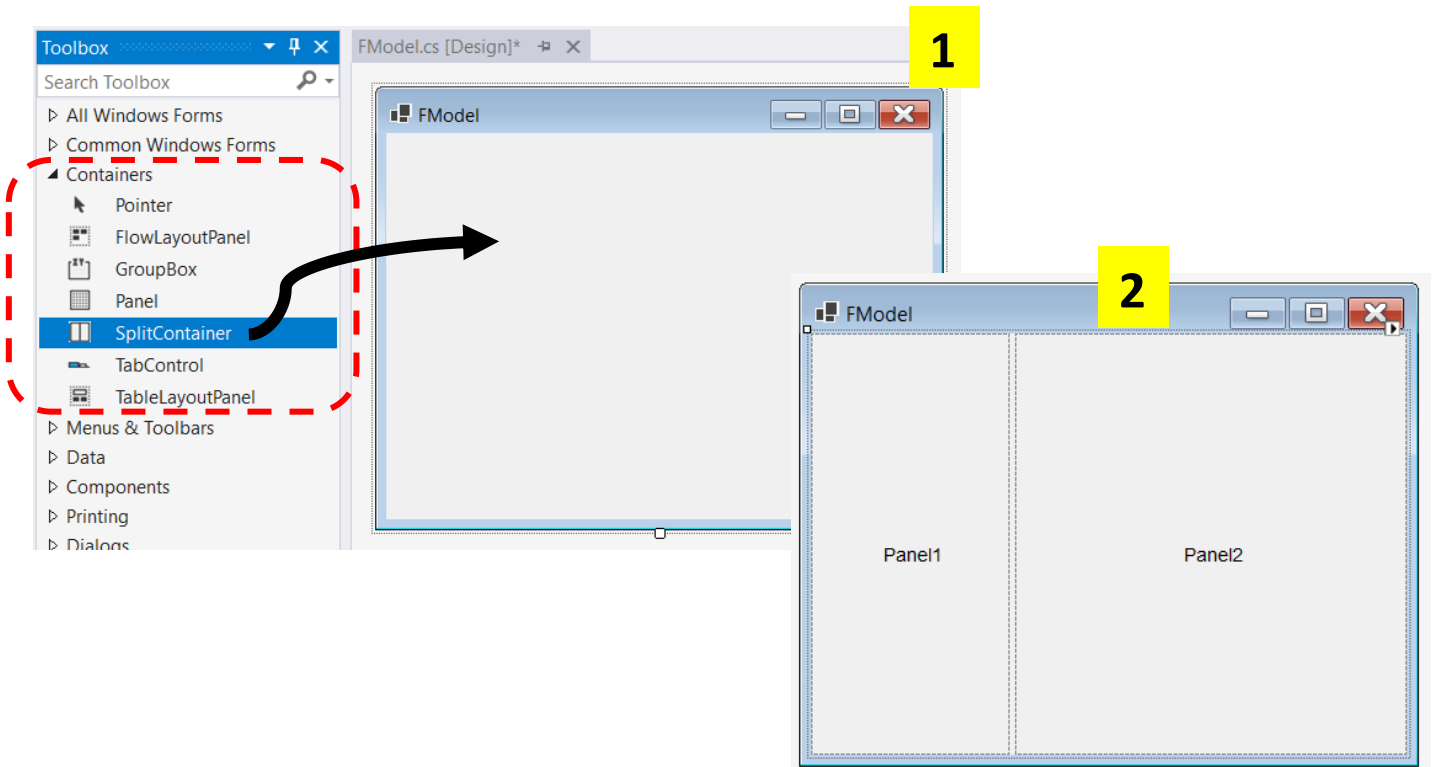
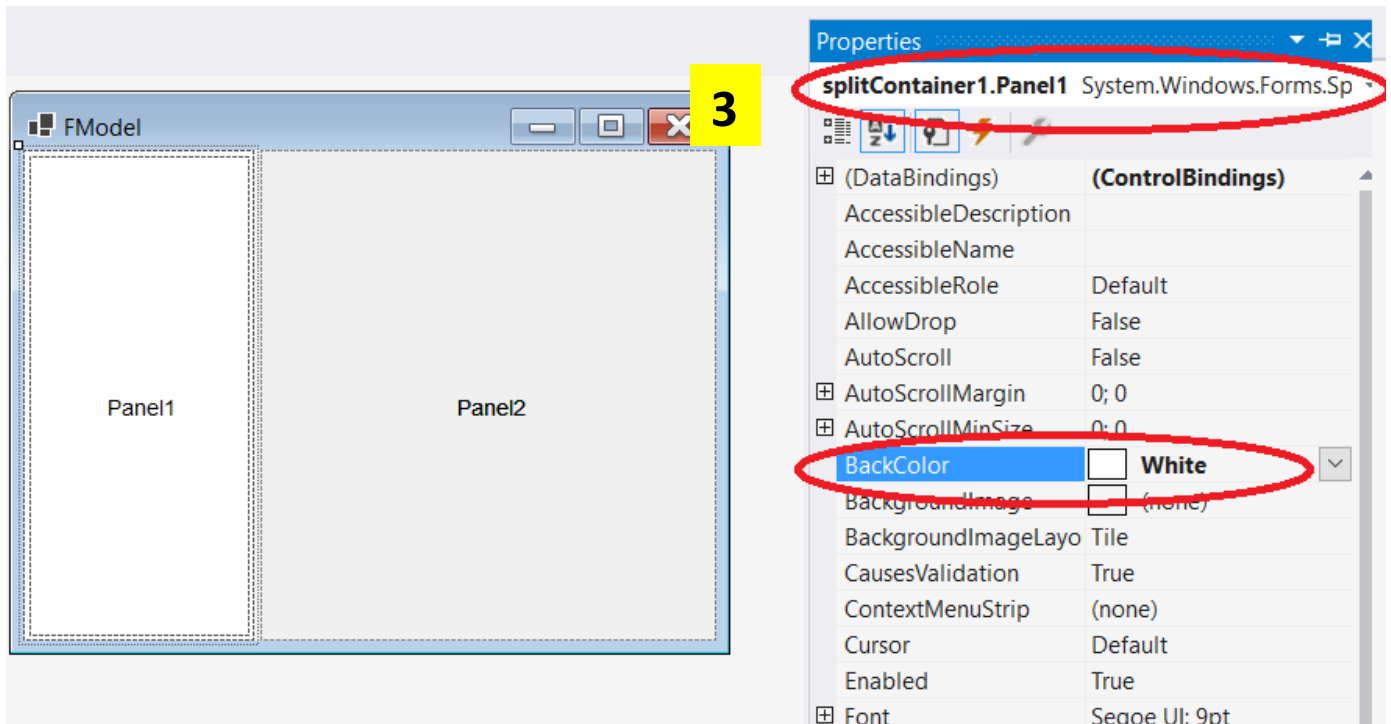


CONTAINERS

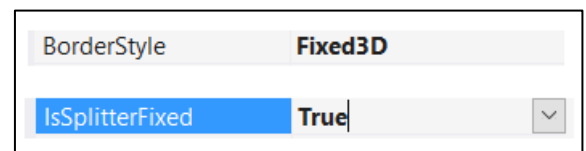
Toolbox – Categoria Container → SplitContainer *[basta arrastar para o formulário]*



É possível definir propriedade diferentes para cada uma dos painéis do SplitContainer. Observe nessa imagem um exemplo:

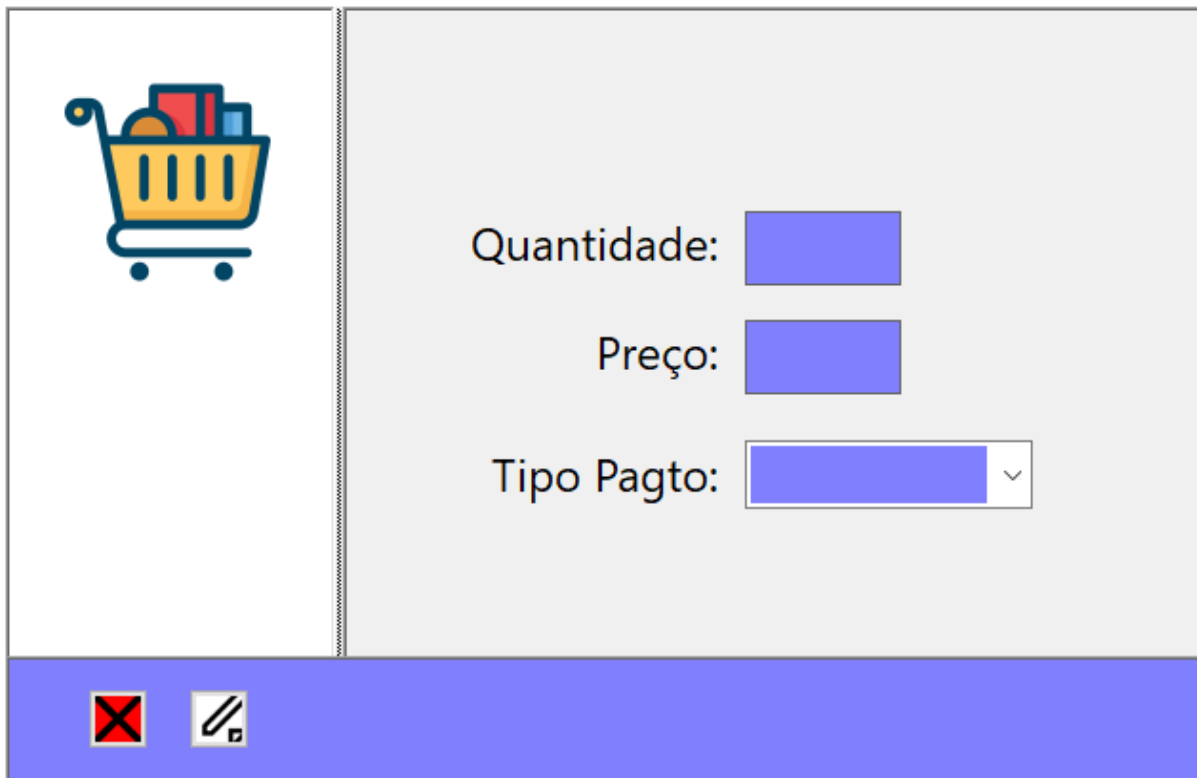


Outros exemplos de propriedades do componente SplitContainer.



Projeto CalcVendas

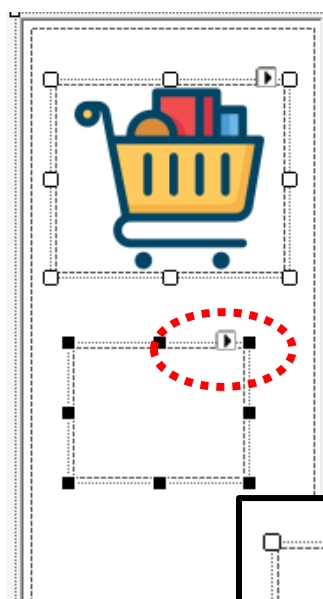
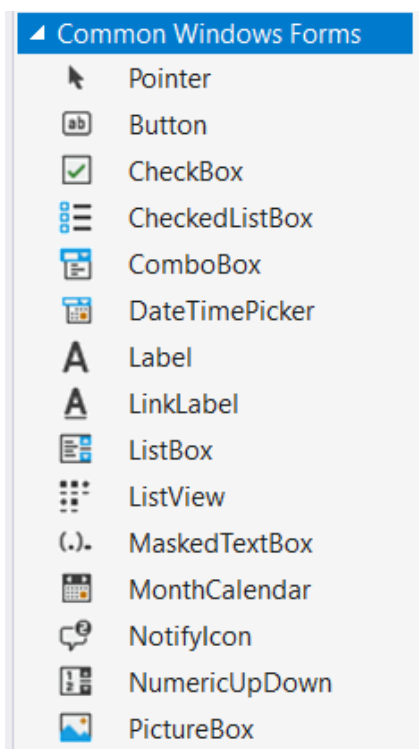
Layout do formulário ao executar o projeto:



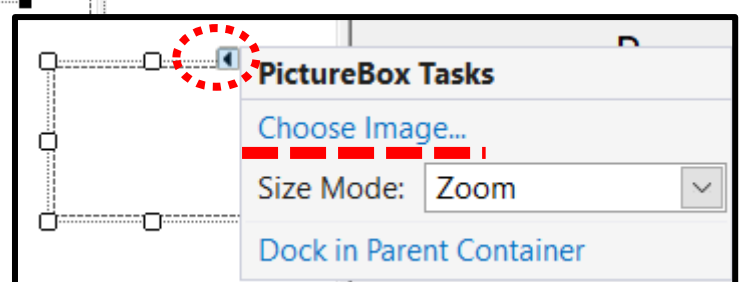
The screenshot shows a Windows application window titled 'Projeto CalcVendas'. On the left is a vertical sidebar with a shopping cart icon. The main area contains three labels: 'Quantidade:', 'Preço:', and 'Tipo Pagto:'. Each label is followed by a blue rectangular input field. The 'Tipo Pagto:' field is a dropdown menu. At the bottom is a blue status bar with two icons: a red square with a white 'X' and a pencil icon.

Componentes utilizados no projeto

PictureBox

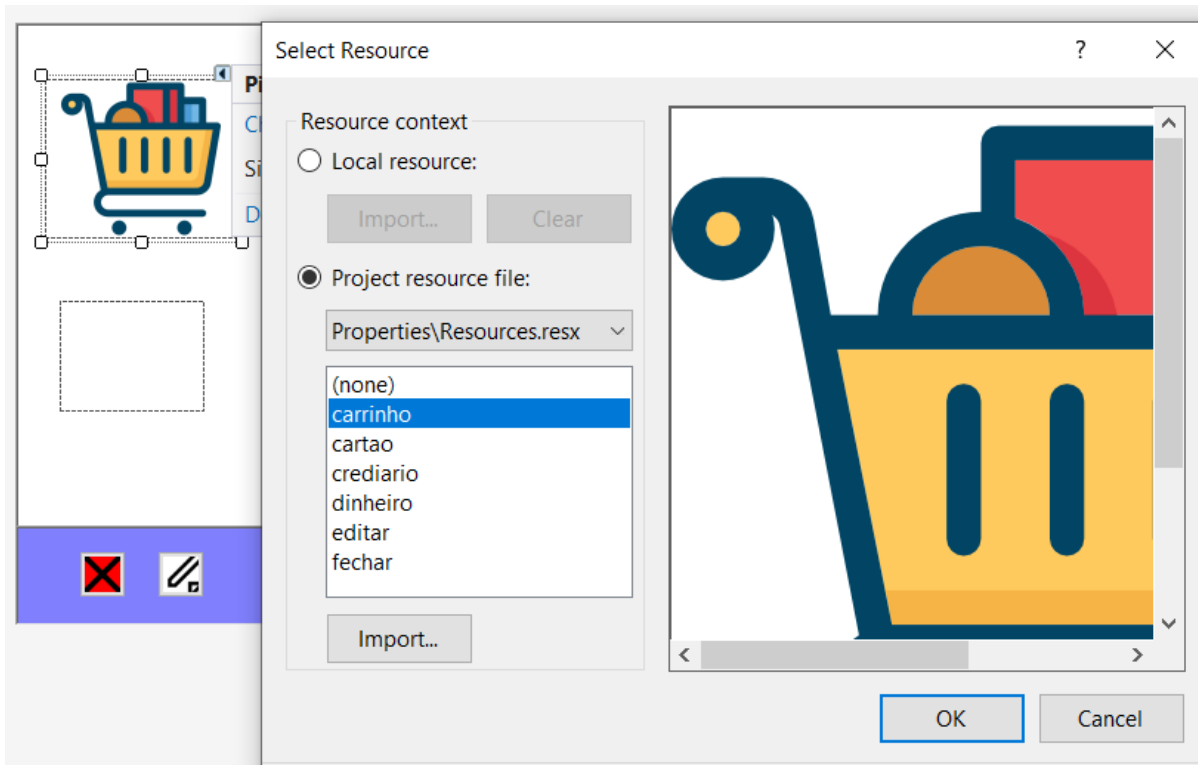


Clique na **setinha** do componente PictureBox. Depois clique em **Choose Image**



Selecione **Project resource file**. Depois clique em **Import**. [importe as imagens enviadas na área de trabalho].

Escolha a imagem de nome **carrinho** para o componente PictureBox1. Deixe o outro componente PictureBox sem imagem.



Label, TextBox e ComboBox:

Quantidade:

Preço:

Tipo Pagto:

Componente	Text	Name
Label1	Quantidade:	lblQtde
Label2	Preço:	lblPreco
