

Le Padéliste Intelligent

Marc Valderrama

02/12/2025

Table des matières

Introduction	6
Chapitre 1 : Comprendre le padéliste intelligent	16
1.1- Pourquoi tu n'as pas besoin de frapper fort pour gagner	16
1.2- C'est quoi, au juste, un padéliste intelligent ?	17
1.3- La stratégie des « faibles puissants » : ton profil n'est pas un handicap	19
1.4- Les trois grands bénéfices d'un jeu intelligent	20
1.5- Les erreurs typiques des joueurs qui misent sur la force	22
1.6- Le cerveau avant les bras : pourquoi tu peux progresser vite	23
1.7- De "joueur perdu" à "padéliste intelligent" : le chemin que tu vas suivre	25
Chapitre 2 : Lire le jeu comme une carte - Vision, placement et anticipation	27
2.2 - La règle de base : ou bien au filet, ou bien au fond	27
2.3 - La ligne d'équipe : rester soudés	27
2.4 - Gérer la profondeur : ni trop loin, ni trop près	27
2.5 - Lire avant de courir : les bases de l'anticipation	27
2.6 - Être « déjà en place » : le timing du premier pas	27
2.7 - Se placer en défense : stabiliser avant tout	27
2.8 - Se placer en attaque : tenir le filet comme un mur	27
2.9 - Règles simples pour ne plus te perdre sur le terrain	27
2.10 - Comment t'entraîner à mieux lire le jeu (sans drills compliqués)	28
Chapitre 3 : Les coups des malins - Précision, trajec-	

toires et balles gênantes	28
3.2- Service posé : commencer le point sans se mettre en danger	28
3.3- Retour sûr : survivre au service et reprendre le contrôle	28
3.4- Le lob utile : ton arme numéro un sans puissance	28
3.5- La balle lente au pied : le coup discret qui fait très mal	28
3.6- La balle au grillage : utiliser la structure du terrain contre l'adversaire	28
3.7- La chiquita : la petite balle courte qui t'ouvre le filet	28
3.8- La volée contrôlée : tenir le filet sans vouloir tuer chaque balle	29
3.9- Hauteur, angle, vitesse : comment rendre une balle inconfortable	29
3.10- Coups à faible risque et coups de finition : quand oser, quand assurer	29
3.11- Quels coups développer en priorité pour devenir dangereux	29
3.12- Conclusion : jouer avec la tête plutôt qu'avec les bras	29
Chapitre 4 : La stratégie des faibles puissants - Transformer ses limites en atouts	29
4.2- Manque de puissance : ralentir pour mieux contrôler	29
4.3- Mobilité moyenne : organiser le terrain à ton avantage	29
4.4- Endurance limitée : contrôler le rythme du match	30
4.5- Technique imparfaite : simplifier au lieu de bricoler	30
4.6- Jouer plus lent, plus simple, mais plus intelligent	30
4.7- Modèles de jeu adaptés à trois profils fréquents	30
4.8- Assumer son identité de jeu	30
Chapitre 5 : Gagner sans courir - Défense intelligente et gestion des murs	30
5.2- La base de tout : accepter de reculer	30
5.3- Utiliser les murs : ton meilleur allié défensif	30
5.4- La défense "moche mais utile" : haute, profonde, au milieu	31
5.5- Savoir quoi faire sur les situations classiques	31
5.6- Routines défensives simples à répéter	31
5.7- Adapter ta défense à ton profil	31
5.8- Exemples concrets de points bien défendus	31
5.9- Comment t'entraîner à une défense intelligente	31

5.10- L'état d'esprit du défenseur intelligent	31
--	----

Chapitre 6 : Prendre le filet en patron - Construction du point et jeu à la volée	31
6.2- Quand monter au filet : apprendre à choisir son moment	31
6.3- Derrière quels coups monter : les situations faciles à repérer	32
6.4- Monter à deux : apprendre à bouger comme une équipe	32
6.5- Où se placer au filet : la zone idéale pour attaquer sans se suicider	32
6.6- Volées contrôlées : arrêter de chercher le point direct	32
6.7- Les volées d'attente : quand rien n'est vraiment attaquable	32
6.8- La bandeja de sécurité : ton parachute pour rester devant	32
6.9- Gérer les balles intermédiaires : ni facile, ni vraiment difficile	32
6.10- Construire le point au filet : poser, déplacer, attendre	32
6.11- Rester calme devant : gérer la peur de se faire passer	33
6.12- Adapter le filet à ton niveau physique : le filet des faibles puissants	33
6.13- Passer de la théorie à la pratique : un plan simple pour tes prochains matchs	33
Chapitre 7 : Doubles, duo et synchro - Jouer vraiment en équipe	33
7.2- Le padel est un jeu de paires, pas de héros	33
7.3- Les rôles dans une équipe : trouver ta place	33
7.4- Combiner les profils : le duo avant les individus . .	33
7.5- Les règles simples de couverture : qui prend quoi .	33
7.6- Communication verbale : se parler pour décider vite	33
7.7- Communication gestuelle : se comprendre sans parler	34
7.8- Monter, reculer, se replacer : bouger ensemble . .	34
7.9- Gérer les moments difficiles sans exploser	34
7.10- Un duo bien coordonné bat souvent plus fort que lui	34
Chapitre 8 : La psychologie des malins - Gérer stress, confiance et intimidation	34

8.2- Comprendre ce qui se passe dans ta tête quand la pression monte	34
8.3- La routine d'avant-match : installer le bon film dans ta tête	34
8.4- Gérer la pression pendant le match : respiration, corps et auto-dialogue	34
8.5- Mieux utiliser le temps entre les points	34
8.6- Les changements de côté : un temps mort à exploiter	35
8.7- Désamorcer la peur de l'erreur	35
8.8- Faire de la confiance un choix, pas un cadeau du destin	35
8.9- Faire équipe avec ton partenaire, même sous tension	35
8.10- Rituels et automatismes mentaux : passer du conscient au réflexe	35
8.11- En résumé : devenir lucide au lieu d'être victime de tes émotions	35

Chapitre 9 : Automatismes gagnants - Du cerveau conscient au corps réflexe	35
9.2- Comment ton cerveau apprend vraiment un geste .	35
9.3- La règle de base : décider avant, exécuter pendant	35
9.4- L'automatisme numéro 1 : se replacer après chaque coup	36
9.5- L'automatisme numéro 2 : annoncer la balle systématiquement	36
9.6- L'automatisme numéro 3 : avoir une cible de sécurité par défaut	36
9.7- Créer des "réponses types" aux situations récurrentes	36
9.8- Comment répéter intelligemment sans s'entraîner comme un pro	36
9.9- Gérer la pression grâce aux automatismes	36
9.10- Un plan concret pour installer tes automatismes .	36

Chapitre 10 : S'entraîner peu, mais bien - Plans d'entraînement réalistes	36
10.2- Comment choisir ton "format" d'entraînement . .	36
10.3- Modèle : 1 séance par semaine, 1h à 1h30	37
10.4- Modèle : 2 séances par semaine, rôles différents .	37
10.5- Modèle : créneaux courts de 30 à 45 minutes . . .	37
10.6- Construire une séance autour des "faibles puissants"	37
10.7- Intégrer la communication dans l'entraînement . .	37
10.8- Installer des routines mentales courtes	37

