

RAPPORT DE PROJET

2021/2022

DEVELOPPEMENT INFORMATIQUE

Etablissement: ISTAG BAB TIZIMI MEKNES

SUJET:
**GESTION
DES REVENUS
ET
DES DÉPENSES**



REALISÉ PAR: AHARCHA
ABDEL-ILAH

ENCADRÉE PAR: MR.OUBEZZA
MOHAMED





SOMMAIRE

I	remerciement	2
II	Introduction	3
III	Moyens mis à disposition	4-15
01	Les outils de modélisation utilisés	4-10
02	Les outils de développement utilisés	10-15
IV	Présentation de projet	16-29
01	logo de l'application	16
02	definition d'application	16
03	Les interfaces d'application	16-28
03	Vérification de certaines erreurs	29
V	Conclusion	30
VI	Perspectives de travail	31
VII	Bibliographie	32



REMERCIEMENT

Je tiens à remercier dans un premier temps, toute l'équipe pédagogique de ISTAG BAB TIZIMI et les intervenants professionnels responsables dela formation developppment informatique Avant d'entamer ce rapport, nous profitons de l'occasion pour remercier tout d'abord notre professeur Monsieur Mohammed Oubezza qui n'a pas cessé de nous encourager pendant la durée du projet, ainsi pour sa générosité en matière de formation et d'encadrement.

Nous le remercions également pour l'aide et les conseils concernant les missions évoquées dans ce rapport, qu'il nous a apporté lors des différents suivis, et la confiance qu'il nous a témoigné. Nous tenons à remercier nos professeurs de nous avoir incités à travailler en mettant à notre disposition leurs expériences et leurs compétences.



INTRODUCTION

Chaque jour, une personne doit faire face à de l'argent dans sa vie quotidienne à partir de dépenses et de revenus, ce qui rend difficile la gestion de ces dépenses.

Maintenant, nous allons vous fournir une plate-forme sous la forme d'une application mobile où vous pourrez vous aider à résoudre vos problèmes quotidiens de gestion des dépenses et des revenus.



MOYENS MIS À DISPOSITION

4-1 LES OUTILS DE MODÉLISATION UTILISÉS

DIAGRAMME GANTT:

Le diagramme de GANTT est un outil efficace exploitant des données brutes tel que les dates de début et de fin et les durées de chacune des tâches afin de générer une visualisation de l'avancement du projet. Il permet de donner une vue globale des tâches à réaliser, des responsabilités et des ressources associées, de l'idée jusqu'à la mise en service en passant par l'analyse des exigences, l'étude de faisabilité, la conception fonctionnelle, les spécialisations, la réalisation et enfin, les tests. Aussi, il est possible d'organiser une gestion des ressources, leurs disponibilités, leurs coûts, etc

TASKS	SEMAINE 1	SEMAINE 2	SEMAINE 3	SEMAINE 4	SEMAINE 5	SEMAINE 6	SEMAINE 7	SEMAINE 8	SEMAINE 8
recherche d'idée de projet									
Discutez de l'idée avec l'encadreurh									
Realisé le cas d'utilisation									
Discutez cas d'utilisation avec l'encadreurh									
Realisé les interfaces d'application									
Discutez les interfaces avec l'encadreurh									
Realisé le MCD									
Discutez le MCD avec l'encadreurh									
Creation base de donnée									
la création du design l'application									
codage de l'application									



USE CASE:

Un cas d'utilisation, ou cas d'usage (« use-case » en anglais), définit en génie logiciel et en ingénierie des systèmes une manière d'utiliser un système qui a une valeur ou une utilité pour les acteurs impliqués. Le cas d'utilisation correspond à un ensemble d'actions réalisées par le système en interaction avec les acteurs en vue d'une finalité. L'ensemble des cas d'utilisation permet ainsi de décrire les exigences fonctionnelles d'un système en adoptant le point de vue et le langage de l'utilisateur final.



USE CASE DE PROJET:





MERISE:

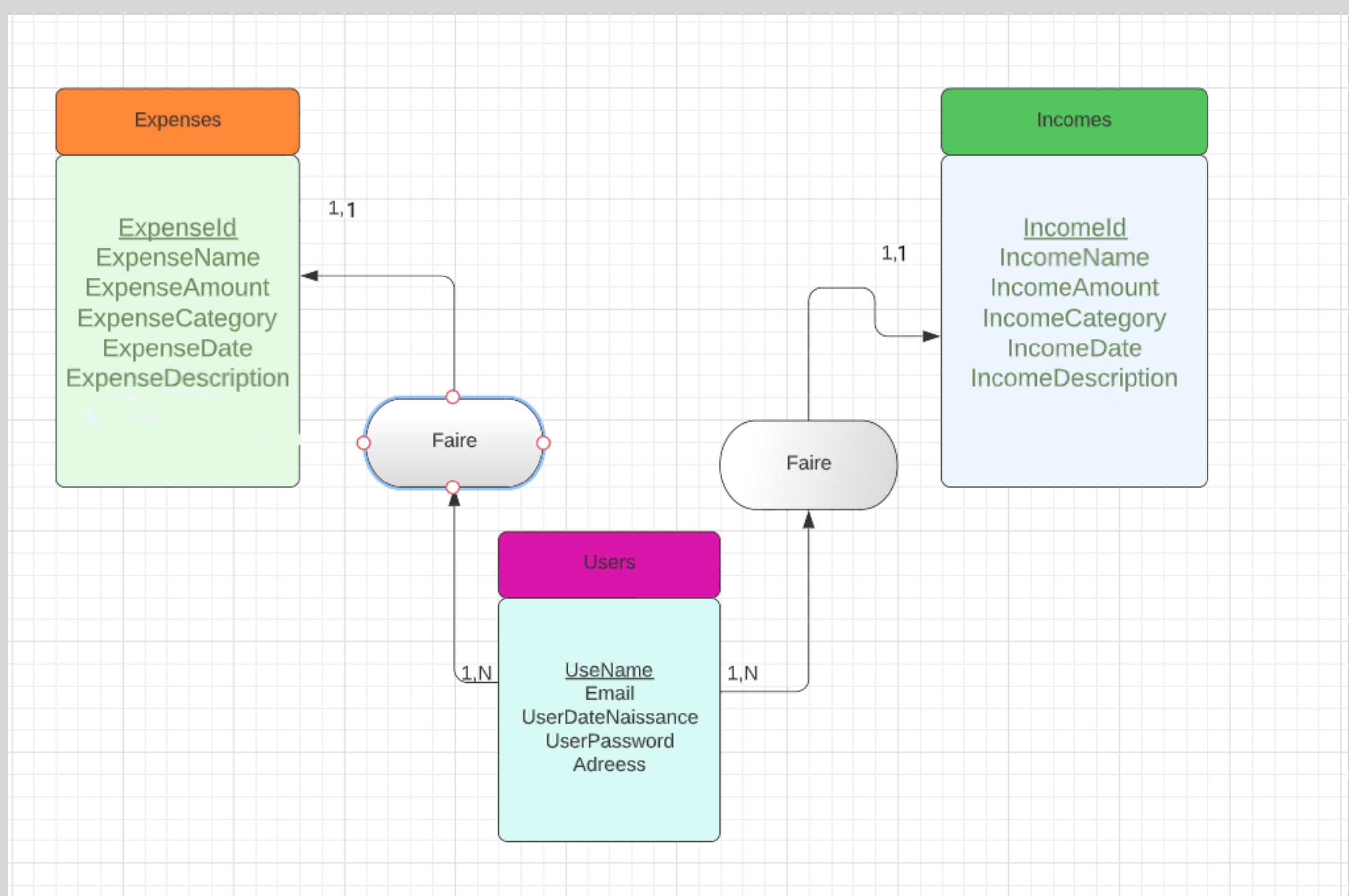
MERISE est une méthode de conception, de développement et de réalisation de projets informatiques. Le but de cette méthode est d'arriver à concevoir un système d'information. La méthode MERISE est basée sur la séparation des données et des traitements à effectuer en plusieurs modèles conceptuels et physiques.

MCD : MODÈLE CONCEPTUEL DES DONNÉES

Le Modèle conceptuel des données (ou MCD), schéma représentant la structure du système d'information, du point de vue des données, c'est-à-dire les dépendances ou relations entre les différentes données du système d'information (par exemple : le client, la commande, les produits, etc.)



LE MCD DE PROJET:



ce MCD contient trois tableaux, tableau des utilisateurs et tableau des dépense et tableau des revenus.

