

# Das Spiralmodell

Um das Spiralmodell zu verstehen, muss man mit dem gängigen Wasserfallmodell vertraut sein. Das Spiralmodell verfolgt einen iterativen Ansatz, bei dem das Wasserfallmodell nach jeder vollständigen Umdrehung der Spirale einmal komplett ohne Revisionen durchlaufen wird.

## 1. Festlegen der Ziele

In dieser Phase werden die spezifischen Ziele für den aktuellen Zyklus definiert. Dies umfasst die Festlegung der Anforderungen und Ziele des Projekts, die zu erreichenden Meilensteine und die zu untersuchenden Optionen.

### Wichtigste Dinge:

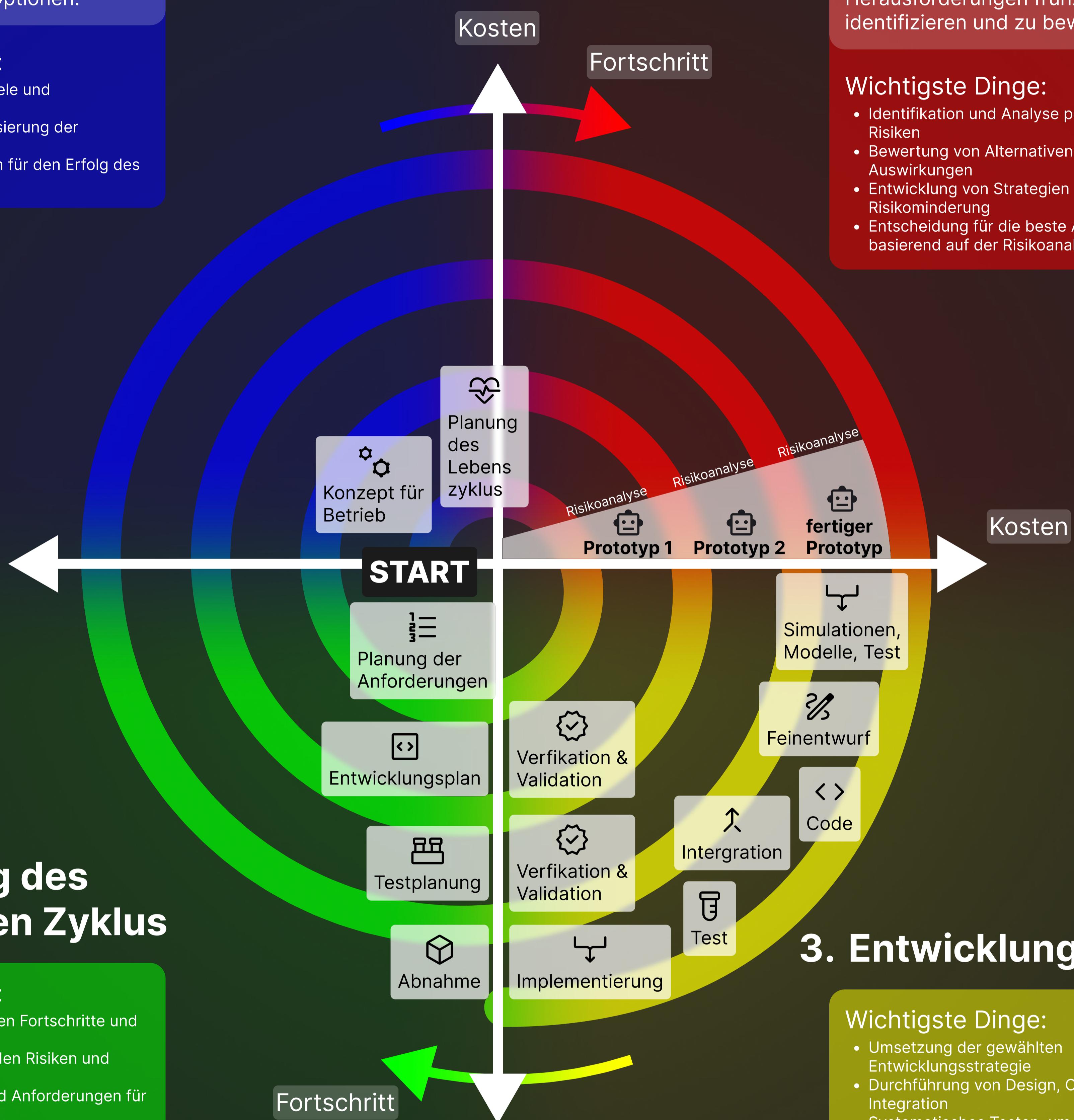
- Klar definierte Projektziele und Anforderungen
- Identifikation und Priorisierung der Projektziele
- Festlegung von Kriterien für den Erfolg des Zyklus

## 2. Alternativen/Risikoanalyse

In dieser Phase werden mögliche Alternativen für die Umsetzung der Ziele evaluiert und die Risiken, die mit diesen Alternativen verbunden sind, analysiert. Dies hilft, die potenziellen Hindernisse und Herausforderungen frühzeitig zu identifizieren und zu bewerten.

### Wichtigste Dinge:

- Identifikation und Analyse potenzieller Risiken
- Bewertung von Alternativen und deren Auswirkungen
- Entwicklung von Strategien zur Risikominderung
- Entscheidung für die beste Alternative basierend auf der Risikoanalyse



## 4. Planung des nächsten Zyklus

### Wichtigste Dinge:

- Bewertung der bisherigen Fortschritte und Ergebnisse
- Analyse der verbleibenden Risiken und Herausforderungen
- Festlegung der Ziele und Anforderungen für den nächsten Zyklus
- Erstellung eines detaillierten Plans für die nächsten Schritte im Projekt

Nach Abschluss der Entwicklungs- und Testphase wird der Plan für den nächsten Zyklus erstellt. Dies umfasst die Analyse der bisherigen Ergebnisse, das Lernen aus dem bisherigen Zyklus und die Planung der nächsten Schritte unter Berücksichtigung der verbleibenden Risiken.

### Vorteile

- Man bekommt permanentes Feedback – auf Moving Targets kann reagiert werden
- Man kann pro Zyklus, wenn man möchte ein anderes Prozess und Teammodell wählen
- Fehler werden relativ schnell erkannt
- Man hat bessere Eingriffsmöglichkeiten als bei dem Wasserfallmodell

## 3. Entwicklung & Test

### Wichtigste Dinge:

- Umsetzung der gewählten Entwicklungsstrategie
- Durchführung von Design, Codierung und Integration
- Systematisches Testen, um Fehler zu identifizieren und zu beheben
- Sicherstellung der Übereinstimmung mit den Anforderungen und Zielen

In dieser Phase erfolgt die tatsächliche Entwicklung und Implementierung der ausgewählten Lösung. Dies umfasst das Design, die Programmierung und das Testen der Software, um sicherzustellen, dass sie den festgelegten Anforderungen entspricht.