10.9- Ajuster tes plans selon ta fatigue et ta forme	37
10.10- Rendre ta progression visible	37

Chapitre 11 : Exercices malins sur le terrain - Drills adaptés aux loisirs	38
11.2- Placement et déplacements économiques	38
11.3- Utilisation des murs sans se faire peur	38
11.4- Coups à faible risque mais très utiles	38
11.5- Montée au filet sans se faire punir	38
11.6- Communication et duo : jouer vraiment à deux . .	38
11.7- Automatismes en défense	38
11.8- Automatismes en attaque	38
11.9- Comment intégrer ces drills à tes parties entre amis	38
Chapitre 12 : Jouer en sécurité - Préserver son corps pour durer	39
12.2- La stratégie des faibles puissants : ce qu'elle protège... et ce qu'elle expose	39
12.3- Un échauffement réaliste, spécial "adultes pressés"	39
12.4- Les bons principes de mouvement pour ménager tes articulations	39
12.5- Récupération simple : ce que tu fais après le match compte autant	39
12.6- Adapter ton intensité à ton âge, ta forme et ton contexte	39
12.7- Choisir un matériel qui protège ton corps	39
12.8- Adapter ton style de jeu à ton corps	39
12.9- Faire évoluer tes habitudes avec le temps	39
Chapitre 13 : Construire son identité de jeu - De joueur perdu à padéliste intelligent	40
13.2- Ton corps, ton énergie, ton niveau : le cadre réel de ton style	40
13.3- Ton tempérament mental : carburant ou frein ? . .	40
13.4- Définir ton profil de base : quel padéliste veux-tu être ?	40
13.5- Choisir ton plan de jeu de base	40
13.6- Sélectionner tes 2 à 3 coups forts	40
13.7- Tes 2 à 3 automatismes prioritaires	40
13.8- Tes routines mentales simples	40
13.9- Ta carte d'identité de padéliste intelligent	40
13.10- Faire évoluer ton identité de jeu sans te perdre .	41
13.11- De joueur perdu à padéliste intelligent	41

Introduction

Si tu as ce livre entre les mains, il y a de grandes chances que tu te reconnaises dans au moins une de ces situations.

Tu adores le padel, mais tu as l'impression de courir beaucoup pour pas grand-chose.

Tu sors parfois du terrain en te disant : "On n'a pas été ridicules... mais on ne savait pas trop quoi faire."

Tu es en face de toi des joueurs qui frappent comme des mules, et malgré ça, ils gagnent plus souvent que toi.

Ou pire : ils frappent **moins fort** que toi... et ils gagnent quand même.

Si c'est le cas, tu es exactement le lecteur pour lequel j'ai écrit ce livre.

Je m'appelle Marc Valderrama, je suis entraîneur et joueur passionné, et depuis des années j'observe toujours la même chose sur les terrains : ceux qui progressent le plus vite ne sont pas forcément les plus jeunes, les plus musclés ou les plus impressionnantes.

Ce sont ceux qui comprennent le plus vite comment jouer **simple, malin et efficace**.

Ce livre est pour toi si tu veux faire partie de ceux-là.

Pourquoi ce livre existe

Je vais être direct : dans le monde du padel amateur, on parle beaucoup de matériel, de gestes techniques et de coups spectaculaires. On parle beaucoup moins d'intelligence de jeu, de choix, de placement, de rythme, de psychologie.

Pourtant, quand tu regardes les joueurs qui gagnent régulièrement dans les tournois loisirs ou les ligues locales, tu remarqueras quelque chose : ils ne jouent pas forcément plus fort que les autres, mais ils jouent **plus juste**.

Ils savent :

- où se placer,
- quand avancer,
- quand reculer,
- quand accélérer,

- quand simplement renvoyer une balle “propre” sans prendre de risque.

Tu as peut-être déjà vécu cette situation : tu affrontes un joueur ou une paire qui, à première vue, ne te fait pas peur. Pas forcément athlétique, pas super rapide, pas spécialement “stylé”. Tu te dis : “Ça va le faire.”

Et après quelques jeux, tu réalises qu’ils te promènent, qu’ils te font jouer là où tu es mal à l’aise, qu’ils ne te donnent presque jamais une balle parfaite pour attaquer. Toi tu te fatigues, eux pas vraiment. À la fin, tu ne sais même pas trop pourquoi tu as perdu.

Ce livre est né de cette frustration, que j’ai vue chez beaucoup de joueurs... et que j’ai vécue aussi.

La frustration de se dire : “Je ne manque pas tant de coups que ça, je cours, je me donne... mais je ne gagne pas assez souvent.” Et de l’autre côté, le plaisir énorme d’accompagner des joueurs “ordinaires” qui, en quelques mois, deviennent des adversaires très pénibles à jouer. Sans forcément frapper plus fort, sans s’entraîner tous les jours.

Je me suis posé une question simple :

Qu'est-ce qui fait vraiment la différence, entre deux joueurs de niveau proche, quand ce n'est pas la puissance qui parle ?

La réponse, c’est une combinaison de plusieurs choses : ta manière de lire le jeu, ton placement, tes choix de coups, ta gestion des murs, ta façon de jouer avec ton partenaire, et ta tête dans les moments chauds.

C'est exactement ce que j'appelle le **padéliste intelligent**.

C'est quoi, un “padéliste intelligent” ?

Un padéliste intelligent, ce n'est pas un génie du sport, ni un cerveau mathématique qui calcule tout.

C'est quelqu'un qui :

- accepte ses limites physiques,
- mise sur ses points forts réels (et pas ceux qu'il rêverait d'avoir),
- et organise son jeu autour de ça.

Ce n'est pas quelqu'un qui ne fait jamais de faute. Personne n'y arrive.

C'est quelqu'un qui fait de **meilleures fautes** que les autres :

- il se trompe dans des zones "sûres",
- il ne donne pas de points gratuits sur des coups inutiles,
- il choisit des coups adaptés à son niveau du jour, pas à son égo du moment.

Un padéliste intelligent, c'est aussi quelqu'un qui comprend que le padel est un sport d'équipe, même à bas niveau.

Il joue vraiment **avec** son partenaire, pas seulement "à côté de lui".

Il ne cherche pas à être le héros de la soirée, il cherche à être un **coéquipier fiable**.

Enfin, c'est quelqu'un qui ne confond pas intensité et précipitation.

Il peut jouer engagé, concentré, sérieux, tout en restant simple et posé dans ses décisions.

Il apprend à reconnaître quand il est en train de s'emporter, de s'agacer, ou de tenter des coups qu'il ne maîtrise pas, et il a des repères pour revenir au calme.

Dans ce livre, je vais t'aider à devenir ce type de joueur.

La "stratégie des faibles puissants"

L'angle particulier de ce livre, c'est cette idée : tu peux transformer tes limites physiques en **avantage compétitif**.

Peut-être que :

- tu n'as pas un gros smash,
- tu n'as pas un fond de court de marathonien,
- tu as déjà mal au dos ou au genou si tu joues trop longtemps,
- tu as commencé tard,
- tu n'as pas envie de t'entraîner comme un acharné pour un sport loisir.

Tout ça n'est pas un problème en soi.

C'est le point de départ de ce que j'appelle la **stratégie des faibles puissants**.

L'idée est simple : au lieu d'essayer de copier les joueurs explosifs que tu vois sur YouTube ou dans ton club, tu construis un jeu qui assume :

- que tu ne gagneras pas par la violence de tes frappes,
- que tu dois économiser ton corps,
- que ton meilleur atout sera ta lucidité.

