

## Internet起源

HTML的发展过程

## HTML概述

HTML文档结构

编写HTML文件的注意事项

文档类型声明和语言版本

## HTML文档结构

<html> -----根控制标记

<head> -----头控制标记

<title>标题</title> ---标题标记---

</head> -----头控制标记（尾）

<body> -----网页显示区域</body>

</html> -----根控制标记（尾）

## 段落标签

p标签

## 文字标签

<h1></h1>~<h6></h6>

&nbsp; 空格

## 图片标签

<img src="" alt="">,src:现实图像的URL, alt: 显示代替文本:  
width: 图片的宽

## 超链接标签

<a href="">内容</a> href 链接地址, 可以是内部地址也可以是外部地址

href: 链接地址; title: 链接提示文字

## 列表标签

无序列表是一个项目列表, 此列项目使用粗体圆点（典型的小黑圆圈）进行标记。无序列表使用<ul>标签

<ol>标签用来制作有序列表

主要由行、列、表头单元格、正文单元格、标题、表头行、正文

# HTML

## 表格标签

### 表格的组成

主要由行、列、表头单元格、正文单元格、标题、表头行、正文行、表尾行等构成。

### 基础表格属性

table -----创建表格元素

tr -----表格的水平元素

th、td -----表格的基本元素

### 结构型表格

thead -----表格的页眉

tbody -----表格的主体

tfoot -----定义表格页眉

### 表格跨列属性

colspan属性 -----合并列

rowspan属性: 合并行

### 表格嵌套

嵌入表格需要是完整的表格结构, 必须放到<td>标签里面

### 表单页面结构

<form>表单元素</form>, <form>标签本身是不可见的

action: 浏览者输入的数据被传送到地方, 比如一个PHP页面

method: 数据传送的方式

### input标签

type: 表示文本框的属性, name: 表示文本框名称.

### 文本框和密码框

type: 定义输入框的类型, text是普通类型, password是密码框类型

name: 描述用户输入的是什么

value: 用户输入的内容, 也是提交到服务器的值

type: radio是单选框, checkbox是复选框

### 单选框和复选框

value: 提交数据到服务器的值

name: 告诉服务器, 我们提交的这个value值代表的是什么

checked: 当设置checked="checked" 时, 该选项被默认选中

## 表单标签

### 下拉列表框

checked: 当设置checked= "checked" 时, 该选项被默认选中

value: 提交数据到服务器的值。

selected="selected" 时, 该选项被默认选中

下拉列表也可以进行多选操作, 在<select> 标签中设置 multiple= 'multiple' 属性, 就可以实现多功能, 在windows操作系统下, 进行多选时按下Ctrl键同时进行单击, 可以选择多个选项

### 多行文本框

<textarea> 标签是成对出现的, 以<textarea>开始, 以</textarea>结束

name: 指定输入框的名称

cols: 多行输入框的名称

name 设置下拉菜单和列表的名称

### select标签

multiple 设置可选择多个选项

size 设置列表中可见选项的数目

<option> 下拉菜单和列表项目标签

<optgroup> 下拉菜单和列表项目分组标签

## HTML5新增标签和属性

表单标签

canvas标签

媒体标签

## CSS样式

### 内嵌样式

将CSS样式嵌入到HTML标签中可以很简单的对某个标签单独定义样式。

### 内部样式

将CSS样式从HTML标签中分离出来, 使得HTML代码更加整洁, 而且CSS样式可以被多次使用。

将CSS样式以独立的文件进行存放 然后在页面中引入该样式文

## CSS语法

### 引入外部文件

### 导入外部样式单

### 外部样式

将CSS样式以独立的文件进行存放，然后在页面中引入该样式文件。

## CSS选择器

### 基本选择器

#### 通用选择器

是一个星号 (\*)，功能类似于通配符，用于匹配文档中所有的元素类型

#### 标签选择器

是指任意的HTML标签名作为一个CSS的选择器，用于将HTML中的某种标签来统一设置样式

#### 类选择

是指同一样式的元素定义为一类，在类名前有一个点号 (.)

