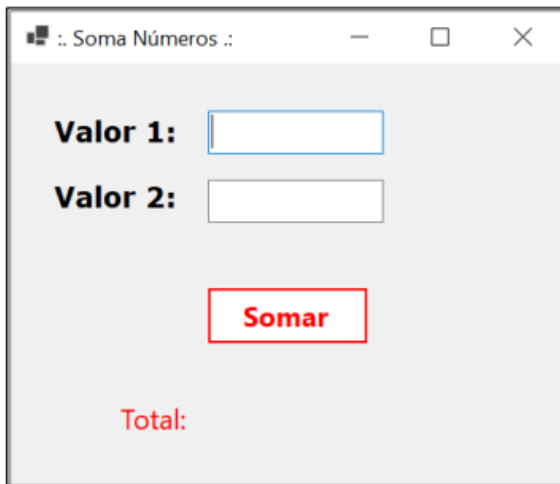


RESUMO COMANDOS ESTUDADOS AULAS 1 e 2



Após clicar **2x no botão Somar**, será gerado o evento Click para o botão.

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //declaracao de variaveis
    int valor1, valor2, total;

    //entrada de dados
    valor1 = int.Parse(txtValor1.Text);
    valor2 = int.Parse(txtValor2.Text);

    //processamento
    total = valor1 + valor2;

    //saída de dados
    lblTotal.Text = "Total: " + total;
}
```

- ✓ **Propriedade Text** de um componente: retorna/armazena um TEXTO, ou seja, uma string;
- ✓ **int.Parse ()**: irá converter o conteúdo que estiver dentro do parênteses(string) para inteiro;



Portanto, para que seja possível **recuperar a informação** digitada no txtValor1 é **necessário acessar a propriedade Text do componente**. Considerando que essa informação precisará ser uma informação do tipo inteiro, é necessário fazer a **conversão do tipo string para int**, por meio do int.Parse().

Do mesmo modo, se eu precisar “escrever” alguma informação do tipo texto em um componente, será necessário utilizar a propriedade **Text**:

```
lblTotal.Text = "Total: " + total;
```



Total: 10

Componente lblTotal - formulário