Concrètement, cela signifie apprendre à :

- viser les bonnes zones plutôt que frapper plus fort,
- choisir les bons moments pour prendre le filet,
- accepter de défendre "moche mais efficace",
- utiliser les murs comme un allié au lieu de les subir,
- ralentir le jeu quand il ne t'avantage pas,
- imposer ton rythme, même si ce rythme est plus lent.

Ce livre ne va pas te transformer en joueur de World Padel Tour. En revanche, il peut te transformer en joueur très difficile à battre dans ton environnement réel : les parties entre amis, les tournois loisirs, les matchs de clubs.

La grande force des "faibles puissants", c'est que beaucoup d'adversaires continuent de les sous-estimer.

Et ça, c'est une chance à saisir.

À qui s'adresse ce livre (et à qui il ne s'adresse pas)

Je t'ai dit dès le début que ce livre s'adresse aux **adultes débutants à intermédiaires**.

Ça peut vouloir dire plusieurs choses :

- Tu as commencé il y a quelques semaines ou quelques mois, tu es encore en train de comprendre les bases, mais tu sens que tu as envie de jouer "proprement" et pas seulement renvoyer la balle au hasard.
- Tu joues régulièrement depuis un moment, tu connais les coups de base, tu participes à des parties avec un niveau correct, mais tu as l'impression de stagner.
- Tu as déjà un peu d'expérience, tu as fait quelques tournois ou matchs classés, mais tu sens qu'il te manque une vraie **stratégie de jeu** pour passer un cap.

Ce livre n'est pas un manuel pour créer le joueur parfait, ni un livre de haute performance pour athlète professionnel.

Si tu cherches un programme pour gagner en puissance maximale ou un entraînement physique intensif pour viser le très haut niveau, ce n'est pas le bon outil.

En revanche, si tu veux :

- mieux comprendre ce que tu fais sur le terrain,
- arrêter de courir pour rien,
- te fatiguer moins tout en jouant mieux,
- arrêter de donner des cadeaux à l'adversaire,
- et sortir du terrain avec la sensation d'avoir joué intelligem-
ment,

alors ce livre est pour toi.

Je vais beaucoup parler de choses concrètes, directement applicables, que tu pourras tester dès ta prochaine partie.

Comment lire ce livre

Tu peux lire ce livre de deux façons.

Tu peux le suivre chapitre par chapitre, dans l'ordre.

C'est ce que je te conseille si tu veux vraiment construire un jeu solide, parce que la progression est volontairement logique : on commence par la vision et le placement, puis on va vers les coups, la stratégie, la psychologie, les automatismes et l'entraînement.

Mais tu peux aussi l'utiliser comme un manuel dans lequel tu pioches ce dont tu as besoin à un moment précis.

Tu as du mal à te placer au filet ? Tu peux aller directement au chapitre sur le jeu à la volée.

Tu te sens bloqué mentalement dans les moments importants ?

Tu peux filer au chapitre sur la psychologie.

J'ai écrit chaque chapitre pour qu'il soit **autonome**, tout en s'inscrivant dans un ensemble cohérent.

Tu trouveras trois types de contenus tout au long du livre :

1. Des explications simples

Pas de jargon inutile. Quand j'emploie un terme technique, je l'explique. Mon objectif, c'est que tu puisses visualiser clairement ce dont je parle, comme si on était sur le terrain et que je te montrais le geste ou le placement.

2. Des exemples concrets de situations de jeu

Tu vas souvent te dire : "Ah oui, ça, je l'ai déjà vécu."

C'est volontaire. Je veux que tu puisses relier chaque idée à quelque chose que tu as déjà ressenti ou observé sur le court.

3. Des exercices et des repères pratiques

Des choses que tu peux appliquer même si tu n'as pas un entraînement structuré ni un coach tous les jours. Des routines simples, des axes de travail à intégrer dans ta prochaine partie, seul, avec ton équipe ou même dans un mur / un terrain libre.

Tu n'as pas besoin de tout retenir.

Si une idée te parle, garde-la. Si une autre te semble moins adaptée à ton niveau actuel, tu pourras y revenir plus tard.

Ce que ce livre ne fera pas à ta place

Je vais être honnête : lire ce livre ne suffira pas à te faire progresser.

Ce qui te fera progresser, ce sera ce que tu choisisras d'en **faire** sur le terrain.

Mon rôle, ici, c'est de t'aider à :

- mieux comprendre ce que tu fais,
- prendre de meilleures décisions,
- éviter les erreurs les plus courantes,
- voir des choses que tu ne voyais pas encore.

Ton rôle, ce sera de :

- observer ta façon de jouer avec un peu plus de recul,
- accepter parfois de jouer plus simple,
- tolérer de te tromper en testant des choses nouvelles,
- être un minimum curieux et patient.

Je ne vais pas chercher à te convaincre que tu dois jouer "comme ça" pour être un "vrai" joueur.

Je vais plutôt te proposer des outils, des principes, des repères. À toi ensuite de les adapter à ton style, à ton partenaire habituel, à ton corps et à tes envies.

Les erreurs que je vois tout le temps (et que ce livre veut corriger)

Si tu joues depuis un moment, tu as sûrement déjà entendu certaines phrases sur le terrain :

“Monte ! Recule ! Mais non, pas maintenant !”

“Smash ! Smash ! ... ah non, trop tard.”

“On recule ou on avance ? On est où là ?”

La confusion dans le placement et les décisions, c'est le quotidien de nombreuses paires loisirs.

La plupart du temps, ce n'est pas une question de niveau technique, mais de **clarité** :

- On ne sait pas quelle est la priorité dans un point.
- On ne sait pas qui doit prendre telle balle.
- On ne sait pas quand ralentir ou accélérer.
- On ne sait pas comment utiliser le mur sans se mettre en difficulté.

Ce livre va beaucoup insister sur ce qui se passe **avant** le geste. Parce que tu peux avoir une belle volée, un smash correct, une défense pas trop mauvaise... mais si tu les utilises au mauvais moment, dans la mauvaise zone, ou depuis une mauvaise position, le résultat sera mauvais.

L'autre erreur fréquente, c'est de croire que les solutions viendront d'un “gros coup” : un smash gagnant, un passing incroyable, une sortie de piste spectaculaire.

En réalité, la grande majorité des points au niveau loisir se gagnent :

- sur une balle moyenne mais bien placée,
- sur une faute provoquée,
- sur une décision prudente à un bon moment,
- sur une régularité simple mais disciplinée.

L'objectif de ce livre, c'est de te remettre au centre de ce qui compte vraiment : la **qualité de tes choix**, plus que l'originalité de tes coups.

Un mot sur la sécurité et la durée

Je tiens aussi à préciser une chose importante : je tiens beaucoup à ce que tu puisses **jouer longtemps**.

Le padel, pour beaucoup d'adultes, c'est un moment de plaisir, de décompression, de sociabilité.

Ce n'est pas ton métier, ce n'est pas ta seule raison de vivre. Tu as peut-être un travail prenant, une famille, d'autres activités. Si tu te blesses pour un match de loisir, ta semaine entière devient plus compliquée.

C'est pour ça que ce livre intègre un chapitre entier sur la sécurité et la préservation de ton corps.

