**ACTIVIDAD 1**

1. **Código Binario**

Traducir a código binario las siguientes frases:

“Empezamos el primer trimestre en IVN 2024.”

01000101 01101101 01110000 01100101 01111010 01100001 01101101 01101111 01110011 00100000 01100101 01101100 00100000 01110000 01110010 01101001 01101101 01100101 01110010 00100000 01110100 01110010 01101001 01101101 01100101 01110011 01110100 01110010 01100101 00100001 00100000 01100101 01101110 00100000 01001001 01010110 01001110 00100000 00110010 00110000 00110010 00110000 00111000 00111001 00101110

Mi nombre: Bryan Alejandro Giron

01000010 01110010 01111001 01100001 01101110 00100000 01000001 01101100 01100101 011A01110 01100100 01110010 01101111 00100000 01000111 01101001 01110010 01101111 01101110

1. **Algoritmos**

Hacer algoritmos para las siguientes actividades:

Sacar a pasar a un perro:

1. Prepárate con los elementos esenciales para el paseo: correa, bolsas para desechos, etc.

2. Asegúrate de que tu perro esté listo para la caminata.

3. Sal de casa y asegúrate de cerrar la puerta.

4. Dirígete a una zona segura y permitida para el paseo de perros.

5. Permítele a tu perro que haga sus necesidades y recoge cualquier desecho.

6. Disfruta del tiempo al aire libre con tu perro y deja que explore.

7. Mantén el control en todo momento para garantizar su seguridad.

8. Regresa a casa cuando ambos hayan tenido suficiente ejercicio.

9. Libera a tu perro quitándole la correa y asegúrate de que esté cómodo de nuevo en casa.

Fin del algoritmo

Preparar un desayuno chapín:

1. Revisa si tienes todos los ingredientes necesarios (frijoles, huevos, plátanos, queso, etc.)

2. Prepara el sartén para poder cocinar los ingredientes

3. Cocina los ingredientes para hacer el desayuno

4. Prepara los platos y cubiertos que usaras para comer

5. Sirve la comida en los platos que usaras para comer

6. Prepara la bebida que quisieras para acompañar tu desayuno

7. Siéntate en la mesa donde te comerás el desayuno

8. Disfruta de tu desayuno chapín

Fin del algoritmo

1. **Sujeto**

Desarrollador de Software, enunciados que son verdaderos sobre el sujeto:

* Sabe como utilizar una computadora
* Tiene un titulo de desarrollador de software
* Sabe muy bien como programar una aplicación
* Trabaja en una oficina
* Conoce varios lenguajes de programación

Enunciados que son falsos sobre un Desarrollador de Software:

* No sabe como usar una computadora
* No sabe como programar
* No sabe como utilizar un teclado
* Solo conoce un lenguaje de programación
* Siempre entra tarde a trabajar

Finalmente, haciendo uso de las proposiciones lógicas y los enunciados de los

dos puntos anteriores, cree 10 enunciados nuevos, indique que proposiciones

usó y el valor de verdad resultante, use mínimo 1 proposición y máximo 3 en

cada enunciado.

1. El Desarrollador de software no tiene ni un título académico
   1. Preposiciones usadas: negación
   2. Valor resultante: falso
2. El desarrollador de software sabe como programar y no sabe como utilizar un teclado
   1. Preposiciones usadas: conjunción
   2. Valor resultante: falso
3. El desarrollador de software conoce varios lenguajes de programación o no sabe como utilizar una computadora
   1. Preposiciones usadas: disyunción
   2. Valor resultante: verdadero
4. El desarrollador de software sabe como programar y tiene un titulo de desarrollador de software
   1. Preposiciones usadas: conjunción
   2. Valor resultante: verdadero
5. El desarrollador de software no sabe como programar
   1. Preposiciones usadas: negación
   2. Valor resultante: falso
6. El desarrollador de software trabaja en una oficina o sabe utilizar una computadora
   1. Preposiciones usadas: disyunción
   2. Valor resultante: verdadero
7. El desarrollador de software siempre entra tarde a trabajar o solo conoce un lenguaje de programación
   1. Preposiciones usadas: disyunción
   2. Valor resultante: falso
8. El desarrollador de software siempre entra tarde a trabajar y no sabe como programar
   1. Preposiciones usadas: conjunción
   2. Valor resultante: falso
9. El desarrollador no sabe como utilizar un teclado
   1. Preposiciones usadas: negación
   2. Valor resultante: verdadero
10. El desarrollador de software no sabe como programar o solo conoce un lenguaje de programación
    1. Preposiciones usadas: disyunción
    2. Valor resultante: falso