东北林业大学



# java程序设计 课程评价

首 任务 统计 资料 通知 作业 考试 分组任务(PBL) 讨论

体验新

实验七多线程并发实验

姓名: 李全欣 班级: 计算机2018级4-7 成绩: 93分

## 一.简答题 (共5题,100.0分)

1

- 一、实验目的:
- 1. 掌握使用Thread子类和Runnable接口创建多线程的方法。
- 2. 掌握线程的执行过程。
- 二、实验环境

(5.0分)

#### 正确答案:

我的答案:

操作系统: windows 10 64位

JDK版本 jdk-11.0.6

编译器: eclipse-inst-win64

2

1 (题目编号7179) 、利用多线程技术编写一个模拟龟兔赛跑的程序,要求如下: (1) 乌龟每次跑一个单位,兔子每次跑10个单位; (2) 每个线程运行时,判断是否达到终点,如果到达终点,给出提示信息,未到终点则提示目前距离终点的距离,并判断是否领先; (3) 如果兔子领先,则显示"我跑得快,睡一觉"信息,并睡一会。 (26.0分)

# 正确答案:

```
我的答案:
class T1 implements Runnable{
  final String RABBIT="兔子";
  final String TORTOISE="乌龟";
  volatile int rabbit;//兔子距离
  volatile int tortoise;//乌龟距离
  volatile String winner;
   @Override
  public void run() {
  // TODO Auto-generated method stub
  for(int i=0;i<=100;i++) {
  if (Thread.currentThread ().getName ().equals (RABBIT) \& winner = = null) \ \{ (ABBIT) \& winner = = null \} \ \{ (ABBIT) \& winner = = null \} \ \{ (ABBIT) \& winner = = null \} \ \{ (ABBIT) \& winner = = null \} \ \{ (ABBIT) \& winner = = null \} \ \{ (ABBIT) \& winner = = null \} \ \{ (ABBIT) \& winner = = null \} \ \{ (ABBIT) \& winner = null \} \ \{ (A
  if(10*i>=100) {
  winner=RABBIT;
  System.out.println(RABBIT+"到达终点--->"+winner+"is the winner!");
  break;
  rabbit=100-10*i;
  System.out.println(RABBIT+"距离终点"+rabbit);
  if(rabbit < tortoise) {</pre>
  System.out.println("我跑得快,睡一觉");
  try {
  Thread.sleep(1);
  } catch (InterruptedException e) {
  // TODO Auto-generated catch block
  e.printStackTrace();
```

```
if (Thread.currentThread ().getName ().equals (TORTOISE) \& winner = = null) \ \{ (TORTOISE) \& winner = = null \} \ \{ (TORTOISE) \& winner = = null \} \ \{ (TORTOISE) \& winner = = null \} \ \{ (TORTOISE) \& winner = = null \} \ \{ (TORTOISE) \& winner = = null \} \ \{ (TORTOISE) \& winner = = null \} \ \{ (TORTOISE) \& winner = = null \} \ \{ (TORTOISE) \& winner = = null \} \ \{ (TORTOISE) \& winner = = null \} \ \{ (TORTOISE) \& winner = = null \} \ \{ (TORTOISE) \& winner = = null \} \ \{ (TORTOISE) \& winner = = null \} \ \{ (TORTOISE) \& winner = null
  if(i > = 100) {
  winner=TORTOISE;
  System.out.println(TORTOISE+"到达终点--->"+winner+"is the winner!");
  break;
  tortoise=100-i;
  System.out.println(TORTOISE+"距离终点"+tortoise);
public class Test1 {
  public static void main(String[] args) {
  // TODO Auto-generated method stub
  T1 t1=new T1();
  Thread thread=new Thread(t1,"兔子");
  Thread thread1=new Thread(t1,"乌龟");
  thread.start();
  thread1.start();
       <terminated> Test1 (1) [Java Applica
        乌龟距离终点100
        兔子距离终点100
        乌龟距离终点99
        兔子距离终点90
        乌龟距离终点98
        我跑得快,睡一觉
        乌龟距离终点97
        乌龟距离终点96
        乌龟距离终点95
        乌龟距离终点94
        乌龟距离终点93
        乌龟距离终点9
        乌龟距离终点8
        乌龟距离终点7
        乌龟距离终点6
        乌龟距离终点5
        乌龟距离终点4
        乌龟距离终点3
        乌龟距离终点2
        乌龟距离终点1
        乌龟到达终点--->乌龟is the winner!
```

3 2 (题目编号8690)、编写多线程应用程序,模拟多人过独木桥的模拟。独木桥每次只能通过一个人,每个人通过木桥的时间为5秒,随机生成10个人,同时准备过此独木桥,显示一下每次通过独木桥人的姓名。需要用到随机数。

注意: (1) 再开始过桥时输出: \*\*开始过桥! 过完桥后输出: \*\*已过桥!