J'ai vu trop de joueurs, plein de bonne volonté, se faire mal parce qu'ils tentaient des choses pour lesquelles leur corps n'était ni prêt, ni adapté.

La stratégie des "faibles puissants" inclut aussi cette dimension : jouer pour **durer**.

Pas seulement durer dans un échange, mais durer dans les années.

Un padéliste intelligent, c'est aussi quelqu'un qui sait dire "ça, ce n'est pas pour moi", ou "je ne tente pas ce plongeon pour gagner un point en amical".

Ce n'est pas de la lâcheté, c'est du bon sens.

Ce qui t'attend dans les chapitres

Chaque chapitre de ce livre va explorer un aspect clé de ce fameux padéliste intelligent.

Tu vas d'abord apprendre à **lire le jeu comme une carte**.

Là, on parlera de vision, de placement, d'anticipation. Tu comprendras mieux ce que tu dois regarder, où tu dois être, et comment te préparer avant même que l'adversaire ne touche la balle.

Ensuite, tu verras **les coups des joueurs malins**.

On ne va pas chercher la frappe parfaite, mais la balle gênante, l'effet utile, la trajectoire qui complique la vie de l'autre. Tu verras pourquoi certaines balles "molles" sont en réalité des armes redoutables au niveau loisir.

On entrera ensuite dans le cœur de la **stratégie des faibles puissants** : comment faire de tes limites un cadre dans lequel tu peux être très performant, sans te trahir ni te mettre en danger.

Je t'emmènerai aussi dans la **défense intelligente**, surtout avec les murs, ce qui fait souvent peur au début. Tu verras qu'avec quelques repères simples, tu peux arrêter de subir et commencer à utiliser le terrain à ton avantage.

On parlera beaucoup de **jeu à la volée**, parce que le filet est un endroit clé pour imposer ton jeu sans courir partout. Tu apprendras à "prendre le filet en patron", même si tu n'es pas à l'aise aujourd'hui.

On travaillera aussi la **dimension collective**. Tu ne joues pas seul, et beaucoup de paires perdent parce qu'elles fonctionnent comme deux joueurs isolés. Tu verras comment te synchroniser avec ton partenaire, même si vous n'êtes pas du même niveau ou du même style.

Un chapitre entier sera consacré à la **psychologie des malins** : comment gérer le stress, la confiance, la pression, les adversaires intimidants, les partenaires compliqués. On ne va pas faire de grands discours théoriques, mais te donner des leviers simples pour rester lucide dans les moments importants.

Ensuite, on verra comment transformer ce que tu as compris en **automatismes gagnants**. L'objectif : que certaines bonnes réactions deviennent naturelles pour toi, sans avoir besoin d'y penser à chaque fois.

Enfin, je te proposerai des **plans d'entraînement réalistes** et des **exercices adaptés aux loisirs**, que tu pourras intégrer facilement à ta pratique, même si tu ne t'entraînes pas comme un compétiteur. Et on terminera par un chapitre pour t'aider à **construire ton identité de jeu**, pour que tu ne sois plus simplement "un joueur de plus", mais un padéliste avec un style clair, des intentions précises, et une vraie cohérence.

Ce que j'aimerais que tu retiennes avant de commencer

Avant que tu entres dans le premier chapitre, j'aimerais que tu gardes en tête trois choses simples.

La première :

Tu as le droit de ne pas être puissant, explosif ou spectaculaire. Tu peux devenir très bon à ton niveau en misant sur autre chose.

La deuxième :

Tu as déjà en toi une partie des qualités du padéliste intelligent.

Tu as sûrement déjà pris parfois une bonne décision sans savoir l'expliquer.

Ce livre va t'aider à **mettre des mots** et des repères sur ce que tu fais bien, et à le répéter plus souvent.

La troisième :

Tu peux progresser sans tout révolutionner.

Parfois, une petite modification dans ton placement, dans ton intention ou dans ton choix de coup peut changer beaucoup de choses dans le résultat final.

Tu n'as pas besoin de tout refaire, tu as surtout besoin de mieux choisir.

Si tu es prêt à regarder ton jeu avec un peu de curiosité, à accepter d'être un peu bousculé dans certaines habitudes, et à tester des choses simples sur le terrain, alors tu es prêt pour la suite.

On va maintenant entrer dans le vif du sujet : comprendre ce qu'est vraiment, en profondeur, un **padéliste intelligent**.

Chapitre 1 : Comprendre le padéliste intelligent

1.1- Pourquoi tu n'as pas besoin de frapper fort pour gagner

Si tu lis ce livre, il y a de grandes chances que tu ne sois pas le joueur qui fracasse la balle à chaque coup. Peut-être que tu as un boulot prenant, une famille, quelques kilos en plus ou une épaule qui grince. Tu joues pour le plaisir, tu aimes la sensation du jeu, mais tu n'as ni le temps ni l'envie de passer des heures à la salle de musculation.

Je veux te dire quelque chose dès le début : ce n'est pas un problème. Au padel, ne pas être puissant peut devenir l'un de tes plus grands avantages, à condition d'apprendre à jouer différemment.

On te l'a peut-être déjà dit sur un terrain : « Frappe plus fort ! », « Sois plus agressif ! ». C'est souvent le premier réflexe des joueurs débutants et intermédiaires. Ils voient des vidéos de pros qui envoient des smashs à tout va, ils entendent des partenaires qui râlent parce qu'ils ne « terminent » pas les points, et ils finissent par croire que, pour gagner, il faut cogner.

En réalité, la plupart des joueurs loisirs perdent non pas parce qu'ils ne frappent pas assez fort, mais parce qu'ils frappent trop fort, trop souvent, au mauvais moment.

Un padéliste intelligent, ce n'est pas quelqu'un qui a un don caché. C'est un joueur qui a compris que le padel est un sport de choix et de placement, bien plus qu'un sport de puissance. Il gagne parce qu'il décide mieux que les autres. Il sait où se mettre, où jouer, quoi éviter, et quand accélérer.

Tu vas peut-être te reconnaître dans ce que je vais décrire maintenant. Tu sors d'un match avec la sensation d'avoir tout donné physiquement, d'avoir couru partout, d'avoir frappé fort dès que tu en avais l'occasion... et pourtant tu perds contre un duo qui semble jouer à moitié en douceur. Ils font peu de bruit, ne cherchent pas le highlight, mais à la fin c'est eux qui gagnent. Tu te dis : « Ils sont plus réguliers », « Ils ont plus d'expérience », sans vraiment comprendre ce qui s'est passé.

Ce chapitre est là pour mettre des mots clairs sur cette différence. Je veux te montrer d'où vient l'avantage des joueurs

“malins”, comment ils construisent leurs points, et pourquoi ta relative faiblesse physique peut te rendre, à terme, plus dangereux qu’eux.

Un padéliste intelligent, ce n'est pas quelqu'un qui t'impressionne à l'échauffement. C'est celui qui, point après point, éteint petit à petit ce que l'adversaire sait faire de mieux, et le pousse à jouer ses pires coups.

Tu vas voir qu'en travaillant d'abord ton cerveau avant tes bras, tu peux progresser vite, gagner plus, te blesser moins, et surtout te sentir beaucoup plus maître de ce qui se passe sur le terrain.

Je vais commencer par t'expliquer ce qu'est vraiment un padéliste intelligent, puis on regardera ensemble les erreurs typiques des joueurs qui s'appuient uniquement sur leur force. Ensuite, on posera les bases de cette « stratégie des faibles puissants » qui sera le fil conducteur de tout le livre.

