

---SORULAR---

1-)Aşağıdakilerden hangisi Native uygulama geliştirme ortamı değildir?

- A) Xamarin
- B) Android Studio
- C) Netbeans
- D) Xcode
- E) Eclipse

Cevap : A

2-)Aşağıdakilerden hangisi Hybrid uygulama geliştirme kitlerinden biri değildir?

- A) Xamarin
- B) Cordova
- C) Eclipse
- D) React Native
- E) Ionic

Cevap : C

3-)Aşağıdakilerden hangisi mobil uygulama geliştirmede fikir üretme aşamasında dikkat edilmesi gereken hususlardan biri değildir ?

- A) Fikrin özgün olması.
- B) Fikrin uygulanabilir olması.
- C) Fikrin talep görmeyecek bir şey olması.
- D) Fikrin bir ihtiyacı karşılayabilmesi.
- E) Fikrin bir sorunu çözmesi.

Cevap : C

4-)Aşağıdakilerden hangisi mobil uygulama geliştirme basamaklarından biri değildir ?

- A) Araştırma
- B) Tasarım
- C) Test
- D) Kesinleştirmek
- E) Uygulamayı piyasaya sürmek

Cevap : E

5-) Aşağıdakilerden hangisi mobil uygulama geliştirme trendleri arasında sayılmaz ?

- A) IoT
- B) AR & VR
- C) Blockchain & Mobil Ticaret
- D) Yapay Zeka ve Makine Öğrenimi
- E) Konsol Uygulamaları

Cevap : E

6-)Aşağıda yazılan ifadelerden hangisi Native uygulamaların özelliklerinden değildir ?

- A) Platforma ayrı ayrı geliştirilmesi.
- B) Platforma ayrı ayrı geliştirilmesi.
- C) Tasarımının diğer yöntemlerden daha iyi olması.
- D) Maliyetinin düşük olması.
- E) Uyum sorunu yaşamaması.

Cevap : D

7-)Aşağıda yazılan ifadelerden hangisi Hybrid uygulamaların özelliklerinden değildir ?

- A) Uyum sorunu yaşamaması.
- B) Geliştirilmesi daha kolay olması.
- C) Maliyetinin düşük olması.
- D) Platforma özgü olmaması.
- E) Platforma ayrı ayrı geliştirilmesi.

Cevap: E

8-)”Uygulama ile alakalı düşünülen, akla gelen her şeyin bir kâğıda dökülmesi ve daha sonrasında toplanmasıdır.”

Yukarıdaki tanım aşağıdakilerden hangi kavrama aittir ?

- A) Fikir Üretmek
- B) Kesinleştirme
- C) Araştırma
- D) Geliştirme Yaklaşımını Belirlemek
- E) Freewriting

Cevap : E

9-)Akıllı cihazların birbiriyle iletişime geçmesini sağlayan teknoloji aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Blockchain
- B) IoT
- C) Cloud
- D) Yapay Zeka ve Makine Öğrenimi
- E) AR & VR

Cevap: B

10-)Aşağıdakilerden hangisi mobil ödemelerde güvenliği sağlayan teknolojidir?.

- A) Yapay Zeka ve Makine Öğrenimi
- B) IoT
- C) Blockchain
- D) AR & VR
- E) Giyilebilir teknoloji

Cevap : C