(2) 随机选人的时候,每个人都要选到,不能重复选。

(27.0分)

#### 正确答案:

```
我的答案:
package experinment07;
import java.util.Random;
class T2 implements Runnable{
static Object object=new Object();
@Override
public void run() {
```

```
// TODO Auto-generated method stub
synchronized(object) {
System.out.println(Thread.currentThread().getName()+"开始过桥!");
Thread.sleep(5000);
} catch (InterruptedException e) {
// TODO Auto-generated catch block
e.printStackTrace();
System.out.println(Thread.currentThread().getName()+"已过桥!");
public class Test2 {
public static void main(String[] args) {
// TODO Auto-generated method stub
T2 t=new T2();
int [] name=new int[11];
int pName=-1;
int u=0;
Random random=new Random();
L:while(u<=10) {
pName=random.nextInt(11);
for(int j=0; j<=u; j++) {
if(name[j]==pName)
continue L;
 }
name[u++]=pName;
new Thread(t,Integer.toString(pName)).start();
}
}
    Test2 (1) [Java Application] C:\Progra
    4开始过桥!
```

# 批语

### ? 请参看视频讲解

4 3 (题目编号7180)、哈尔滨火车站下面有三个火车票代售点:哈站、哈东站、哈西站,假如哈尔滨到北京的火车票总共是200张,如何用程序来实现三个售票点同时卖票的功能。注意:考虑线程同步问题,避免出现重复卖票问题。需要考虑同步问题。 (27.0分)

# 正确答案:

```
我的答案:
public class T3 implements Runnable{
public int tickets=200;
public int i;
public static void main(String[] args) {
// TODO Auto-generated method stub
T3 t=new T3();
new Thread(t,"哈站").start();
new Thread(t,"哈西站").start();
new Thread(t,"哈东站").start();
}

@Override
public void run() {
// TODO Auto-generated method stub
for(i=1;i<=200;i++) {
synchronized(this) {
```

```
if(tickets>=1) {
System.out.print(Thread.currentThread().getName());
System.out.println("售出第"+i+"张票"+"还剩"+(200-i)+"张票");
else
break;
try {
Thread.sleep(1);
} catch (InterruptedException e) {
// TODO Auto-generated catch block
e.printStackTrace();
tickets--;
<terminated > T3 [Java Application] C:\Pr
哈站售出第119张票还剩81张票
哈站售出第120张票还剩80张票
哈站售出第121张票还剩79张票
哈站售出第122张票还剩78张票
哈站售出第123张票还剩77张票
哈站售出第124张票还剩76张票
哈站售出第125张票还剩75张票
哈站售出第126张票还剩74张票
哈站焦出第127张票还剩73张票....... c., regrammes,
 哈东站售出第149张票还剩51张票
 哈东站售出第150张票还剩50张票
 哈东站售出第151张票还剩49张票
 哈东站售出第152张票还剩48张票
 哈东站售出第153张票还剩47张票
 哈东站售出第154张票还剩46张票
 哈东站售出第155张票还剩45张票
 哈西站售出第156张票还剩44张票
  📉 Problems 🎯 Javadoc 🖳 Declaration 🔗 Search 🖳 Console 🗵
  <terminated> T3 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-11.0.6\bin\javaw.exe (2020年
  哈西站售出第191张票还剩9张票
  哈西站售出第192张票还剩8张票
  哈西站售出第193张票还剩7张票
  哈西站售出第194张票还剩6张票
  哈西站售出第195张票还剩5张票
  哈西站售出第196张票还剩4张票
  哈西站售出第197张票还剩3张票
  哈西站售出第198张票还剩2张票
  哈西站售出第199张票还剩1张票
  哈西站售出第200张票还剩0张票
```

5

四、实验过程分析与讨论

(15.0分)

比较剩余距离用小于

#### 正确答案:

我的答案:

```
System.out.println(RABBIT+"距离终点"+rabbit
if(rabbit<tortoise) {
    System.out.println("我跑得快,睡一觉");
    try {
        Thread.sleep(1);
```

synchronized 关键字,代表这个方法加锁.相当于不管哪一个线程(例如线程A),运行到这个方法时.都要检查有没有其它线程B(或者C、 D等)正在用这个方法(或 者该类的其他同步方法),有的话要等正在使用synchronized方法的线程B(或者C 、D)运行完这个方法后再运行此线程A,没有的话.锁定调用者.然后直接运行。