1.2- C'est quoi, au juste, un padéliste intelligent ?

Quand je parle de « padéliste intelligent », je ne parle pas de QI, ni de niveau d'études, ni de métier. Je parle d'un joueur qui fait des choix cohérents, adaptés à son niveau, à son partenaire, à ses adversaires et au moment du match.

C'est quelqu'un qui accepte son profil, qui ne cherche pas à imiter le joueur de 25 ans ultra-athlétique du terrain d'à côté, mais qui construit un jeu efficace avec ce qu'il a réellement dans son corps aujourd'hui.

Un padéliste intelligent se reconnaît à plusieurs choses très simples quand tu le regardes jouer.

D'abord, il donne l'impression de ne pas se précipiter. La balle arrive, il n'est pas toujours parfaitement placé, il n'a pas un geste techniquement parfait, mais il ne panique pas. Il choisit un coup raisonnable, remet une balle “propre”, et attend une meilleure occasion.

Ensuite, il ne change pas de style dès qu'il est mené. Beaucoup de joueurs, dès qu'ils perdent quelques points, se mettent à tout forcer, à tenter des coups qu'ils ne maîtrisent pas. Le padéliste intelligent, lui, garde sa ligne de conduite. Il ajuste un détail, un placement, une cible, mais il ne renie pas ce qu'il sait faire.

Enfin, il fait mal sans forcément frapper fort. Il joue là où ça dérange, au bon rythme, à la bonne hauteur. Il vise les zones qui mettent l'adversaire en inconfort, pas forcément la ligne ou le coin parfait. Il préfère 5 coups "moyennement gênants" qu'un seul coup "incroyable" raté une fois sur deux.

Tu as peut-être déjà joué contre quelqu'un comme ça. Tu te dis : « Mais il ne fait rien d'extraordinaire... » Et pourtant, tu débloques rarement le jeu. Tu finis par t'agacer, à monter ta puissance pour essayer de passer en force, tu commets plus de fautes, et il gagne presque sans transpirer.

La différence entre toi et ce joueur-là n'est pas seulement technique ou physique. Elle est, avant tout, dans la manière de penser le point.

Un padéliste intelligent se pose en permanence des questions simples, parfois de façon consciente, parfois parce qu'il a intégré des automatismes. Par exemple :

- Où est-ce que je risque le moins de faire une faute ? - Où est-ce que je peux faire reculer ou douter l'adversaire ? - Est-ce que ce ballon est vraiment une bonne occasion d'attaquer ou est-ce encore trop tôt ? - Si je joue là, où sera la balle suivante la plupart du temps ?

Ce sont ces petites questions, répétées point après point, qui font la différence sur un match, surtout entre joueurs loisirs ou intermédiaires. Celui qui réfléchit le mieux, même sans le sentir toujours consciemment, finit par prendre l'avantage.

Ce livre ne va pas te transformer en joueur professionnel. Ce n'est pas le but. L'idée, c'est que tu apprécies chaque match avec la sensation de "savoir ce que tu fais" et de ne plus subir le jeu. Je veux que tu puisses arriver sur le terrain avec un plan simple, adapté à tes qualités et à tes limites, et que tu le mettes en œuvre sans t'épuiser.

Le padéliste intelligent ne joue pas "petit bras". Il ne joue pas "mou" non plus. Il choisit quand mettre de l'intensité, quand temporiser, quand monter au filet, quand laisser venir. Il ne subit pas ses émotions à chaque point, il ne se laisse pas entraîner par l'ambiance ou les cris des autres. Il reste dans son projet de jeu.

Et surtout, c'est quelqu'un qui ne sacrifie pas tout pour un coup fort. Il préfère préserver son corps, adapter sa technique, respecter ses limites. Pour lui, gagner un match ne vaut pas la

peine de terminer avec une épaule en feu ou un dos bloqué. Il cherche à durer.

C'est ce joueur-là que je veux t'aider à devenir.

1.3- La stratégie des « faibles puissants » : ton profil n'est pas un handicap

Le concept central de ce livre, c'est la "stratégie des faibles puissants". Je vais te l'expliquer clairement.

Je parle ici de tous ceux qui, objectivement, ne peuvent pas compter sur une grosse explosivité : manque de puissance naturelle, âge, blessures, surpoids, manque de temps pour s'entraîner physiquement, ou simplement morphologie moins "athlétique".

À première vue, on se dit que ce profil est désavantagé dans un sport de raquette. On a l'impression que ce sont toujours les joueurs qui frappent fort et se jettent partout qui font la différence. Mais au padel, ce n'est pas si simple.

Le padel, contrairement au tennis, réduit beaucoup l'écart entre les très puissants et les autres. D'abord parce que le terrain est plus petit. Ensuite, parce que les murs ralentissent énormément la balle et remettent le point en jeu. Enfin, parce que la plupart des points se gagnent au filet, dans un jeu de volées, de bandejas, de balles placées plus que de gifles surpuissantes.

La stratégie des "faibles puissants" consiste à capitaliser sur tout ce que la puissance ne donne pas, et même sur ce qu'elle empêche parfois.

Un joueur très puissant a souvent deux défauts importants au niveau loisir ou intermédiaire. D'une part, il a tendance à vouloir terminer les points trop vite. Il force, il tente, il attaque dès que possible, même quand la situation n'est pas idéale. D'autre part, il a parfois moins travaillé la finesse : les zones, les hauteurs, les effets, les variations de rythme. Il s'habitue à "passer en force" dès qu'il est en confiance.

Un joueur moins puissant, s'il accepte vraiment son profil, est obligé de réfléchir autrement. Il ne peut pas se contenter de frapper plus fort pour sortir d'une situation. Il doit apprendre à lire les trajectoires, à mieux se placer, à faire durer les échanges, à choisir ses cibles avec soin. Il apprend, presque malgré lui, à construire un point.

Cette contrainte devient un avantage, parce que ce joueur développe une intelligence de jeu que beaucoup de "forts" n'ont pas besoin de travailler pour gagner contre la plupart des adversaires. Et dès qu'il commence à maîtriser un minimum ses coups, cette intelligence prend une vraie valeur.

Tu peux très bien battre un joueur qui frappe plus fort que toi si tu le forces à jouer son mauvais terrain. Par exemple en le gardant loin du filet, en le faisant frapper en reculant, en l'obligeant à répéter des coups au-dessus de l'épaule, en variant les hauteurs de balle ou en le faisant jouer dans sa zone faible (souvent le revers pour beaucoup de loisirs).

Le but de ce livre est de te donner les outils pour exploiter à fond cette stratégie. Pas en théorique, mais dans des situations concrètes : où viser sur un retour, que faire sur une balle moyenne, quand accepter de défendre au lieu de forcer une attaque, comment profiter de la précipitation d'un adversaire qui veut t'écraser.

Tu ne vas pas devenir une caricature de joueur défensif qui remet tout sans intention. L'objectif n'est pas de "survivre" dans les échanges, mais de prendre l'avantage avec des moyens différents de la puissance brute.

J'ai vu des joueurs de plus de 60 ans, pas vraiment affûtés physiquement, mener la vie dure à des trentenaires très explosifs, simplement parce qu'ils comprenaient mieux ce qui se passait sur le terrain. Ils savaient où viser, quand monter, quand ralentir le jeu. Quand le point s'accélérerait, ce n'était pas par hasard, mais parce qu'ils avaient créé les conditions pour que ce soit à leur avantage.

