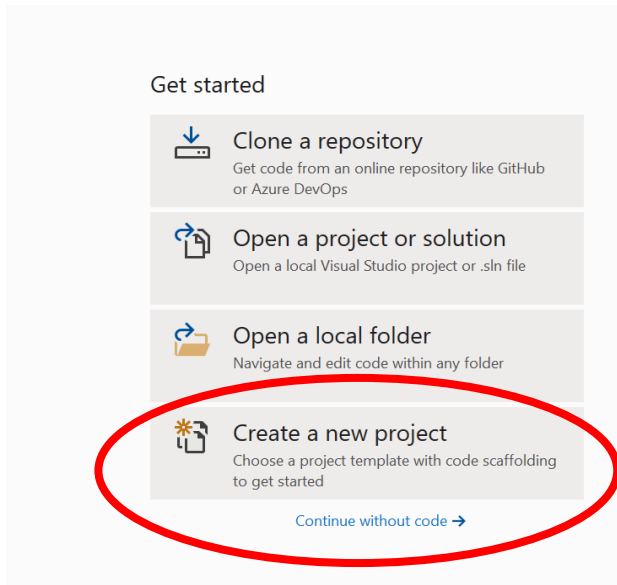
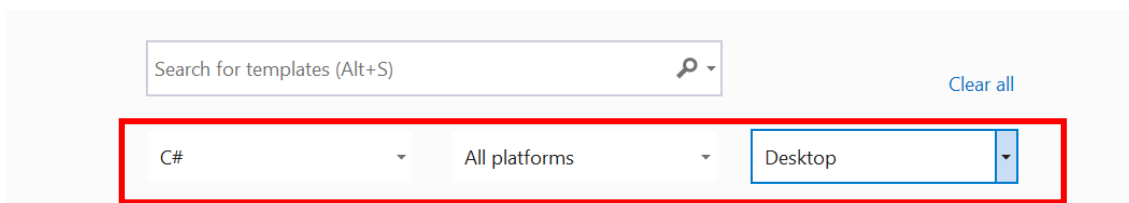


Aula 01 e 02 – Desenvolvimento de Sistemas I

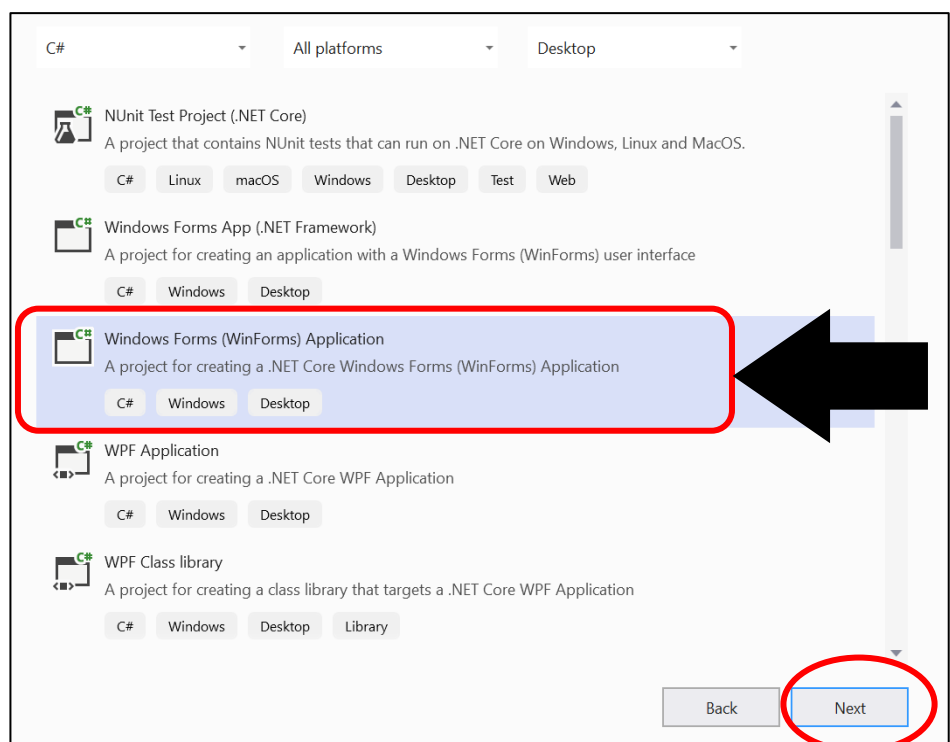
1. Inicie o Visual Studio 2019. Depois clique em **Create a new Project**.



