






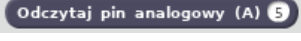

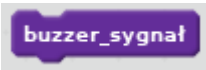

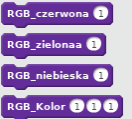



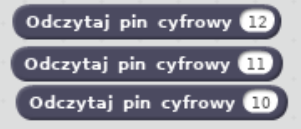
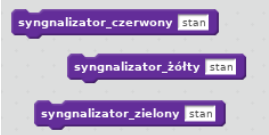


## Opis czujników, wyjść i metod płytki.

Ikona	Opis	Blocek Scratch	Metoda Python
	Fotorezystor		Uklad.fotorezystor_raw()      return: int 0..1023
	Czujnik głośności		Uklad.glosnosc_raw()      return: int 0..1023
	Termometr w C		Uklad.temperatura_C()      return: C° Uklad.temperatura_raw()      return: int 0..1023
	Potencjometr		Uklad.potencjometr_raw()      return: int 0..1023 Uklad.potencjometr_skala()      return: int -51 .. 51
	Buzzer (głośnik)		Uklad.buzzer_sygnal(stan) stan = 'on'   'off' stan = 'demo' - gra StarWars
	Dioda RGB Red Green Blue		* Uklad.RGB_czerwona(nasilenie)      int 0..255 * Uklad.RGB_zielona(nasilenie)      int 0..255 * Uklad.RGB_niebieska(nasilenie)      int 0..255 * Uklad.RGB_kolor(kolor)      int 0..255 kolor = (R,G,B) – tupla      R,G,B: int 0..255
	Dioda PWM Pulse Width Modulation		* Uklad.PWM_modulacja(nasilenie) nasilenie = int 0..255
	Przyciski: * lewy      12 * środkowy      11 * prawy      10		* Uklad.przycisk_lewy()      return: True   False * Uklad.przycisk_srodkowy()      return: True   False * Uklad.przycisk_prawy()      return: True   False
	Światła na skrzyżowaniu		* Uklad.sygnalizator_czerwony(stan)      str 'on'   'off' * Uklad.sygnalizator_zolty(stan)      str 'on'   'off' * Uklad.sygnalizator_zielony(stan)      str 'on'   'off'

Sposób inicjacji w Python:

```
from PyTechBrain import *
Uklad = PyTechBrain()
```