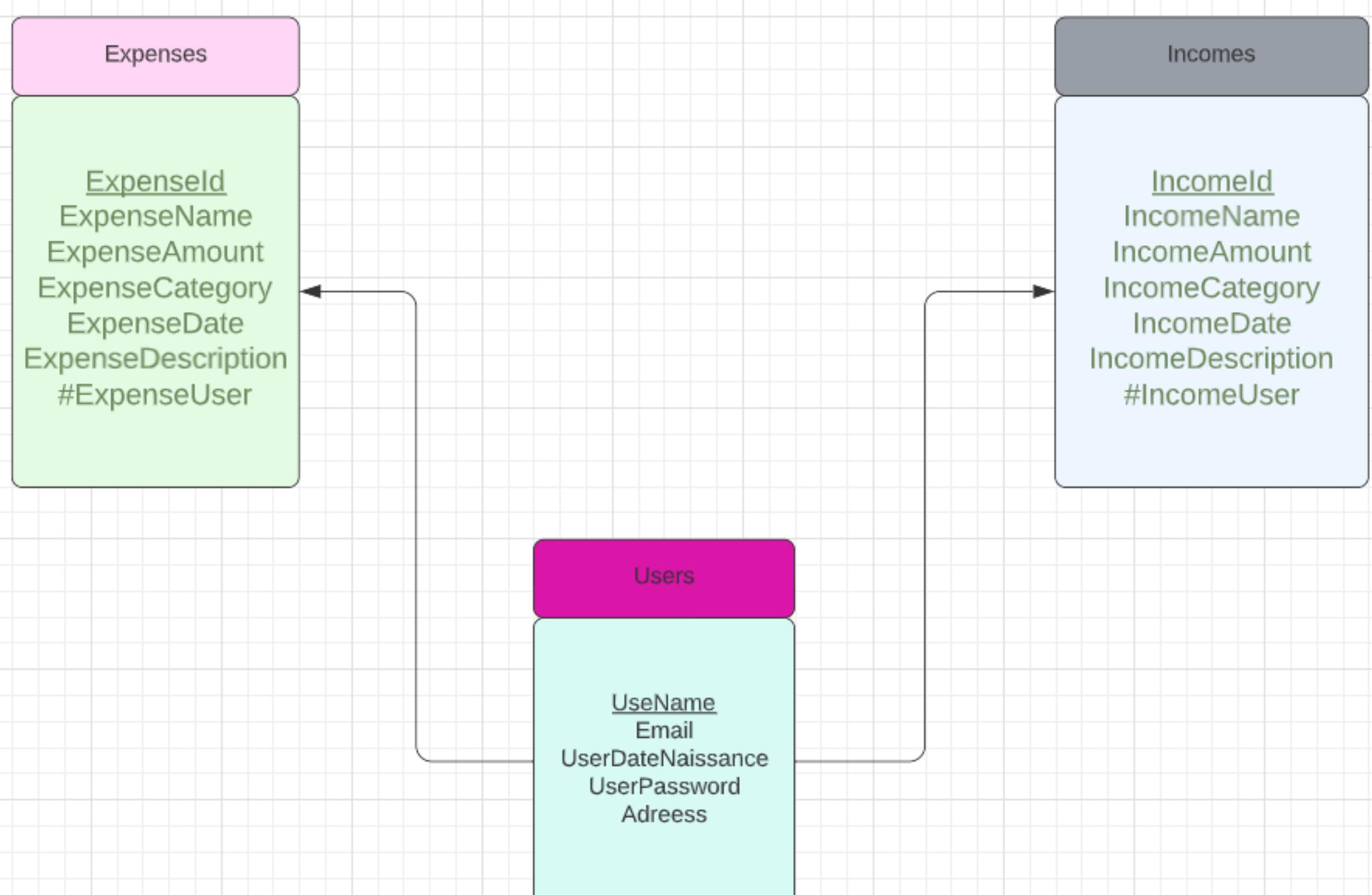


MLD : MODÈLE LOGIQUE DES DONNÉES

Le MLD ou Modèle Logique des Données est simplement la représentation textuelle du MPD. Il s'agit juste de la représentation en ligne du schéma représentant la structure de la base de données. Il n'y a pas de travail poussé à réaliser à cette étape, il s'agit juste d'appliquer quelques règles toutes simples. Cette étape est parfois omise.



LE MLD DE PROJET:





4-2 LES OUTILS DE DÉVELOPPEMENT UTILISÉS :

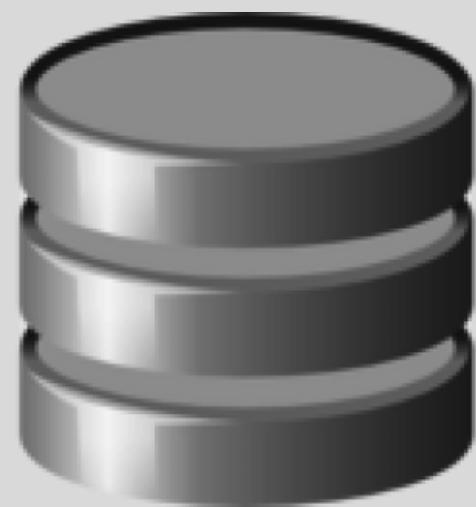


La technologie Java définit à la fois un langage de programmation orienté objet et une plateforme informatique. Créée par l'entreprise Sun Microsystems (souvent juste appelée "Sun") en 1995, et reprise depuis par la société Oracle en 2009, la technologie Java est indissociable du domaine de l'informatique et du Web. On la retrouve donc sur les ordinateurs, mais aussi sur les téléphones mobiles, les consoles de jeux, etc. L'avènement du smartphone et la puissance croissante des ordinateurs, ont entraîné un regain d'intérêt pour ce langage de programmation.



SQLite est un système de base de données ou une bibliothèque proposant un moteur de base de données relationnelles. Il repose sur une écriture en C, un langage de programmation impératif, et sur une accessibilité via le langage SQL (Structured Query Language).

SQLite présente la particularité d'être directement intégré aux programmes et dans l'application utilisant sa bibliothèque logicielle alors que ses concurrents comme MySQL reproduisent de leur côté le schéma classique client-serveur. Avec SQLite, la base de données est intégralement stockée dans un fichier indépendant du logiciel.



DB BROWSER POUR SQLITE

DB Browser pour SQLite est un outil visuel et open source de haute qualité pour créer, concevoir et éditer des fichiers de base de données compatibles avec SQLite.

Il est destiné aux utilisateurs et aux développeurs souhaitant créer des bases de données, rechercher et modifier des données. Il utilise une interface similaire à une feuille de calcul et vous n'avez pas besoin d'apprendre des commandes SQL compliquées.



XML: EXTENSIBLE MARKUP LANGUAGE

Le XML, pour Extensible Markup Language, désigne un langage informatique (ou métalangage pour être plus précis) utilisé, entre autres, dans la conception des sites Web et pour faciliter les échanges d'informations sur Internet. Ce langage de description a pour mission de formaliser des données textuelles. Il s'agit, en quelque sorte, d'une version améliorée du langage HTML avec la création illimitée de nouvelles balises.



ANDROID STUDIO

Android Studio est un nouvel environnement pour développement et programmation entièrement intégré qui a été récemment lancé par Google pour les systèmes Android. Il a été conçu pour fournir un environnement de développement et une alternative à Eclipse qui est l'IDE le plus utilisé.



PRÉSENTATION DE PROJET

LOGO DE L'APPLICATION



DEFINITION D'APPLICATION:

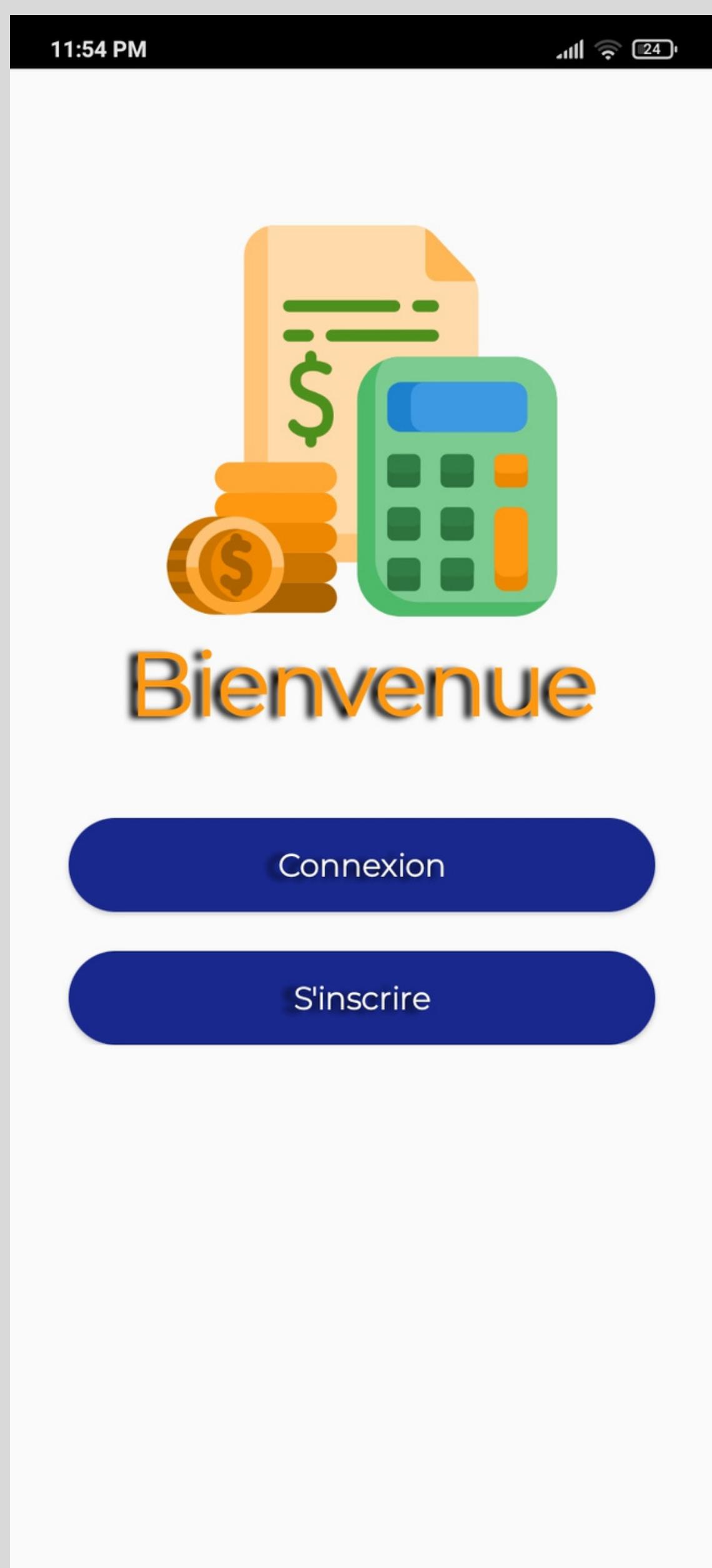
Your Budget

YourBudget est une **application mobile android** qui facilite le suivi des dépenses et des revenus. Avec YourBudget, vous pouvez facilement gérer les dépenses et les revenus grâce à de nombreuses fonctions fournies par l'application, telles que l'ajout, la mise à jour, la suppression et l'affichage des dépenses et des revenus et plusieur choses.



LES INTERFACES D'APPLICATION:

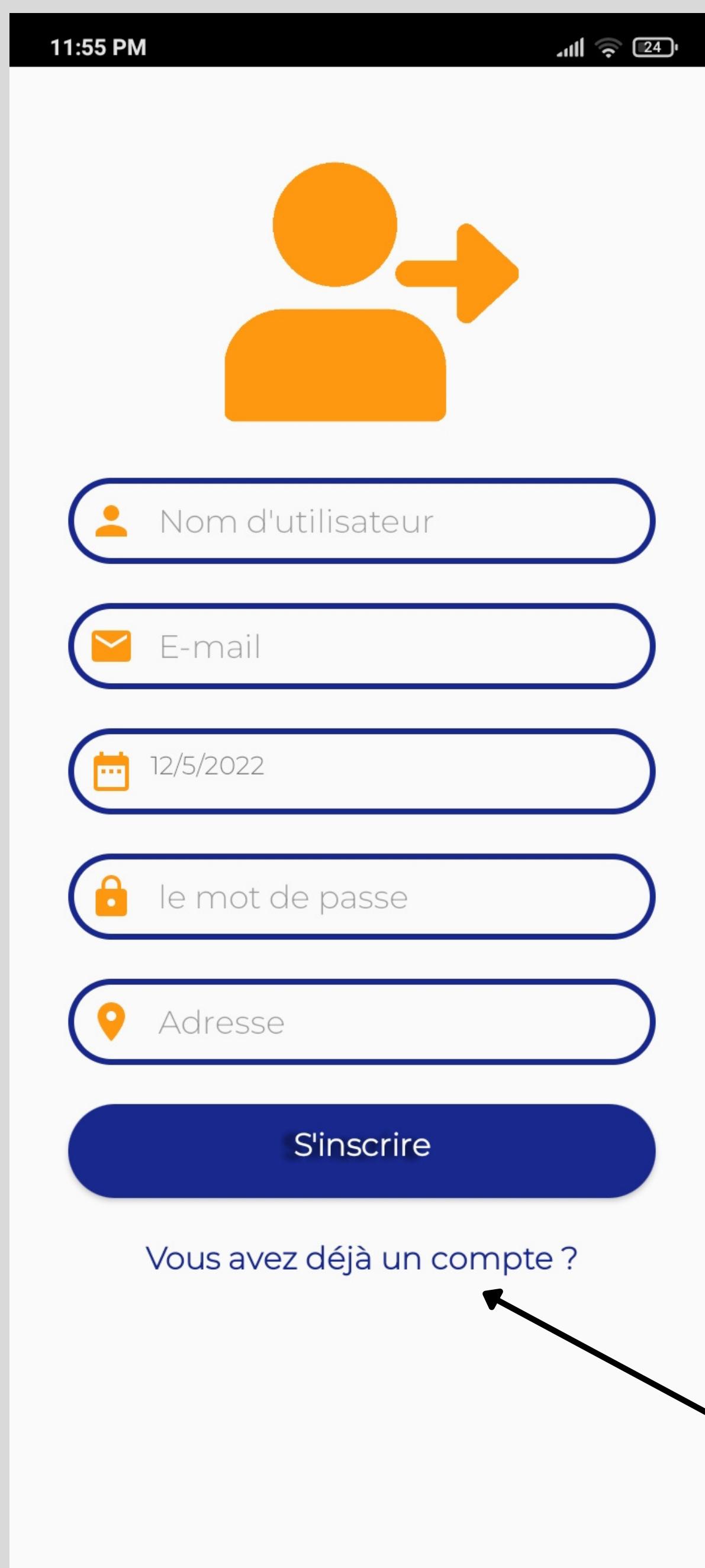
INTERFACE SIMPLE DE PRÉSENTATION:



Cette interface de présentation qui contient deux boutons:
bouton de créer un compte et bouton de connexion.



INTERFACE DE INSCRIPTION:

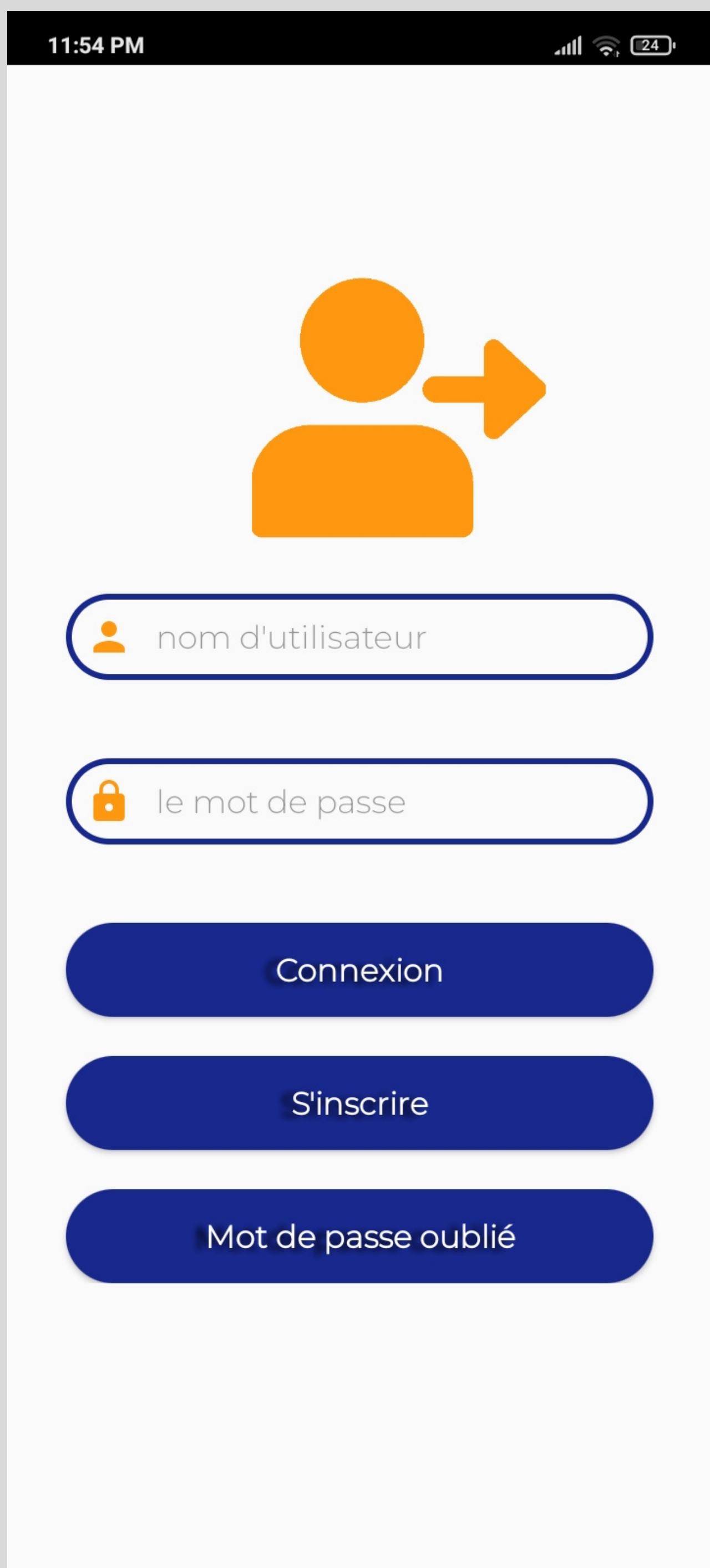


Cette interface d'Inscription permet de s'inscrire une nouvelle utilisateur avec son nom d'utilisateur et Email, Date de naissance, et le mot de passe, et son adresse

Le clic sur "Vous avez déjà un compte" permet de ouvrir l'interface de la connexion



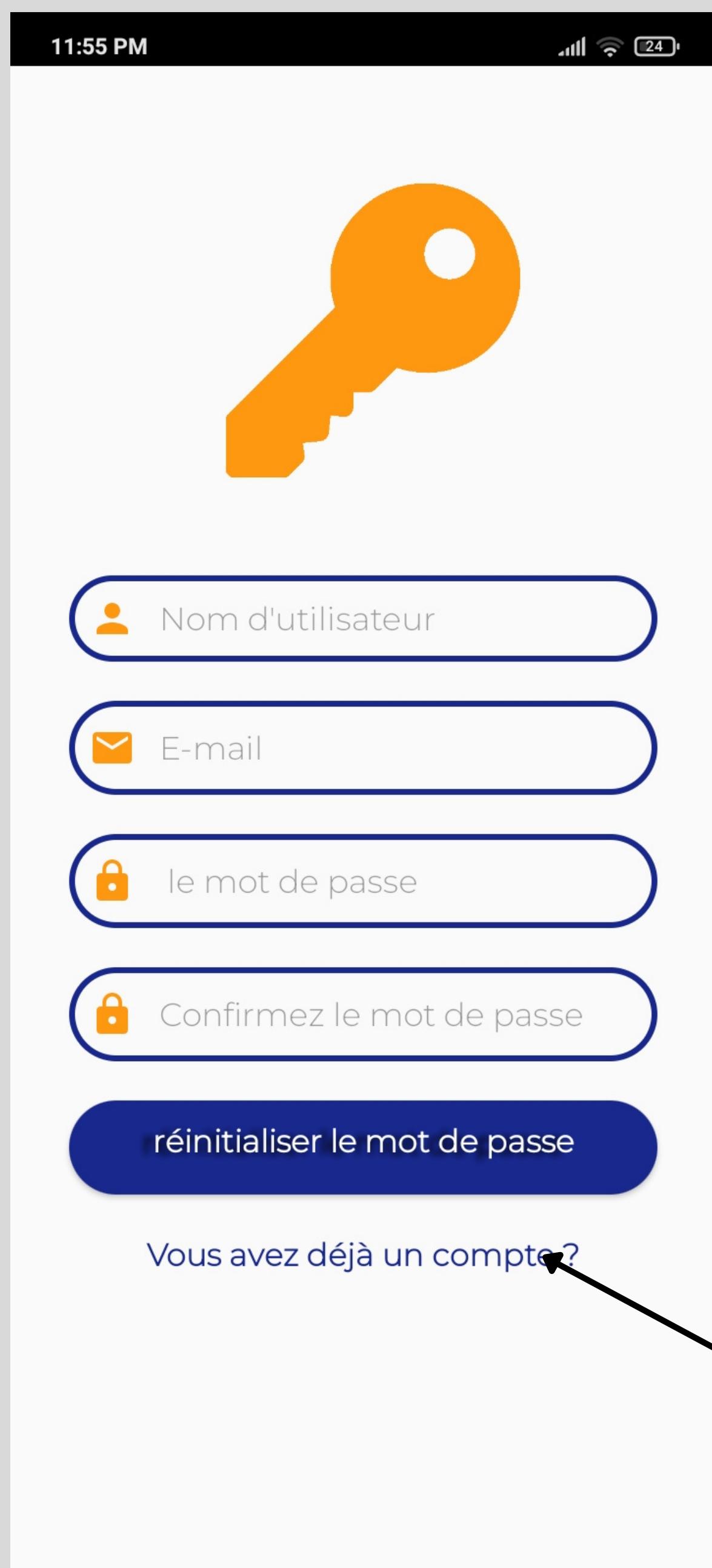
INTERFACE DE CONNEXION:



Cette interface de connexion permet de la connexion avec nom d'utilisateur et le mot de passe. et contient trois boutons, bouton de connexion et bouton de inscription, et bouton debouton de mot de passe oublié



INTERFACE MOT DE PASSE OUBLIÉ:



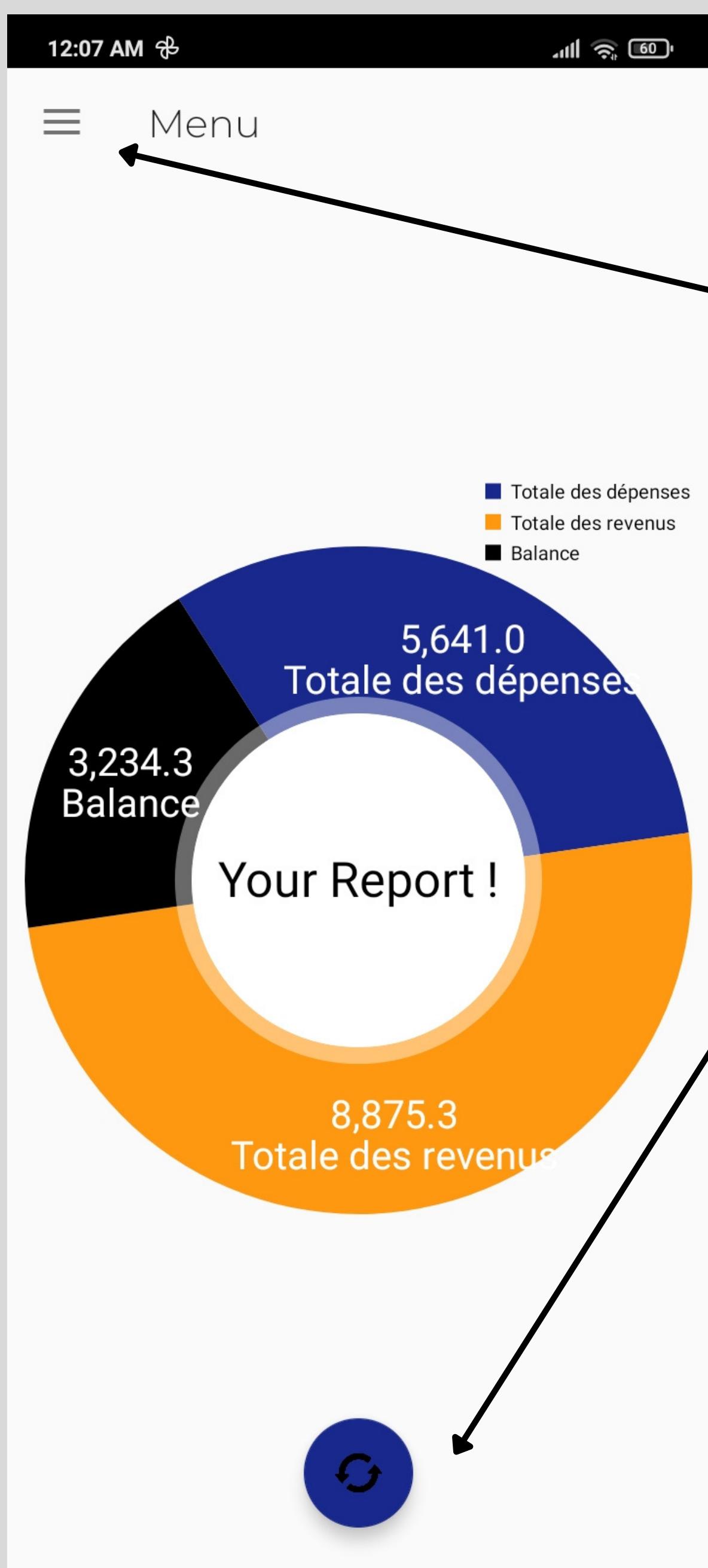
Cette interface permet la récupération de compte avec nom d'utilisateur et Email

Le clic sur "Vous avez déjà un compte" permet de ouvrir l'interface de la connexion



INTERFACE DE DIAGRAMME CIRCULAIRE:

Après la connexion, cette interface montrée, qui contient un diagramme circulaire avec une animation qui représente les totales des dépenses et les totales des revenus et balance, et les touches graphiques.