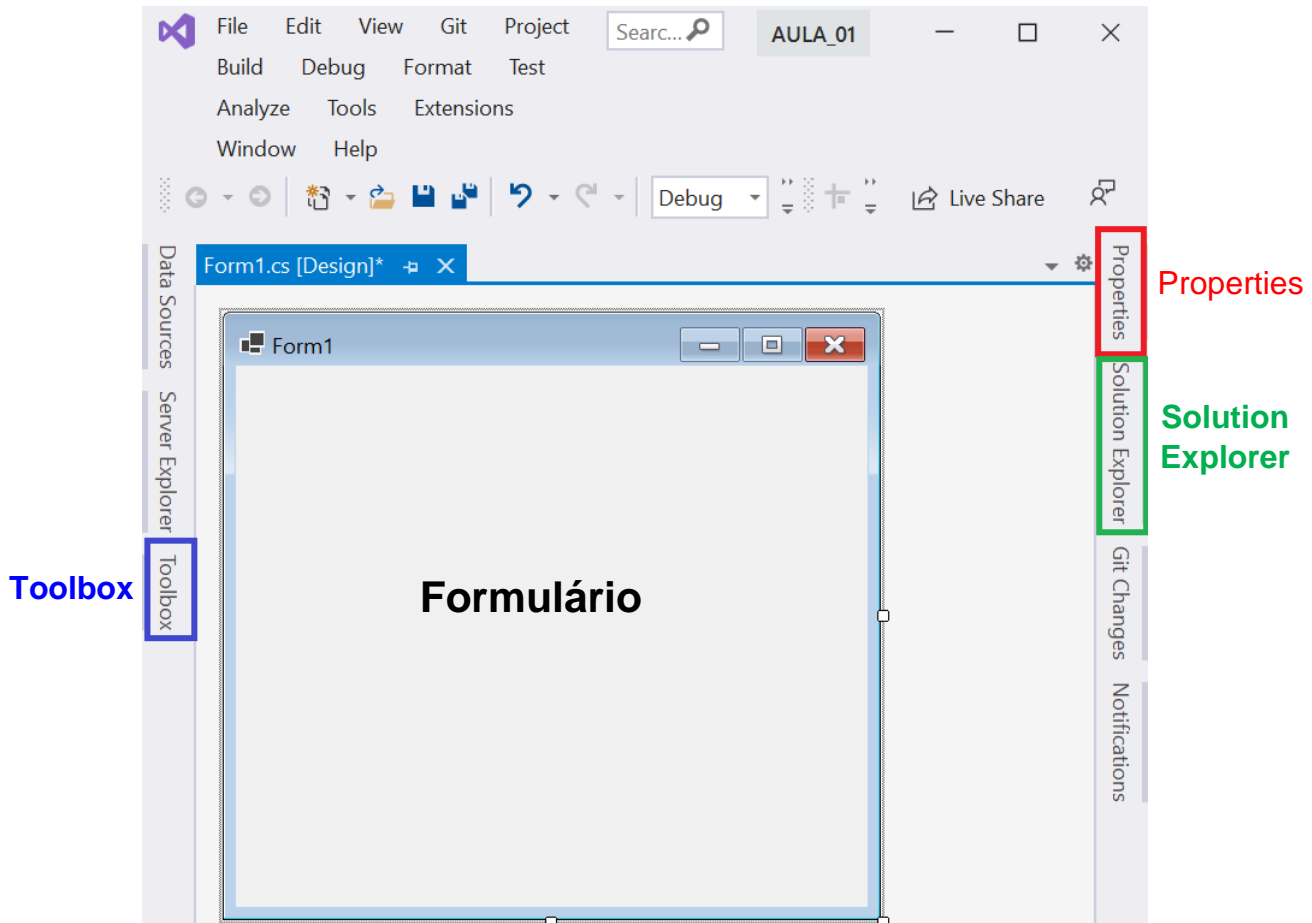
2. Verifique/ configure o local destacado abaixo, para filtrar a plataforma que será utilizada. Desse modo, serão exibidos apenas os itens para desktop.



