## Методы в массивах и объектах

#### Методы массива для условий: Array.every()

```
    Array.every()
    Сигнатура: [].every(callback);
    Колбэк: callback(item [, index [,arr]])
    Возвращает: Boolean
```

- Поведение: возвращает true если все если все элементы массива
   удовлетворяют критериям callback()
  - Возвращает false если какой-либо из методов не удовлетворяет условию переданному в callback()
- Поддерживается: везде

#### **Условия**: Array.every()

• Проверить все элементы на четность?

```
function isOdd(number) {
  return !!(number % 2);
}
console.log([1, 2, 3, 4].every(isOdd)); //false
console.log([1, 3, 5, 7].every(isOdd)); //true
```

• Проверка всех чисел на условие того, что они больше 18

```
function isGreaterThan18(number) {
  return number > 18;
}

console.log([22, 23].every(isGreaterThan18)); //true
console.log([19, 18].every(isGreaterThan18)); //false
```

#### Методы массивов для условий: Array.some()

```
Array.some()
Сигнатура: [].some(callback);
Колбэк: callback(item [, index [,arr]])
Возвращает: Boolean
```

- Поведение: возвращает true если какой-либо удовлетворяет критериям указанным в callback()
  - Возвращает false если не один из элементов не удовлетворяет условиям callback()
- Поддержка везде

### **Условия**: Array.some()

• Проверка массива на наличие хотя бы одного четного числа

```
function isOdd(number) {
   return !!(number % 2);
}
console.log([1, 2, 3, 4].some(isOdd)); //true
console.log([1, 3, 5, 7].some(isOdd)); //true
console.log([2, 4, 6, 8].some(isOdd)); //false
```

• Хотя бы одно число больше 18

```
function isGreaterThan18(number) {
  return number > 18;
}
console.log([22, 23].some(isGreaterThan18)); //true
console.log([19, 18].some(isGreaterThan18)); //true
console.log([17, 18].some(isGreaterThan18)); //false
```

# Методы трасформации массивов map, reduce, filter

## **Метод** Array.filter()

```
Array.filter()
```

- ∘ Сигнатура: [].filter(callback);
- ∘ Колбэк: callback(item [, index [, arr]])
- Возвращает: Array
- Поведение: **извлекает** из массива элементы которые **удовлетворяют условию** в callback()
  - Возвращает **пустой массив**, если нет элементов удовлетворяющих критериям.
- Поддержка: везде

## Трансформация: Array.filter()

• Извлечь нечетные элементы из массива

```
function isOdd(number) {
   return !!(number % 2);
}
console.log([1, 2, 3, 4].filter(isOdd)); // [1, 3]
console.log([1, 3, 5, 7].filter(isOdd)); // [1, 3, 5, 7]
console.log([2, 4, 6, 8].filter(isOdd)); // []
```

• Возвращает элементы входящие в диапазон

```
function InRange(min, max) {
  return function(item) { return min <= item && item <= max; };
}

var numbers = [2, 3, 4, 5, 6, 7, 8];
console.log(numbers.filter(inRange(4, 7))); // [4, 5, 6, 7]
console.log(numbers.filter(inRange(2, 4))); // [2, 3, 4]</pre>
```

## Методы трансформации массивов: Array.reduce

```
Array.reduce
```

```
Сигнатура: [].reduce(callback, initial);
Колбэк: callback(accumulator, item [, index [, arr]])
Возвращает: Object
Поведение: возвращает объект, с результатами callback()
Поддержка: везде
```

## Трансформация: Array.reduce

• Вычислить сумму и произведение элементов

```
var sum = [1, 2, 3, 4].reduce(function(sum, number) {
   return sum + number;
}, 0);
var product = [1, 2, 3, 4].reduce(function(sum, number) {
   return sum * number;
}, 1);
console.log(sum);  //10
console.log(product);  //24
```

## **Методы трансформации массивов**: Array.map()

```
Array.map() Сигнатура: [].map(callback);
```

- ∘ Колбэк: callback(item [, index [, arr]])
- Возвращает: Object
- Порведение: возвращается новый массив с таким же размером. каждый элемент преобразуется в соответствии с callback()
- Поддержка: везде

## Трансформация: Аггау. тар

• Вычисляет квадрат каждого из чисел

```
var squares = [1, 2, 3, 4, 5].map(function(number) {
   return number * number;
});
console.log(squares); //prints [ 1, 4, 9, 16, 25 ]
```

• Трансформирует матрицу заданную в массиве строк, в массив массивов

#### Итераторы массивов

#### **Итератор**: Array.forEach()

- Array.forEach
  - Сигнатура: [].forEach(callback);
  - ∘ Колбэк: callback(item [, index [, arr]])
  - Возвращает: undefined
  - Поведение: проходит по элементами и применяет к каждому элементу функцию callback
    - Очень похоже на цикл for-of где функцией колбеком является блок цикла.
  - Поддержка: везде

