

# Plan

## 2 Images

- L'image en informatique
- **Bitmap vs vectoriel**
- Les principaux modèles d'images bitmap
- Formats de stockage
- Exemples de procédés de compression
- Primitives graphiques

# Avantages & inconvénients

# Avantages & inconvénients

Souvent les deux modes s'opposent (l'avantage de l'un est l'inconvénient de l'autre) et parfois se complètent.

# Avantages & inconvénients

Souvent les deux modes s'opposent (l'avantage de l'un est l'inconvénient de l'autre) et parfois se complètent.

**Vectoriel** : bien adapté aux transformations géométriques de base (changement d'échelle, rotation, translation)

**Bitmap** : pas adapté aux transformations géométriques de base

# Avantages & inconvénients

Souvent les deux modes s'opposent (l'avantage de l'un est l'inconvénient de l'autre) et parfois se complètent.

**Vectoriel** : bien adapté aux pour les images simples  
exemple : dessin industriel, polices de caractères

**Bitmap** : bien adapté aux images complexes  
exemple : photographie

# Avantages & inconvénients

Souvent les deux modes s'opposent (l'avantage de l'un est l'inconvénient de l'autre) et parfois se complètent.

**Vectoriel** : description (taille) dépendant de la complexité de l'image.

**Bitmap** : taille fixée par le dispositif d'entrée/sortie (taille du tableau de pixels)