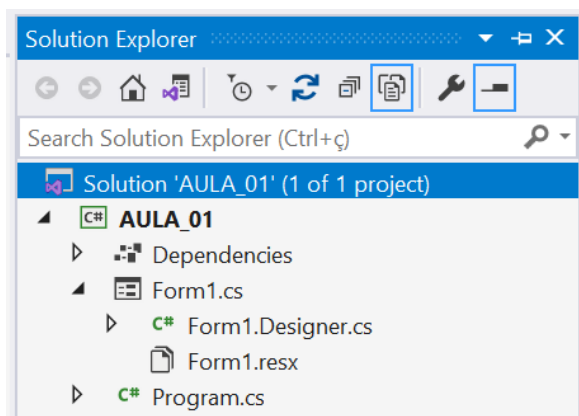
3. Escolha **Windows Forms(WinForms) Application**, clique em **Next**. Dê um nome para o seu projeto, e escolha onde deseja salvar o mesmo (dica: salve na área de trabalho).



4. Após realizar os passos acima, será apresentado um ambiente similar ao da imagem a seguir:



5. Solution Explorer



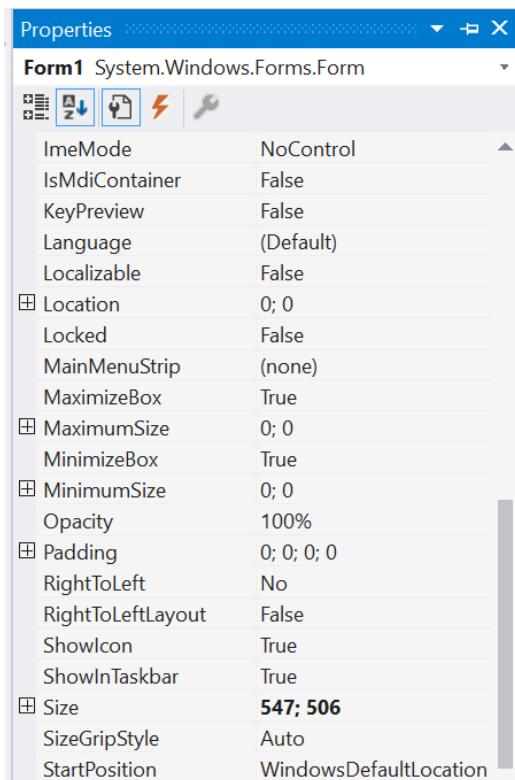
Esta janela permite visualizar todos os arquivos do seu projeto. Neste exemplo podemos ver os arquivos da solução criada. O nome do projeto, no caso **AULA_01**, aparece em Negrito.

Observe que existem alguns arquivos dentro do projeto AULA_01. Por enquanto, dê atenção especial ao **Form1.cs**, os demais arquivos são arquivos gerados pelo Visual Studio para controlar a execução do projeto.

Caso o formulário não esteja aparecendo, dê duplo clique em **Form1.cs** no Solution Explorer.

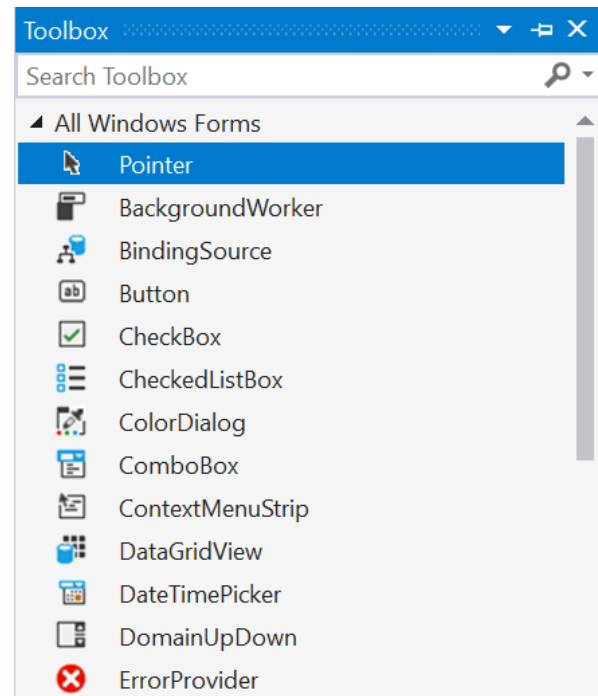
Properties

Exibe as características de um objeto. As propriedades de um objeto podem ser modificadas via código ou visualmente, no **Properties**, por exemplo, você pode facilmente alterar uma propriedade sem programar.