## **Итератор**: Array.forEach()

• Печатает элементы вместе с их индексом

```
var numbers = ['One', 'Two', 'Three', 'Four', 'Five'];
numbers.forEach(function(item, index) {
  console.log('Item at' + index + 'has value' + item);
});
```

• Вызывает метод для каждого элемента в массиве

#### Метды для поиска по массиву find, findIndex

#### Поиск: Array.find()

- Array.find()
  - ∘ Сигнатура: [].find(callback);
  - ∘ Колбэк: callback(item [, index [, arr]])
  - Возвращает: Object or undefined
  - Поведение: возвращает **крайний левый элемент** в массиве, который **удовлетворяет критериям** в callback()
    - И нет такого элемента возвращается undefined
  - Поддержка: Почти нигде, необходим полифил класс, имплементирующий поддержку функционала

## Поиск: Array.find()

• Ищет крайнее левое нечетное число, большее 5

```
var numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10];
console.log(numbers.find(function(item) {
  return !!(item % 2) && item > 5;
}));  //prints 7
```

• Ищет крайнее левое нечетное число с индексом больше 3

```
var numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10];
console.log(numbers.find(function(item, index) {
   return index > 3 && !!(item % 2);
}));   //prints 5
```

#### Поиск по массиву: Array.findIndex()

```
Array.findIndex()
```

- Сигнатура: [].findIndex(callback);
- ∘ Коллбэк: callback(item [, index [, arr]])
- Возвращает: Number or -1
- Поведение: возвращает **индекс крайнего левого** элемента в массиве, который **удловлеторяет критерию** в callback
  - Если элемент не найде возвращает -1
- Поддержка: Почти нигде, необходим полифил класс, имплементирующий поддержку функционала

#### Поиск: Array.findIndex()

• Найти индекс крайнего левого элемента большего 5

```
var numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10];
console.log(numbers.findIndex(function(item) {
   return !!(item % 2) && item > 5;
}));   //prints 6(element 7)
```

• Поиск индекса крайнего левого элемента с индексом большим 3

```
var numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10];
console.log(numbers.findIndex(function(item, index) {
   return index > 3 && !!(item % 2);
}));   //prints 4(element 5)
```

#### Другие методы массива sort, fill

#### **Методы:** Array.sort()

```
Array.sort()
```

- Сигнатура: [].sort(callback);
- ∘ Коллбэк: callback(obj1, obj2)
- Возвращает: Array
- Поведение: **сортирует элементы** в массиве в соответствии с callback()

• Поддержка: везде

#### Array.sort()

• Сортирует массив в обратном порядке

```
var numbers = [5, 1, 2, 4, 6];
numbers.sort(function(x, y) {
   return y - x;
});
console.log(numbers); //[ 6, 5, 4, 2, 1 ]
```

• Сотирует массив людей по имени

```
var people = [createPerson('Peter', 13), createPerson('John', 18), ..];
people.sort(function(p1, p2) {
   return p1.name > p2.name;
});
console.log(people); // John, Peter, Susan
```

#### **Методы**: Array.fill()

- Array.fill()
  - ∘ Сигнатура: [].fill(value [, from [, to]])
  - Возвращает: Array
  - Поведение: заполняет массив переданными значениями
  - Поддержка: Почти нигде, необходим полифил класс, имплементирующий поддержку функционала

#### Array.fill()

• Заполняет массив единицами

```
var count = 15,
  arr = Array.from({length: count})
    .fill(1);
console.log(arr);
```

• Создает массив массивов

#### Цепочки методов

#### Что такое цепочки?

- Цепочки это шаблон для вызова методов в функциональном программировании
  - Каждый метод возвращает объект
    - Другой метод может вызан по этому объекту
    - И.Т.Д...
- Для того, чтобы вызывать цепочки, следуйте следующим правилам:
  - Если метод должен возвращать результат -> верните его
    - Иначе, верите объект для того, чтобы продолжить цепочку

#### Цепочки методов массива

- Большинство методов массива возвращают результат
  - 1. Заполнить массив случайных чисел
  - 2. Удалить все четные цифры
  - 3. Вернуть массив с именами остальных цифр

```
var n = 10;
function getRandomDigit() { return (Math.random() * 10) | 0; }
function isOdd(item) { return !!(item % 2); }
function digitToDigitName(digit) {
  return ['Zero', 'One', /* ... */, 'Nine'][digit];
}

var digitNames = Array.from({length: n})
  .fill(0)
  .map(getRandomDigit)
  .filter(isOdd)
  .map(digitToDigitName);
console.log(digitNames);
```

Используя ES 2015

```
var digitNames = digits.fill(0)
  .map(x => Math.random()*10 | 0)
  .filter(x=> !!(x%2))
  .map(x=> [...][x]);
console.log(digitNames);
```