#### ID选择器

定义与类选择器相似，区别在于使用井号 (#) 进行定义；在HTML文档中，元素的ID要求是唯一的，通过ID来识别页面中的元素

### 多元素选择器

#### 后代选择器

用于选取某个元素的所有后代元素

#### 子选择器

用于选取某个元素的直接子元素（间接子元素不适用）；子选择器元素之间使用大于号 (>) 隔开

### 组合选择器

#### 相邻兄弟选择器

用于选择紧接在某元素之后的兄弟元素。相邻兄弟选择器元素之间使用加号 (+) 隔开。

#### 普通兄弟选择器

是指拥有相同父元素的元素；元素与元素之间不必直接紧随；选择器之间使用波浪号 (~) 隔开。

### 属性选择器

#### 存在选择器

#### 相等选择器

#### 包含选择器

#### 连字符选择器

# CSS

## CSS样式

### 背景

背景颜色

背景图片

背景平铺重复设置

```
div{  
background-image: url(img/6.jpg);  
height: 300px;  
background-repeat: no-repeat;  
background-size: cover;  
}
```

背景图片大小

十六进制 --如#FF0000; 一个RGB值--如

文本颜色

一个RGB值--如RGB (255.0.0)

颜色的名称 --如red

文本的水平对齐方式

文本修饰 text-decoration属性一般用于删除链接的下划线

文本缩进 text-indent属性控制首行文本的缩进

字符间距和字间距 letter-spacing属性控制字符的间距, 属性值可以是正负数。

word-spacing属性控制字间距

行间距 line-height属性控制行间距 (简称行高)

元素的垂直对齐方式 vertical-align被用于垂直对齐inline 元素, 也就是display值为inline和inline-block的元素

优先级

通用选择器(\*) < 元素(类型)选择器 < 类选择器 < 属性选择器 < 伪类

< ID 选择器 < 内联样式; !important 规则例外。

字体

链接

列表

## 表格

用border属性给元素四周指定统一的边框，在属性值中指定边框的宽度（通常是以显示到屏幕上的像素为单位），样式，还有颜色

## 盒子模型

外边框 ○ margin设置外边框的大小

内边框 ○ padding设置内边框的大小

相对定位 ○ 相对于其正常位置进行定位，并保持其未定位前的形状及所占的空间

绝对定位 ○ 相对于浏览器窗口进行定位，将元素框从页面流中完全删除后，重新定位。当拖拽页面滚动条时，该元素随其一起滚动

## CSS定位

固定定位 ○ 相对于浏览器窗口进行定位，将元素框从页面流中完全删除后，重新定位。当拖拽页面滚动条时，该元素不会随之滚动

浮动 ○ display: block使生成的元素以块级元素显示，占满剩余空间；height: 0避免生成的内容被破坏原有布局的高度；刺死比例统一；hidden便生成的内容不可见，并允许可能被生成内容遮住的内容还可以进行点击和交互；通过con特恩图：“.”生成内容作为最后一个元素，至于content里面是点还是其他都是可以的；zoom: 1触发IE hasLayout

## CSS新增属性

## CSS布局实战

## 解释性

嵌套在HTML中

弱数据类型

跨平台

基于对象

特点 ○ 基于事件驱动

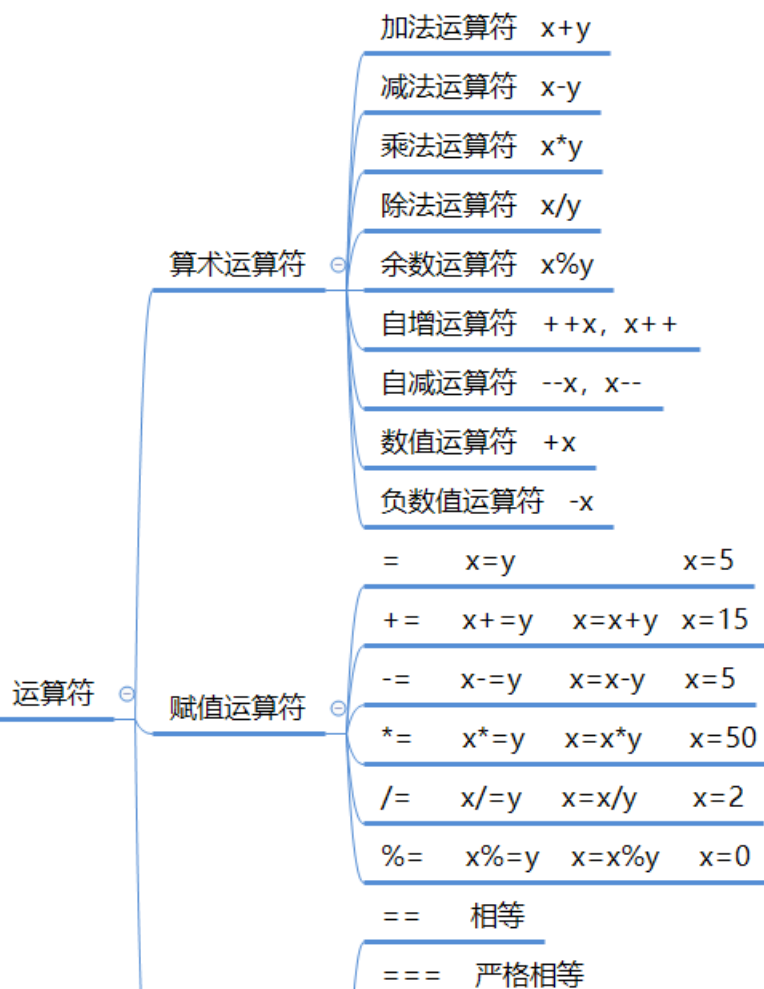
浏览器解析JavaScript脚本时，会忽略标识符与运算符之间多余的空白字符  
每条语句单独占一行，并以英文分号 (;) 结束