Tu peux t'inscrire dans cette logique, quel que soit ton âge ou ton passé sportif. Ton manque de puissance n'est pas un défaut à cacher, c'est un point de départ pour construire un style de jeu qui colle à ta réalité.

1.4- Les trois grands bénéfices d'un jeu intelligent

Si je te propose cette approche, ce n'est pas seulement parce qu'elle est "logique" sur le papier. C'est parce qu'elle t'apporte, très concrètement, trois bénéfices que tu vas sentir rapidement.

Le premier, ce sont les résultats. Quand tu joues avec plus de

clarté, que tu arrêtes de forcer dès que tu vois une balle "un peu belle", tu fais déjà beaucoup moins de fautes directes. Rien que ça, à niveau loisir, change un match. Tu offres moins de points gratuits. Tu obliges l'adversaire à gagner vraiment ses points, au lieu de les attendre.

Tu vas aussi créer plus de situations favorables au filet : tu ne montes plus n'importe quand, tu choisis de monter quand ta balle met en difficulté, et non juste parce que tu en as eu l'occasion. Tu vas voir que beaucoup de points se gagnent simplement parce que tu es bien placé au bon moment, pas parce que tu frappes plus fort que l'autre.

Le deuxième bénéfice, c'est ta santé. Quand tu joues "intelligent", tu cherches moins à tout prendre de force, bras tendu, en extension maximale. Tu choisis des gestes plus maîtrisés, tu respectes davantage ta technique, tu évites les coups « arrachés » qui tirent sur l'épaule, le coude ou le dos.

Tu cours aussi de manière plus utile. Tu arrêtes de couvrir des zones inutiles parce que tu te replaces mieux. Tu stresses moins ton corps en faisant des démarriages et des freinages à répétition pour compenser un mauvais placement initial. Sur une saison, cela fait une énorme différence pour quelqu'un qui n'a pas 20 ans et qui ne récupère plus en une nuit.

Le troisième bénéfice, c'est le plaisir. Quand tu comprends ce que tu fais, quand chaque point devient une sorte de petite énigme que tu sais aborder, tu sors du terrain avec une satisfaction que tu n'as pas quand tu joues seulement "au feeling".

Perdre un match en ayant tout mis sur la puissance est frustrant. Tu as l'impression d'avoir "donné" le match avec des fautes. Perdre un match où tu as appliqué ton plan, où tu as tenté les bons coups mais l'adversaire a été un peu meilleur, c'est différent. Tu peux analyser, ajuster, progresser.

Et quand tu gagnes en suivant une stratégie claire, en ayant senti que tu avais le contrôle mental du match, tu réalises que tu peux répéter ce genre de performance. Ce n'est plus un "bon jour" lié à un hasard, c'est le résultat de ton approche.

Ce livre vise à renforcer ces trois aspects : plus de victoires, moins de blessures, plus de plaisir conscient sur le terrain. Tout part du même endroit : ton cerveau et ta manière de penser le jeu.

1.5- Les erreurs typiques des joueurs qui misent sur la force

Pour bien comprendre ce que je te propose, c'est utile de regarder d'abord ce qui se passe quand on fonce tête baissée dans l'approche "je tape fort et on verra bien".

Je suis presque sûr que tu as déjà vu, ou fait, certaines de ces choses.

La première erreur, c'est de confondre "bonne balle" et "balle à finir". Une balle un peu plus courte, un peu plus haute, est vue comme une invitation à frapper le plus fort possible. Peu importe où se trouvent les adversaires, où tu es toi-même, ou ce qui s'est passé juste avant dans l'échange. Tu vois la balle, tu frappes fort.

Sur le moment, quand ça passe, c'est très gratifiant. Tu fais un beau point, tout le monde trouve ça "génial". Le problème, c'est que sur dix tentatives, tu en rates trois dans le filet, deux dehors, deux sur le grillage, et tu ne passes que trois ou quatre fois. Tu as l'impression d'être "agressif", mais dans les faits, tu offres plus de points que tu n'en gagnes grâce à cette agressivité.

La deuxième erreur, c'est de jouer sans plan. Tu démarres un match en te disant simplement : "On va essayer de bien jouer." Ce qui veut dire, en pratique : tu réagis à la balle sans vraie intention. Tu retournes où tu peux, tu tires sur la diagonale parce que "c'est ce qu'on fait en double", tu vas parfois au filet, parfois pas, selon ton humeur et celle de ton partenaire.

Dans ce contexte, la puissance devient l'option de secours. Quand tu ne sais pas quoi faire, tu frappes plus fort, en espérant que ça passera. C'est un peu comme si tu conduisais sans GPS et que, dès que tu doutais, tu accélérais au lieu de regarder les panneaux.

La troisième erreur, c'est de courir partout. Tu as l'impression d'être "combatif", de "ne rien lâcher", mais en réalité tu passes ton temps à compenser un mauvais placement de départ. Tu réagis toujours une demi-seconde trop tard parce que tu n'avais pas anticipé la prochaine trajectoire probable. Du coup, tu es souvent en extension, en déséquilibre, et tu frappes en force juste pour sauver la balle.

En plus d'être épuisant, ce style de jeu réduit ta lucidité. Plus tu te fatigues vite, plus tu as du mal à réfléchir et à faire de

bons choix. Tu entres dans un cercle vicieux où tu courses, tu frappes, tu subis, sans vraiment voir le match se dérouler.

La quatrième erreur fréquente, c'est de calquer ton jeu sur ce que tu vois à la télé ou sur les réseaux. Tu vois des smashs par la porte, des coups "par 3", des viboras ultra tendues. Tu oublies que ces joueurs pros ont une technique, une puissance et un temps d'entraînement sans comparaison avec ta réalité. Tu essaies les mêmes coups, dans les mêmes situations, avec des résultats forcément très différents.

Tout cela ne veut pas dire que tu dois jouer comme si tu avais peur de frapper. L'idée n'est pas de devenir passif. L'idée est d'utiliser tes coups forts au bon moment, dans de bonnes conditions, quand la probabilité de réussite est réellement en ta faveur.

Si tu te reconnais dans ces erreurs, c'est bon signe. Cela veut dire que tu as un énorme potentiel de progression simplement en changeant ta manière de décider, pas en changeant tout ton geste ou tout ton physique.

1.6- Le cerveau avant les bras : pourquoi tu peux progresser vite

Beaucoup de joueurs loisirs pensent que, pour vraiment progresser, il faut avant tout améliorer son physique et sa technique. Ils imaginent qu'ils n'avanceront pas tant qu'ils ne seront pas plus rapides, plus musclés, avec des gestes plus "beaux".

Bien sûr, travailler ta technique et ton corps est utile, et on en parlera dans le livre. Mais ce n'est pas par là que tu vas avoir les progrès les plus rapides. Tes plus gros gains, surtout entre le début et le niveau intermédiaire, viennent souvent de ce que tu décides de faire avec ce que tu as déjà.

Je vais être concret. Tu peux prendre un joueur qui n'a pas un super revers, pas un gros smash, qui n'est pas particulièrement rapide, mais qui :

- remet quasiment toujours une balle longue et haute quand il est en difficulté au fond,
- évite de tenter un passing trop risqué sur une volée haute de l'adversaire,

- sait que, sur le retour de service, une balle bien croisée, moyenne mais régulière, suffit à démarrer le point,
- se replace systématiquement au bon endroit après son coup au lieu de rester à mi-terrain “par oubli”.

Ce joueur va gagner énormément de points rien qu’avec ça, sans avoir changé un seul geste technique.

Pourquoi ? Parce qu’il réduit ses fautes bêtes et qu’il place ses adversaires dans des situations où eux, à leur tour, vont forcer, mal choisir, se précipiter.

Travailler ton cerveau avant tes bras, ça veut dire :

- accepter d’apprendre des principes simples et de les appliquer systématiquement,
- observer plus ce qui se passe en face qu’en toi,
- choisir une priorité claire pour chaque point (par exemple : neutraliser, construire, finir),
- te parler différemment dans ta tête avant, pendant et après les échanges.

Tu n’as pas besoin de devenir un théoricien du padel. Tu as besoin de quelques repères très concrets, de comprendre pourquoi ils fonctionnent, et de les répéter assez souvent pour qu’ils deviennent naturels.

Au fil du livre, je vais te montrer comment passer de la réflexion consciente (« Ah oui, dans ce cas-là je devrais plutôt faire ça ») à des réflexes automatiques. C’est ce que j’appelle les “automatismes gagnants”. Ils te permettront de jouer de plus en plus juste même quand tu es fatigué, stressé ou pris de vitesse.

Avant d’aller là, il est important que tu comprennes bien la différence de posture mentale entre un joueur qui compte sur ses bras et un joueur qui compte d’abord sur sa tête. Le premier se juge surtout sur ses frappes : “Est-ce que j’ai bien tapé ? Est-ce que mon coup était puissant ?” Le second se juge sur ses décisions : “Est-ce que ce coup-là était adapté ? Est-ce que j’aurais pu choisir mieux dans la même situation ?”

Cette deuxième façon de voir les choses est beaucoup plus intéressante, parce qu’elle te donne du pouvoir. Tu ne contrôles pas toujours la qualité de ton geste, surtout en situation difficile, mais tu peux toujours améliorer un peu la qualité de tes choix.

1.7- De “joueur perdu” à “padéliste intelligent” : le chemin que tu vas suivre

Tu te demandes peut-être à quoi ça ressemble, concrètement, d'évoluer vers ce profil de padéliste intelligent. Je vais te décrire un parcours typique, que j'ai vu chez beaucoup de joueurs, et dans lequel tu vas sans doute te reconnaître par moments.

Au début, tu es ce que j'appellerai un “joueur perdu”. Ce n'est pas péjoratif. Cela veut juste dire que tu joues surtout à l'instinct. Tu apprends les règles, tu découvres les murs, tu t'amuses, tu essayes des choses. Tu te positionnes un peu au hasard, tu ne sais pas vraiment quand monter, tu cours sur toutes les balles. Tu as parfois de bons coups, mais tu ne sais pas trop pourquoi ils sont passés. Tu peux jouer deux matchs complètement différents sans comprendre ce qui a changé.

Puis tu commences à remarquer certaines choses. Tu vois qu'à chaque fois que tu frappes trop fort dans l'axe depuis le fond, la balle revient plus vite que prévu. Tu vois que quand tu mets un peu plus de hauteur, tu as plus de temps pour te replacer. Tu vois que certains adversaires détestent les balles lentes, d'autres les balles rapides. Tu commences à te rendre compte que tout n'est pas qu'une question de “bien frapper”.

À ce moment-là, tu entres dans une phase un peu bancale. Tu as des intentions, tu cherches à jouer plus “intelligent”, mais tu ne sais pas encore comment organiser tout ça. Tu t'emmêles parfois, tu te poses trop de questions en plein point, tu as l'impression d'hésiter. C'est normal. Tu es en train de passer d'un jeu instinctif à un jeu réfléchi.

Le but de ce livre, c'est de t'aider à traverser cette phase plus vite et plus sereinement, pour t'installer dans un troisième stade : celui du padéliste intelligent assumé.

Là, tu arrives sur le terrain avec quelques principes clairs en tête. Par exemple :

- aujourd'hui, avec ce partenaire, on va privilégier le jeu croisé, éviter les balles au centre en flot désorganisé ;
- si on est en difficulté, on lobe plutôt que de tenter un passing impossible ;
- dès qu'on a un peu de temps, on cherche à monter ensemble au filet, pas chacun pour soi ;

- on vise majoritairement le joueur le plus instable ou le plus fragile en défense.

Tu appliques ces principes calmement, point après point, sans te crisper. Tu continues à rater des coups, évidemment, mais tu sais pourquoi tu as essayé ce coup-là. Tu commences à voir le fil du match : ce qui marche, ce qui ne marche pas, ce qui met l'adversaire sous pression.

Tu ressens moins cette sensation de “subir” les matchs. Même quand ça se passe mal, tu sais sur quoi agir. Tu ne cherches plus seulement à taper plus fort ou à te plaindre de ton niveau.

Ce chemin, tu peux le parcourir même si tu ne joues qu'une ou deux fois par semaine. Tu n'as pas besoin de t'entraîner comme un acharné. Il demande surtout de la curiosité, un peu d'honnêteté avec toi-même, et l'envie de regarder tes matchs comme des occasions d'apprendre, pas seulement comme des moments pour te défouler.

Dans les prochains chapitres, on va concrétiser tout ça. Tu vas apprendre à :

- mieux lire le jeu et te placer en avance plutôt que de courir derrière chaque balle,
- utiliser des coups simples mais efficaces pour gêner l'adversaire sans prendre trop de risques,
- construire des points qui collent à ton profil, à ton partenaire, et à tes objectifs,
- gérer la pression, le stress, l'intimidation sans sortir de ton plan de jeu,
- transformer progressivement tes bons choix en automatismes.

Garde ce chapitre en tête comme la base de tout le reste. Tu n'as pas besoin d'être fort physiquement pour devenir un adversaire très pénible à jouer. Tu as besoin d'apprendre à réfléchir comme un padéliste intelligent, un “faible puissant” qui tire le maximum de ce qu'il a vraiment, ici et maintenant.

Chapitre 2 : Lire le jeu comme une carte - Vision, placement et anticipation

2.2 - La règle de base : ou bien au filet, ou bien au fond

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

2.3 - La ligne d'équipe : rester soudés

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

2.4 - Gérer la profondeur : ni trop loin, ni trop près

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

2.5 - Lire avant de courir : les bases de l'anticipation

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

2.6 - Être « déjà en place » : le timing du premier pas

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

2.7 - Se placer en défense : stabiliser avant tout

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

2.8 - Se placer en attaque : tenir le filet comme un mur

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

2.9 - Règles simples pour ne plus te perdre sur le terrain

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

2.10 - Comment t'entraîner à mieux lire le jeu (sans drills compliqués)

