



TURİZM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMA ŞARTNAMESİ 2024

İÇİNDEKİLER

1. AMAÇ	4
2. KAPSAM	4
Güvenli ve Akıllı Otelcilik:	4
Tarihi Yapıların ya da Alanların Zaman İçerisinde Geçirdiği Değişimlerin Ziyaretçilere Gösterilmesi:	4
Kültür ve Turizm ile İlgili Artırılmış Gerçeklik Uygulamaları:	4
Turistlerin Seyahat Süreçlerini Kolaylaştırıcı Teknolojik Mikro Uygulamalar:	4
Ülkemize Gelen Turist Sayısını Ölçecek/Tahmin Edecek Uygulamalar:	5
Sürdürülebilir Turizm Kapsamında Geliştirebilecek Her Türlü Uygulama:	5
Ülkemizi Ziyaret Eden Turistlerin Memnuniyetinin Ölçülmesine Yönelik Yazılım/Uygulamalar:	5
GoTürkiye Web Sitesi Geliştirmeleri	5
3. YARIŞMAYA YÖNELİK GENEL BİLGİLER	6
• YARIŞMA KATILIM KOŞULLARI	6
4. YARIŞMA TAKVİMİ, YARIŞMA SÜRECİ, PUANLAMA VE DEĞERLENDİRME	8
4.1 Yarışma Takvimi	8
4.2 Yarışma Süreci	9
4.2.1 Proje Ön Değerlendirme Raporu	9
Proje Ön Değerlendirme Kriterleri	10
4.2.2 Proje Detay Raporu	10
Proje Detay Raporu Kriterleri	11
4.3 Yarışmanın Puanlanması	12
4.3.1 Rapor Puanlaması	12
4.3.2 Yarışma Puanlaması	12
• Yarışma Puanlama Ölçütleri	13
5. ÖDÜLLER	13
• En İyi Sunum Ödülü	14
• Ticarileştirme Potansiyeli Ödülü	14
• Ödül Sıralaması İçin Minimum Başarı Kriteri:	14
6. GENEL KURALLAR	14
7. ETİK KURALLARI	14
Sorumluluk Beyanı	14

VERSİYONLAR

Versiyon	Tarih	Açıklama	Değişiklikler
1.0	1.10.2022	2023 İlk Versiyon	-
1.1	22.11.2023	2024 İlk Versiyon	Temalarda değişiklikler mevcuttur. Rapor süreçlerinde değişiklikler mevcuttur.
2.0	20.02.2024		Yarışma Takvimi

1. AMAÇ

Kültür ve turizm, farklı toplumların buluşmasıyla doğan ve yüzyıllar boyu biriken zenginliklerin değerli birer yansımasıdır. Bugün ise bilgi teknolojileri, bu iki önemli kavramın gelişiminde belirleyici bir rol oynamaktadır.

Yarışmanın hedefi, ülkemizin zengin kültürel mirasını, turizm potansiyelini ve kültür ve turizm faaliyetlerini; akıllı ve yenilikçi bilgi teknolojilerini kullanarak geliştirecek yeni projelerin ortaya çıkmasını teşvik etmektir.

2. KAPSAM

Turizm Teknolojileri Yarışması kapsamında, yarışmacı adaylarından turizm ve kültür alanlarında teknoloji entegrasyonu ile öğrenilmesini, tanıtımını veya sahip olunan değerlerin farkındalığının artırılmasını, bu alanlarda kullanılan yöntem ve metotların geliştirilmesini sağlayacak ürünler ortaya çıkarma çalışmaları yapılacaktır. Yarışmaya mobil yazılımlar, web yazılımları, prototip, eğitsel oyun, eğitsel simülasyon gibi yazılım odaklı projeler kabul edilecektir.

Güvenli ve Akıllı Otelcilik, GoTürkiye Web Sitesi Geliştirmeleri vb. temalı, aşağıda önerilen başlıklar kullanılabilir.

Güvenli ve Akıllı Otelcilik:

1. Turizm alanında hizmet kalitesinin önemli bir unsur olduğu otelcilik konusunda deneyimi geliştiren veya kolaylaştıran projeler değerlendirilecektir.
2. Güvenli turizm sertifikasına sahip otellerde uygulanabilecek nitelikte, otelcilik hizmetlerinde teması azaltarak hijyen kalitesini yükseltecek akıllı çözümler yarışacaktır.
3. Nesnelerin interneti (IOT), beacon gibi akıllı teknolojiler, büyük veri gibi platformlar kullanılarak yazılım projeleri ortaya çıkarılması beklenmektedir.

