**Eklenti QGIS’te nasıln geliştirilir**

Bu içerikte QGIS 3 ve ust sürümleri için , Python 3 ve ust sürümleri kulanark nasıl eklenti geliştirilir ve gerekli araçları indirilmesi ve QGIS’te gösterilmesi

1. OSGeo4W verilen bağlantıden indirin [https://qgis.org/en/site/fo-rusers/download.html#](https://qgis.org/en/site/fo-rusers/download.html)
2. Express Install ve default değerler ile kurulumu tamamlayın
3. OSGeo4W kaydettiğiniz klasöre açınız ardında bin dosyası açınız ve qgis\_bin açınız
4. Qgis arayüzü açıldığında eklenti🡪eklenti yönet ve yükle🡪Tümü’e basınız ve plugin builder ve Plugin ve plugin relaod indirin

Show Experimental Plugins 🡪 Plugin reload

1. Plugin builder açınız ve yeni bir eklenti oluşturmaya başlayın,gerekli boşlukları dorldurun ve bitikten sonra size veilen dosya konumu yazdırın
2. Yeni oluşturduğunuz eklentiye gidiniz ve pb\_tool dosyası açınız   
   plugin\_path. pb\_tool dosyasındak plugin\_path 4. Adımdaki verilen dosya konumu yazdırın
3. <https://github.com/ABDURRAHMANSER/GMT456> bu linkten dosyaları indirin sonra indirilen dosyanın açın ve içinden pyqgis.cmd alın ve OSGeo4W dizinine kopyayalın
4. Taşıdıktan sonra açınız ve pb\_tool’u python3 –m pip install pb\_tool yazarak indirin
5. Yeni yaratığınız eklenti dosyanın yoklu kopyalayın ve 7. Adımda açtığınız comut sayfasına cd “dosyanın yolu” yazın sonra pb\_tool deploy yazınız ve ardından programın değişiklik yapmasına izin verilmesi için çıkan sonuca y yazınız.
6. Qgis arayüzü kapatıp açınız tekrar açtıktan sonra eklenti🡪yüklenenler gidiniz yani oluşturduğunuz eklentinin ustune tıklayınız.