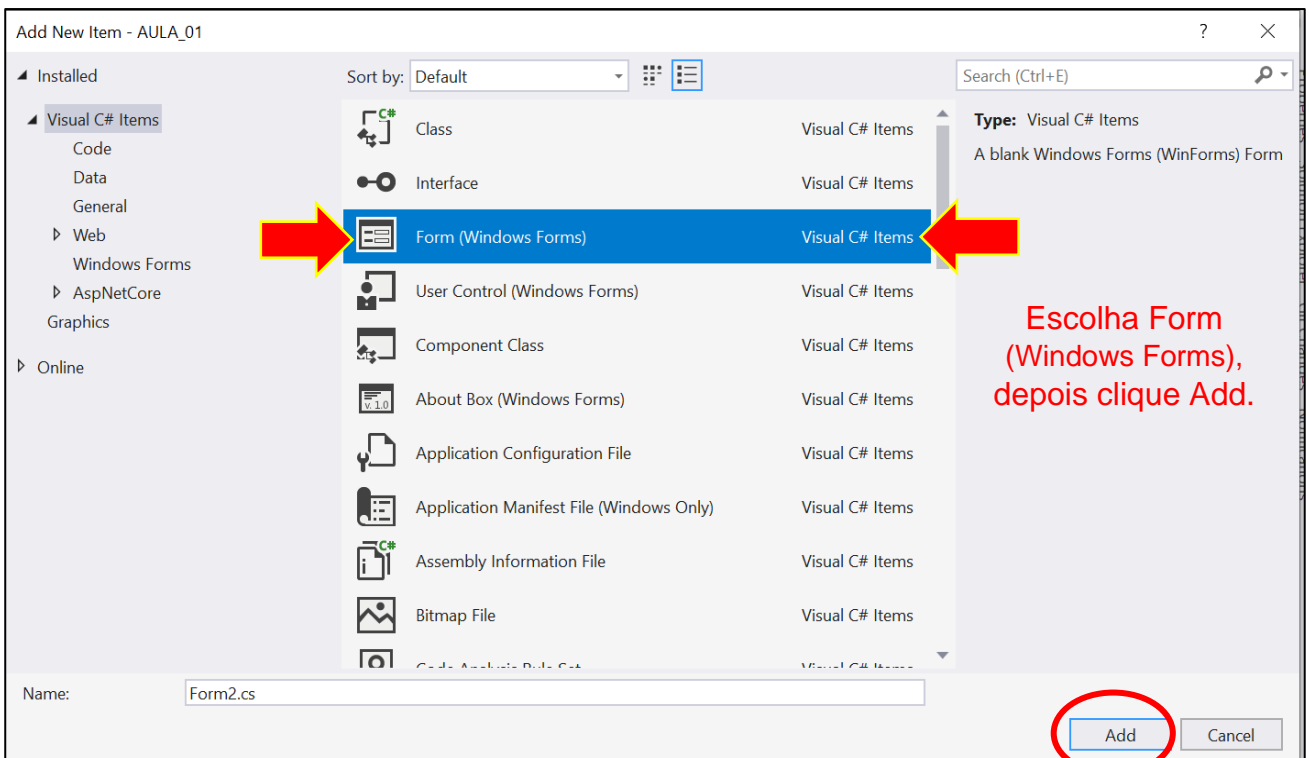
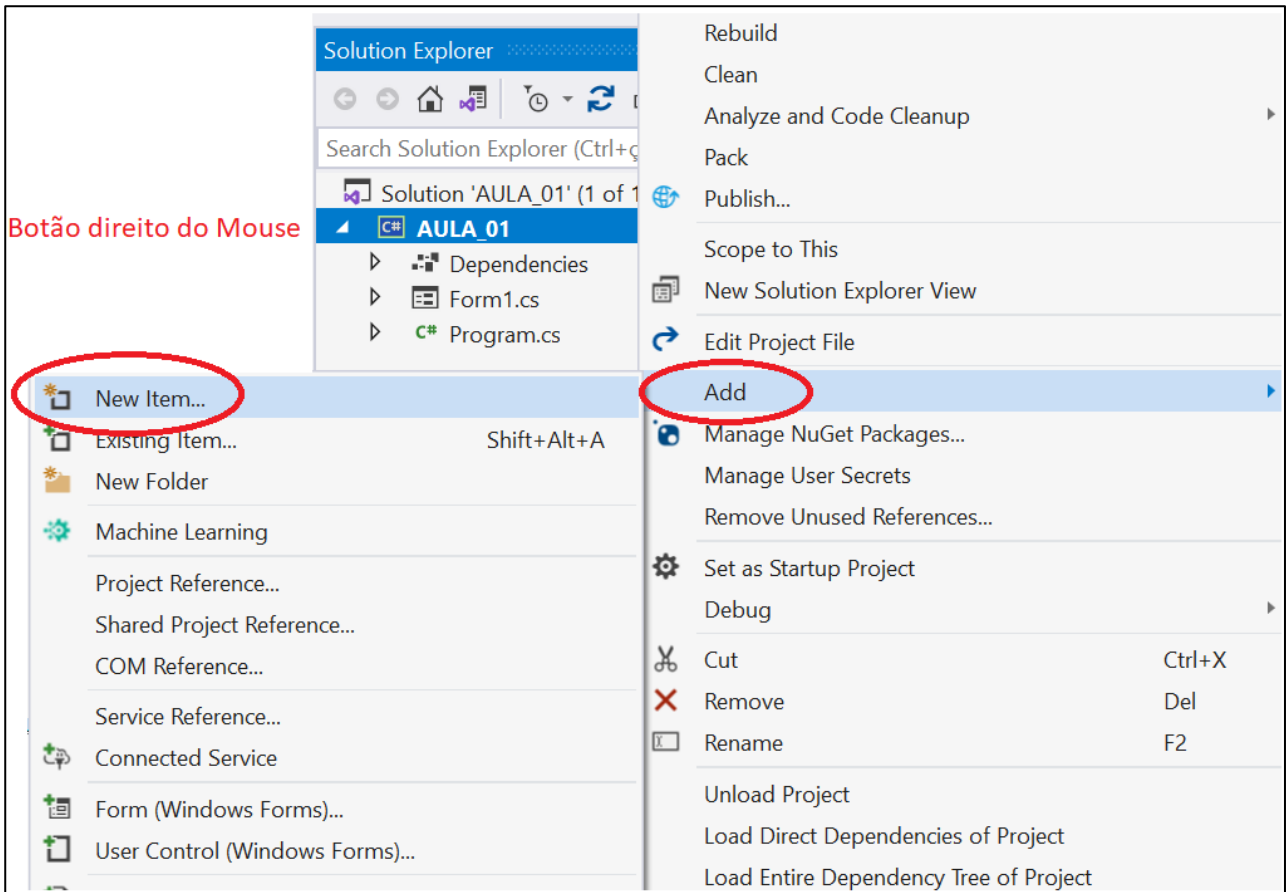
Toolbox

