

Linux 入门基础

Linux 是一个开源的操作系统，它的内核是由 Linus Torvalds 于 1991 年创建的。

很多公司和组织都基于 Linux 操作系统，例如 Google、Red Hat、Ubuntu 等，开发自己的 Linux 发行版。

目前ROS系统主要运行在Ubuntu操作系统上，而Ubuntu操作系统是基于Debian Linux发行版的。

所以，如果想要深入学习和实践机器人的话，最好在自己的电脑上安装好Ubuntu操作系统，使用[WSL](#)或者虚拟机[VirtualBox](#) 或者 [VMware](#)。

更重要的是，目前多数的人工智能环境都是基于Ubuntu操作系统的，所以学习和实践机器人的话，最好在 Ubuntu 环境下进行。

终端

首先，我们要认识一个东西：终端。

终端是一个文本界面，用户可以在其中输入命令，操作系统会根据用户输入的命令来执行相应的操作。

在Ubuntu操作系统中，终端是一个非常重要的工具，用户可以在终端中执行各种命令，例如安装软件、配置系统、运行程序等。

你使用ctrl + alt + t 的终端快捷键，会召唤出一个类似于下面的界面：



在这个图中，ta是用户名，@分隔符后面的部分是主机名（ShaobinLing），: 是分隔符号，~代表着当前用户的主目录也就是当前终端所在的路径。

你可以在这个黑框框里输入一些指令来执行相应的操作，例如输入ls命令来列出当前目录下的文件和文件夹。

或者输入cd命令来切换当前目录，例如输入

```
cd ~/
```

来切换到当前用户的主目录。

Linux 基础指令小实验（跟着一步一步做）

⚠ 实验安全须知（非常重要）

在本实验中你将接触到**会真实修改文件和目录的指令**，请务必认真阅读：

- **rm**、**mv** 会直接删除或移动文件
- **rm -rf** 极其危险，一旦路径写错，数据无法恢复
- 本实验只允许在 **~**（你的主目录）下操作
- 严禁在 **/**、**/home**、**/usr** 等系统目录执行 **rm -rf**
- 因误操作导致系统损坏，需要自行承担维修或赔偿责任

❏ 不懂可以随时提问

一、实验目标

通过一个完整的小实验，掌握以下内容：

- Linux 终端中的 **路径概念**
 - 常见文件/目录操作指令
`ls mkdir touch cp mv rm find cat`
 - 使用 **gedit** 创建和编辑文件
 - 使用不同方式执行 Python 程序，理解：
 - 相对路径
 - 绝对路径
 - **~**（home 目录）
 - 了解基本系统与网络指令：**ping**、**top**
 - 学会执行一个 **完整自动化脚本**
-

二、实验一：手动操作

1❏ 查看当前位置

```
pwd
ls
```

确认你当前在自己的 **home 目录（~）** 下。

2❏ 创建实验工作区

```
mkdir linux_exp
cd linux_exp
ls
```

3▢ 创建文件和目录

```
mkdir src  
touch note.txt  
ls
```

4▢ 使用 gedit 创建 Python 文件

```
gedit src/hello.py
```

在打开的编辑器中输入并保存：

```
print("Hello Linux")
```

5▢ 使用 find 查找文件

```
find ~ -name "hello.py"
```

观察输出路径。

6▢ 查看文件内容

```
cat src/hello.py
```

7▢ 复制、移动、删除文件（谨慎）

```
cp src/hello.py hello_copy.py  
mv hello_copy.py hello_moved.py  
rm hello_moved.py  
ls
```

