预处理命令：

#include<stdio.h>

51单片机：#include<reg51.h>

数学：#include<math.h>

循环：#include<intrins.h>‘

#include<string.h>

数学：

开平方：sqrt（）；

绝对值：fabs（）；

字符常量：#define

整形变量:

基本型：int x a；

短整型：short int a；

长整型：long int a;

实型变量：

单精度型：float

双精度型：double

实符常量：‘ ’

字符常量：char

字符串常量：“ “

求字节运算符：sizeof（）；

格式输出：printf（“ ”）；

输出字符串：puts（）；

输入字符串：gets（）；

重定义：typedef

循环：while（）

{

。。。。；

}

循环左移：\_crol\_(a,b);

循环右移：\_cror\_(a,b);

u8 code A[]={ }; x=A[ ];

判断：if（） { } else { }

判断：c=(a<b)? a:b;

定义：sbit

switch( ) { case( ): a=0; break; }

延迟：\_nop\_();

**清屏：#include<stdlib.h> system("cls");**

**自动获取输入：#include<conio.h> getch( );**

**随机数生成器#include<stdlib.h> #include<time.h>**

**srand((unsigned) time(0)); number=rand();**

字符输入 gets

字符输出 puts

字符数组实际长度 strlen

字符串拷贝 strcpy

字符串连接 strcat

字符串比较 strcmp

C++

图形库头文件 #include <graphics.h>

图形结构体变量 IMAGE img;

创建图形窗口 initgraph（x，y）；

读取图像 loadimage(&img,L”名字，jpg”,x,y);

显示图片 putimage(x,y,&img);

关闭图像 closegraph();

选择图片 SetWorkingImage(&img[NUM]);

获取图像 getimage（&imgs[n++],x,y,a,b）;

鼠标信息结构体 MOUSEMSG msg;

获取鼠标信息 GetMouseMsg();