Contém todos os controles para criar um projeto. Estes controles são arrastados para um Windows Form.



INSERINDO UM NOVO FORMULÁRIO

Para inserir um novo formulário (Windows Form), clique com o botão direito em cima do Projeto e selecione a opção **Add/New Item**.



PROPRIEDADES COMUNS DE UM WINDOWS FORM

Propriedade	Descrição
(Name)	Possibilita alterar o nome do formulário. Dois formulários no mesmo projeto não podem ter o mesmo nome.
BackColor	A cor padrão do segundo plano de qualquer texto e elemento gráfico no formulário
BackgroundImage	Um bitmap, ícone ou outro arquivo gráfico a ser usado como plano de fundo para o formulário. Se a imagem for menor que o formulário, ela pode ser colocada lado a lado para preencher o formulário, esticada, centralizada ou ampliada usando a propriedade BackgroundImageLayout.
Font	A fonte padrão usada pelos controles embutidos no formulário que exibem texto. Essa é uma propriedade composta – pode definir muitos atributos da fonte, incluindo o nome e o tamanho da fonte, e se ela aparecerá em itálico, negrito ou sublinhado.
ForeColor	A cor de primeiro plano padrão de qualquer texto ou elemento gráfico do formulário.
FormBorderStyle	Essa propriedade controla a aparência e o tipo de borda do formulário. A configuração padrão é Sizable. Outras opções especificam bordas que não são redimensionáveis ou não têm os vários botões do menu System.
Icon	Esta especifica o ícone que aparece no menu System do formulário e na barra de tarefas do Microsoft Windows.
Location	Esta é outra propriedade composta que especifica as coordenadas do canto superior esquerdo do formulário com relação ao seu contêiner, que pode ser outro formulário ou tela.
MaximizeBox	Esta propriedade especifica se o comando Maximize no menu System e a barra de título estão ativados ou desativados. Por padrão estão ativados.