基本语法 ○ 代码编写规范 ○ 代码要有缩进，以增加代码层次感

变量 ○ 变量是对值的引用，在其他场合中，我们有的时候把引用也成为地址或指针

数据类型 ○ 数值型、布尔类型、字符型、对象、数组、还有两个比较特殊的数据类型null/undefined

函数 ○ 函数是一段可以反复使用的代码块，函数区别于代码块最显著的特质就是可以有输入参数，根据不同的输入参数，可以返回不同的结果



# JavaScript

## 比较运算符

- === 严格相等
- != 不等于
- !== 严格不等于
- < 小于
- <= 小于等于
- > 大于
- >= 大于等于

## 流程控制

### 条件语句

- if结构
- if...else结构
- switch结构
- 三元运算符

### 子主题 1

- while循环
- for循环

## js对象

- String对象
- Array对象
- Date对象
- Windows对象
- Document对象

## DOM概念

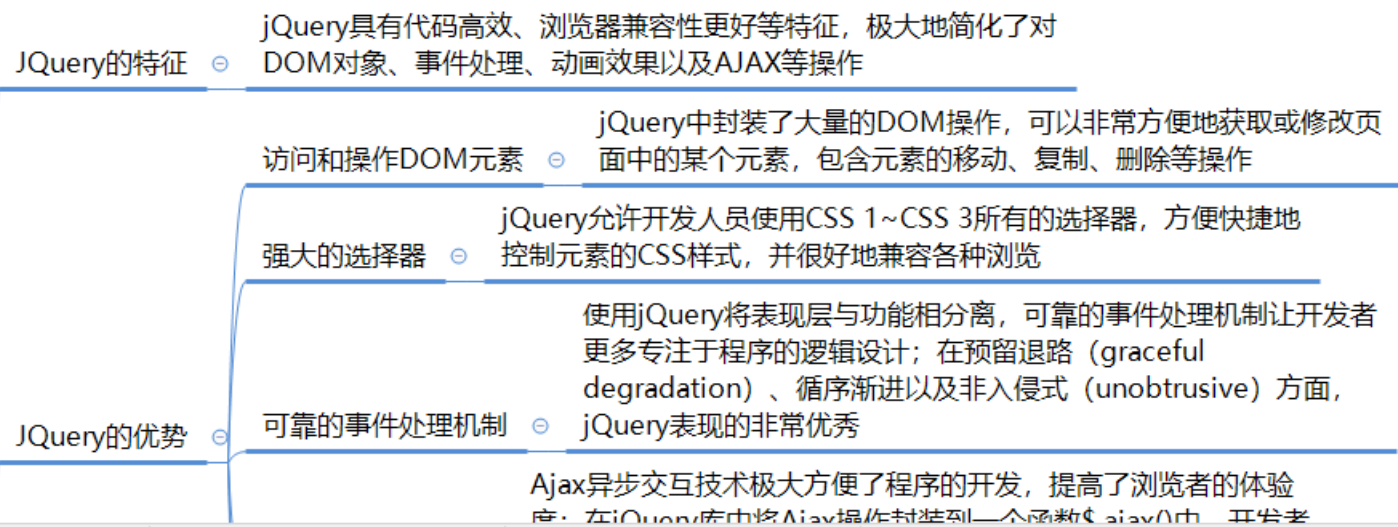
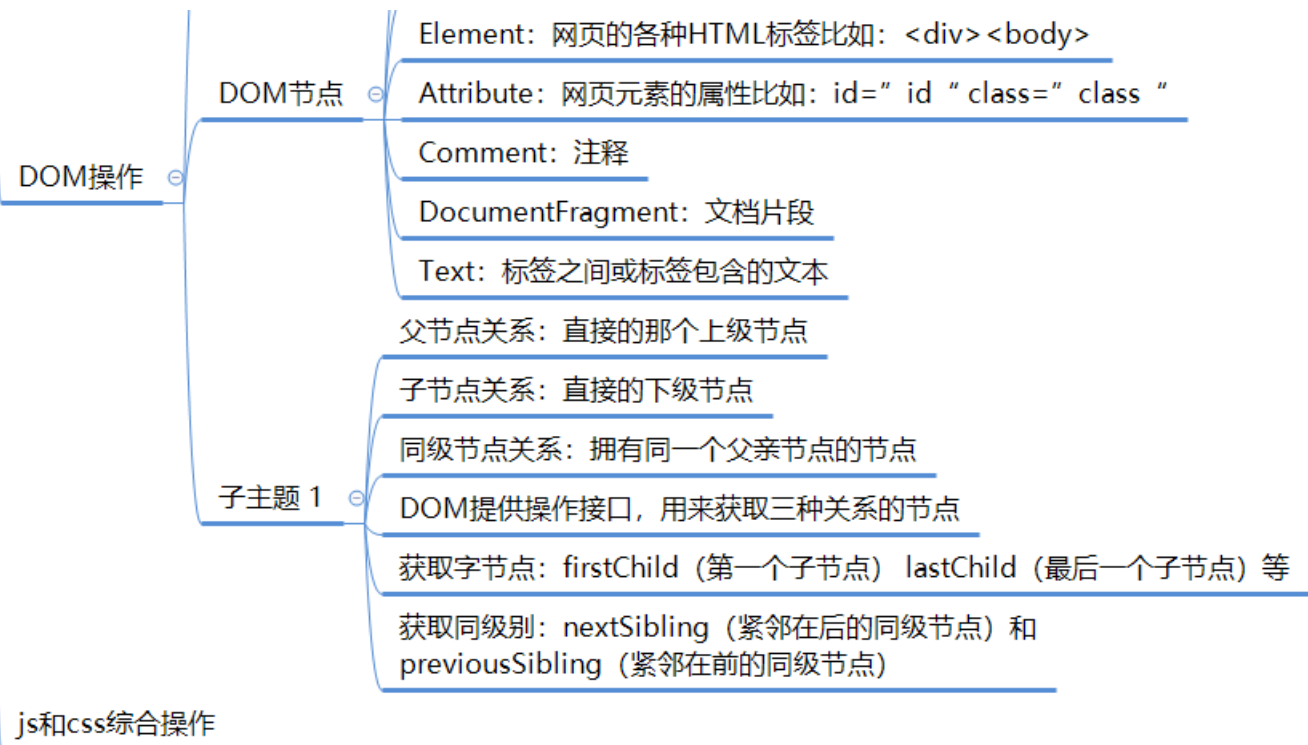
DOM是JavaScript操作网页的接口，全称叫文档对象模型，它的作用是将网页转化为一个JavaScript对象，从而用就JavaScript脚本进行各种操作

