



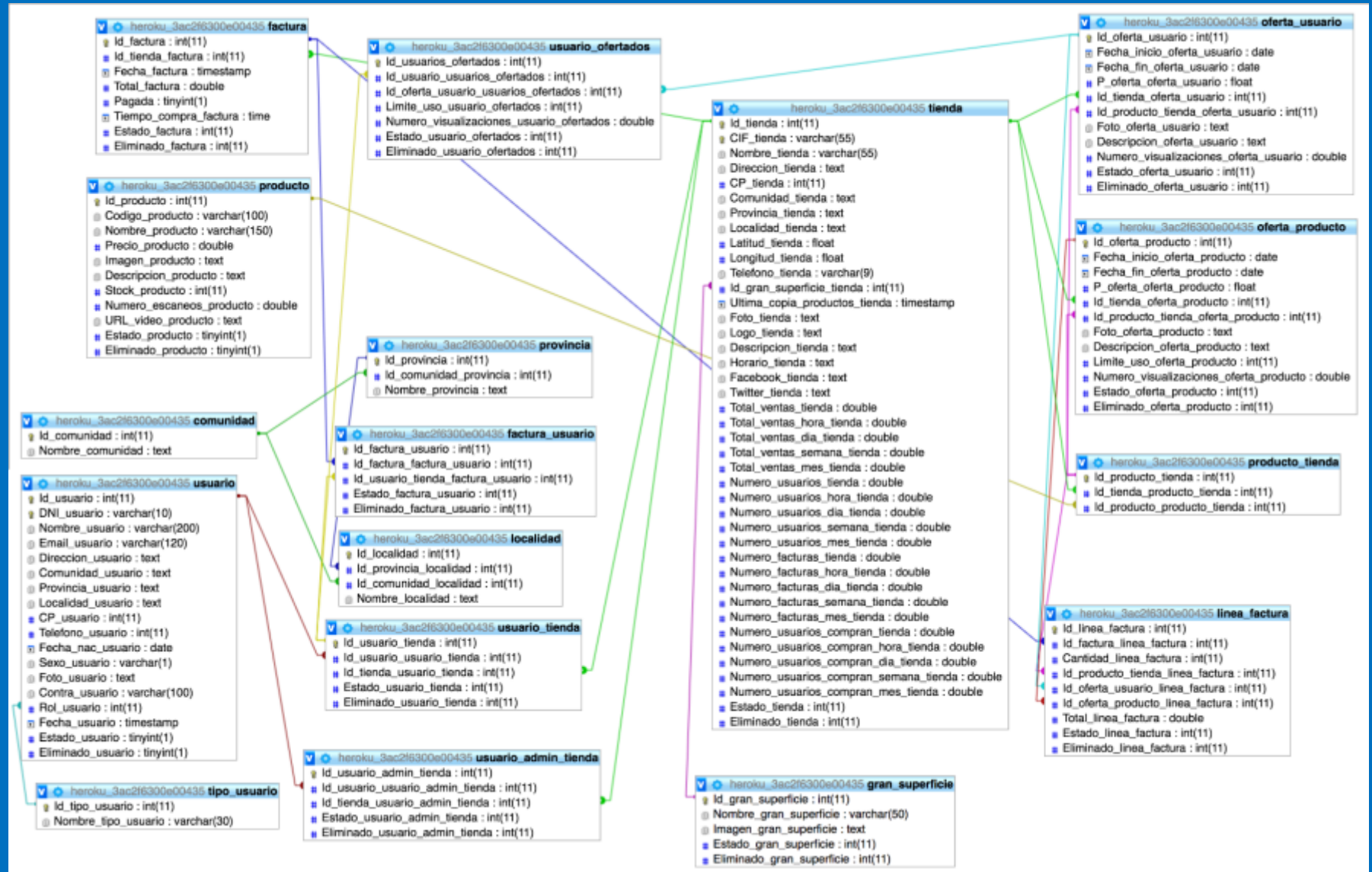
appay

Estructura de código y Particularidades especiales

Emilio Maestre Hortal
Jose Francisco Moreno Fernández
Pablo López Riquelme
Sergio Pérez Seré

Estructura de la Base de datos

Hemos utilizado una base de datos relacional MySQL

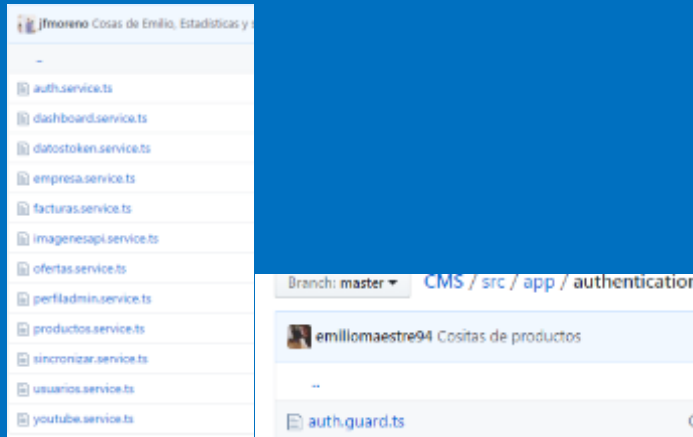


Estructura del Proyecto

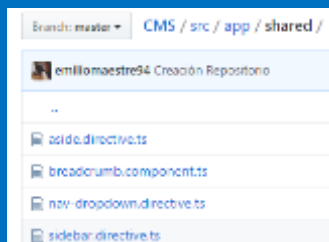
1. Panel de Administración (CMS)

Para el panel de administración hemos utilizado la tecnología Angular2. El proyecto está implementado mediante el CLI de Angular.