Tarihi Yapıların ya da Alanların Zaman İçerisinde Geçirdiği Değişimlerin Ziyaretçilere Gösterilmesi:

1. Geçmişten günümüze uzanan bir yolculuk sunacak uygulamalar ile tarihi yapıların evrimi ve zaman içindeki değişimleri ziyaretçilere detaylı bir şekilde aktarılacaktır.

Kültür ve Turizm ile İlgili Artırılmış Gerçeklik Uygulamaları:

1. Artırılmış gerçeklik teknolojisiyle desteklenmiş kültürel ve turistik içeriklerin yer aldığı bir uygulamalar, kullanıcıların turistik değerlerimizi ve kültürel miraslarımızı daha etkili bir biçimde keşfetmelerini sağlayacaktır.

Turistlerin Seyahat Süreçlerini Kolaylaştırıcı Teknolojik Mikro Uygulamalar:

1. Turistlerin seyahat süreçlerinde karşılaştıkları küçük sorunlara odaklı, büyük uygulamalar ile rekabet içinde olmayan, seyahat ekosistemi içerisinde kendine yer

bulabilecek mikro uygulamalardır.

Ülkemize Gelen Turist Sayısını Ölçecek/Tahmin Edecek Uygulamalar:

1. Açık kaynaklardan toplanabilecek verilerin analiz edilmesiyle, ülkemize gelen veya gelecek turistlerin sayılarını, demografik yapılarını ve davranışlarını ölçebilecek uygulamalardır.

Sürdürülebilir Turizm Kapsamında Geliştirebilecek Her Türlü Uygulama:

1. Çevresel etkileri en aza indiren, yerel ekonomiyi destekleyen ve doğal kaynakları koruyan, sürdürülebilir bir turizm modelini destekleyici projelerdir.

Ülkemizi Ziyaret Eden Turistlerin Memnuniyetinin Ölçülmesine Yönelik Yazılım/Uygulamalar:

1. Turistlerin deneyimlerini ve geri bildirimlerini düşük maliyetle toplamak, bu sayede turist memnuniyetini ölçerek hizmet kalitesini artırmak için geliştirilecek projelerdir.

GoTürkiye Web Sitesi Geliştirmeleri

Arttırılmış gerçeklik ile desteklenmiş oyunlaştırma kurgusu:

1. Kültür ve Turizm Bakanlığı tarafından geliştirilmiş olan Türkiye'nin kültürel ve turistik açıdan zenginliklerinin tanıtıldığı GoTürkiye.com içeriklerine uyumlu "Arttırılmış gerçeklik ile desteklenmiş oyunlaştırma kurgusu" yazılım projesi kabul edilecektir.
2. Geliştirilecek uygulama ara yüzünde kullanılacak olan dilin İngilizce olması beklenmektedir.
3. Oyun kurgusunun arttırılmış gerçeklik ile desteklenmesi istenmektedir.
4. Oyun kurgusunu kullanan kullanıcılar arasında bir sıralama yapılarak, kullanıcılar arasında rekabet ortamının yaratılması ve sürekliliğin sağlanması da değerlendirilmelidir.
5. Kullanıcılar, uygulama içerisinde ilgili lokasyona gittiğinde, kamerasını açıp o lokasyondaki ilgili imgeyi bulmaya çalışacaklardır. Burada arttırılmış gerçeklik devreye girecektir.
6. Bulunan her imgenin farklı bir puanı olabilir. Belli bir puanın üzerine çıkan kullanıcılar farklı rozetlere sahip olup farklı imgeleri bulma hakkına sahip olabilirler.
7. Kişinin rozetine göre görüntüleyebileceği imgeler farklılık gösterebilir. Belli zaman aralıklarında ve ülkeye göre puan sıralamaları oluşturularak, ilginin canlı kalması sağlanabilir. Belli sürelerde ilk sıralarda yer alan kullanıcılara çeşitli fayda ve ödüller verilebilir.

Bu başlıklar haricinde farklı kültür ve turizm proje önerileri ile yarışmaya katılım sağlanabilecektir.

