

Proyecto y Grupo



"Concepto de proyecto"

Hito: 0

Fecha entrega: 21 - Sep - 2016

Versión: 1

Componentes:

- **Emilio Maestre Hortal**
- **Jose Francisco Moreno Fernández**
- **Pablo López Riquelme**
- **Sergio Pérez Seré**
- **Jose Manuel Palau Alegría**

Descripción del proyecto

Nuestro proyecto ABP trata de una aplicación Web/Móvil que intentará solucionar un problema cotidiano, que es la masificación de personas a la hora de realizar el pago en un supermercado o una gran superficie, así como los elevados costes de personal, material y de gestión de stock que tienen hoy en día los supermercados.

Estos problemas los podemos solucionar de la siguiente forma:

Diseñaremos una aplicación móvil que se encargará de escanear los productos mediante el código de barras y añadirlos a un carrito similar al de una compra online para que una vez tengamos todos los productos que deseamos, podamos realizar el pago sin necesidad de pasar por caja.

Gracias a esta app podremos reducir el tiempo que una persona pasa en un supermercado o tienda pagando. También permite a los usuarios llevar un control exhaustivo de cuánto dinero lleva acumulado en la compra y de la cantidad de dinero gastado cada mes.

Por otro lado diseñaremos una aplicación web que permitirá al supermercado subir los productos y gestionar el stock de cada artículo, a la vez que permitirá obtener información valiosa de las preferencias de cada cliente. Con ella reduciremos el tiempo que una persona pasa en un supermercado o tienda pagando, ahorraremos coste de material y personal al establecimiento y daremos la posibilidad al establecimiento de personalizar ofertas para sus clientes.

Otro objetivo de la app es ofrecer los datos de los clientes a analistas de mercado, marcas, o incluso a los propios comercios, para saber cuánto compra la gente, cuánto se gastan, qué productos son los que más se compran, etc..

También tenemos pensado implementar la tecnología NFC para detectar los productos una vez se han pagado. Cada producto de la tienda tendrá incorporado una etiqueta NFC que se desactivará al efectuarse el pago. En la salida de cada establecimiento habrá una puerta con un lector de NFC con una alarma conectada que se activará en caso de que haya alguna etiqueta sin desactivar.

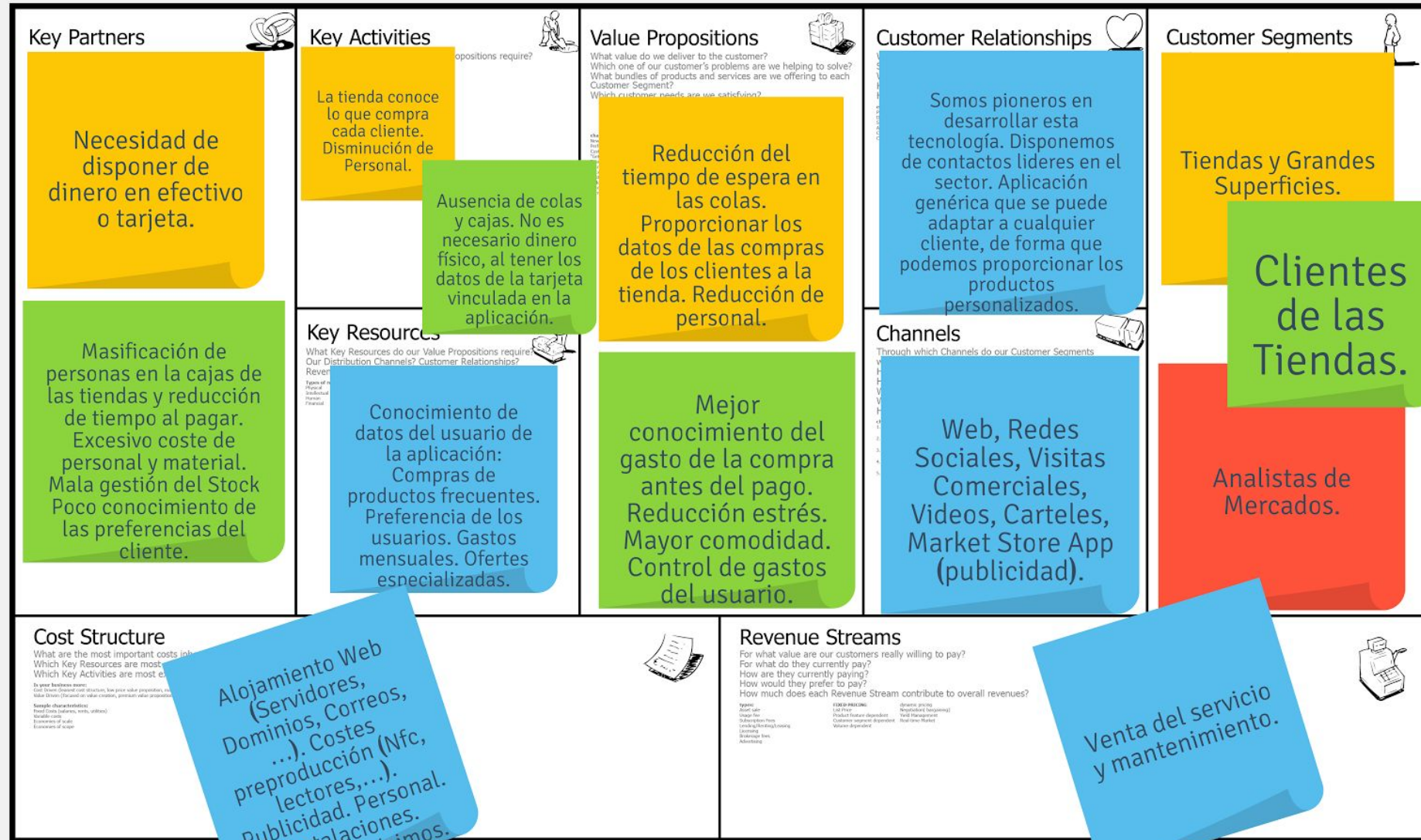
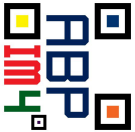
The Business Model Canvas

Designed for:

Appay

Designed by:

On: Day Month Year
Iteration: No.



Creación y Entretenimiento digital / Gestión de contenidos

ITINERARIO

Curso 2016/17