

2020 腾讯社招 Golang 后端面试经验分享

技术一面 基础面试

一面是通过电话直接沟通

- go 的调度
- go struct 能不能比较
- go defer (for defer)
- select 可以用于什么
- context 包的用途
- client 如何实现长连接
- 主协程如何等其余协程完再操作
- slice, len, cap, 共享, 扩容
- map 如何顺序读取
- 实现 set
- 实现消息队列（多生产者，多消费者）
- 大文件排序
- 基本排序，哪些是稳定的

- http get 跟 head
- http 401,403
- http keep-alive
- http 能不能一次连接多次请求，不等后端返回
- tcp 与 udp 区别，udp 优点，适用场景
- time-wait 的作用
- 数据库如何建索引
- 孤儿进程，僵尸进程
- 死锁条件，如何避免
- linux 命令，查看端口占用，cpu 负载，内存占用，如何发送信号给一个进程
- git 文件版本，使用顺序，merge 跟 rebase

技术二面 项目相关

通过腾讯会议，腾讯的两个大佬一起面试

- 项目实现爬虫的流程
- 爬虫如何做的鉴权吗
- 怎么实现的分布式爬虫

- 电商系统图片多会造成带宽过高，如何解决
- micro 服务发现
- mysql 底层有哪几种实现方式
- channel 底层实现
- java nio 和 go 区别
- 读写锁底层是怎么实现的
- go-micro 微服务架构怎么实现水平部署的，代码怎么实现
- micro 怎么用
- 怎么做服务发现的
- mysql 索引为什么要用 B+树？
- mysql 语句性能评测？
- 服务发现有哪些机制
- raft 算法是那种一致性算法
- raft 有什么特点
- 当 go 服务部署到线上了，发现有内存泄露，该怎么处理
- 还有一些非常底层的问题

总结

1. 腾讯对于基础部分是相当重视的，总体回答的还算可以
2. 项目部分腾讯也是非常重视，从电话里面听出来有一个架构在面试我...
3. 通过面试发现了自己的很多问题，还是要多多总结