3. YARIŞMAYA YÖNELİK GENEL BİLGİLER

• YARIŞMA KATILIM KOŞULLARI

- Yarışmaya, Türkiye ve yurt dışında öğrenim gören tüm lise (Açık Öğretim dahil) ve üniversite öğrencileri (Lisans, Ön lisans, Yüksek Lisans, Doktora ve Açık Öğretim dahil) ve mezunlar katılabilir.
- Lise mezunu üyelerin lise kategorisine başvurmaları için mezuniyet tarihinden itibaren en fazla 3 (üç) yıl geçme şartı aranmaktadır.
- Lise seviyesindeki takımlar, bir danışman almak zorundadır. Danışman olarak görev yapacak kişinin danışmanlık görevlerini yerine getireceğine dair belgenin(görevlendirme belgesi) ıslak imzalı olarak TEKNOFEST Yarışmalar Koordinatörlüğünün açıklayacağı tarihte sisteme yüklenmesi gerekmektedir.
- TEKNOFEST Yarışmalar Koordinatörlüğünün yarışma süreci içerisinde belirlediği bir tarihte öğrenciler için onaylı öğrenci belgelerinin, danışmanlar için ise öğretim üyesi/görevlisi, araştırma görevlisi veya öğretmen olduklarını gösteren onaylı belgenin sunulması gerekmektedir.
- Üniversite ve üzeri seviyesinde yarışacak takımlarımızın danışman alma zorunluluğu bulunmamaktadır.
- Üniversite ve üzeri seviyesindeki başvurularda takım danışmanı bulunması durumunda danışmanlık belgesi göndermesi zorunludur.
- Danışman final aşamasına kadar takıma destek olacağını ve final aşaması süresince takımın yanında bulunacağını taahhüt eder. Final aşamasına kalan projeler için lise seviyesindeki takımların danışmanları ile alanda bulunmaları **zorunludur**.
- Lise seviyesindeki takımlar danışmanları aracılığıyla başvuru yapacaklardır.
- Yarışmaya bireysel katılım sağlanabileceği gibi, takım olarak da başvuru yapılabilir.
- Projesi ile bireysel başvuru yapacak kişilerin KYS sisteminde bulunan takım oluşturma modülü üzerinden tek kişilik takım oluşturarak başvuru yapması gerekmektedir.
- Bireysel başvuru yapacak lise seviyesindeki yarışmacılarımız danışman almak zorundadır.
- Takım üye sayısı tüm kategori ve eğitim seviyeleri için en fazla 8 kişiden oluşacak şekilde takımlar oluşturulmalıdır. (Bu sayıya danışman dahil değildir.)
- Danışman, takım üyesi olarak eklenmemelidir. Her takımın en fazla **bir** danışmanı olabilir. Birden fazla danışman bulunan takımların başvuruları geçersiz sayılacaktır.
- Takım içerisinde takım kaptanı bulunmalıdır. Bireysel başvuru yapan yarışmacılarımız takım rolünü takım kaptanı olarak seçmelidir.
- Yarışma başvuru metinlerinde dil tekliği olmalıdır. Uygun geniş zaman ve / veya geçmiş zaman kipleri kullanılarak metin oluşturulmalıdır. Gelecek ile ilgili planlarda ya da risk yönetimi kısmında gelecek zaman kipi kullanılabilir. **Rapor metinlerinde çalışma ile alakalı olmayan ifadelere, manipülatif ve / veya siyasi söylemlere kesinlikle yer verilmemelidir.**
- Proje fikirleri kopya edilmemiş olmalıdır. Benzer ya da taklit olduğu tespit edilen projeler yarışma dışı kalacaktır. Yarışmacı aynı proje ile daha evvel bir başka yarışmada yer almışsa, katılmış olduğu yarışmanın adı, yeri, tarihi, organizatörü,

yarıřmada aldıđı netice bilgilerini proje dosyası ierisinde bildirmelidir.