⚠ 不要使用 **rm -rf** / 或乱删目录

三、实验二：执行 Python，理解路径

确保你仍在 `~/linux_exp` 目录下：

```
pwd
```

方式一：相对路径

```
python3 src/hello.py
```

方式二：home 路径

```
python3 ~/linux_exp/src/hello.py
```

方式三：绝对路径

```
python3 /home/<用户名>/linux_exp/src/hello.py
```

请将 `<用户名>` 替换为当前终端的用户名，即@前面的字符串

思考

- 为什么三种方式都能运行？
- 如果你 `cd ~` 之后，哪些还能用？

四、实验三：系统与网络指令（观察即可）

查看进程（按 q 退出）

```
top
```

测试网络（Ctrl + C 停止）

```
ping baidu.com
```

五、实验四：一键自动化脚本（重点）

1. 创建脚本文件

```
cd ~  
gedit run_linux_exp.sh
```

写入以下内容并保存：

```
#!/bin/bash  
  
echo "=== Linux 基础实验脚本开始 ==="  
  
cd ~  
  
echo "[1] 创建实验目录"  
mkdir -p linux_script_exp/src  
  
echo "[2] 创建 Python 文件"  
cat << EOF > linux_script_exp/src/hello.py  
print("Hello from script")  
EOF  
  
echo "[3] 查找文件"  
find ~/linux_script_exp -name "hello.py"  
  
echo "[4] 查看文件内容"  
cat linux_script_exp/src/hello.py  
  
echo "[5] 执行 Python（相对路径）"  
cd linux_script_exp  
python3 src/hello.py  
  
echo "[6] 执行 Python（绝对路径）"  
python3 ~/linux_script_exp/src/hello.py  
  
echo "[7] 创建、复制、移动、删除文件"  
touch test.txt  
cp test.txt test_copy.txt  
mv test_copy.txt test_moved.txt  
rm test_moved.txt  
  
echo "=== 实验脚本执行完成 ==="
```

2▢ 添加执行权限

```
chmod +x run_linux_exp.sh
```

3▢ 执行脚本

```
./run_linux_exp.sh
```

观察每一步的输出，对照脚本内容理解。

六、实验总结

你在本实验中实际使用并理解了：

▢ 三种路径写法

- 绝对路径
`/home/<用户名>/linux_exp/src/hello.py`
- 相对路径
`src/hello.py`
- home 路径
`~/linux_exp/src/hello.py`

▢ 命令是否成功，取决于：你在哪 + 你怎么写路径

七、检查清单（自检）

- ☐ 我知道 `pwd` 在干什么
- ☐ 我不会随便使用 `rm -rf`
- ☐ 我能看懂脚本里每一行命令
- ☐ 我理解为什么同一个 Python 文件可以用多种方式执行

ROS 机器人实验手册

本手册旨在指导学生完成 ROS 基础通信、机器人运动控制、多机协同及自主追踪等实验。通过本课程，学生将深入理解 ROS 的节点通信机制（话题、服务）、坐标系转换（TF）以及 Gazebo 仿真环境的使用。

实验一：ROS 基础通信体验

1. 实验目的

- 理解 ROS 节点 (Node) 的概念。
- 掌握话题 (Topic) 通信机制：发布者 (Publisher) 与订阅者 (Subscriber)。
- 掌握服务 (Service) 通信机制：服务端 (Server) 与客户端 (Client)。
- 体验图像数据在 ROS 中的传递。

2. 实验步骤

1. **启动实验** 在终端中运行以下命令：

```
cd ~/catkin_ws
source devel/setup.bash
roslaunch ros_course_examples run_basic_demo.sh
```

2. 观察现象

- **终端输出**：你会看到 **talker** 节点在发布 "Hello ROS world", **listener** 节点在接收并打印。
- **RViz 窗口**：左下角会显示一个绿色的动态圆环图像，这是通过 ROS 话题传输的 OpenCV 生成图像。
- **服务调用**：你可以打开一个新的终端，尝试手动调用加法服务：

```
cd ~/catkin_ws
source devel/setup.bash
# 语法: roslaunch ros_course_examples add_two_ints_client.py <num1>
#       <num2>
roslaunch ros_course_examples add_two_ints_client.py 10 20
```

你应该能看到返回结果 **30**。

3. 实验原理

- **话题 (Topic)**：一种异步通信方式，用于连续数据流（如传感器数据、日志）。发布者只管发，订阅者只管收，互不等待。
- **服务 (Service)**：一种同步通信方式，用于请求/响应模式（如“计算这两个数的和”、“拍一张照片”）。客户端发送请求后会等待服务端处理完毕并返回结果。

4. 关键代码讲解

- **发布者 (nodes/topic_publisher.py)**

```
# 创建发布者：话题名 'chatter', 消息类型 String, 队列大小 10
pub = rospy.Publisher('chatter', String, queue_size=10)
# 设置频率 10Hz
rate = rospy.Rate(10)
```

- **注意**：`queue_size` 很重要，如果发送太快处理太慢，队列满了会丢弃旧消息。

- **图像发布** (`nodes/image_publisher.py`)

```
# 使用 CvBridge 将 OpenCV 图片转换为 ROS 消息
bridge = CvBridge()
ros_image = bridge.cv2_to_imgmsg(img, "bgr8")
image_pub.publish(ros_image)
```