Label3	Tipo Pagto:	lblPagamento
TextBox1		txtQtde
TextBox2		txtPreco
ComboBox1		cboPagamento

Itens ComboBox: Crédito, Débito, Dinheiro, 2x

Panel e Button – siga as orientações em sala de aula para formatação desses componentes.



Lógica para a programação:

Tipo de pagamento:

Crédito ou Débito: não há acréscimo ou desconto

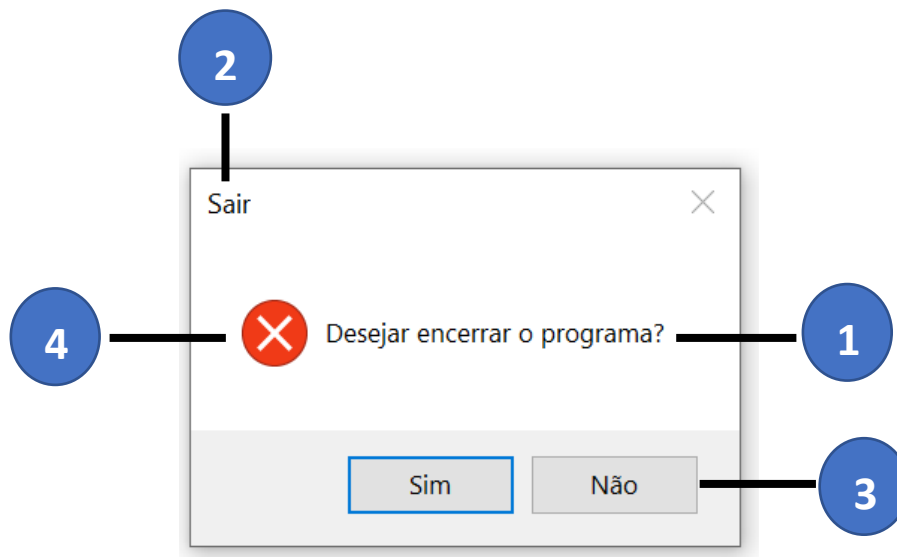
Dinheiro: desconto de 10% no valor total

2x: acréscimo de 10% no valor total

COMPONENTE MESSAGEBOX

Janela/caixa de mensagem, também conhecida como caixa de diálogo que exibe uma mensagem ao usuário. É uma janela modal, ou seja, bloqueia outras ações no aplicativo até que o usuário a feche.

Uma MessageBox pode conter texto, botões e símbolos que para informar/orienta o usuário.



1 - Mensagem exibida para o usuário

2 - Barra de título

3 - Botões de resposta

4 - Ícone

```

1
2
MessageBox.Show("Desejar encerrar o programa?", "Sair",
3
4
    MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Error);

```