- Kltr ve turizm alanında, yerli veya yabancı, bilinen ve geniř kullanıcı kitlesine sahip uygulamaların, belli bir blgeye/sektre gre zelleřtirilmiř ve/veya kk detaylar eklenmiř halleri ile birlikte birden fazla bilinen uygulamanın birleřtirilmesinden oluřan uygulamalar iin yapılan bařvurular deđerlendirmeye alınmayacaktır. **Bu tip bařvurular teknik kontrolde elenecektir.**
- Yarıřmacı aynı proje ile gemiř yıllarda dzenlenen TEKNOFEST teknoloji yarıřmalarına katılım sađladı ise projesini geliřtirme ve/veya dnřtrme řartı ile tekrar bařvuru yapabilmektedir.
- Yarıřmacı daha nce katıldıđı proje raporunun birebir aynısı ve/veya kopya raporu ile katılamamaktadır. Gemiř yıl rapor kapsamında www.teknofest.org adresinden yayınlanmıř olan raporlar zerinden alıntı yapılması halinde kaynak belirtilmelidir. Kaynak belirtme formatına řartnamede yer alan genel kurallar bařlıđından ulařabilirsiniz.
- Bařvuru sonrası takımların gndermiř oldukları n deđerlendirme raporları ile bir n eleme iřlemi gerekleřtirilecektir. Bu n eleme srecinde gndermiř oldukları raporları, rapor dzeni ve proje konusu bakımından incelenerek n deđerlendirme raporunun deđerlendirmeye alınması kararı verilecek olup geersiz veya yanlıř bařvurular elenecektir. Bu kapsamda elenecek olan projenin itiraz hakkı bulunmamaktadır.
- Projenizin geliřmiř ařamada olduđunu, kapsamlı test ve dođrulamaların yapıldıđını, dřk risk seviyesine sahip olduđunu ve endstri standartlarına uyumlu bir geliřmiř prototipe veya modele sahip olduđunu belirten bir teknolojik olgunluk seviyesinde olması beklenmektedir. Bu nedenle bařvuru metinlerinde, projenin řu anda hangi teknik seviyede olduđu ve alıřmanın ilerleyen srete hangi seviyeye ulařmayı hedeflediđi aıka ifade edilmelidir.
- Her proje iin ayrı bařvuru formu doldurulması gerekmektedir.
- Yarıřma sreci boyunca TEKNOFEST Yarıřmalar Koordinatrlđ tarafından yapılacak olan tm bilgilendirmeler takımın iletiřim sorumlusu olarak belirlediđi kiřiye yapılacaktır. Bu sebeple her takım bir iletiřim sorumlusu belirlemelidir.
- Srelerin (Bařvuru Yapma, Rapor Ykleme Son Tarih, İtiraz Sreci, Doldurulması Gereken Form vb.) takibi iletiřim sorumlusunun grevi olup iletiřim sorumlusundan kaynaklı gecikmeler ve/veya aksaklıklardan TEKNOFEST Yarıřmalar Koordinatrlđ sorumlu deđildir.
- Bařvuru tarihleri arasında takım kaptanı/danıřman sistem zerinden kayıt olur, varsa danıřman ve/veya takım kaptanı/takım yelerinin kaydını dođru ve eksiksiz olarak sisteme yapar ve varsa danıřman ve yelerin e- postalarına davet gnderir. Davet gnderilen ye Bařvuru sistemine giriř yaparak "Takım bilgilerim" kısmından gelen daveti kabul eder ve kayıt tamamlanır. Aksi durumda kayıt tamamlanmıř olmaz.
- Yarıřma kapsamında gerekli tm sreler (Bařvuru, Rapor Alımı, Rapor Sonuları, Maddi Destek Bařvurusu, İtiraz Sreleri, ye ekleme/ıkarma iřlemleri vb.) KYS sistemi zerinden yapılmaktadır. Takımların KYS sistemi zerinden srelerini takip etmesi gerekmektedir.
- Yarıřma sreci boyunca KYS zerinden bařvuru yapma, rapor ykleme, itiraz sreci, form doldurma iřlemleri Takım kaptanı ve/veya danıřmanın yetkisi dahilinde olup yarıřma sreleri bu kiřiler zerinden ynetilmektedir.