Document: 整个文档树的顶层节点

DocumentType: doctype标签比如: <!DOCTYPE html>

Element: 网页的各种HTML标签比如: <div> <body>

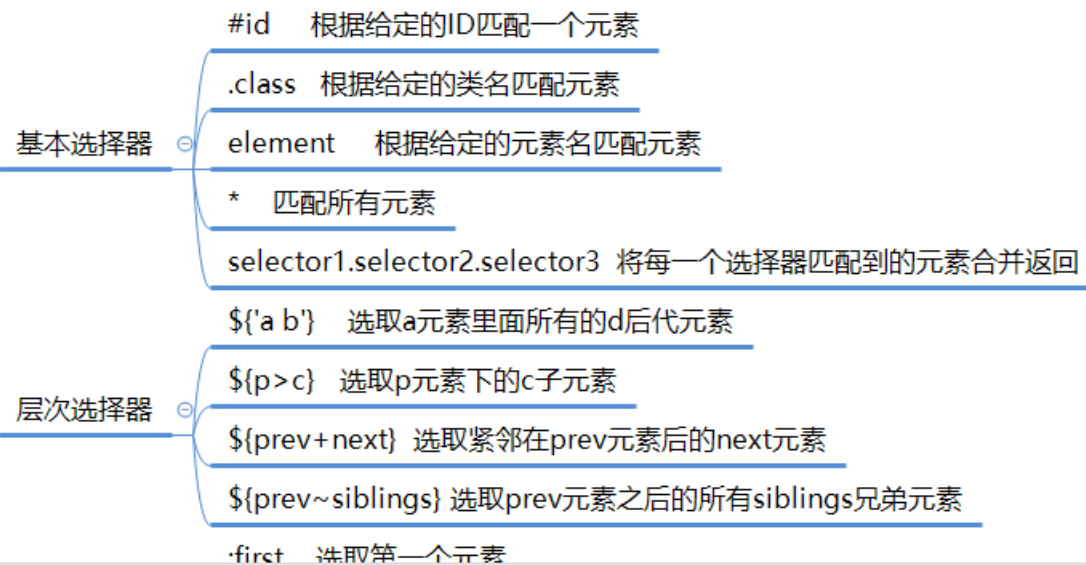
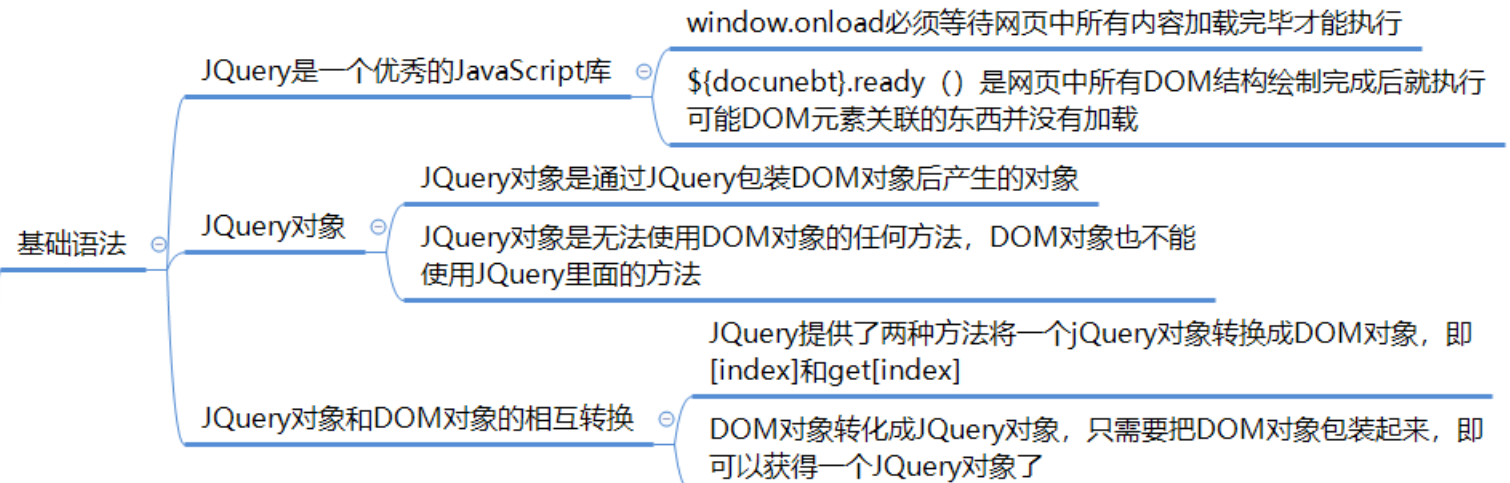




完善的Ajax操作 度; 在jQuery库中将Ajax操作封装到一个函数\$.ajax()中, 开发者只需专心实现业务逻辑处理, 而无需关注浏览器的兼容性问题

链式操作方式 在某一个对象上产生一系列动作时, jQuery允许在现有对象上连续多次操作, 链式操作是jQuery的特色之一

完善的文档 jQuery是一个开源产品, 提供了丰富的文档



# JQuery

## 选择器

:first 选取第一个元素

:last 选取最后一个元素

:not (selector) 去除所有与指定选择器匹配的元素

:even 选取所有索引是偶数的元素

:odd 选取所有索引是奇数的元素

:empty 选取不包含子元素或者文本的空元素

## 过滤选择器

:has 选取含有选择器所匹配的元素父元素

[altr] 选取拥有此属性的元素

[altr=value] 选取属性值是value的元素

[altr^=value] 选取属性值是以value开头的元素

[altr\$=value] 选取属性值是以value结尾的元素

first.child 选取父元素的第一个子元素

last.child 选取每个父元素的最后一个子元素

## 表单选择器

### 查找节点

查找元素节点 用jQuery选择器完成

查找属性元素 利用选择器查找到需要的元素之后，使用attr() 方法来获取它的各种属性值

### 创建节点

创建元素节点 使用jQuery的工厂函数来完成创建，然后使用append() 方法插入文档中

创建属性节点 创建属性节点直接在创建元素是一起创建

### 插入节点

append() 向每个元素内部追加内容

appendTo() 将所有匹配的元素追加指定的元素中

prepend() 向每个匹配的元素内部放置内容



