MINISTÈRE DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR, DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE ET DE L'INNOVATION

SECRÉTARIAT GÉNÉRALE

INSTITUT NATIONAL SUPÉRIEUR DES SCIENCES ET TECHNIQUES D'ABÉCHÉ

DÉPARTEMENT DE GÉNIE INFORMATIQUE



وزارة التعليم لعالي والبث لعامي والابتكار

\*\*\*\*\*\*\*\*

امالة للعام

\*\*\*\*\*\*\*\*

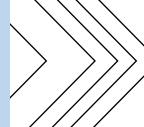
المعهد الوطني العالي للعلوم والتقتيات باشه

\*\*\*\*\*\*\*\*

قسم هند سبة الحاسوب \*\*\*\*\*\*\*



## RAPPORT DES TRAVAUX PRATUIQUES DES GENIE LOGICIEL



## Réaliser par :

1. ABAKAR MAHAMAT BRAHIM

**User name pour github:** 

**ABAKAR 5** 

Chargé du cours : Mr. NASSINDA

ANNÉE ACADÉMIQUE: 2024-2025

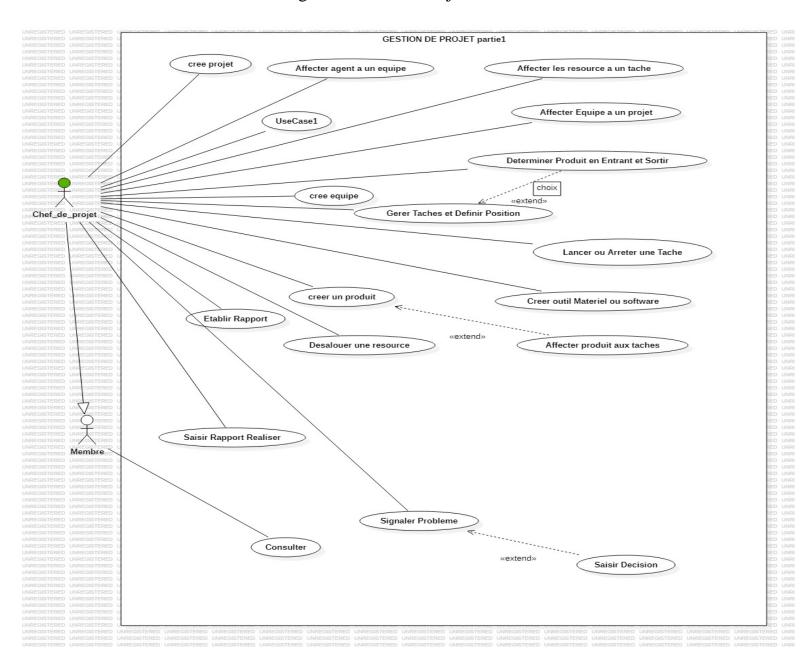
## **COORECTION DU TP EXERCICE 14**

1. Dessinons les diagrammes de cas d'utilisation, en illustrant les relations entre les différent cas d'utilisation.

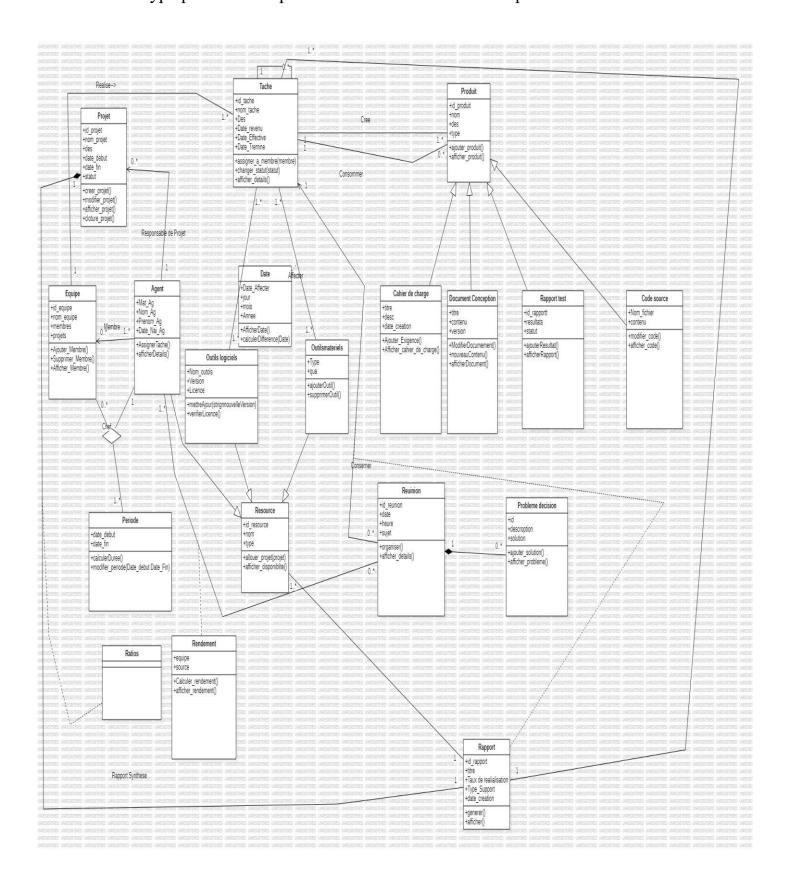
Il est possible d'aménager les cas d'utilisation de différentes manières, l'essentiel est de trouver les Principales opérations à prendre en charge dans la gestion de projets.

Les acteurs du système sont principalement : « Chef de Projet » ou « Responsable de Projet »,

« Chef d'équipe » et « Membre d'une Equipe ». Le premier schéma1 type résume les fonctionnalités à la charge du « Chef de Projet » :



2. Proposons un diagramme de classe Le schéma suivant illustre un diagramme de classe type pouvant accepter d'autres variantes de conception :



3. Concevoir le diagramme de séquences de la fonctionnalité « ajouter une tâche ». Le schéma suivant illustre une représentation possible du scénario « Ajouter une tâche »