- **易错点**：OpenCV 默认是 BGR 格式，而 ROS 中有时默认为 RGB，转换参数 `"bgr8"` 必须正确，否则颜色会反转（红变蓝）。

实验二：Turtlebot 运动控制与可视化

1. 实验目的

- 学会通过代码控制移动机器人（发送 `cmd_vel`）。
- 理解线速度（Linear）和角速度（Angular）的关系。
- 掌握 RViz 可视化工具的使用（LaserScan, RobotModel, TF）。
- 理解里程计（Odometry）和四元数（Quaternion）。

2. 实验步骤

1. 启动实验

```
roslaunch ros_course_examples run_shape_demo.sh
```

2. 选择形状 根据终端提示输入数字：

- **1**: 圆形移动
- **2**: 正方形移动
- **3**: 长方形移动

3. 观察 RViz

- 你将看到机器人在移动，同时雷达扫描到的红点（墙壁）也会随之移动。
- 观察 `TF` 坐标系（红绿蓝箭头），理解 `odom`（里程计坐标系）和 `base_footprint`（机器人底盘坐标系）之间的关系。

3. 实验原理

- **运动控制**：通过向 `/cmd_vel` 话题发布 `geometry_msgs/Twist` 消息。
 - `linear.x`: 前后移动速度 (m/s)
 - `angular.z`: 左右旋转速度 (rad/s)
- **闭环与开环**：本实验演示的是简单的**开环控制**（基于时间或简单的里程计反馈），机器人可能会走歪，这是正常的，精确控制需要 PID 算法。

4. 关键代码讲解 (`nodes/move_turtlebot.py`)

- 走正方形逻辑

```
def move_square(self):
    side_length = 1.0
    # 走四条边
    for _ in range(4):
        self.go_straight(side_length) # 直行
        self.turn_90_degrees()       # 旋转90度
```

- 坐标转换 (四元数转欧拉角)

```
# 里程计消息中，方向是四元数(x, y, z, w)，人类难以直观理解
# 需要转换为欧拉角(roll, pitch, yaw)，平面移动主要关注 yaw (偏航角)
quaternion = (msg.pose.pose.orientation.x, ...)
euler = tf.transformations.euler_from_quaternion(quaternion)
self.current_theta = euler[2] # 获取 yaw
```

- **重要**：角度处理时要注意 0 到 2π 或 $-\pi$ 到 π 的跳变问题。

实验三：双人/多机追捕游戏

1. 实验目的

- **版本一（单机双控）**：体验多机器人协同仿真，理解共享资源的竞争（键盘控制）。
- **版本二（多机通信）**：核心重点，理解 ROS **MASTER_URI** 和 **ROS_IP** 的配置，实现跨设备通信。

2. 实验步骤

版本一：本地双人游戏

1. 启动

```
roslaunch ros_course_examples run_game_v1.sh
```

2. 操作

- **玩家 1 (Prey/被追者)**：使用键盘 **W/A/S/D** 控制 Robot 1。
- **玩家 2 (Chaser/追捕者)**：使用键盘 **方向键** (**↑/↓/←/→**) 控制 Robot 2。
- **规则**：当两车距离小于 1 米时，游戏结束，裁判节点会锁定所有机器人。

版本二：多机联调 (两台电脑)

1. **网络设置**：确保两台电脑在同一局域网下（能互相 ping 通）。
2. **主机 (运行 roscore 和 Gazebo)**：

```
# 在主机终端运行
source src/ros_course_examples/scripts/setup_master.sh
roslaunch ros_course_examples multi_turtlebot_game.launch
```

3. 从机 (运行控制节点) :

```
# 在从机终端运行 (假设主机IP为 192.168.1.100)
source src/ros_course_examples/scripts/setup_slave.sh 192.168.1.100
roslaunch ros_course_examples dual_teleop.py
```

4. **现象**：从机可以通过键盘控制主机 Gazebo 中的机器人，证明 ROS 消息成功跨网络传输。

3. 关键代码讲解 (nodes/dual_teleop.py)

- 多机控制原理

```
# 分别创建两个发布者，发布到不同机器人的命名空间下
pub1 = rospy.Publisher('/tb3_0/cmd_vel', Twist, queue_size=1)
pub2 = rospy.Publisher('/tb3_1/cmd_vel', Twist, queue_size=1)
```

- **注意**：在多机系统中，命名空间 (Namespace) 至关重要，用于区分同类型的不同实体。
-