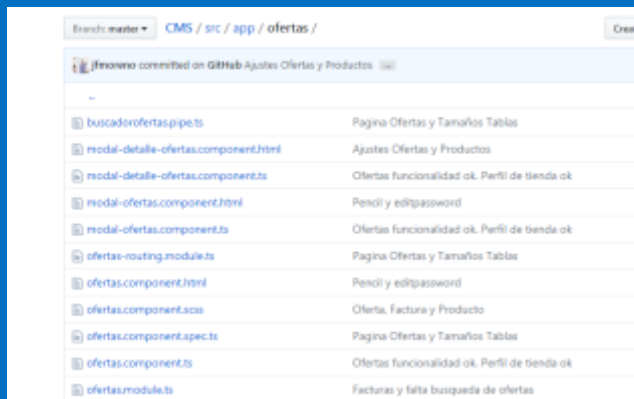
Todas las llamadas a la API las tenemos guardadas dentro de la carpeta services. El control de login y del token lo tenemos en una carpeta distinta.



Algunos componentes que utilizamos en todas las páginas los tenemos en la carpeta shared:



Para cada sección del cms tenemos una carpeta donde guardamos su componente, su html, su estilo, su 'module'... Los elementos como las ventanas modales que pueden ser usados en otras secciones los tenemos en componentes a parte.



También tenemos una carpeta donde almacenamos las variables de entorno para los modos de producción o de desarrollo.

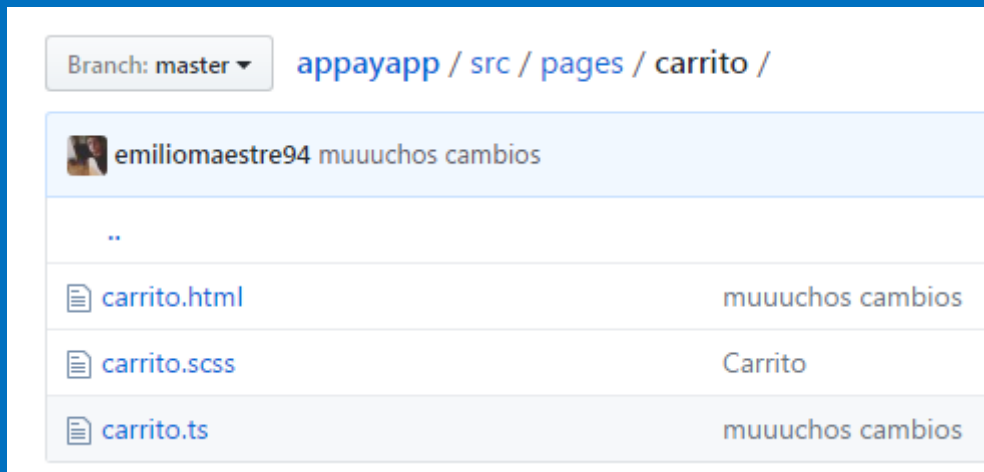
jfmoreno Cosas de Emilio, Estadísticas y sincronizar	
..	
environment.prod.ts	Añadido Seguridad
environment.ts	Cosas de Emilio, E

2. Aplicación Móvil

La aplicación móvil está desarrollada con Ionic 2 (que utiliza la tecnología de Angular2). La base de la aplicación está implementada mediante el CLI de Ionic.

La estructura de la **app** es muy parecida a la que hemos realizado con el CMS. En la carpeta **services** tenemos las llamadas al servidor. En la carpeta **assets** tenemos las imágenes. Tenemos las variables de configuración en la carpeta **env-configuration** y cada página de la aplicación está en una carpeta con su respectivo componente, html y estilo.

Branch: master appayapp / src / Create new branch	
emiliomaestre94 Arreglo facturas y auth	
..	
app	Arreglo facturas y auth
assets	muuuchos cambios
components/flash-card	Arreglo facturas y auth
env-configuration	LOGIN TOKEN Y VARIABLE DE ENTORNO (SERGIO NO LA LIES MAS CABRRRRR)
pages	Arreglo facturas y auth
services	Arreglo facturas y auth
theme	Filtro
declarations.d.ts	Version 13 de Marzo
index.html	muuuchos cambios
manifest.json	Version 13 de Marzo
service-worker.js	Version 13 de Marzo



Frameworks y plugins utilizados

- Angular 2
- Ionic 2
- Bootstrap 3
- Sass
- Firebase: Utilizado para subir imágenes al servidor y el CMS al hosting.
- Facebook Native: Login con Facebook en la aplicación.
- Google Maps Native: Mostrar mapa en la aplicación.
- Cámara: Plugin de Cordova para acceder a la cámara de los móviles.
- BarCode Scanner: Plugin de Cordova para escanear códigos QR y códigos de barras.
- JWT: Tokens Json para el acceso de los usuarios a la plataforma

APIs utilizadas

- Firebase
- Stripe: Gestión de pagos en la app.
- Pixabay: Mostrar imágenes de los productos en el CMS
- Youtube: Mostrar videos de los productos en el CMS
- Facebook

Pruebas de errores y validaciones.

En la parte del servidor hemos utilizado el plugin PaperTrail de Heroku que nos envía un correo electrónico cuando falla alguna petición o el servidor se detiene. También permite gestionar los Logs con una gran cantidad de filtros y opciones disponibles.

Para el CMS y la aplicación no hemos podido implementar ningún sistema de prueba de errores aunque si el proyecto sigue adelante utilizaremos Karma y Jasmine con este propósito.