- Finale kalan takımlara sağlanacak ulaşım ve konaklama desteği sınırlıdır. Destek verilecek kişi sayısı takım başı en fazla 3 kişi (danışman dahil) olup TEKNOFEST Yarışmalar Koordinatörlüğü tarafından değişiklik yapma hakkı bulunmaktadır.
- Üniversite ve üzeri seviyesinde yarışacak takımlarımızın danışman alma zorunluluğu bulunmamaktadır.
- TEKNOFEST Yarışmalar Koordinatörlüğü festival alanında bulunacak üye sayısını sınırlandırma yetkisine sahiptir. Sınırlandırma yapılması durumunda koordinatörlük tarafından bilgilendirme yapılacaktır.
- Aynı proje ile yalnızca tek bir kategoriye veya tek bir yarışmaya başvurulabilir. Aynı proje ile farklı kategori veya TEKNOFEST kapsamında düzenlenen farklı yarışmaya başvuru yapan takımların veya kişilerin başvuruları **geçersiz** sayılacaktır.
- Yarışmacılar **farklı** projeler ile aynı ve/veya farklı TEKNOFEST yarışmalarına başvuru yapabilir.
- Takımlar, tek bir okuldan oluşturulabileceği gibi bir veya birden fazla orta öğretim/yükseköğretim öğrencisinin bir araya gelmesi ile karma bir takım olarak da oluşturulabilir. Takımın katılabileceği yarışma kategorisi takım üyelerinden eğitim seviyesi en yüksek olana göre belirlenecektir.
- Lise öğrencilerinden oluşan takımlar kendi aralarında, üniversite ve üzeri seviyedeki öğrencilerden ve mezunlardan oluşan takımlar kendi aralarında yarışacaklardır.
- Yarışma süreci boyunca, başvuru yaptığınız dönemdeki eğitim seviyeniz dikkate alınacaktır. Kategori seçimi yaparken buna dikkat etmeniz gerekmektedir.
- Yarışmaya başvuranlar şartnamede yer alan şartların tamamını kabul etmiş oldukları sayılmaktadır.
- Başvuru sonrası takımların göndermiş oldukları ön değerlendirme raporları ile bir ön eleme işlemi gerçekleştirilecektir. Bu ön eleme sürecinde göndermiş oldukları raporları, rapor düzeni ve proje konusu bakımından incelenerek ön değerlendirme raporunun değerlendirmeye alınması kararı verilecek olup geçersiz veya yanlış başvurular elenecektir. Bu kapsamda elenecek olan projenin itiraz hakkı bulunmamaktadır.

4. YARIŞMA TAKVİMİ, YARIŞMA SÜRECİ, PUANLAMA VE DEĞERLENDİRME

4.1 Yarışma Takvimi

TARİH	AÇIKLAMA
29.02.2024	Yarışma Son Başvuru Tarihi
30.03.2024	Proje Ön Değerlendirme Raporu Son Teslim Tarihi
20.04.2024	Proje Ön Değerlendirme Raporuna göre Ön elemeyi Geçen Takımların Açıklanması
14.06.2024	Proje Detay Raporu ve Video Son Teslim Tarihi
10.07.2024	Proje Detay Raporu Sonuçlarının ve Finale Kalan Takımların Açıklanması
Ağustos-Eylül 2024	Yarışma Finalleri

Tablo 1: Yarışma Takvimi

Değerlendirme; Proje Ön Değerlendirme Raporu, Proje Detay Raporu, Video ve yarışma puanlaması olarak dört farklı aşamada yapılacaktır. Proje Ön Değerlendirme Raporu, Proje Detay Raporu ve Video dosyalarını göndermeyen takımlar yarışmaya katılmaya hak kazanamayacaklardır.

Video için erişim izni “herkese açık” şeklinde olmalıdır.

Rapor ve Video teslimi takvimde belirtilen gün içerisinde saat: 17:00’ a kadar KYS sistemi üzerinden yüklenmesi gerekmektedir. İtiraz süreci TEKNOFEST yarışmalar komitesi tarafından sonuçların açıklanmasının ardından gönderilen mail ile takımlara bildirilmektedir. Takvim ve saatlerde TEKNOFEST Yarışmalar Koordinatörlüğü tarafından değişiklik yapma hakkı bulunmaktadır.

Başvuru sonrası takımların göndermiş oldukları ön değerlendirme raporları ile bir “ön eleme” işlemi gerçekleştirilecektir. Bu ön eleme sürecinde göndermiş oldukları raporları, rapor düzeni ve proje konusu bakımından incelenerek ön değerlendirme raporunun değerlendirmeye alınması kararı verilecek olup geçersiz veya yanlış başvurular elenecektir. Bu kapsamda elenecek olan projenin itiraz hakkı bulunmamaktadır.