Le clic sur cette icon permet d'afficher le menu de l'application

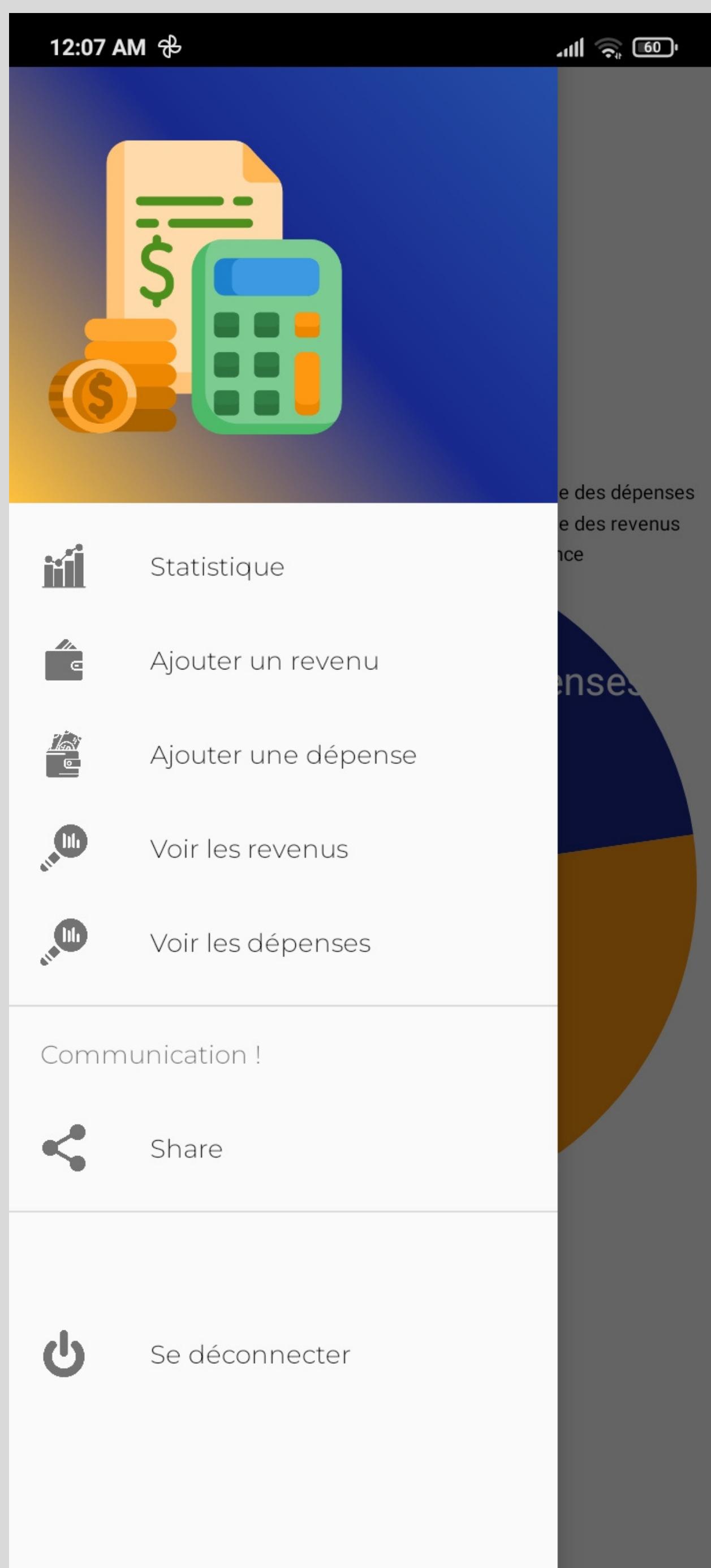
Le clic sur cette bouton permet de changer la vue du graphique (Représente le graphique en mode de pourcentage)



chart avec mode de pourcentage



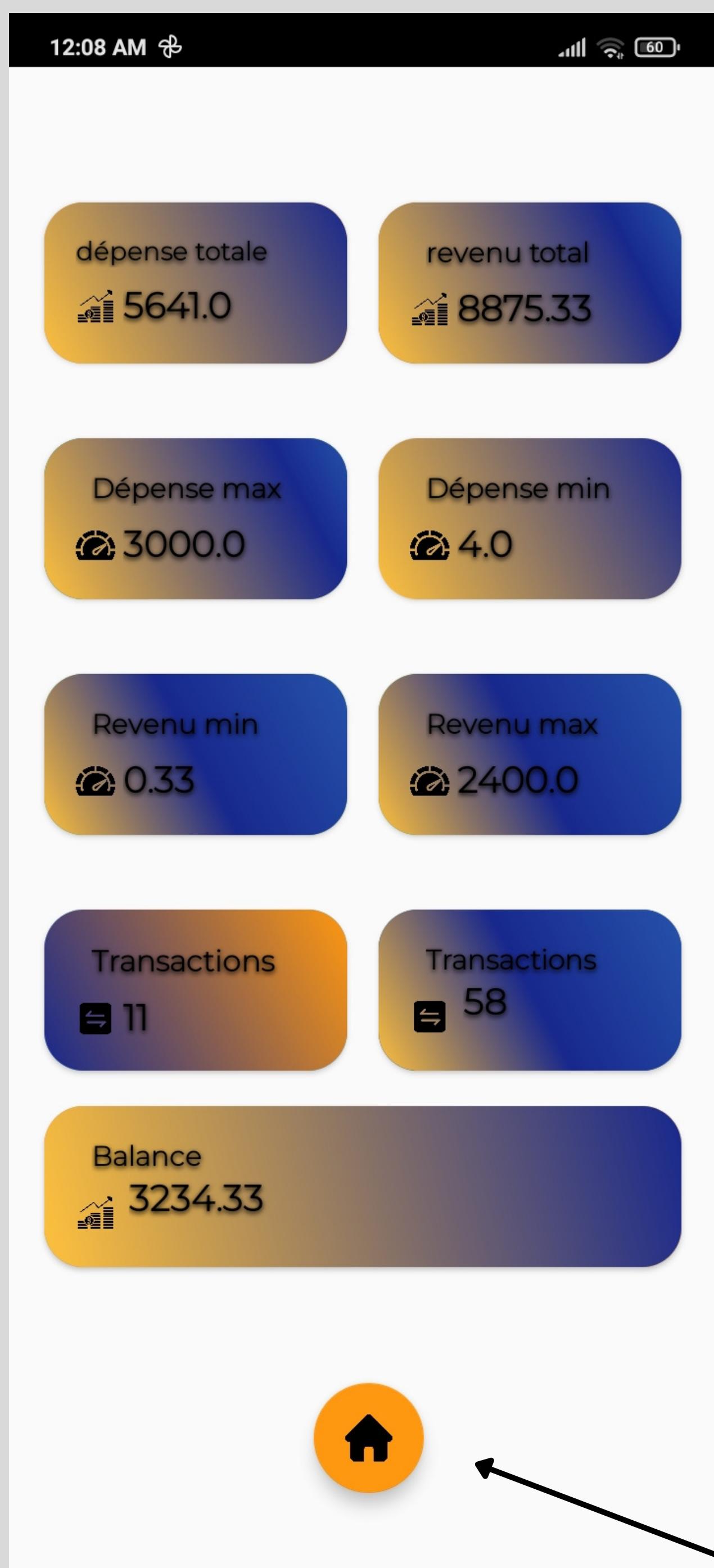
LE MENU D'APPLICATION:



cette barre de navigation contient Les statistiques, l'ajout d'une reveu, lajout d'une depense, consulttation des revenus, consultation des depenses, et partager l'application, et finalement se deconnecter et permet de Naviguer entre les interfaces de l'application



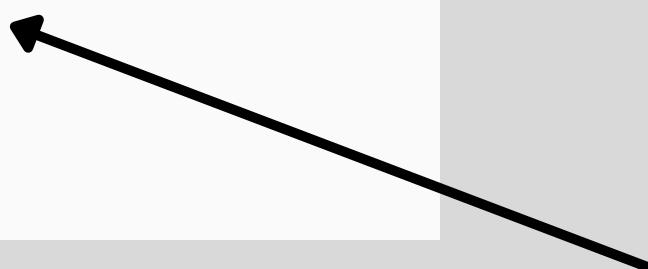
INTERFACE DE STATISTIQUES:



cette interface représente les statistiques des revenus et des dépenses, qui affichent :

