〈자료구조 실습〉 - 연결리스트 (1)

※ 입출력에 대한 안내

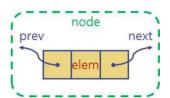
- 특별한 언급이 없으면 문제의 조건에 맞지 않는 입력은 입력되지 않는다고 가정하라.
- 특별한 언급이 없으면, 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에는 공백을 출력하지 않는다.
- 출력 예시에서 □는 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에 출력되는 공백을 의미한다.
- 입출력 예시에서 → 이 후는 각 입력과 출력에 대한 설명이다.

연결리스트 1주차 : 연결리스트의 응용 1 - 리스트 구현

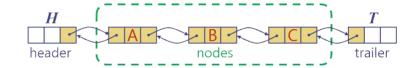
이중연결리스트 + 헤더 및 트레일러 노드(문제 1 참고 내용)

1. 연결리스트 구조

- 각 노드에 저장되는 정보
 - elem: 원소
 - prev: 이전 노드를 가리키는 링크
 - next: 다음 노드를 가리키는 링크

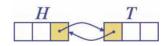


- 헤더 및 트레일러 노드
 - 데이터를 가지지 않는 특별 노드



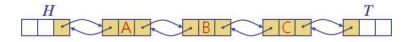
2. 이중연결리스트 초기화

- 초기에는 헤더 및 트레일러 노드만 존재
- **O**(**1**) 시간 소요



3. 이중연결리스트 순회

- 연결리스트의 모든 원소들을 방문
- 순회하면서 필요한 작업 수행(예를 들면 출력)
- O(n) 시간 소요

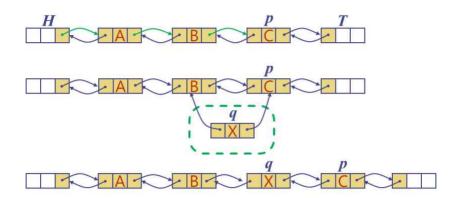


4. 이중연결리스트에서 삽입

○ 이중연결리스트의 지정된 순위 r에 원소 e를 삽입



○ O(n) 시간 소요



- 5. 이중연결리스트에서 삭제
 - 이중연결리스트로부터 지정된 순위 r의 노드를 삭제하고, 원소를 반환
 - O(n) 시간 소요
- ※ 참고: 초기화, 순회, 삽입, 삭제에 관한 상세 알고리즘은 교재를 참고

[문제 1] 위에서 설명한 이중연결리스트를 이용하여 영문자 리스트 ADT를 구현하시오.

- 다음 네 가지 연산을 지원해야 함 (순위는 **1**부터 시작한다고 가정)
 - add(list, r, e) : list의 순위 r에 원소 e를 추가한다.
 - delete(list, r): list의 순위 r에 위치한 원소를 삭제한다 (주교재의 remove와 동일)
 - qet(list, r) : list의 순위 r에 위치한 원소를 출력한다.
 - print(list) : list의 모든 원소를 저장 순위대로 공백없이 출력한다.
 - ※ <u>순위 정보가 유효하지 않으면 화면에 에러 메시지 "invalid position" 출력하고, 해당 연산</u>을 무시한다.
- 입출력에 대한 설명 (아래 입출력 예시 참조)
 - 각 연산의 내용이 한 줄에 한 개씩 입력되고, 한 개의 줄에는 연산의 종류, 순위, 원소 순 서로 입력된다.
 - 연산의 종류: 연산 이름의 맨 앞 영문자가 대문자 A, D, G, P로 주어진다.
 - **순위:** 양의 정수
 - 원소: 영문자(대문자, 소문자 모두 가능)
 - 연산 G 또는 P의 결과를 한 줄에 출력한다. 또한, 각 연산에서 순위 정보가 유효하지 않으면 에러 메시지를 한 줄에 출력한다.

입력 예시 1

출력 예시 1

5	→ 연산의 개수: 5	Star	→ 연산 P에 의한 출력
A 1 S	\mapsto add(list, 1, 'S')		
A 2 t	\mapsto add(list, 2, 't')		
A 3 r	\mapsto add(list, 3, 'r')		
А 3 а	\mapsto add(list, 3, 'a')		
P	\mapsto print(list)		

입력 예시 2

출력 예시 2

9	→ 연산의 개수: 9	ay	→ 연산 P에 의한 출력
A 1 D	\mapsto add(list, 1, 'D')	invalid position	→ 연산 G 3에 의한 출력
A 2 a	\mapsto add(list, 2, 'a')	Say	→ 연산 P에 의한 출력
А 3 у	\mapsto add(list, 3, 'y')	у	→ 연산 G 3에 의한 출력
D 1	\mapsto delete(list, 1)		
P	\mapsto print(list)		
G 3	<pre> → get(list, 3) </pre>		
A 1 S	\mapsto add(list, 1, 'S')		
P	\mapsto print(list)		
G 3	<pre> → get(list, 3) </pre>		