4.2 Yarışma Süreci

4.2.1 Proje Ön Değerlendirme Raporu

Takımlar, Proje Ön Değerlendirme Raporlarını yarışma takviminde belirtilen tarihte teslim etmekle yükümlüdürler. Proje Ön Değerlendirme Raporlarını teslimi ile alakalı detaylı bilgilendirme yarışma başvuru tarihinin sona ermesinin ardından başvurusunu tamamlamış olan takımlar ile paylaşılacaktır. Proje Ön Değerlendirme Raporları sonuçlarına göre bir ön eleme gerçekleştirilecektir. Ön Değerlendirme rapor şablonuna web sitesi üzerinden ulaşabilirsiniz. Ön değerlendirme sonucunda ikinci aşamaya geçen takımlar yarışma takviminde belirtilen tarihte açıklanacaktır. Proje Ön Değerlendirme raporunda dikkat edilecek hususlar şunlardır:

Proje Ön Değerlendirme Kriterleri

Başvuru esaslarına uygun, eksiksiz şekilde tarafımıza iletilen projeler aşağıdaki kriterler göz önünde bulundurularak ön elemeye tabi tutulacaktır. Turizm teknolojilerinin kullanılmasında konu kapsamının genişliği değerlendirmede önem arz etmektedir.

BAŞLIKLAR
1-)Proje Özeti
2-)Takım Şeması Görev Dağılımı
3-)Proje Fikrinin Açıklanması
3.1-)Çözüm Ürettiği Sorun/İhtiyaç
3.2-)Yenilikçilik ve Özgünlük Tarafı
3.3-)Proje Fikrinin Hedef Kitlesi
3.4-)Rekabet Analizi/Ticari Potansiyeli
4-)Kullanılacak Yöntem
4.1-)Kullanılması Planlanan Algoritmalar
4.2-)Kullanılması Planlanan Yazılım Mimarisi
4.3-)Kullanılması Planlanan Elektronik Cihaz Ön Tasarım Süreci(Varsa)
4.4-)Eğitim Materyalleri
5-)Proje Takvimi
6-)Kaynakça

Tablo 2: Ön Değerlendirme Raporu Değerlendirme Kriterleri

Bu başlıklar Ön Tasarım Raporu şablonunda detaylandırılmıştır.

4.2.2Proje Detay Raporu

Proje Detay Raporu (PDR) aşamasına geçen takımlar, Proje Detay Raporlarını yarışma takviminde belirtilen tarihte teslim etmekle yükümlüdürler. Proje Detay Raporu; Analiz, Tasarım, Geliştirme, Test ve Uygulama (entegrasyon ve canlıya geçiş aktivitelerini) içeren Proje Geliştirme süreçlerinin daha detaylı anlatıldığı ayrıca Proje Bütçesi, Proje Planın (proje takvimi) ve Proje Kapsamını detaylandırıldığı bir rapor olmalıdır. Proje Detay Raporuna ait şablon TEKNOFEST web sitesi üzerinden ulaşabilirsiniz. PDR sonuçlarına göre finale katılmaya hak kazanan takımlar Yarışma Takviminde belirtilen tarihte açıklanacaktır.

Proje Detay rapor sonuçlarına göre başarılı olan takımlar maddi destek başvurusu yaptı ise almaya hak kazanacaktır, bu aşamada KYS sistemi üzerinden iletilecek olan maddi destek formunun doldurulması gerekmektedir, Maddi destek formu için tarih, TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi tarafından belirlenecek olup bilgilendirme iletişim sorumlusuna yapılacaktır. Maddi destek başvurusu yapmak zorunlu değildir.

Proje Detay Raporu Kriterleri

Proje Ön Değerlendirme Raporu sonuçlarına göre elemenden sonra devam etmeye hak kazanan projeler, aşağıdaki kriterler göz önünde bulundurularak değerlendirilecektir.

BAŞLIKLAR
1-) Proje Özeti
2-)Organizasyon Şeması
3-)Proje Fikrinin Açıklanması
3.1-)Çözüm Ürettiği Sorun/İhtiyaç
3.2-)Yerlilik, Yenilikçilik ve Özgünlük Tarafı
3.3-)Proje Fikrinin Hedef Kitlesi
3.4-)Hayata Geçirilebilirlik/Uygulanabilirlik
3.5-)Rekabet Analizi/Ticari Potansiyeli
4-)Kullanılan Yöntem
4.1-)Kullanılan Algoritmalar
4.2-)Kullanılan Yazılım Mimarisi
4.3-)Kullanılan Elektronik Cihaz Tasarım Süreci(Varsa)
4.4-)Eğitim Materyalleri
5-)Proje Bütçesi
6-)Proje Takvimi
7-)SWOT Analizi
8-)Kaynakça

Tablo 3: Proje Detay Raporu Değerlendirme Kriterleri

Bu başlıklar Proje Detay Raporu şablonunda detaylandırılmıştır.

