

1 Cronograma

Para el correcto desarrollo y planificación del proyecto se detallará mediante el siguiente cronograma los diferentes puntos clave para el asistente multimodal. Tomando como referencia los objetivos específicos.

Cronograma de actividades						
EN RIESGO	NOMBRE DE LA TAREA	ESTADO	FECHA DE INICIO	FECHA DE FINALIZACIÓN	DURACIÓN (días)	COMENTARIOS
✓	Objetivo 1. Investigar las necesidades emocionales que tienen las personas adultas mayores para comprender su forma de interacción con otras personas considerando aspectos: biológicos, psicológicos, culturales y ambientales.	En curso	10/01	10/31	30	
⌋	Revisión de literatura sobre necesidades emocionales de adultos mayores.	En curso	10/02	11/01	30	
⌋	Realización de encuestas y entrevistas con adultos mayores para recolectar datos cualitativos y cuantitativos.	En curso	10/03	11/02	30	
⌋	Análisis de aspectos biológicos, psicológicos, culturales y ambientales.	En curso	10/04	11/03	30	
⌋	Análisis de los datos recolectados y elaboración de un informe sobre las necesidades emocionales. Identificación de los aspectos clave para el diseño del algoritmo de interacción.	En curso	10/05	11/04	30	
✓	Objetivo 2. Diseñar un algoritmo de interacción orientado a personas adultas mayores capaz de adaptarse a su personalidad, capacidad cognitiva, condiciones de salud mental y experiencia de vida.	En curso	11/01	11/20	19	
⌋	Desarrollo de un modelo de algoritmo basado en los datos y necesidades identificadas.	En curso	11/02	11/21	19	
⌋	Incorporación de adaptaciones para personalidad, capacidad cognitiva, condiciones de salud mental y experiencia de vida.	En curso	11/03	11/22	19	
⌋	Revisión y ajuste del algoritmo con feedback de expertos en psicología y geriatría.	En curso	11/04	11/23	19	
✓	Objetivo 3. Crear un prototipo de asistente multimodal orientado a personas adultas mayores empleando tecnologías de Internet de las Cosas y métodos de interacción humano-ordenador de última generación.	En curso	12/01	12/31	30	
⌋	Diseño de la arquitectura del prototipo multimodal.	En curso	12/02	01/01	30	
⌋	Selección de tecnologías de Internet de las Cosas y métodos de interacción humano-ordenador.	En curso	12/03	01/02	30	
⌋	Desarrollo inicial del prototipo, integración de sensores y tecnologías necesarias.	En curso	12/04	01/03	30	
⌋	Realización de pruebas unitarias y de integración del prototipo.	En curso	12/05	01/04	30	
✓	Objetivo 4. Evaluar la usabilidad y la accesibilidad del sistema desarrollado empleando métricas de satisfacción del usuario aplicadas en laboratorio.	En curso	01/01	01/31	30	
⌋	Diseño del experimento para la evaluación de la usabilidad del prototipo.	En curso	01/02	02/01	30	
⌋	Realización de pruebas en laboratorio con usuarios finales (adultos mayores).	En curso	01/03	02/02	30	
⌋	Recolección y análisis de métricas de satisfacción del usuario.	En curso	01/04	02/03	30	
⌋	Realización de ajustes finales en el prototipo basado en los resultados de las pruebas. Documentación del proceso, resultados y conclusiones.	En curso	01/05	02/04	30	