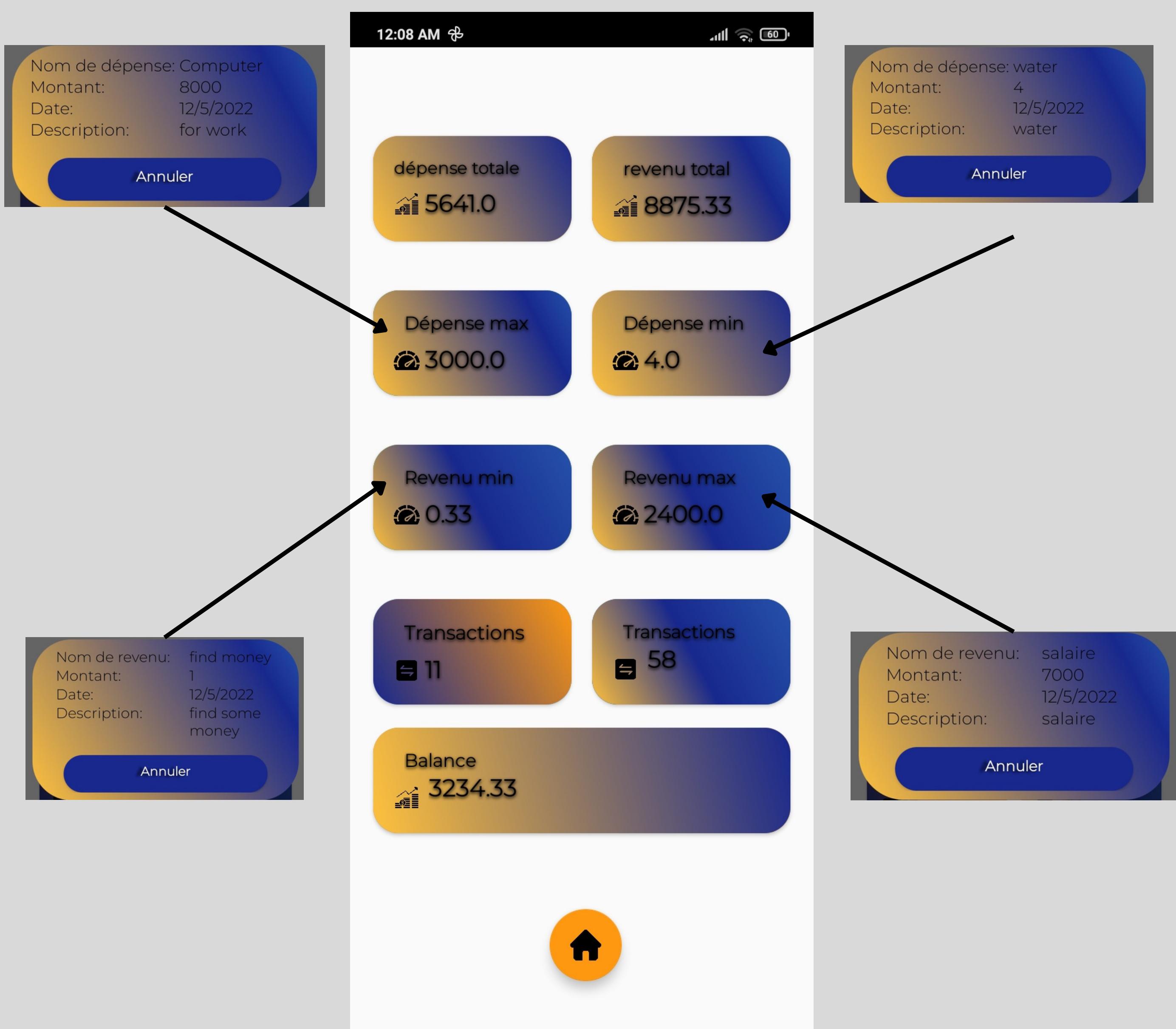
- le maximum revenu.
- le maximum dépense.
- le minimum revenu.
- le minimum dépense.
- les transactions des revenus.
- les transactions des dépenses.
- le total des revenus.
- le total des dépense.
- balance.

le clic sur ce bouton permet de retourner à home de l'application



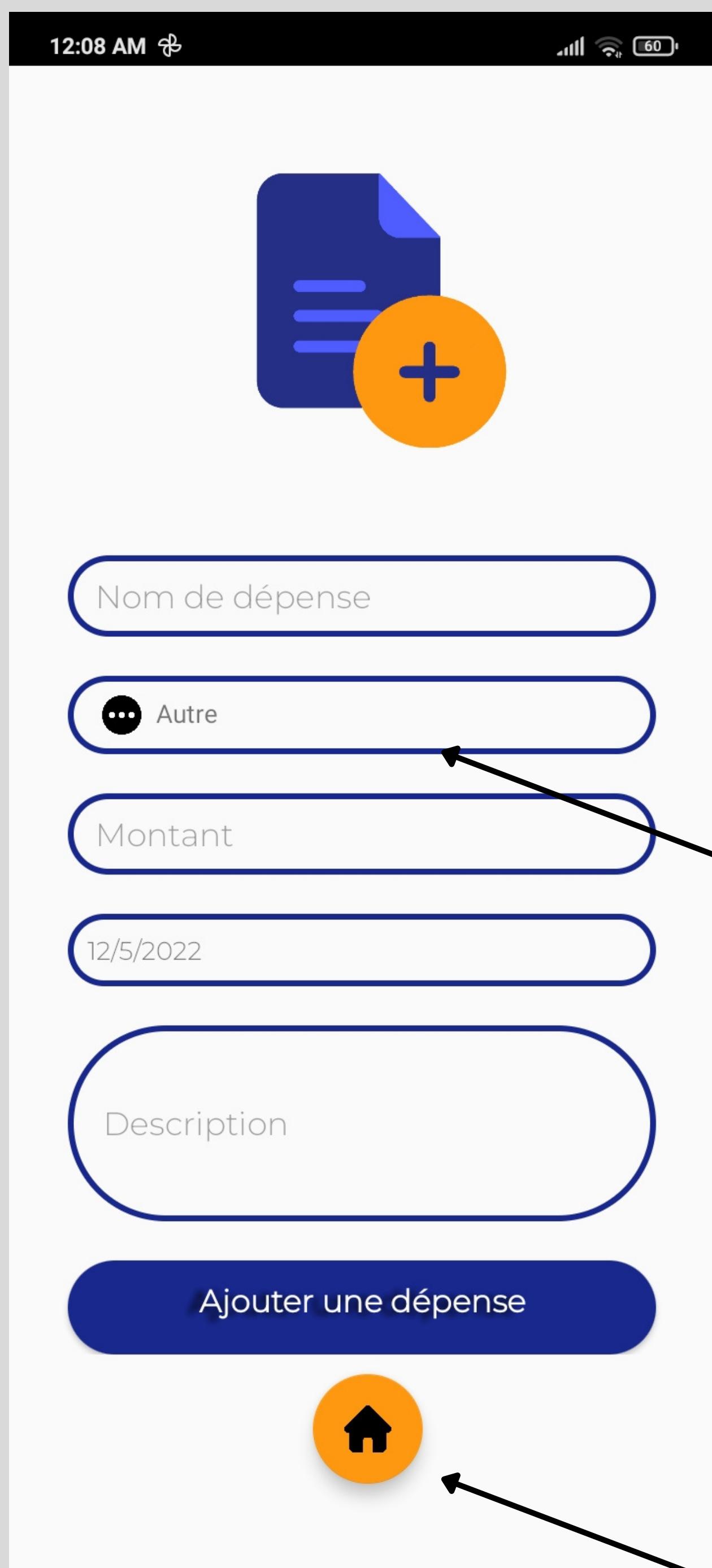


dans la page statistiques le clic sur "Dépense min","Dépense max","Revenu min","Revenu max" permet d'afficher des boîtes avec son des informations, et le clic sur les transactions permet de ouvrir la page de consultation des revenus où des dépenses.





