En grupos de 2-3 personas crear un repositorio en GITHUB, crear un proyecto en Java o equivalente y crear varias ramas donde se hagan varias modificaciones.

Se valorará positivamente que se hayan aplicado los diferentes conceptos explicados en clase (ramas, merge, conflictos, etc...), todos los miembros del grupo tienen que hacer mínimo una aportación.

Como mínimo ha de tener:

- 2 ramas secundarias y una rama main.
- Varios commits en cada rama.
- Una rama tiene que hacer un merge sin problemas y otra rama hacer un merge con conflictos y resolver los conflictos.

Documentar todos estos cambios en un pdf

EL REPOSITORIO TIENE QUE SER PÚBLICO PARA QUE LO PUEDA CORREGIR!

Colgad vuestro link del repositorio.

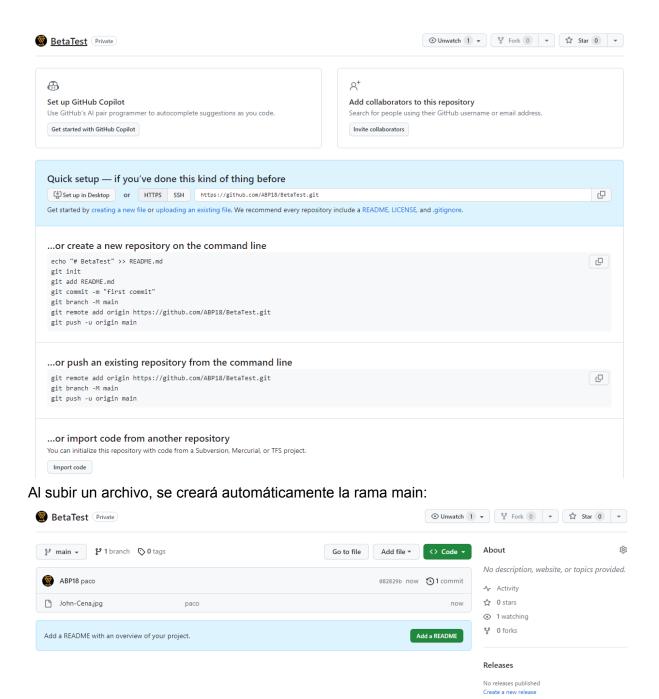
1- Crear un repositorio en Github:

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository. Required fields are marked with an asterisk (*). Owner * Repository name * Pregunta Pregunta is available. Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about legendary-barnacle? Description (optional) Public Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit. Private You choose who can see and commit to this repository. Initialize this repository with: Add a README file This is where you can write a long description for your project. Learn more about READMEs. Add .gitignore .gitignore template: None 💌 Choose which files not to track from a list of templates. Learn more about ignoring files. Choose a license License: None ▼ A license tells others what they can and can't do with your code. Learn more about licenses. You are creating a public repository in your personal account.

2- Una vez creado el repositorio hay que crear un main con el proyecto que quieras hacer, en nuestro caso java.

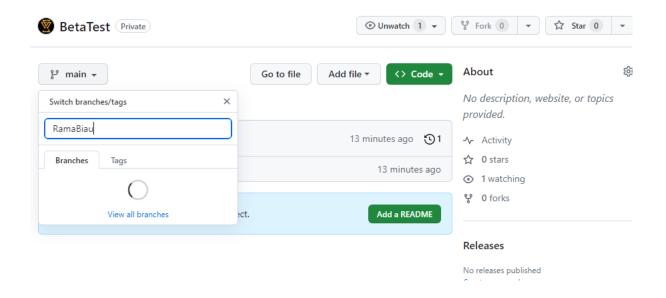
Create repository

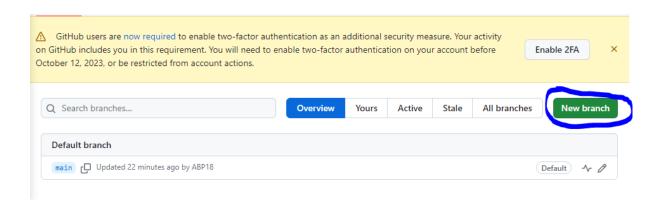


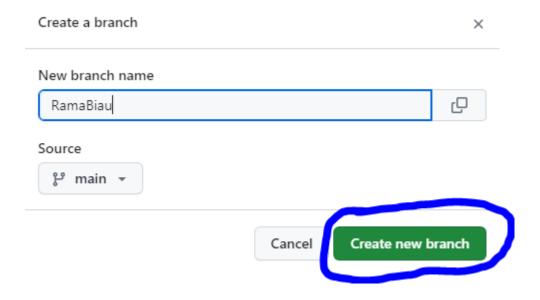
3- Para crear una rama, tenemos que clicar en main y seleccionar el apartado View all branches, que nos llevará al apartado principal.