Bu aşamada yarışmacılardan istenecek videonun detayları aşağıda paylaşılmıştır.

Video: Video **.mp4** formatında olmalı ve **25 Mb** büyüklüğü geçmemelidir. Ürünün/uygulamanın tasarımları kısaca gösterilmeli ve ürün/uygulama **1 dakikayı** geçmeyecek şekilde anlatılmalıdır. Videonun giriş kısmı 5 saniyeden uzun tutulmamalı giriş kısmından sonra projenin nasıl çalıştığı, çözüm bulduğu sorun ve yenilikçi yönleri anlatılmalıdır. Projenin/uygulamanın çalışır hâlde olduğu videoda gösterilmelidir. Video Proje Detay Raporunun puanlandırılmasında etkili olacaktır. Videonun belirlenen şartları sağlamaması durumunda PDR’de puan kırılmasına sebep olacaktır.

4.3 Yarışmanın Puanlanması

Yarışmanın puanlaması iki bölümden oluşmaktadır. Birinci bölüm Ön Değerlendirme ve Proje Değerlendirme Raporlarının ve videonun puanlaması, ikinci bölüm ise prototip veya yazılım oluşturma ve görsel sunum puanlamasından oluşmaktadır.

4.3.1 Rapor Puanlaması

Aşağıdaki tabloda rapor puanlama türleri ve yüzdeleri belirtilmiştir. Rapor puanları, Toplam Puanın %20'ini oluşturacaktır.

Puanlama Türü	Puanlama Yüzdesi
Proje Ön Değerlendirme Raporu	%5
Proje Detay Raporu ve Video	%15
Prototip ve Sunum Puanlaması	%80

Tablo 4: Rapor Puan Dağılımları

4.3.2 Yarışma Puanlaması

Finale kalan takımların projeleri, ilgili kategori alanlarında uzman jüri ekipleri tarafından değerlendirileceklerdir. Jüri değerlendirmesi için görsel sunum hazırlanması gerekmektedir. Finalist takıma 15 dakika süre verilecek olup bu süre içerisinde görsel sunumunu yapması beklenmektedir. Final sunumları takım üyeleri tarafından yapılmalıdır, danışmanların sunum yapması kural dışıdır.

İlk ürün, proje sonrasında ortaya çıkacak ürün veya sürecin somut bir gösterimidir. Bu nihayetinde ortaya çıkacak ürünün ilk halidir. Bir yazılım projesi için işlevselliği olan bazı ekran görüntülerini ve ekran tasarımlarını içerebileceği gibi, donanım projelerinde işlevselliği olan cihaz, donanım, diyagram vs. farklı malzemelerden yapılmış bir örnek olabilir.

Yarışma ortamı gereksinimleri, Yarışmacıların jüriye ürünlerini göstermeleri ve görsel sunumlara dair ayrıntılı bilgiler finalist takımlarının belirlenmesinin ardından takımlarla paylaşılacaktır.

Final aşamasında takımların görsel sunum yapmaları için poster hazırlamaları zorunlu olup poster boyut ve içeriği hakkında finale kalan takımlara bilgilendirme TEKNOFEST Yarışmalar Koordinatörlüğü tarafından yapılacaktır.

Final değerlendirmelerine göre finalist takımların sonuç sıralaması TEKNOFEST Yarışmalar

finalinin ardından www.teknofest.org sitesinden duyurulacaktır.

• Yarışma Puanlama Ölçütleri

N O	ALAN
1	Proje Fikri
2	Proje Anlatım/Sunum Becerileri
3	Proje Simülasyonu ile Projenin Tutarlılığı
4	Projenin Simülasyonu

Tablo 5: Final Değerlendirme Kriterleri

5. ÖDÜLLER

Yarışmada üç aşamada ayrı ayrı değerlendirme neticesinde rapor aşamalarını geçerek kendi kategorisinde finale kalan ve final değerlendirmesinde dereceye giren takımlara para ödülü verilecektir. Aşağıdaki tabloda belirtilen ödüller, ödül almaya hak kazanan takımlara verilecek toplam tutarı göstermektedir, bireysel ödüllendirme yapılmayacaktır. Birincilik, ikincilik ve üçüncülük ödülleri, Takım Üyeleri (Sistemde kayıtlı tüm üyelere) toplam sayısına göre eşit miktarda bölünerek her şahsın belirteceği banka hesabına yatırılacaktır.