INTERFACE D'AJOUTER UNE DEPENSE:



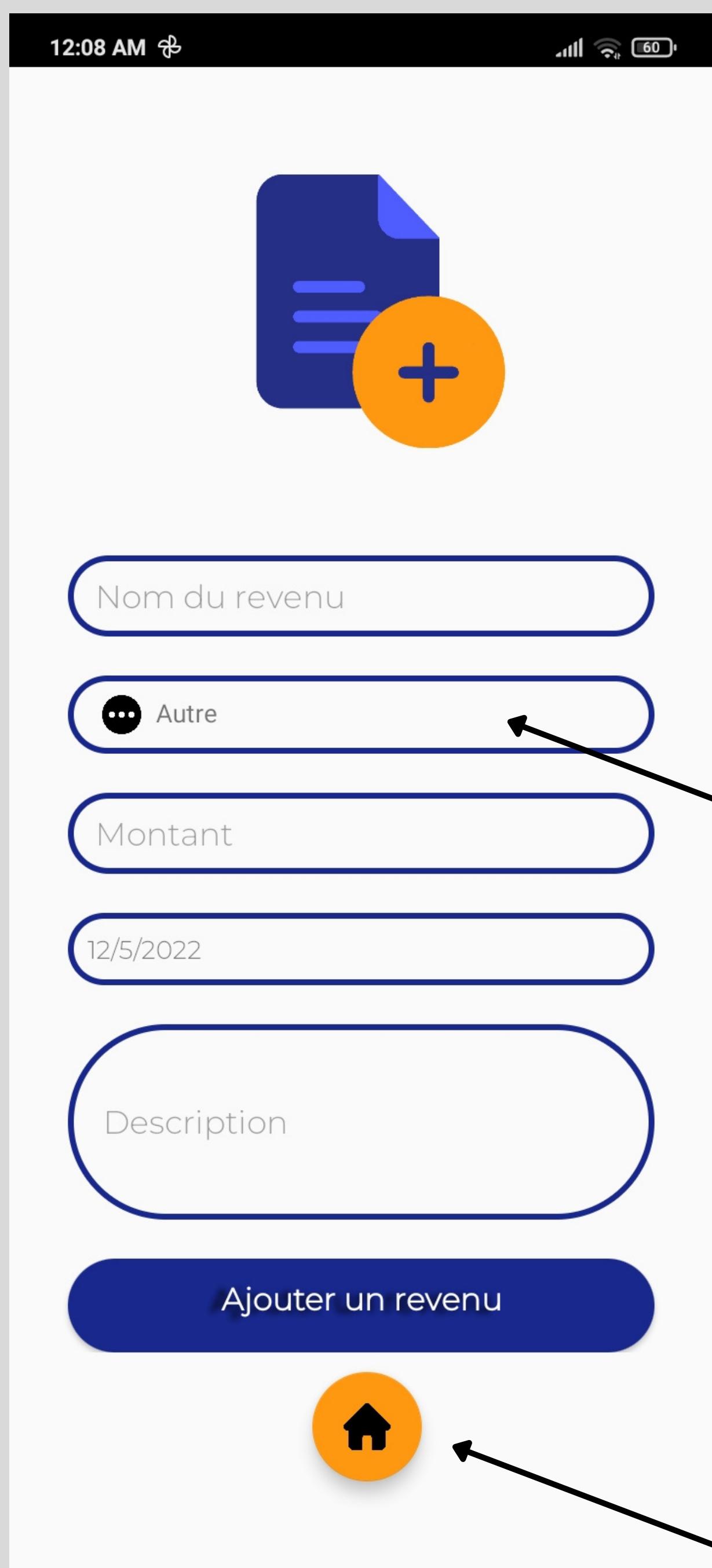
l'interface d'ajouter une dépense, permet d'ajouter une dépense avec son Nom, Catégorie, le montant, date de revenu description.

une liste des catégorie personnalisé (chaque type avec son image correspondant)

le clic sur ce bouton permet de retourner à home de l'application



INTERFACE D'AJOUTER UN REVENU:



I'interface d'ajouter une revenu, permet d'ajouter une revenu avec son Nom, Catégorie, le montant, date de revenu description.

une liste des catégorie personnalisé (chaque type avec son image correspondant)

le clic sur ce bouton permet de retourner à home de l'application

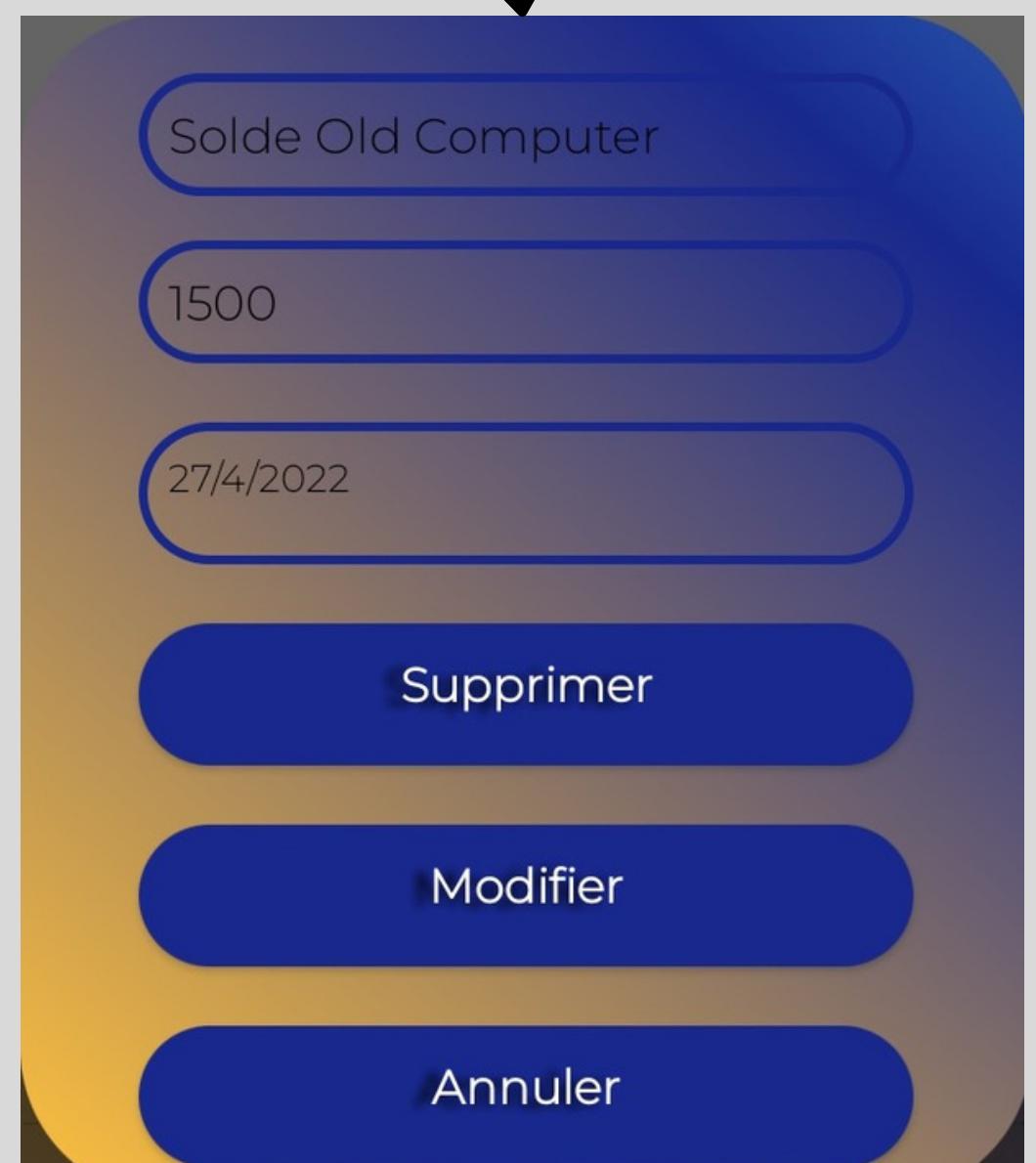


INTERFACE DE CONSULTER LES REVENUS:

cette interface permet de consulter tout les revenus avec son nom, montant et la date dans une liste.



dans la page de consultaion des revenus le clic sur "un élément de la liste" permet d'afficher une boite avec son informations, qui vous permet de mise à jour ou de supprimer cet élément.



