```
1 shoot:
2
           // Habilito caida
           ldi r20, 13
3
4
           sts FIRE_ENABLE_REG, r20
5
           call sixteenth_delay
           // deshabilito caida
6
7
           ldi r20, 9
8
           sts FIRE ENABLE REG, r20
9
       ret
10
11
12 set_ball_speed:
13
14
           ld r18, Y
15
           cpi r18, BACKSPIN
                                            // Si es backspin tengo que complementar la velocidad
16
           brne its_topspin
17
           call map_backspin_firespeed_ToPWM
18
           sts FIRE_SPEED_REG1, PARAMETER2
19
20
           sts FIRE_SPEED_REG2, PARAMETER
21
       ret
22
23
       its_topspin:
24
                                                    // Mapeo el valor recibido por parametro 0-5 a un valor de 

✓
           call map_topspin_firespeed_ToPWM
       PWM 0-255
25
           sts FIRE_SPEED_REG2, PARAMETER2
           sts FIRE_SPEED_REG1, PARAMETER
26
27
28
       ret
29
30 set_fire_angle:
31
           call map_FireAngle_ToPWM
           sts FIRE ANGLE REG, PARAMETER
                                           // asumo que en r16 viene el angulo entre 1 y 5
32
33
       ret
34
35 start_mixer:
36
           ldi PARAMETER, DEFAULT_MIXING_SPEED
           OUT MIXING_SPEED_REG, PARAMETER // asumo que el parametro de la velocidad viene en r16
37
38
       ret
39
40 stop_mixer:
41
           ldi PARAMETER, 0
42
           OUT MIXING_SPEED_REG, PARAMETER // asumo que el parametro de la velocidad viene en r16
43
       ret
44
45 set_topspin:
                                            // Tengo el tipo de spin actual en r17
46
           ld r17, Y
47
           cpi r17, TOPSPIN
48
           breq return
                                            // si ya tenia topspin no hago nada
           call swich_speeds
                                            // y si es distinto tengo que invertir la velocidad(complementar el ✔
49
       PWM)
50
           ldi r17, TOPSPIN
51
52
           st Y, r17
                                            // guardo el tipo de spin
53
54
       ret
55
56
57 set_backspin:
                                        // Tengo el tipo de spin actual en r17
58
           ld r17, Y
59
           cpi r17, BACKSPIN
60
           breq return
                                        // si ya tenia backspin no hago nada
61
                                        // y si es distinto tengo que invertir la velocidad(complementar el PWM)
           call swich_speeds
62
63
           ldi r17, BACKSPIN
                                        // guardo el tipo de spin
64
           st Y, r17
65
66
       ret
67
```

```
68 return:
 69
            ret
 70
 71 swich_speeds:
 72
 73
            lds r1, FIRE_SPEED_REG1
 74
            lds r2, FIRE_SPEED_REG2
 75
 76
            sts FIRE_SPEED_REG1, r2
 77
            sts FIRE_SPEED_REG2, r1
 78
 79
        ret
 80
 81
 82 map_topspin_firespeed_ToPWM:
            cpi PARAMETER, '0'
 84
            breq set_topspin_fire_to_0
            cpi PARAMETER, '1'
 85
 86
            breq set_topspin_fire_to_1
 87
            cpi PARAMETER, '2'
 88
            breq set_topspin_fire_to_2
            cpi PARAMETER, '3'
 89
 90
            breq set_topspin_fire_to_3
 91
            cpi PARAMETER, '4'
            breq set_topspin_fire_to_4
 93
            cpi PARAMETER, '5'
 94
            breq set_topspin_fire_to_5
 95
 96
            jmp set_topspin_fire_to_0
                                                          // Si el parametro es mayor a 5 o un caracter invalido
 97
 98
        set_topspin_fire_to_0:
            ldi PARAMETER, 3
 99
100
            ldi PARAMETER2, 3
        set_topspin_fire_to_1:
102
            ldi PARAMETER, 105
103
104
            ldi PARAMETER2, 75
105
            ret
106
        set_topspin_fire_to_2:
            ldi PARAMETER, 115
107
            ldi PARAMETER2, 75
108
109
            ret
110
        set_topspin_fire_to_3:
111
            ldi PARAMETER, 130
            ldi PARAMETER2, 75
112
113
            ret
114
       set_topspin_fire_to_4:
115
            ldi PARAMETER, 140
            ldi PARAMETER2, 75
116
117
            ret
118
        set topspin fire to 5:
119
            ldi PARAMETER, 155
120
            ldi PARAMETER2, 75
121
            ret
122
123 map backspin firespeed ToPWM:
124
            cpi PARAMETER, '0'
125
            breq set_backspin_fire_to_0
126
            cpi PARAMETER, '1'
            breq set_backspin_fire_to_1
127
128
            cpi PARAMETER, '2'
129
            breq set_backspin_fire_to_2
130
            cpi PARAMETER, '3'
            breq set_backspin_fire_to_3
131
132
            cpi PARAMETER, '4'
133
            breq set_backspin_fire_to_4
            cpi PARAMETER, '5'
134
135
            breq set_backspin_fire_to_5
```

136

```
137
                                                         // Si el parametro es mayor a 5 o un caracter invalido
            jmp set_backspin_fire_to_0
138
139
        set backspin fire to 0:
140
            ldi PARAMETER, 3
            ldi PARAMETER2, 3
141
142
            ret
        set backspin fire to 1:
143
144
            ldi PARAMETER, 105
145
            ldi PARAMETER2, 70
            ret
146
        set_backspin_fire_to_2:
147
148
            ldi PARAMETER, 110
149
            ldi PARAMETER2, 70
150
            ret
        set_backspin_fire_to_3:
151
            ldi PARAMETER, 115
152
153
            ldi PARAMETER2, 70
154
            ret
        set_backspin_fire_to_4:
155
156
            ldi PARAMETER, 120
157
            ldi PARAMETER2, 70
158
            ret
159
        set_backspin_fire_to_5:
            ldi PARAMETER, 125
160
            ldi PARAMETER2, 70
162
            ret
163
164 map_FireAngle_ToPWM:
165
166
            cpi PARAMETER, '1'
167
            breq set_angle_to_1
            cpi PARAMETER, '2'
168
169
            breq set_angle_to_2
170
            cpi PARAMETER, '3'
171
            breq set_angle_to_3
            cpi PARAMETER, '4'
172
173
            breq set_angle_to_4
174
            cpi PARAMETER, '5'
175
            breq set_angle_to_5
176
177
178
            jmp set_angle_to_1
179
180
        set_angle_to_1:
                                     // 0 GRADOS
            ldi PARAMETER, 14
                                     // Estos numeros son arbitrarios, salen de probar fisicamente el resultado
181
182
            ret
                                     // 45 GRADOS
183
        set_angle_to_2:
184
            ldi PARAMETER, 18
185
            ret
        set_angle_to_3:
                                     // 90 GRADOS
186
            ldi PARAMETER, 23
187
188
            ret
                                     // 135 GRADOS
189
        set_angle_to_4:
            ldi PARAMETER, 27
190
191
            ret
192
        set angle to 5:
                                     // 180 GRADOS
            ldi PARAMETER, 31
193
194
            ret
195
```