Lekcja 1

* Wprowadzenie do pojęcia zmiennej
* Uwagi: inicjowanie zmiennej (ciężko użyć przed przypisaniem wartości, np. pomnożenie przez dwa przed zainicjowaniem)
* Ćwiczenie praktyczne z pudełkami: procedura kopiowania wartości
* Ćwiczenie praktyczne z pudełkami, obrazkami i ksero: trzy pudełka, obrazki jabłka i gruszki, cel: zamienić jabłko i gruszkę miejscami przy użyciu trzeciego pudełka (kopiowanie danych: ksero)

Lekcja 2

* Lekcja praktyczna z komputerem
* Krótkie wprowadzenie do zmiennych: utworzenie dwóch zmiennych, przypisanie im wartości i wypisanie (w Blockly)
* Ćwiczenie z zamianą zmiennych miejscami
* Ćwiczenie z pętlą – wypisanie licznika
* Ćwiczenie z pętlą – wypisanie podwojonej wartości licznika
* Ćwiczenie – dodanie wartości do innej zmiennej (suma dwóch zmiennych)
* Ćwiczenie z pętlą – policzenie sumy od 1 do 10
* (Wczytywanie zmiennych – policzenie sumy od 1 do zadanej)

Lekcja 3

* Test – screen z Blockly i pytanie: co wypisze program