le clic sur ce bouton permet de ouvrir l'interface de l'ajout d'un revenu

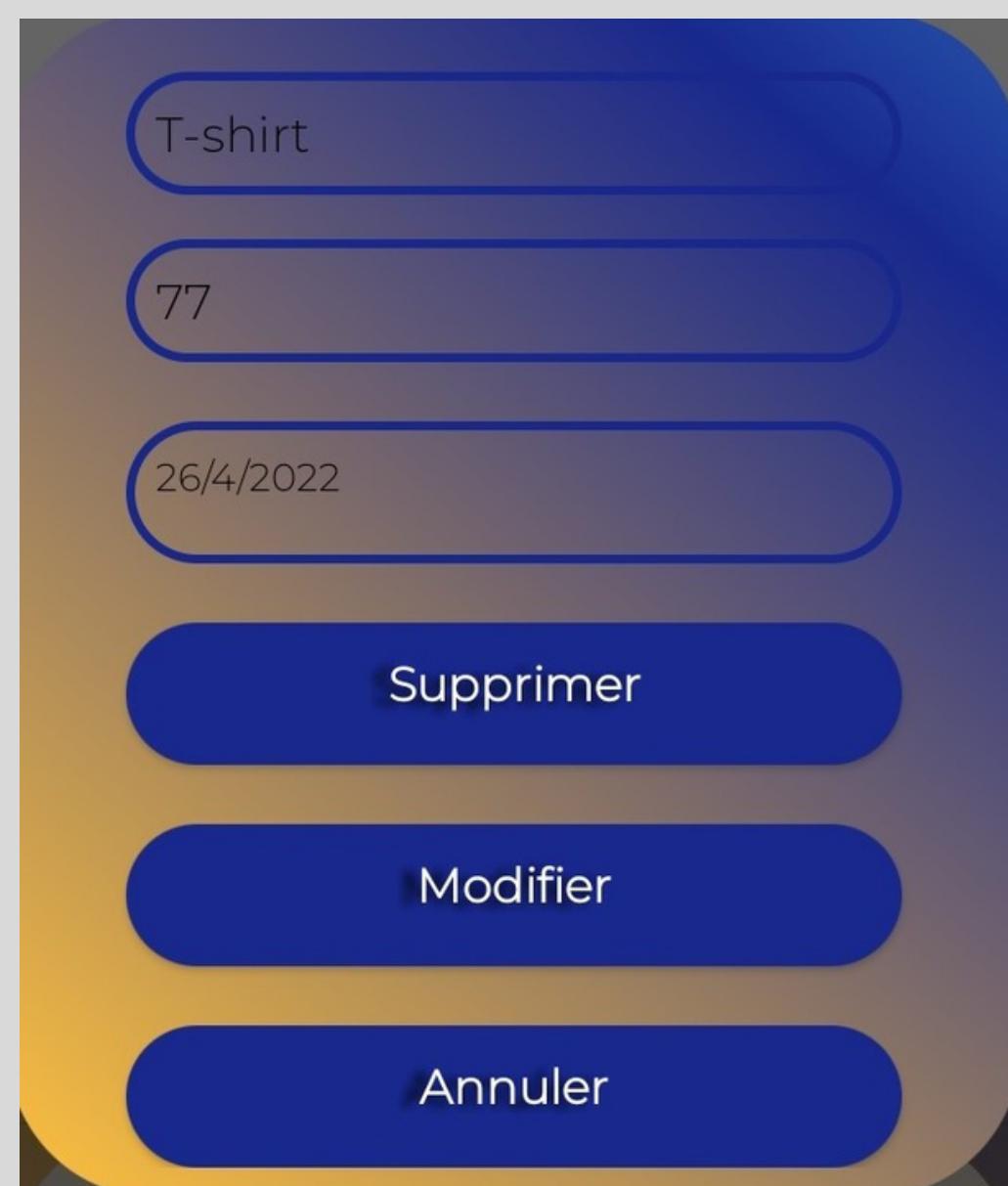


INTERFACE DE CONSULTER LES DEPENSES:

cette interface permet de consulter tout les dépenses avec son nom, montant et la date dans une liste.



dans la page de consultation des dépenses le clic sur "un élément de la liste" permet d'afficher une boîte avec son informations, qui vous permet de mise à jour ou de supprimer cet élément.



le clic sur ce bouton permet de ouvrir l'interface de l'ajout d'un dépense



VÉRIFICATION DE CERTAINES ERREURS

DES TOAST PERSONNALISÉ:

Ce nom d'utilisateur existe déjà 

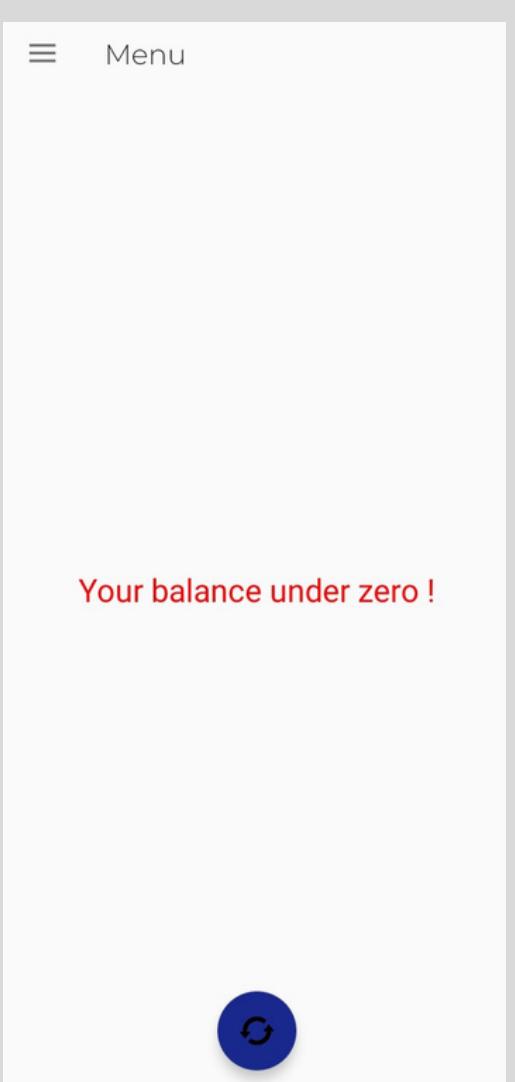
si le nom d'utilisateur existe déjà (pour créer une nouvelle compte), on affichant une toast personnalisé

Nom d'utilisateur ou mot de passe incorrect 

si le nom d'utilisateur existe déjà (pour créer une nouvelle compte), on affichant une toast personnalisé

le montant doit être un nombre ! 

si les totales des dépenses Supérieure à les totales des revenus, balance sera inférieur à zéro, et pour cela, le graphique ne peut pas être affiché





CONCLUSION

L'accroissement du marché des mobiles est plus important que ceux des marchés des ordinateurs, cet accroissement est traduit par des millions d'applications qui sont présentes en ligne. Suite à l'émergence des nouvelles technologies de l'information et de la communication.

À cet égard, nous avons créé cette application pour faciliter la gestion des dépenses et des revenus d'un client.

Ce travail représente un rapport sur la réalisation d'une application mobile de gestion des dépenses et des revenus. Durant ce projet, nous avons rencontré des difficultés dues notamment à la limite de temps.

Par contre, il faut tout de même mentionner que cette expérience a été bénéfique pour notre formation. En effet, nous avons eu l'occasion d'utiliser de nouvelles technologies telle que le système d'exploitation Android.



PERSPECTIVES DE TRAVAIL

- Dans le but d'améliorer encore notre application, nous pensons qu'il est certainement intéressant de compléter les autres services et d'ajouter d'autres fonctionnalités telles que Ajouter des devises mondiales, une diagramme de categorie, etc.
- Nous pensons aussi de publier notre application sur le Market d'Android afin de collecter les avis des utilisateurs.
- Nous essayons d'ajouter la gestion des services en ligne (premium spotify, premium netflix, shopping en ligne etc). Ses perspectives permettent d'apporter un haut niveau de satisfaction pour les clients.
Finalement, nous espérons que le travail que nous avons effectué a été à la hauteur de la confiance qui nous a été donnée.



BIBLIOGRAPHIE

Pour le codage:

Stack Overflow
Where Developers Learn, Share, & Build Careers
The World's Largest Online Community for Developers
Stack Overflow

YouTube
Enjoy the videos and music you love, upload original content, and share it all with friends, family, and the world on YouTube.
youtube.com

GitHub
Where the world builds software
GitHub is where over 83 million developers shape the future of software, together. Contribute to the open source community, manage your Git repositories, review...

Android Developers
The official site for Android app developers. Provides tools, training, and documentation.
Android Developers

Microsoft Developer Tools
Developer tools, technical documentation and coding examples
The home for Microsoft documentation and learning for developers and technology professionals.
docs.microsoft.com

Pour le design:

Angry Web Tools
Angrytools offer free online tools for web development and mobile application. online gradient generator for browser and android devices
angrytools.com

Color Picker online | HEX Color Picker | HTML Color Picker
Color Picker: Color Picker: With this online tool you can upload an image or provide a website URL and get the RGB Color, HEX...
imagecolorpicker.com

FLATICON
The largest database of free icons
Free Icons and Stickers - Millions of resources to download
Download Free Icons and Stickers for your projects. Resources made by and for designers. PNG, SVG, EPS, PSD and CSS formats



YOUR BUDGET

By:

**AHARCHA
ABDEL-ILAH**