MaximumSize	Esta propriedade especifica o tamanho máximo do formulário. O valor padrão (0; 0) indica que não existe um tamanho máximo e o usuário pode redimensionar o formulário com qualquer tamanho.
MinimizeBox	Esta propriedade é similar à propriedade MaximizeBox. Ela especifica se o comando Minimize no menu System e a barra de título estão ativados ou desativados. Por padrão, estão ativados.
MinimumSize	Esta propriedade especifica o tamanho mínimo do formulário.
Size	Este é o tamanho padrão do formulário quando ele é exibido pela primeira vez.
Text	Esta propriedade contém o texto que aparece na barra de título do formulário.
WindowState	Esta propriedade determina o estado inicial do formulário quando ele é exibido pela primeira vez. O estado padrão (Normal) posiciona o formulário de acordo com as propriedades Location e Size. As outras opções são Minimized e Maximized.

EXERCÍCIO 1 (Propriedades do Windows Form)

Com base nos itens vistos até o momento, faça os itens a seguir.

- a) Crie um novo Projeto com o nome de Exercicio1. Siga as instruções descritas no início da apostila.
- b) No Form 1 altere a cor do formulário e mude a propriedade *Text* desse formulário para: Modificando Cor.
- c) Ainda no Form1 altere a propriedade *Size* para 500 x 400.
- d) Insira um novo formulário e defina uma imagem como plano de fundo, mude a propriedade *Text* desse formulário para: Plano de Fundo.
- e) Altere a propriedade *WindowState* do Form2 para Maximized.
- f) Compile o Projeto.
- g) Após ter realizado a execução acima, vá ao arquivo **Program.cs**, e defina que o Form2 será executado primeiro. (Aguarde orientação da professora para fazer esse item)

CONTROLES

Label



Utilizado para exibir texto em um local fixo do formulário. A propriedade *Text* é quem

define o texto a ser exibido. Esta pode ser usada para manipular programaticamente seu texto. Geralmente é usado para rotular outros controles e para mostrar ao usuário mensagens úteis ou estáticas.

TextBox



Usado para digitar informações em um formulário através de uma caixa de texto. Através da propriedade

PasswordChar é possível definir um caracter para criptografar o que é digitado, similar a uma caixa de senha. É possível também criar uma caixa de texto de múltiplas linhas, através das propriedades *Multiline* e *ScrollBars*.

Button

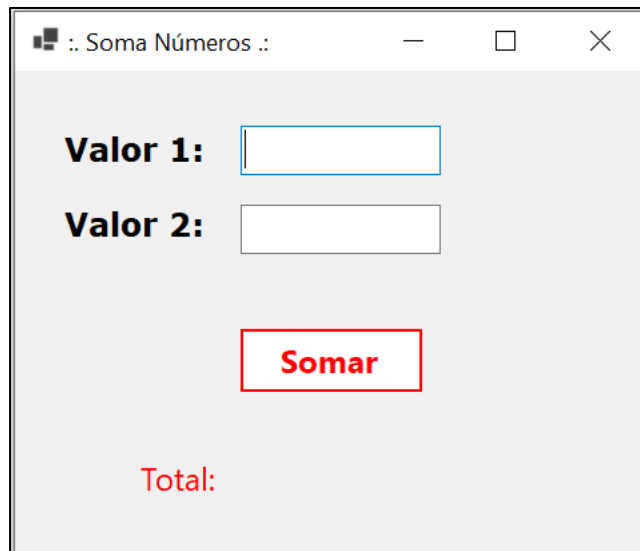


Botão de comando com texto ou imagem de fundo, geralmente utilizado para executar um evento, ou seja, uma ação.

EXERCÍCIO 2 (Label, TextBox e Button)

Crie um novo projeto com nome de **projetoCalcular**. Siga o passo a passo descrito no início desse documento caso tenha dúvidas.

Insira os componentes necessários para que o formulário fique similar ao da imagem a seguir.



.. Soma Números ..

Valor 1:

Valor 2:

Somar

Total: