

高消一直是 ACM 中高层次经常用到的算法，虽然线性代数已经学过，但高消求解的问题模型及高消模板的应用变化是高消的最复杂之处。

先介绍一下高消的基本原理：引入互联网 czyuan 的帖子：

高斯消元法，是线性代数中的一个算法，可用来求解线性方程组，并可以求出矩阵的秩，以及求出可逆方阵的逆矩阵。

高斯消元法的原理是：

若用初等行变换将增广矩阵 化为 ，则 $AX = B$ 与 $CX = D$ 是同解方程组。

所以我们可以用初等行变换把增广矩阵转换为行阶梯阵，然后回代求出方程的解。

以上是线性代数课的回顾，下面来说说高斯消元法在编程中的应用。

首先，先介绍程序中高斯消元法的步骤：

(我们设方程组中方程的个数为 equ ，变元的个数为 var ，注意：一般情况下是 n 个方程， n 个变元，但是有些题目就故意让方程数与变元数不同)

1. 把方程组转换成增广矩阵。

2. 利用初等行变换来把增广矩阵转换成行阶梯阵。

枚举 k 从 0 到 $equ - 1$ ，当前处理的列为 col (初始为 0)，每次找第 k 行以下(包括第 k 行)， col 列中元素绝对值最大的列与第 k 行交换。如果 col 列中的元素全为 0，那么则处理 $col + 1$ 列， k 不变。

3. 转换为行阶梯阵，判断解的情况。

① 无解

当方程中出现 $(0, 0, \dots, 0, a)$ 的形式，且 $a \neq 0$ 时，说明是无解的。

② 唯一解

条件是 $k = equ$ ，即行阶梯阵形成了严格的上三角阵。利用回代逐一求出解集。

③ 无穷解。

条件是 $k < equ$ ，即不能形成严格的上三角形，自由变元的个数即为 $equ - k$ ，但有些题目要求判断哪些变元是不缺定的。

这里单独介绍下这种解法：

首先，自由变元有 $\text{var} - k$ 个，即不确定的变元至少有 $\text{var} - k$ 个。我们先把所有的变元视为不确定的。在每个方程中判断不确定变元的个数，如果大于 1 个，则该方程无法求解。如果只有 1 个变元，那么该变元即可求出，即为确定变元。

以上介绍的是求解整数线性方程组的求法，复杂度是 $O(n^3)$ 。浮点数线性方程组的求法类似，但是要在判断是否为 0 时，加入 EPS，以消除精度问题。

以上 czyuan 帖子的基本原理就介绍完了。

-----我对上面的步骤做一下说明-----

高斯消元求解的详细步骤：

- 1) 不用说了，对增广矩阵先消元，化为行阶梯矩阵。

很多人认为这就行了，但有时存在如下情况：

1	2	3	4	3
0	1	2	3	3
0	0	0	1	2
0	0	0	0	0

消元后的矩阵化为行阶梯，上面主对角线元素的主元并没有连续，还应将第 4 列和第 3 列交换才行。

这是网络上很多的模板所没有的，也是造成关键时候出错的根源所在。

所以模板还要增加对列进行检查的代码。

- 2) 消元完成后，判断是否有解，分三种，无解，有 1 个解和有无穷多解。
- 3) 对于有唯一解和有无穷多解的时候，都要回带。

啥是回带？详细说明之。

1	2	3	4	3		1	2	4	3	3
0	1	2	3	3		0	1	3	2	3
0	0	0	1	2	-----》	0	0	1	0	2-----》
0	0	0	0	0		0	0	0	0	0

（行阶梯） （交换列）

消元后的矩阵-----发现有无穷解

因为 4 个变量，才 3 行， $4-3=1>0$ ，有无穷多解啊。

如果第 4 行不都是 0，回带可以求出这个唯一解。如下：

x1	x2	x3	x4	b1
0	x2	x3	x4	b2
0	0	x3	x4	b3
0	0	0	x4	b4

最后 1 行，有 $x_4=b_4$;

第 3 行: $x_4+x_3=b_3$, 已经求出 $x_4=b_4$ 了, 带入第 3 行, 可求出 x_3 ; 同理, 把 $x_4 \quad x_3$ 带入第 2 行, 还可求出 x_2 ; 把 $x_4 \quad x_3 \quad x_2$ 带入到第 1 行, 可求出 x_1 ;

这就是回带。

回带总结: 从最后 1 行, 逐一往回带, 从最后 1 行代回到第 1 行。

最关键的时候到了: 当无穷多解时, 最后几行都是 0; 没法回带; 而某些题目在无穷多解时还要你求最小或最优解, 没办法, 就得枚举最后行为 0 的那几个解;

如:

```
1 2 4 3 3
0 1 3 2 3
0 0 1 0 2
0 0 0 0 0
```

可见最后的 x_4 没法解, 如果题中给定 x_4 的范围, 那就枚举 x_4 , 然后回带; 枚举 1 次 x_4 就回带 1 次得到一组 $(x_1 \quad x_2 \quad x_3 \quad x_4)$; 然后根据题意找最优的, 具体题目具体分析。说得够详细的了, 下面拿出有效的高消模板:

-----再次复习过程-----

确定系数矩阵和增广矩阵

消元

If 如果有系数矩阵=0, 增广矩阵不为 0, 则无解;

{

例: $0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 2$

有这样的行就没解, $0*x_1+0*x_2+0*x_3+0*x_4=2$; 没这样的 x

}

If (var-k>0) //有多个解//var 变量数, k 是主对角线上连续 1 的个数

{

枚举最后几行 (全为 0) 的那几个解; 枚举或 dfs 都行

回带可以求出很多组解;

}

If (var-k==0) //唯一解

{

直接回带

}

-----复习完成-----

-----下为模版-----

```
int a[maxn][maxn+1],x[maxn];//a 是系数矩阵和增广矩阵，x 是最后存放的解
// a[][maxn]中存放的是方程右面的值（bi）
int equ,var;//equ 是系数阵的行数，var 是系数矩阵的列数（变量的个数）
int free_num,ans=100000000;
int abs1(int num) //取绝对值
{
    if (num>=0) return num;
    else
        return -1*num;
}

void Debug(void) //调试输出，看消元后的矩阵值，提交时，就不用了
{
    int i, j;
    for (i = 0; i < equ; i++)
    {
        for (j = 0; j < var + 1; j++)
        {
            cout << a[i][j] << " ";
        }
        cout << endl;
    }
    cout << endl;
}

inline int gcd(int a, int b) //最大公约数
{
    int t;
    while (b != 0)
    {
        t = b;
        b = a % b;
        a = t;
    }
    return a;
}
```

```

}

inline int lcm(int a, int b) //最小公倍数
{
    return a * b / gcd(a, b);
}

void swap(int &a,int &b){int temp=a;a=b;b=temp;} //交换 2 个数

int Gauss()
{
    int k,col = 0; //当前处理的列
    for(k = 0;k < equ && col < var;++k,++col)
    {
        int max_r = k;
        for(int i = k+1;i < equ; ++i)
            if(a[i][col] > a[max_r][col])
                max_r = i;
        if(max_r != k)
        {
            for(int i = k;i < var + 1; ++i)
                swap(a[k][i],a[max_r][i]);
        }
        if(a[k][col] == 0)
        {
            k--;
            continue;
        }
        for(int i = k+1;i < equ; ++i)
        {
            if(a[i][col] != 0)
            {
                int LCM = lcm(a[i][col],a[k][col]);
                int ta = LCM/a[i][col], tb = LCM/a[k][col];
                if(a[i][col]*a[k][col] < 0)
                    tb = -tb;
                for(int j = col;j < var + 1; ++j)
                    a[i][j] = ( a[i][j]*ta)%2 - (a[k][j]*tb)%2 + 2 ) % 2; //a[i][j]只有
0 和 1 两种状态
            }
        }
    }
}

```

```

    }
}
//上述代码是消元的过程，行消元完成
//解下来 2 行，判断是否无解
//注意 k 的值，k 代表系数矩阵值都为 0 的那些行的第 1 行
for(int i = k; i <= equ; ++i)
    if(a[i][col] != 0)    return -1;    // 无解返回 -1
//Debug();
//唯一解或者无穷解, k <= var
//var-k==0 唯一解；var-k>0 无穷多解，自由解的个数=var-k
//能执行到这，说明肯定有解了，无非是 1 个和无穷解的问题。
//下面这几行很重要，保证秩内每行主元非 0，且按对角线顺序排列，就是检查列
for(int i = 0; i <= equ; ++i)//每一行主元素化为非零
    if(!a[i][i])
    {
        int j;
        for(j = i+1; j < var; ++j)
            if(a[i][j])
                break;
        if(j == var)
            break;
        for(int k = 0; k <= equ; ++k)
            swap(a[k][i], a[k][j]);
    }
// ----处理保证对角线主元非 0 且顺序，检查列完成
// free_num=k;
if (var-k>0) {
    //无穷多解，先枚举解，然后用下面的回带代码进行回带；
    //这里省略了下面的回带的代码；不管唯一解和无穷解都可以回带，只不过无穷解
    //回带时，默认为最后几个自由变元=0 而已。
}

if (var-k==0)//唯一解时
{

    //下面是回带求解代码，当无穷多解时，最后几行为 0 的解默认为 0；
    for(int i = k-1; i >= 0; --i) //从消完元矩阵的主对角线非 0 的最后 1 行，开始往
//回带

```

```
{
int tmp = a[i][var] % 2;
for(int j = i+1; j < var; ++j) //x[i]取决于 x[i+1]--x[var]啊，所以后面的解对前面的解
有影响。
```

```
    if(a[i][j] != 0)
        tmp = ( tmp - (a[i][j]*x[j])%2 + 2 ) % 2;
    //if (a[i][i]==0) x[i]=tmp;    //最后的空行时，即无穷解得
    //else
    x[i] = (tmp/a[i][i]) % 2; //上面的正常解
}
//回带结束了

}
```

```
}
```

-----对上面模板的说明-----

因为我们要解决的问题，基本上都是解都是出于 0-1 这 2 个数，所以要对 2 取余；
如果想对普通的正数解方程，那自己把对 2 取余删掉就行了；

下面要仔细看：

以前讲述的列方程的方法需要考虑连动的情况，主要是列方程的思路，而很多牛人也都是按照，按的这个格，和这个格都翻转的格子，一起构成 1 个方程；如下面的 poj1222 的我 AC 的代码；后来发现有 2 道题要考虑“联动”，而 zoj 的 3353 更是必须要数据 a[i][j] 调换输入才行，而 3353 题中没有“联动”意思；最后和 struggle_mind 讨论，发现下面这个建立方程的办法更有说服力，而且经过验证，所有题目都能 A，而且不用再考虑“联动”啥的了，是有理论作为支撑的。

对方程的建立方法的说明：还是常规方法，按 1 个格，则它的自己本身和上、下、左和右格子都会发生翻转。黑变白，白能变黑。

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

分析办法：bi 为初始状态；每次按一个格，发生翻转的记为 1，按列排列；而每行表示：该行号的格子在整个一系列过程中被按下的值。记住：每次按格子，把发生翻转的格子按列来标记为 1；

	按第 1 个格	按第 2 个格	按第 3 个格	按第 4 个格	bi
第 1 个格	1	1	0	0	b1
第 2 个格	1	1	1	0	b2
第 3 个格	0	1	1	1	b3
第 4 个格	0	0	1	1	b4
第 5 个格	1	0	0	0	b5
第 6 个格	0	1	0	0	b6
第 7 个格	0	0	1	0	b7
第 8 个格	0	0	0	1	b8

以上只给出了按前 4 个格的矩阵的记录。

一句话：就是从前的方法中，把 $a[i][j]$ 录入时把 i 和 j 的位置调换一下就行；所有题目还可以 AC 的。

下面这几道题要各个搞定才行：

P0J 1222 EXTENDED LIGHTS OUT

<http://acm.pku.edu.cn/JudgeOnline/problem?id=1222>

P0J 1681 Painter's Problem

<http://acm.pku.edu.cn/JudgeOnline/problem?id=1681>

P0J 1753 Flip Game

<http://acm.pku.edu.cn/JudgeOnline/problem?id=1753>

P0J 1830 开关问题

<http://acm.pku.edu.cn/JudgeOnline/problem?id=1830>

P0J 3185 The Water Bowls

<http://acm.pku.edu.cn/JudgeOnline/problem?id=3185>

开关窗户，开关灯问题，很典型的求解线性方程组的问题。方程数和变量数均为行数*列数，直接套模板求解即可。但是，当出现无穷解时，需要枚举解的情况，因为无法判断哪种解是题目要求最优的。

P0J 2947 Widget Factory poj 2065

<http://acm.pku.edu.cn/JudgeOnline/problem?id=2947>

求解同余方程组问题。与一般求解线性方程组的问题类似，只要在求解过程中加入取余即可。

注意：当方程组唯一解时，求解过程中要保证解在 $[3, 9]$ 之间。

分下类： 1222 有唯一解 太简单

1753 3185 2965 高斯+枚举，我要详细讲（黑板上）

先说 1222 这题：这题的代码是老方法的，新方法把 $a[i][j]$ 录入时调换位置；

题目大意：给你一个 5×6 的矩阵，矩阵里每一个单元都有一个灯和一个开关，如果按下此开关，那么开关所在位置的那个灯和开关前后左右的灯的状态都会改变（即由亮到不亮或由不亮到亮）。给你一个初始的灯的状态，问怎样控制每一个开关使得所有的灯最后全部熄灭（此题保证有唯一解）。

解题思路：高斯消元。很显然每个灯最多只需要按 1 下（因为按两下和没有按是一个效果）。我们可以定义 30 个未知数 x_0, x_1, \dots, x_{29} 代表每一个位置的开关是否被按。那么对于每一个灯的状态可以列一个方程，假设位置 (i, j) 处的开关为 $x(i*6+j)$ ，那么我们就可以列出方程：

$$x(i*6+j) + x((i-1)*6+j) + x((i+1)*6+j) + x(i*6+j-1) + x(i*6+j+1) = b_0 \pmod{2}$$

（括号里的数字为 x 的下标，这里假设这些下标都是符合要求的，即都在矩形内，如果不在则可以去掉，当这个灯初始时是开着的，那么 b_0 为 1，否则为 0）

这样可以列出 30 个方程，然后用高斯消元解这个方程组即可。

我的补充：题目给定后，我立刻知道了该题，呵呵，有唯一解；

怎么判断出的呢？5 行 6 列，已经固定了；每个灯的方程也固定了（系数矩阵）；只有开始时灯的状态会变，开始时灯的状态只能决定增广矩阵的最后 1 列；因为系数矩阵是固定的，而系数矩阵能决定该方程是否有唯一解和多个解；编好代码后，自己 deBUG 一下，也就是把 a 这个矩阵输出一下，自己 look 一下，发现没有都是 0 的行，秩=5；

所以模板里只要算一下 $(var-k==0)$ 是，回带就行了；

```
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <cmath>
#include <stdio.h>
using namespace std;
```

```
const int maxn = 30;
```

```
int equ, var; // 有 equ 个方程，var 个变元。增广阵行数为 equ, 分别为 0 到 equ - 1, 列数为  
var + 1, 分别为 0 到 var.
```

```
int a[maxn][maxn+1];
```

```
int x[maxn]; // 解集.
```

```
bool free_x[maxn+1]; // 判断是否是不确定的变元.
```

```
int free_num;
```

```
int abs1(int num)
```

```
{
```

```
    if (num>=0) return num;
```

```
    else
```

```
        return -1*num;
```

```
}
```

```
void Debug(void)
```

```
{
```

```
    int i, j;
```

```
    for (i = 0; i < equ; i++)
```

```
    {
```

```
        for (j = 0; j < var + 1; j++)
```

```
        {
```

```
            cout << a[i][j] << " ";
```

```
        }
```

```
        cout << endl;
```

```
    }
```

```
    cout << endl;
```

```
}
```

```
inline int gcd(int a, int b)
```

```
{
```

```
    int t;
```

```
    while (b != 0)
```

```
    {
```

```
        t = b;
```

```
        b = a % b;
```

```
        a = t;
```

```

    }
    return a;
}

inline int lcm(int a, int b)
{
    return a * b / gcd(a, b);
}

void swap(int &a,int &b){int temp=a;a=b;b=temp;}

int Gauss_new()
{
    int k,col = 0;  //当前处理的列
    for(k = 0;k < equ && col < var;++k,++col)
    {
        int max_r = k;
        for(int i = k+1;i < equ; ++i)
            if(a[i][col] > a[max_r][col])
                max_r = i;
        if(max_r != k)
        {
            for(int i = k;i < var + 1; ++i)
                swap(a[k][i],a[max_r][i]);
        }
        if(a[k][col] == 0)
        {
            k--;
            continue;
        }
        for(int i = k+1;i < equ; ++i)
        {
            if(a[i][col] != 0)
            {
                int LCM = lcm(a[i][col],a[k][col]);
                int ta = LCM/a[i][col], tb = LCM/a[k][col];
                if(a[i][col]*a[k][col] < 0)
                    tb = -tb;
                for(int j = col;j < var + 1; ++j)
                    a[i][j] = ( a[i][j]*ta)%2 - (a[k][j]*tb)%2 + 2 ) % 2;    //a[i][j]只有0和
            }
        }
    }
}

```

1 两种状态

```
        }
    }
}
for(int i = k; i < equ; ++i)
    if(a[i][col] != 0)    return -1;    // 无解返回 -1

//唯一解或者无穷解,k<=var, 这里直接回带了, 知道有唯一解啊
for(int i = k-1; i >= 0; --i)
{
    int tmp = a[i][var] % 2;
    for(int j = i+1; j < var; ++j)
        if(a[i][j] != 0)
            tmp = ( tmp - (a[i][j]*x[j])%2 + 2 ) % 2;
    x[i] = (tmp/a[i][i]) % 2;
}
return 0;
}
```

```
int main(void)
{
    // freopen("Input.txt", "r", stdin);
    int i, j, t, t1;
    cin >> t;
    t1 = t;
    equ = 30;
    var = 30;
    while (t--)
    {
        memset(a, 0, sizeof(a));
        memset(x, 0, sizeof(x));
        //memset(free_x, 1, sizeof(free_x)); // 一开始全是不确定的变元.
        //下面要根据位置计算 a[i][j];

        for (i = 0; i < 5; i++)
```

```

{
    for (j = 0; j < 6; j++)
    {
        /* for(int k=0;k<4;k++)
        {
            int ni=i+di[k];
            int nj=j+dj[k];
            if(inlim(ni,nj))
            {
                a[i*6+j][ni*6+nj]=1;
            }
        }
        */
        //下面要把 a[i][j]的位置调换一下更科学，我代码没调换啊 ， 也能 A
        if (i-1>=0) a[i*6+j][(i-1)*6+j]=1; //计算上面的位置， 应为 a[(i-1)*6+j][i*6+j]=1;
        if (i+1<=4) a[i*6+j][(i+1)*6+j]=1; //计算下面的位置
        if (j-1>=0) a[i*6+j][i*6+j-1]=1; //计算左面的位置
        if (j+1<=5) a[i*6+j][i*6+j+1]=1; //计算右面的位置
        a[i*6+j][i*6+j]=1; //别忘了计算自己
        cin>>a[i*6+j][30];

        //scanf("%d", &a[i][j]);
    }
}

//          Debug
//free_num = Gauss();
free_num=Gauss_new();
if (free_num == -1) printf("无解!\n");
else if (free_num >= 0)
{

    int na_num=0;
    printf("PUZZLE #d\n",t1-t);
    for (i = 0; i < var; i++)
    {
        na_num++;
        if (na_num%6==0) {printf("%d\n",x[i]);}
        else

```

```

        printf("%d ",x[i]);
    }
}
// printf("\n");
}
return 0;
}

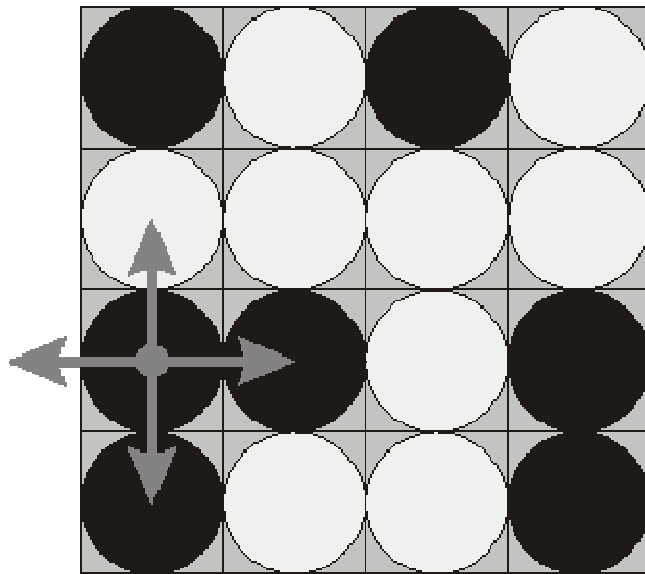
```

-----1222-----over-----

重点说下 1753 这题：本题用 guass 还是比较牛的，速度很快啊

题意：

有 4×4 的正方形，每个格子要么是黑色，要么是白色，当把一个格子的颜色改变(黑->白或者白->黑)时，其周围上下左右(如果存在的话)的格子的颜色也被反转，问至少反转几个格子可以使 4×4 的正方形变为纯白或者纯黑？



本题求都变白或变黑的最小格子数。也就是初值取反一下（黑变白）

分析：求都变白的最小格子数；再求变黑的最小格子数，输出 2 者最小值即可；

这里说下本类问题的 bi 的赋值，bi 就是曾广矩阵的最后 1 列；

其实就是开始的矩阵 (0-1)，和最终矩阵的 (0-1) 做异或；相同的格子为 0，不同的格子值为 1；这类问题都一样的；

本体 4×4 的矩阵固定，方法固定，只是初始状态不固定，还是先把代码先敲进去，用样例输入，用 debug() 把消元后的 a 的结果输出到屏幕上看看，看看有几个解是未知的，共 16 个

方程：

```
1100100000000000
0111001000000000
0010110000000000
0001110100000000
0000110101000000
0000011110000000
0000001101010000
0000000111100000
0000000010111000
0000000001111010
0000000000110100
0000000000010011
0000000000000000
0000000000000000
0000000000000000
0000000000000000
```

最后 4 行都是 0，则最后 4 个解变量是无穷解；

x_{15} x_{14} x_{13} x_{12} 只能取 0 或 1，枚举 2^4 共 16 中情况，枚举 1 次，回带 1 次，算出 1 组解，记录解变量和最小的。

0 000 0001 0010 0011 -----1111 共 16 个，说得太详细了，枚举可以循环

For (i=1----16)

{

0 0 0 0 // 每次根据 i 值，产生 0 0 0 0 还是 00 10 ，就是 x_{15} x_{14} x_{13} x_{12} 的值

回带

得到解

和是否最小

}

这是 16 种情况，要是更多，还是用 dfs() 吧，也简单的要命！

-----下位直接枚举的代码---超短-----

- for(i=0,min=17;i<16;++i){ //枚举有解的 16 种情况
- for(j=15;j>11;--j)r[j]=(1<<(j-12))&i?1:0; //最后 4 变量是自由变量

仔细体会上面这 2 句，如何产生 0 0 0 0 ----1111 的

-----高消+枚举-----poj1753-----

```

#include <iostream>
#include <cstring>
#include <stdio.h>
using namespace std;
const int maxn=16;
int a[maxn][maxn+1],x[maxn],b[maxn][maxn+1];
int equ,var;
bool free_x[maxn+1]; // 判断是否是不确定的变元.
int free_num,ans=100000000;
int abs1(int num)
{
    if (num>=0) return num;
    else
        return -1*num;
}

void Debug(void)
{
    int i, j;
    for (i = 0; i < equ; i++)
    {
        for (j = 0; j < var + 1; j++)
        {
            cout << a[i][j] << " ";
        }
        cout << endl;
    }
    cout << endl;
}

inline int gcd(int a, int b)
{
    int t;
    while (b != 0)
    {
        t = b;
        b = a % b;
    }
}

```



```

        a = t;
    }
    return a;
}

inline int lcm(int a, int b)
{
    return a * b / gcd(a, b);
}

int dfs(int p) //枚举自由解，只能取 0-1，枚举完就回带，找到最小的
{
    if (p <= free_num - 1) //深入到了主对角线元素非 0 的行
    { //下面就是回带的代码啊
        for (int i = free_num - 1; i >= 0; --i)
        {
            int tmp = a[i][var] % 2;
            for (int j = i + 1; j < var; ++j) //x[i]取决于 x[i+1]--x[var]啊，所以后面的解对前面的解有影
            响。
                if (a[i][j] != 0)
                    tmp = (tmp - (a[i][j] * x[j]) % 2 + 2) % 2;

            x[i] = (tmp / a[i][i]) % 2; //上面的正常解
        } //回带完成了
        //计算解元素为 1 的个数；
        int sum = 0;
        for (int i = 0; i < var; i++) sum += x[i];
        if (ans > sum) ans = sum;
    }
    return 0;
}

x[p] = 0; dfs(p - 1);
x[p] = 1; dfs(p - 1);

}

void swap(int &a, int &b) { int temp = a; a = b; b = temp; }

int Gauss_1()
{
    int k, col = 0; //当前处理的列
    for (k = 0; k < equ && col < var; ++k, ++col)

```

```

{
    int max_r = k;
    for(int i = k+1; i <= equ; ++i)
        if(a[i][col] > a[max_r][col])
            max_r = i;
    if(max_r != k)
    {
        for(int i = k; i <= var + 1; ++i)
            swap(a[k][i], a[max_r][i]);
    }
    if(a[k][col] == 0)
    {
        k--;
        continue;
    }
    for(int i = k+1; i <= equ; ++i)
    {
        if(a[i][col] != 0)
        {
            int LCM = lcm(a[i][col], a[k][col]);
            int ta = LCM/a[i][col], tb = LCM/a[k][col];
            if(a[i][col]*a[k][col] < 0)
                tb = -tb;
            for(int j = col; j <= var + 1; ++j)
                a[i][j] = (a[i][j]*ta)%2 - (a[k][j]*tb)%2 + 2)%2; //a[i][j]只有0和1两种状态
        }
    }
}

for(int i = k; i <= equ; ++i)
    if(a[i][col] != 0) return -1; // 无解返回 -1
//上述代码是消元的过程，消元完成
//Debug();
//唯一解或者无穷解, k<=var
//var-k==0 唯一解； var-k>0 无穷多解，自由解的个数=var-k

//下面这几行很重要，保证秩内每行主元非0，且按对角线顺序排列
for(int i = 0; i <= equ; ++i)//每一行主元素化为非零

```

```

        if(!a[i][i])
        {
            int j;
            for(j = i+1;j<var;++j)
                if(a[i][j])
                    break;
            if(j == var)
                break;
            for(int k = 0;k < equ; ++k)
                swap(a[k][i],a[k][j]);
        }
// ----处理保证对角线主元非 0 且顺序， 完成

```

```

free_num=k;
if (var-k>0) { dfs(var-1); return ans;}

```

if (var-k==0)//唯一解时， poj1753 本题没唯一解， 当题目具体操作给出后， 系数矩阵已经固定了！

```

{

//下面是回带求解， 当无穷多解时， 最后几行为 0
    for(int i = k-1;i >= 0; --i)
    {
        int tmp = a[i][var] % 2;
        for(int j = i+1;j < var; ++j) //x[i]取决于 x[i+1]--x[var]啊， 所以后面的解对前面的解有影响。
            if(a[i][j] != 0)
                tmp = ( tmp - (a[i][j]*x[j])%2 + 2 ) % 2;
        //if (a[i][i]==0) x[i]=tmp;    //最后的空行时， 即无穷解得
        //else
        x[i] = (tmp/a[i][i]) % 2; //上面的正常解
    }
    int sum=0;
    for(int i=0;i<var;i++) sum+=x[i];
    return sum;
}

```

```

    }

}

int main()
{
    int k, free_num;
    char c1[20];

    memset(a, 0, sizeof(a));
    memset(x, 0, sizeof(x));
    ans = 1000000000;
    for (int i = 0; i < 4; i++)
    {
        cin >> c1;
        //构造系数矩阵 A
        for (int j = 0; j < 4; j++)
        {
            k = 4 * i + j;
            a[k][k] = 1;
            if (i > 0) a[k][k - 4] = 1; //上，也是 a[i][j] 没调换位置的，调换更科学, a[k - 4][k] = 1
            if (i < 3) a[k][k + 4] = 1; //下， a[k + 4][k] = 1
            if (j > 0) a[k][k - 1] = 1; //左 a[k - 1][k] = 1
            if (j < 3) a[k][k + 1] = 1; //右 a[k + 1][k] = 1
            if (c1[j] == 'b')
                a[k][maxn] = 1;
        }
    }

    for (int i = 0; i < 16; i++)
        for (int j = 0; j <= 16; j++)
            b[i][j] = a[i][j];
    for (int k = 0; k < 16; k++)
        b[k][16] ^= 1;

    equ = var = 16;
    int j1 = Gauss_1();
    int min1 = ans;

    for (int i = 0; i < 16; i++)
        for (int j = 0; j <= 16; j++)

```

```

        a[i][j]=b[i][j];
ans=100000000;
int j2=Gauss_1();
int min2=ans;
    if (j1==-1&&j2==-1) cout<<"Impossible"<<endl;
    else
cout<<min(ans,min1)<<endl;
    // cout << "Hello world!" << endl;
    return 0;
}

```

对于 2947 和 2065 我是用下面的模板过的

下是高斯消元+同余方程的模板

```

#define maxn 80
int equ,var,prime;
char st[80];
int aa[maxn][maxn],x[maxn];

```

```

inline int abs1(int x)
{

```

```

    if (x>=0) return x;
    else
    return -1*x;

```

```

}

```

```

inline int gcd(int a, int b)
{

```

```

    int t;
    while (b != 0)
    {
        t = b;
        b = a % b;
        a = t;
    }

```

```

    }
    return a;
}

```

```

inline int lcm(int a, int b)
{
    return a * b / gcd(a, b);
}

```

```

int extgcd(int a, int b, int & x, int & y){
    if (b == 0) { x=1; y=0; return a; }
    int d = extgcd(b, a % b, x, y);
    int t = x; x = y; y = t - a / b * y;
    return d;
}

```

```

int Gauss(){
    int i,j,k;
    int max_r , col , temp;
    int LCM , GCD;
    int ta,tb;
    col = 0;
    for(k=0 ; k<equ && col < var ; k++,col++)
    {
        max_r = k;
        for(i=k+1 ; i<equ ; i++)
        {
            if(abs1(aa[i][col]) > abs1(aa[max_r][col]))max_r = i;}
        if(max_r != k)
        {
            for(j=k ; j<var+1 ; j++)swap(aa[k][j],aa[max_r][j]);}
        if(aa[k][col] == 0)
        {
            k--;continue;
        }

        for(i=k+1 ; i<equ ; i++)
        {

```

```

        if(aa[i][col] != 0)
        {
            LCM = lcm(abs1(aa[i][col]) , abs1(aa[k][col]));
            ta = LCM/abs1(aa[i][col]) ;
            tb = LCM/abs1(aa[k][col]);
            if(aa[i][col] * aa[k][col] < 0)tb = -tb;
            for(j=col ; j<var+1 ; j++)
            {
                aa[i][j] = (aa[i][j]*ta-aa[k][j]*tb) % prime;
            }
        }
    }//for
}

for(i=var-1 ; i>=0 ; i--)
{
    temp = aa[i][var];
    for(j=i+1 ; j<var ; j++)
    {
        if(aa[i][j] != 0)temp =(temp - aa[i][j]*x[j]%prime) ;
    }
    temp = (temp%prime + prime) % prime;
    GCD = extgcd(aa[i][i] , prime , x[i] , k);
    x[i] = ( x[i]*(temp/GCD) % prime) + prime) % prime;
}
return 0;
}

```

用以上的代码 很快把 poj 2065 A 掉了

POJ 2947 高斯消元 解题报告

题目大意：有 n 种装饰物， m 个已知条件,每个已知条件的描述如下：

p start end

a_1, a_2, \dots, a_p ($1 \leq a_i \leq n$)

第一行表示从星期 start 到星期 end 一共生产了 p 件装饰物(工作的天数为 $\text{end}-\text{start}+1+7*x$,

加 $7 \times x$ 是因为它可能生产很多周), 第二行表示这 p 件装饰物的种类(可能出现相同的种类, 即 $a_i = a_j$)。规定每件装饰物至少生产 3 天, 最多生产 9 天。问每种装饰物需要生产的天数。如果没有解, 则输出“Inconsistent data.”, 如果有多解, 则输出“Multiple solutions.”, 如果只有唯一解, 则输出每种装饰物需要生产的天数。

解题思路: 高斯消元。设每种装饰物需要生产的天数为 $x_i (1 \leq i \leq n)$ 。每一个条件就相当于给定了一个方程式, 假设生产 1 类装饰物 a_1 件、2 类装饰物 a_2 件、 i 类装饰物 a_i 件所花费的天数为 b , 则可以列出下列方程:

$$a_1 \cdot x_1 + a_2 \cdot x_2 + \dots + a_n \cdot x_n = b \pmod{7}$$

这样一共可以列出 m 个方程式, 然后使用高斯消元来解此方程组即可。

```
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <stdio.h>
using namespace std;
#define maxn 305
int equ,var,prime;
//char st[80];
char data[7][5]={"MON","TUE","WED","THU","FRI","SAT","SUN"};
int aa[maxn][maxn],x[maxn];
```

```
inline int abs1(int x)
{
```

```
    if (x>=0) return x;
    else
        return -1*x;
```

```
}
```

```
inline int gcd(int a, int b)
```

```
{
    int t;
    while (b != 0)
    {
        t = b;
```



```

        b = a % b;
        a = t;
    }
    return a;
}

```

```

inline int lcm(int a, int b)
{
    return a * b / gcd(a, b);
}

```

```

int extgcd(int a, int b, int & x, int & y){
    if (b == 0) { x=1; y=0; return a; }
    int d = extgcd(b, a % b, x, y);
    int t = x; x = y; y = t - a / b * y;
    return d;
}

```

```

int Gauss(){
    int i,j,k;
    int max_r , col , temp;
    int LCM , GCD;
    int ta,tb;
    col = 0;
    for(k=0 ; k<equ && col < var ; k++,col++)
    {
        max_r = k;
        for(i=k+1 ; i<equ ; i++)
        {
            if(abs1(aa[i][col]) > abs1(aa[max_r][col]))max_r = i;}
        if(max_r != k)
        {
            for(j=k ; j<var+1 ; j++)swap(aa[k][j],aa[max_r][j]);}
        if(aa[k][col] == 0)
        {
            k--;continue;
        }
    }
}

```

```

for(i=k+1 ; i<equ ; i++)
{
    if(aa[i][col] != 0)
    {
        LCM = lcm(abs1(aa[i][col]) , abs1(aa[k][col]));
        ta = LCM/abs1(aa[i][col]) ;
        tb = LCM/abs1(aa[k][col]);
        if(aa[i][col] * aa[k][col] < 0)tb = -tb;
        for(j=col ; j<var+1 ; j++)
        {
            aa[i][j] = (aa[i][j]*ta-aa[k][j]*tb) % prime;
            aa[i][j]=(aa[i][j]%7+7)%7;
        }
    }
}
}
for(i=k;i<equ;i++)
{
    if (aa[i][col]!=0) return -1;//无解
}

if (k<var) return var-k;// 无穷多解

for(i=var-1 ; i>=0 ; i--)
{
    temp = aa[i][var];
    for(j=i+1 ; j<var ; j++)
    {
        if(aa[i][j] != 0) temp =(temp - aa[i][j]*x[j]%prime) ;
        //temp=temp-aa[i][j]*x[j];
    }
    temp = (temp%prime + prime) % prime;
    GCD = extgcd(aa[i][i] , prime , x[i] , k);
    x[i] = ( x[i]*(temp/GCD) % prime) + prime) % prime;

    // while(temp%aa[i][i])
// temp+=7;

```

```

//x[i]=temp/aa[i][i];

        //x[i]=(x[i]%7+7)%7;
        while(x[i]<3) x[i]=x[i]+7;
        //while(x[i]>9) x[i]=x[i]-7;
    }
    return 0;
}

//void init()
//{
//    int n=var;

//}
int comp_1(char a[])
{
    int j=0;
    for(int i=0;i<7;i++)
        if (strcmp(a,data[i])==0) j=i;
    cout<<"s="<<j<<endl;
    return j;
}

int main()
{
    //'MON', 'TUE', 'WED', 'THU', 'FRI', 'SAT' and 'SUN'.
    int m,n,k,typ;
    int num1,num2;
    char s1[5],s2[5];
    prime=7;
    while(scanf("%d%d",&m,&n))
    {

```

```

if (m==0&& n==0) break;
var=m; //这个要注意,var!=equ 啊
equ=n;
//var=equ=m;
memset(aa,0,sizeof(aa));
memset(x,0,sizeof(x));
for(int i=0;i<n;i++)
{
    scanf("%d",&k);
    scanf("%s %s",s1,s2);
    for(int i=0;i<7;i++)
    {
        if (strcmp(s1,data[i])==0)
            num1=i;
        if (strcmp(s2,data[i])==0)
            num2=i;
    }

    int day=(num2-num1+1+7)%7;
    // cout<<day<<endl;

    for(int j=0;j<k;j++)
    {
        scanf("%d",&typ);
        aa[i][typ-1]++;
        aa[i][typ-1]%=7;
    }

    aa[i][m]=day;
}

int free_num=Gauss();
if (free_num==-1) cout<<"Inconsistent data."<<endl;
if (free_num>0) cout<<"Multiple solutions."<<endl;
if (free_num==0)
{

```

```

        for(int i=0;i<var-1;i++)
            cout<<x[i]<<" ";
        cout<<x[var-1]<<endl;

    }
}

//cout << "Hello world!" << endl;
return 0;
}

```

//本取余模板很好用，注意参数别犯低级错误

还有要补充的：

对于像 1830 这样“连动”的开关的问题，采用逆向思维，以最终的灯列方程，不能以开始的灯列方程；就是 $a[i][j]$ 的系数矩阵录入时，实际录入的是 $a[j][i]$ ，就行了。

啥叫连动，就是 1 个灯亮和不亮由很多灯控制，具体体会 1830 题的文字描述，最后能把 HDU 的 3364 和 4200AC 掉，就算掌握“连动”了。

注：现在基本不用考虑“连动”了，按列来列方程就行了；也可以说是每个题都按“连动”来处理（ $a[i][j]$ 中，初始化时 i 和 j 互换）。

做一下 zoj 的 3353 吧！

作业：把这 9 个题都搞定，并尝试 同余的模板能用开始的那个模板来自己改写吗？

终极目标：举 1 反 3，掌握求解这类问题的本质，对于打亚洲赛的同学，要会使用 double 型的高斯消元（矩阵值是整数，但解是双精度的），同时要能使用高斯+高精度 AC 掉 2008 亚洲哈尔滨的那道纯高消题，这是终极目标。

高消的考试 1 周后进行！4 道简单题。

陈宇

2012/8/31

可以参考宋忠平同学的博客

http://blog.csdn.net/struggle_mind/article/details/7932371