Yarışma kapsamında dereceye giren takımın danışmanına ödeme yapılacaktır. Derece alan takımlarımızın danışmanlarına 2.500,00 ₺ ödeme yapılacaktır. Danışman yarışma alanına gelmez ise danışman ödülü verilmeyecektir.

Kategori	Lise	Lisans, Yüksek Lisans ve Doktora Öğrencileri	Danışman
Birincilik	50.000,00 ₺	60.000,00 ₺	2.500,00 ₺
İkincilik	40.000,00 ₺	50.000,00 ₺	2.500,00 ₺
Üçüncülük	30.000,00 ₺	40.000,00 ₺	2.500,00 ₺

Tablo 6: Ödül Miktarları

• En İyi Sunum Ödülü

Yarışma alanında üstlenilen görevlerini ve alandaki iş planlarını en iyi şekilde sonuçlandırmayı hedefleyen takımlara, bu amaçta derece elde edip edilmemesine bakılmaksızın projesini süre, sorulara verilen doğru cevaplar, beden dili, dinleyicilere karşı tutum, sunumun akıcılığı, sunum taslağı gibi kriterleri en iyi şekilde yansıtan takımlara verilen ödüldür. Takım olarak bu belirtilen kriterlere bakılarak değerlendirme yapılacaktır. Belirtilen ödül prestij amaçlı olup bir maddi karşılığı bulunmamaktadır.

• **Ticarileştirme Potansiyeli Ödülü**

Ticarileştirme Potansiyeli Ödülü, Finale kalan takımlar arasında aşağıdaki kriterler doğrultusunda ticarileştirme potansiyeli en yüksek olan takıma "Ticarileştirme Potansiyeli Ödülü" verilecektir.

- Projenin hayata geçirebilme kolaylığı,
 - Nihai ürün üretmeye yönelik belirsizlik ve risklerin bulunmaması,
 - Mevcut teknoloji ve ekipmanlarla üretilmesi,
 - Projenin çıktısı ürün bir hizmet ürünüyse satılabilir ve sunulabilir olması,
- Belirtilen ödül prestij amaçlı olup bir maddi karşılığı bulunmamaktadır.

• **Ödül Sıralaması İçin Minimum Başarı Kriteri:**

Yarışmada ödül sıralamasına girmeye hak kazanmak için takımların ön elemeyi başarıyla geçmeleri gerekmektedir. Sadece ödül sıralamasına girebilen takımlardan derece elde edebilenler Tablo 6'da yer alan ödülleri almaya hak kazanabileceklerdir.

Değerlendirme kriterlerinden oluşan toplam puan üzerinden belirlenecek yüzdeyi geçen takımlar ödül sıralamasına girmeye hak kazanacaklardır. Yarışmalar Koordinatörlüğü tarafından bu oran açıklanacaktır.

6. GENEL KURALLAR

Yarışma kapsamında geçerli olan [Genel Kurallar kitapçığına ulaşmak için tıklayınız.](#)

7. ETİK KURALLARI

Yarışma kapsamında geçerli olan [Etik Kurallar kitapçığına ulaşmak için tıklayınız.](#)

Sorumluluk Beyanı

- T3 Vakfı ve TEKNOFEST, yarışmacıların teslim etmiş olduğu herhangi bir üründen veya yarışmacıdan kaynaklanan herhangi bir yaralanma veya hasardan hiçbir şekilde sorumlu değildir. Yarışmacıların 3. kişilere verdiği zararlardan T3 Vakfı ve organizasyon yetkilileri sorumlu değildir. T3 Vakfı ve TEKNOFEST, takımların kendi sistemlerini Türkiye Cumhuriyeti yasaları çerçevesinde hazırlamalarını ve uygulamalarını sağlamaktan sorumlu değildir.

Türkiye Teknoloji Takımı Vakfı işbu şartnamede her türlü değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