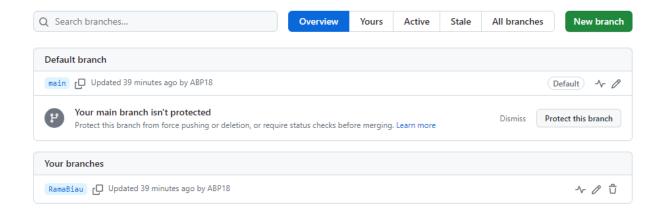
Packages

No packages published Publish your first package









CALCULADORA SIMPLE

En la rama main tenemos lo siguiente:

COMMITS RAMA1

para hacer un commit, y subirlo a github seguimos los siguientes pasos:

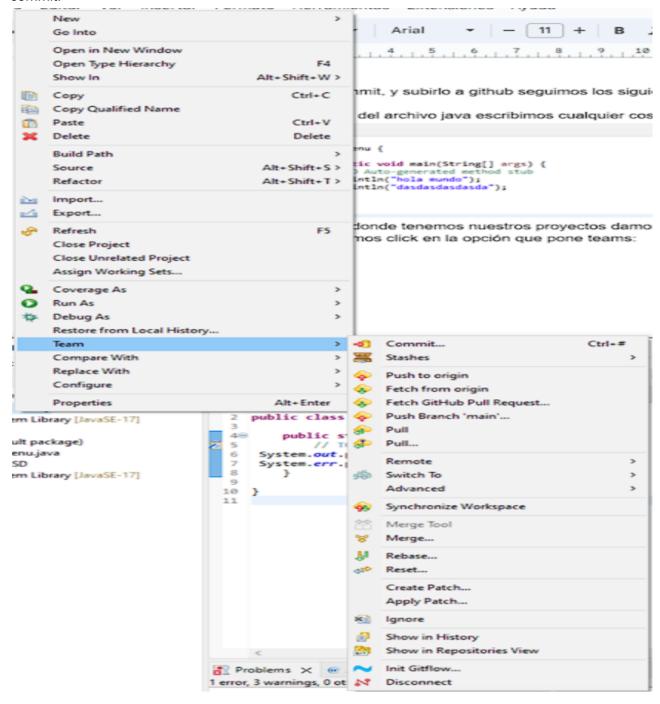
1º primero a partir del archivo java escribimos cualquier cosa:

```
- E

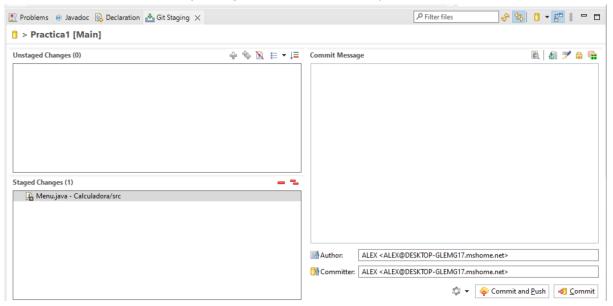
    Menu.java 
    ✓ Menu.java

 1 import java.util.Scanner;
 3 public class Menu {
         public static void main(String[] args) {
              Scanner sc = new Scanner(System.in);
             int num1, num2, accion;
             System.out.println("Calculadora simple");
              System.out.println("_
             while (true) {
    System.out.println("Que quieres hacer?");
    System.out.println("1-Sumar 2-Restar 3-Multiplicar 4-Dividir 5-Salir");
                  accion = sc.nextInt();
                  if (accion == 5) {
                        System.out.println("Saliendo de la calculadora.");
                  }
                  System.out.println("Ingrese el primer numero:");
                  num1 = sc.nextInt();
System.out.println("Ingrese el segundo numero:");
                  num2 = sc.nextInt();
                  double resultado = 0;
                 if (accion == 1) {
                        resultado = num1 + num2;
                  } else if (accion == 2) {
                        resultado = num1 -
                  } else if (accion == 3) {
//aqui la multiplicacion
} else if (accion == 4) {
//aqui la division
                  } else {
                        System.out.println("Opcion no valida. Por favor, elija una operacion valida.");
                        continue;
                   System.out.println("El resultado es: " + resultado);
System.out.println("");
              sc.close();
         }
48 }
```

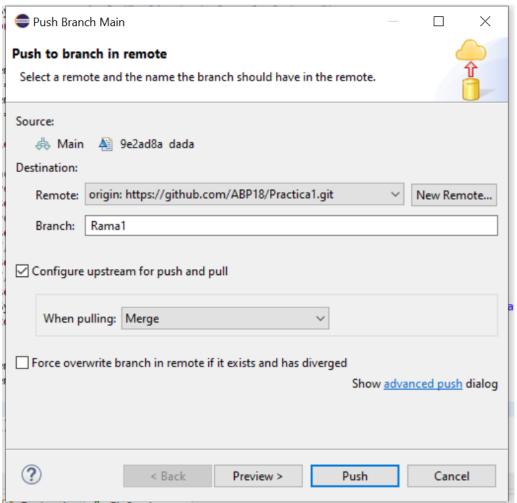
2º en el apartado donde tenemos nuestros proyectos damos click derecho y en el menú desplegable le damos click en la opción que pone teams y luego le damos al apartado commit:



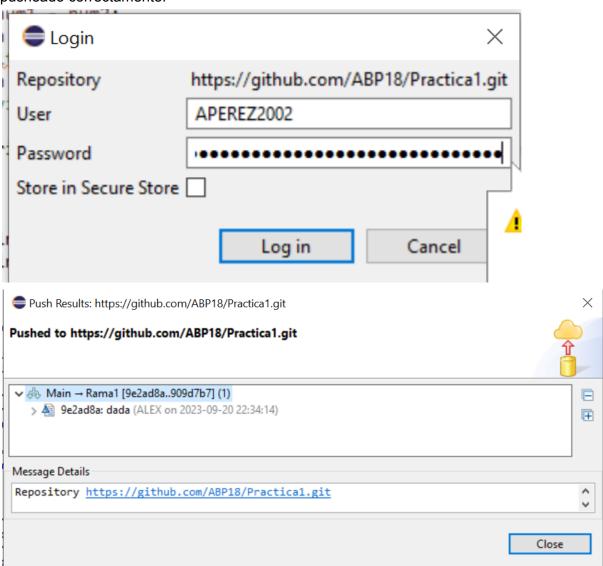
3º luego se abrirá una pestaña en la que saldrán los cambios realizados, otro apartado si queremos añadirle un mensaje, luego le damos a commit y mas tarde a push HEAD:



4º después se abrirá una pestaña en la que se ve de donde proviene el proyecto en nuestro repositorio, otro apartado en que rama en la queremos hacer el commit, después le damos al boton push:



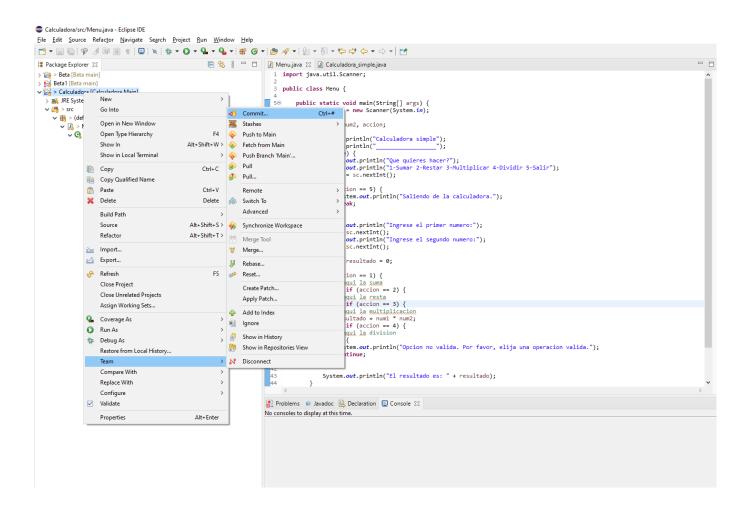
5º finalmente saldra una pestaña en la que se nos pedira que introduzcamos nuestro usuario de github y la contraseña(token) y luego saldra la confirmacion de que se ha pusheado correctamente:

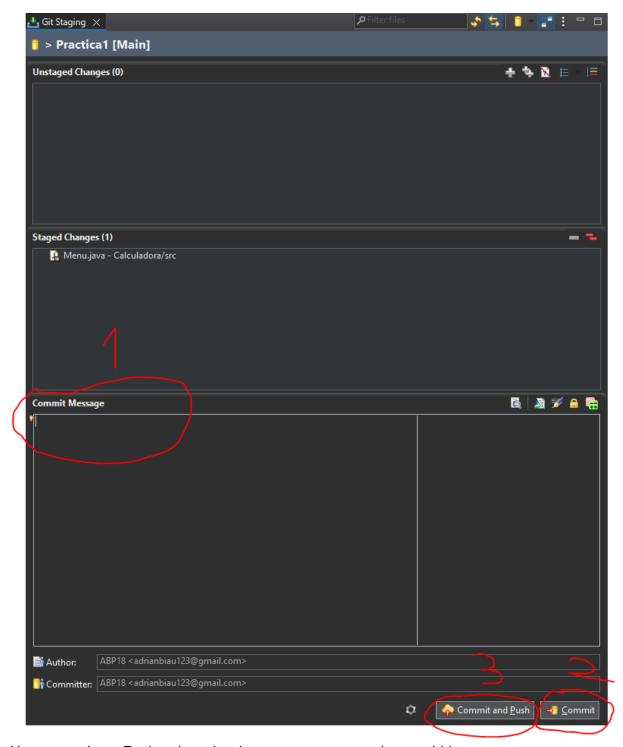


COMMITS RAMA2

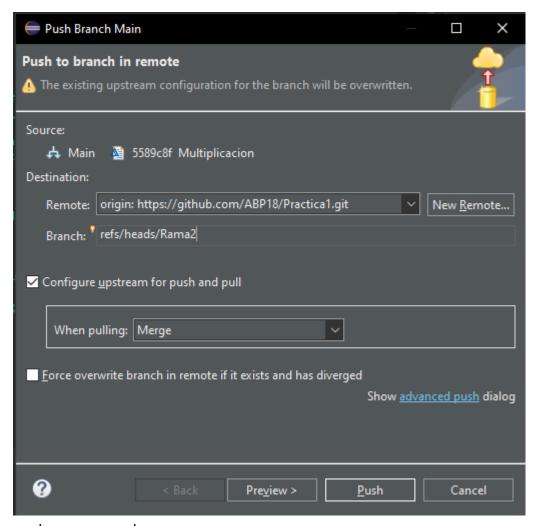
```
public class Menu {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int num1, num2, accion;
        System.out.println("Calculadora simple");
System.out.println("_____");
        System.out.println("___
        while (true) {
            System.out.println("Que quieres hacer?");
            System.out.println("1-Sumar 2-Dividir 3-Multiplicar 4-Dividir 5-Salir");
            if (accion == 5) {
                 System.out.println("Saliendo de la calculadora.");
            System.out.println("Ingrese el primer numero:");
            num1 = sc.nextInt();
System.out.println("Ingrese el segundo numero:");
            num2 = sc.nextInt();
            double resultado = 0;
            if (accion == 1) {
                 //aqui la suma
            } else if (accion == 2) {
                 //aqui la resta
            } else if (accion == 3) {
                 //aqui la multiplicacion
            } else if (accion == 4) {
                 //aqui la division
            } else {
                 System.out.println("Opcion no valida. Por favor, elija una operacion valida.");
                 continue:
            System.out.println("El resultado es: " + resultado);
        }
        sc.close();
```

En el caso de que quiera subir una actualización, en este caso el apartado de multiplicación. Deberemos hacer clic derecho en el proyecto e ir al apartado Teams:

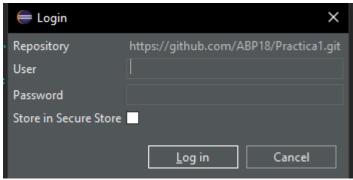




Una vez se haya Pusheado, seleccionas en que rama quieres subirlo:

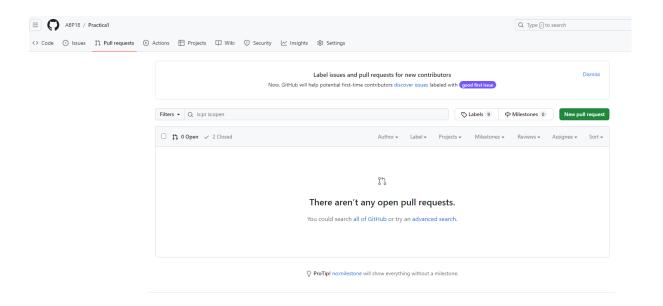


y pulsamos en push.



Nos pedirá

usuario y contraseña, la contraseña es un token creado dentro de los ajustes de github.

