

C++ praksa

Dobrodosao/dobrodošla u selekcijski proces Spyrosofta za dobivanje ljetne prakse u Embedded C++ dijelu. Praksa će se održati u 9 mjesecu iz Spyrosoft ureda.

Kroz ovaj i sljedeće poslove koje budeš imao/imala u software development-u susresti ćeš se s GIT-om. Možemo onda krenuti tim putem. Napravi github account (<https://github.com/>) i public repository u koji ćeš "pushati" svoj projekt.

Git služi za praćenje promjena u kodu i laku suradnju na projektu sa kolegama u timu. U ovom slučaju ćeš kada riješis zadatak push-ati ga na git.

Na mail nam pošalji link tog projekta i mi ćemo ga pregledati :)

ZADATAK:

Napravi C++ program koji će pratiti promjenu stanja.

Imas 3 stanja A B C. Stanja mogu biti upaljena ili ugasena.

Prvo se pali A, pa B, pa C.

Kada ugasim B, želim da se B i C stanja ugase i zatim prvo B upali pa onda C, A mora ostati upaljen.

Kada ugasim A želim da se A, B i C stanja ugase, i onda po redu opet da se A pali, pa B pa C.

Kada ugasim C želim da se samo C ugasi pa ponovo upali.

Komande za gasenje pojedinih stanja se upisuju u konzolu.

Logove što je upaljeno ili ugaseno se trebaju prikazati u konzoli svako 5 sekundi.

Postavi kašnjenje 2 sekunde za paljenje i gasenje.

Primjer ispisa u konzoli i dijagram stanja radi lakšeg razumjevanja:

```
A upaljeno
```

```
B upaljeno
```

```
C ugaseno
```

```
.....
```

```
A upaljeno
```

```
B upaljeno
```

```
C upaljeno
```

```
.....
```

```
B
```

```
Gasenje B
```

```
.....
```

```
A upaljeno
```

```
B ugaseno
```

C upaljeno

.....

A upaljeno

B ugaseno

C ugaseno

.....

A upaljeno

B upaljeno

C ugaseno

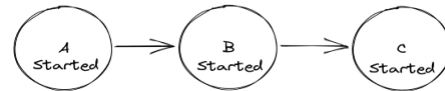
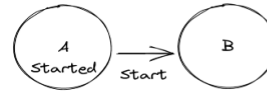
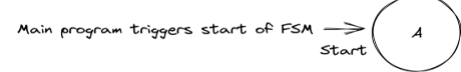
.....

A upaljeno

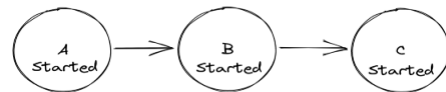
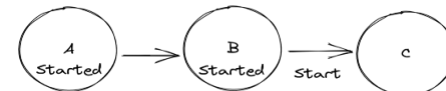
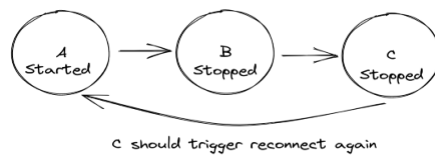
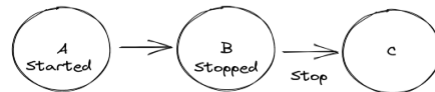
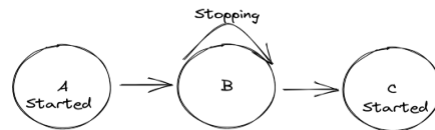
B upaljeno

C upaljeno

.....



----- Type in CLI: "B" -----



Type: A, B or C again to start FSM