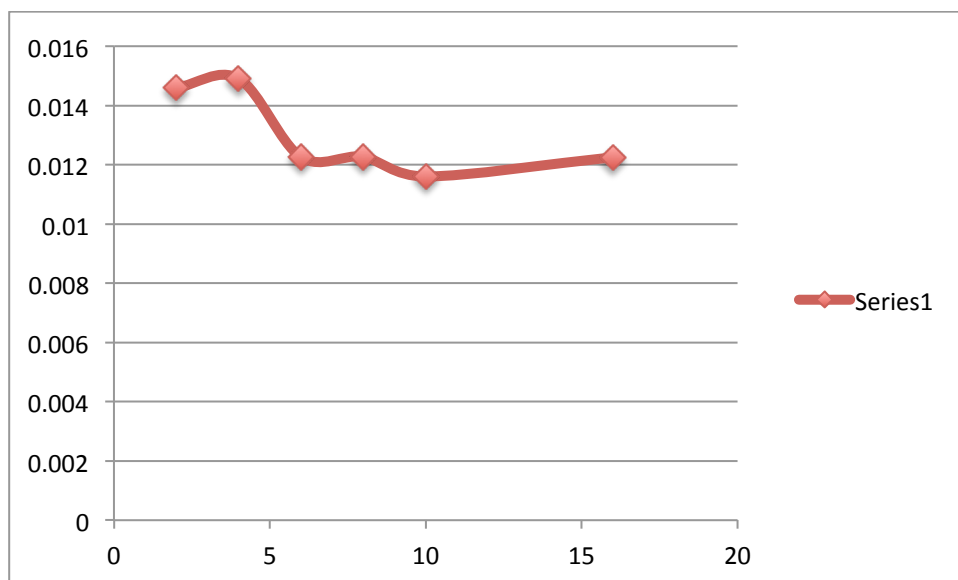


## Question 4

Pour analyser la performance du code de l'application du filtre de convolution à une image, j'ai comparé le temps d'exécution du code parallèle en augmentant le nombre de processus, le tableau suivant montre les résultats obtenus :

| nombre de processus | temps d'exécution |
|---------------------|-------------------|
| 2                   | 0,0145988         |
| 4                   | 0,0149109         |
| 6                   | 0,01226           |
| 8                   | 0,0122712         |
| 10                  | 0,011606          |
| 16                  | 0,012253          |

Le graphe ci-dessous montre l'évolution du temps d'exécution en fonction du nombre de processus :



Pareil que pour la question suivante, on constate que le temps d'exécution diminue, mais dès qu'on atteint 8 processus, il reste constant ou au contraire commence à croître.