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

Chapitre 3 : Les coups des malins - Précision, trajectoires et balles gênantes

3.2- Service posé : commencer le point sans se mettre en danger

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

3.3- Retour sûr : survivre au service et reprendre le contrôle

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

3.4- Le lob utile : ton arme numéro un sans puissance

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

3.5- La balle lente au pied : le coup discret qui fait très mal

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

3.6- La balle au grillage : utiliser la structure du terrain contre l'adversaire

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

3.7- La chiquita : la petite balle courte qui t'ouvre le filet

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

3.8- La volée contrôlée : tenir le filet sans vouloir tuer chaque balle

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

3.9- Hauteur, angle, vitesse : comment rendre une balle inconfortable

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

3.10- Coups à faible risque et coups de finition : quand oser, quand assurer

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

3.11- Quels coups développer en priorité pour devenir dangereux

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

3.12- Conclusion : jouer avec la tête plutôt qu'avec les bras

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

Chapitre 4 : La stratégie des faibles puissants - Transformer ses limites en atouts

4.2- Manque de puissance : ralentir pour mieux contrôler

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

4.3- Mobilité moyenne : organiser le terrain à ton avantage

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

4.4- Endurance limitée : contrôler le rythme du match

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

4.5- Technique imparfaite : simplifier au lieu de bricoler

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

4.6- Jouer plus lent, plus simple, mais plus intelligent

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

4.7- Modèles de jeu adaptés à trois profils fréquents

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

4.8- Assumer son identité de jeu

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

Chapitre 5 : Gagner sans courir - Défense intelligente et gestion des murs

5.2- La base de tout : accepter de reculer

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

5.3- Utiliser les murs : ton meilleur allié défensif

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

5.4- La défense “muche mais utile” : haute, profonde, au milieu

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

5.5- Savoir quoi faire sur les situations classiques

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

5.6- Routines défensives simples à répéter

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

5.7- Adapter ta défense à ton profil

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

5.8- Exemples concrets de points bien défendus

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

5.9- Comment t’entraîner à une défense intelligente

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

5.10- L’état d’esprit du défenseur intelligent

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

Chapitre 6 : Prendre le filet en patron - Construction du point et jeu à la volée

6.2- Quand monter au filet : apprendre à choisir son moment

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

6.3- Derrière quels coups monter : les situations faciles à repérer

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

6.4- Monter à deux : apprendre à bouger comme une équipe

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

6.5- Où se placer au filet : la zone idéale pour attaquer sans se suicider

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

6.6- Volées contrôlées : arrêter de chercher le point direct

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

6.7- Les volées d'attente : quand rien n'est vraiment attaquable

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

6.8- La bandeja de sécurité : ton parachute pour rester devant

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

6.9- Gérer les balles intermédiaires : ni facile, ni vraiment difficile

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

6.10- Construire le point au filet : poser, déplacer, attendre

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

6.11- Rester calme devant : gérer la peur de se faire passer

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

6.12- Adapter le filet à ton niveau physique : le filet des faibles puissants

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

6.13- Passer de la théorie à la pratique : un plan simple pour tes prochains matchs

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

Chapitre 7 : Doubles, duo et synchro - Jouer vraiment en équipe

7.2- Le padel est un jeu de paires, pas de héros

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

7.3- Les rôles dans une équipe : trouver ta place

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

7.4- Combiner les profils : le duo avant les individus

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

7.5- Les règles simples de couverture : qui prend quoi

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

7.6- Communication verbale : se parler pour dé-cider vite

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

7.7- Communication gestuelle : se comprendre sans parler

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

7.8- Monter, reculer, se replacer : bouger ensemble

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

7.9- Gérer les moments difficiles sans exploser

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

7.10- Un duo bien coordonné bat souvent plus fort que lui

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

Chapitre 8 : La psychologie des malins - Gérer stress, confiance et intimidation

8.2- Comprendre ce qui se passe dans ta tête quand la pression monte

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

8.3- La routine d'avant-match : installer le bon film dans ta tête

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

8.4- Gérer la pression pendant le match : respiration, corps et auto-dialogue

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

8.5- Mieux utiliser le temps entre les points

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

8.6- Les changements de côté : un temps mort à exploiter

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

8.7- Désamorcer la peur de l'erreur

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

8.8- Faire de la confiance un choix, pas un cadeau du destin

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

8.9- Faire équipe avec ton partenaire, même sous tension

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

8.10- Rituels et automatismes mentaux : passer du conscient au réflexe

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

8.11- En résumé : devenir lucide au lieu d'être victime de tes émotions

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

Chapitre 9 : Automatismes gagnants - Du cerveau conscient au corps réflexe

9.2- Comment ton cerveau apprend vraiment un geste

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

9.3- La règle de base : décider avant, exécuter pendant

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

9.4- L'automatisme numéro 1 : se replacer après chaque coup

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

9.5- L'automatisme numéro 2 : annoncer la balle systématiquement

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

9.6- L'automatisme numéro 3 : avoir une cible de sécurité par défaut

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

9.7- Créer des “réponses types” aux situations récurrentes

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

9.8- Comment répéter intelligemment sans s'entraîner comme un pro

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

9.9- Gérer la pression grâce aux automatismes

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

9.10- Un plan concret pour installer tes automatismes

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

Chapitre 10 : S'entraîner peu, mais bien - Plans d'entraînement réalistes

10.2- Comment choisir ton “format” d'entraînement

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

10.3- Modèle : 1 séance par semaine, 1h à 1h30

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

10.4- Modèle : 2 séances par semaine, rôles différents

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

10.5- Modèle : créneaux courts de 30 à 45 minutes

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

10.6- Construire une séance autour des “faibles puissants”

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

10.7- Intégrer la communication dans l’entraînement

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

10.8- Installer des routines mentales courtes

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

10.9- Ajuster tes plans selon ta fatigue et ta forme

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

10.10- Rendre ta progression visible

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

Chapitre 11 : Exercices malins sur le terrain - Drills adaptés aux loisirs

11.2- Placement et déplacements économiques

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

11.3- Utilisation des murs sans se faire peur

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

11.4- Coups à faible risque mais très utiles

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

11.5- Montée au filet sans se faire punir

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

11.6- Communication et duo : jouer vraiment à deux

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

11.7- Automatismes en défense

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

11.8- Automatismes en attaque

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

11.9- Comment intégrer ces drills à tes parties entre amis

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

Chapitre 12 : Jouer en sécurité - Préserver son corps pour durer

12.2- La stratégie des faibles puissants : ce qu'elle protège... et ce qu'elle expose

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

12.3- Un échauffement réaliste, spécial "adultes pressés"

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

12.4- Les bons principes de mouvement pour ménager tes articulations

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

12.5- Récupération simple : ce que tu fais après le match compte autant

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

12.6- Adapter ton intensité à ton âge, ta forme et ton contexte

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

12.7- Choisir un matériel qui protège ton corps

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

12.8- Adapter ton style de jeu à ton corps

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

12.9- Faire évoluer tes habitudes avec le temps

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

Chapitre 13 : Construire son identité de jeu - De joueur perdu à padéliste intelligent

13.2- Ton corps, ton énergie, ton niveau : le cadre réel de ton style

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

13.3- Ton tempérament mental : carburant ou frein ?

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

13.4- Définir ton profil de base : quel padéliste veux-tu être ?

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

13.5- Choisir ton plan de jeu de base

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

13.6- Sélectionner tes 2 à 3 coups forts

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

13.7- Tes 2 à 3 automatismes prioritaires

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

13.8- Tes routines mentales simples

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

13.9- Ta carte d'identité de padéliste intelligent

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

13.10- Faire évoluer ton identité de jeu sans te perdre

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.

13.11- De joueur perdu à padéliste intelligent

Veuillez acheter le livre complet pour lire cette partie.