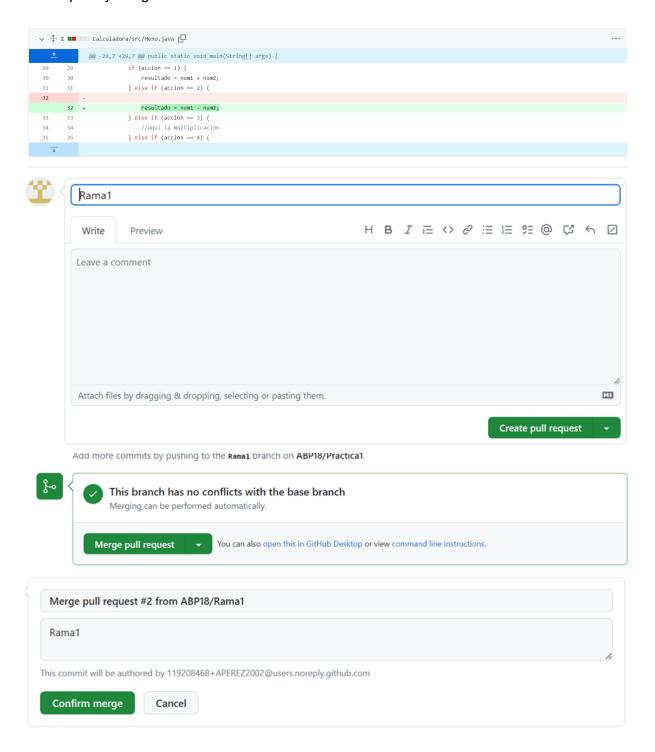


Compare and review just about anything

Branches, tags, commit ranges, and time ranges. In the same repository and across forks.



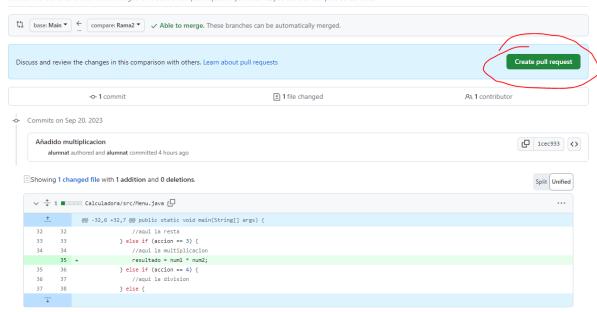
Pull request y merge de la rama1



Pull request y merge de la rama2

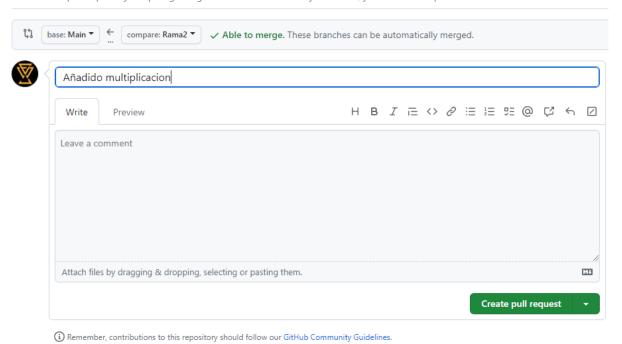
Comparing changes

Choose two branches to see what's changed or to start a new pull request. If you need to, you can also compare across forks.

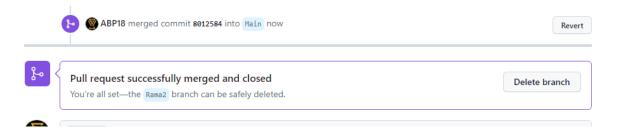


Open a pull request

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.



Conversation 0 ★ Files changed 1 ABP18 commented now Owner · · · No description provided. 0 Añadido multiplicacion 1cec933 Add more commits by pushing to the Rama2 branch on ABP18/Practica1. Require approval from specific reviewers before merging Add rule Branch protection rules ensure specific people approve pull requests before they're merged. Continuous integration has not been set up GitHub Actions and several other apps can be used to automatically catch bugs and enforce style. This branch has no conflicts with the base branch Merging can be performed automatically. С Merge pull request You can also open this in GitHub Desktop or view command line instructions.



Errores

En el caso de que se genere un conflicto, ya sea por archivos eliminados o por algun archivo dañado saldrá este mensaje.



```
}
20
21
22
       <<<<<< Rama1
23
                   System.out.println("Cual el primer numero:");
24
25
                   System.out.println("Ingrese el primer numero: ");
       >>>>> Main
                   num1 = sc.nextInt();
27
                   System.out.println("Ingrese el segundo numero: ");
28
29
                   num2 = sc.nextInt();
```

```
System.out.println("Ingrese el primer numero: ");
num1 = sc.nextInt();
System.out.println("Ingrese el segundo numero: ");
num2 = sc.nextInt();
```

