UNIVERSIDAD CATÓLICA DE COSTA RICA

INGENIERÍA EN SISTEMAS

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

PROYECTO FINAL DE INTRODUCCIÓN A LA

PROGRAMACIÓN

ANDRÉS JIMÉNEZ LEANDRO

ANDREY BERMÚDEZ ALTAMIRANO

SEDE SAN CARLOS, ABRIL, 2016

Contenido

[Resumen ejecutivo III](#_Toc445811389)

[Descripción IV](#_Toc445811390)

[Abstract V](#_Toc445811391)

[Objetivos VI](#_Toc445811392)

[Objetivo general: VI](#_Toc445811393)

[Objetivos específicos: VI](#_Toc445811394)

[Introducción VII](#_Toc445811395)

[Desarrollo VIII](#_Toc445811396)

[Análisis de la solución IX](#_Toc445811397)

[Resultados obtenidos X](#_Toc445811398)

[Conclusiones XI](#_Toc445811399)

[Recomendaciones XII](#_Toc445811400)

[Cronograma de trabajo XIII](#_Toc445811401)

[Referencias Bibliográficas XIV](#_Toc445811402)

[Bitácora XV](#_Toc445811403)

# Resumen ejecutivo

# 

# Descripción

Este programa mostrara la facilidad que dan los programas al ser humano, ya que este proyecto se da solución a un problema por medio del programa Raptor, el cual lo que realiza es clasificar las notas ingresadas por el usuario en A, B, C, D y E.

Al inicio se le pide al usuario que ingrese una nota que sea del 1-20, al ingresar la nota el programa lee la variable ingresada, si no fue del 1-20 le va a pedir que ingrese nuevamente la nota, pero si es del 1-20 el programa realizara las operaciones correspondientes para clasificar la variable asignada en nota A, B, C, D y E. Sí la nota ingresada por el usuario es de 19 y 20 se clasifica en que la nota será A, sí es 17, 16 y 18 será B, sí es 13, 14 y 15 será C, sí es 10, 11 y 12 será D, sí es 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 y 9 será E.

El objetivo es mostrarle al usuario la clasificación de la nota ingresada.

# 

# Abstract

# 

# Objetivos

## Objetivo general:

Realizar un programa, el cual de la solución al problema que se presenta.

## Objetivos específicos:

Analizar el problema, para pensar en el diseño del programa.

Encontrar problemas, que pueden intervenir en el programa.

Realizar un programa en Raptor, que encuentre la solución del problema dado.

# 

# Introducción

# 

# Desarrollo

¿Qué es lo que hay que resolver? Identificar pequeños problemas que deben resolverse en el proyecto.

¿Cómo se va resolver el problema? La forma en que se planea resolver el problema

Análisis de la problema: donde con sus palabras, analice el problema que se desea solucionar desde el punto de vista de las implicaciones y los retos que tiene que realizar este proyecto

# 

# Análisis de la solución

Luego de la implementación, decir que se logro implementar, lo que falto y que cosas se podrían mejorar de lo que se implementó. No solo mencionar, si no explicar por que. También, debe explcar detalles de implementación de la aplicación.

# 

# Resultados obtenidos

En donde se analiza el grado de completitud y los problemas que se presentaron y si estos fueron corregidos o no y como se corrigieron si es del caso

# 

# Conclusión

# 

# Recomendaciones

Consejos o advertencias que se derivan de las conclusiones.

Lecciones aprendidas durante el desarrollo del proyecto. Recomendaciones para personas que tengan que hacer el mismo trabajo. Así como posibles proyectos que podrían realizarse en el curso.

# 

# Cronograma de trabajo

Distribución de las actividades y el tiempo asignado para su realización

# 

# Referencias Bibliográficas

# 

# Bitácora