

Proyecto y Grupo



"Pruebas de Carga y Rendimiento"

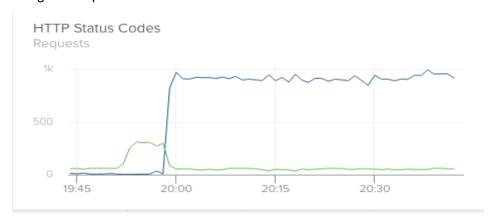
Hito: 1 Fecha entrega: 23-12-2016 Versión: 1

Componentes:

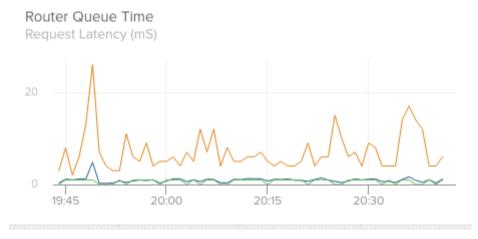
- Emilio Maestre Hortal
- Jose Francisco Moreno Fernández
- Pablo López Riquelme
- Sergio Pérez Seré

Para realizar las pruebas de carga y rendimiento hemos utilizado un plugin del servidor de **Heroku** que se llama **Librato** en el que te muestra las estadísticas como son el tiempo de respuesta, el tiempo de conexión, número de respuestas por código de respuesta (2XX, 3XX, 4XX), número de respuestas por minuto... ets. Para realizar las pruebas de carga hemos utilizado varios ordenadores con diferentes navegadores, conexiones a internet y teléfonos móviles.

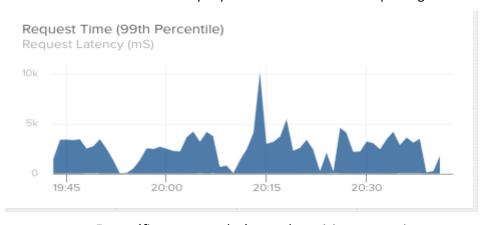
Esta gráfica muestra el número de respuesta que devuelve el servidor y con qué código de respuesta devuelve



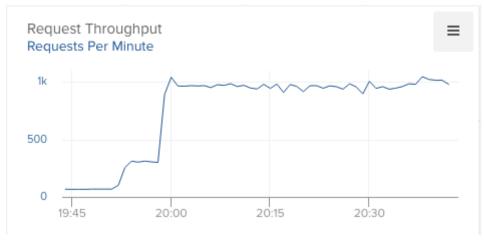
Esto muestra el tiempo de respuesta por petición en milisegundos



Esto muestra el tiempo que estar el servidor activo por segundo

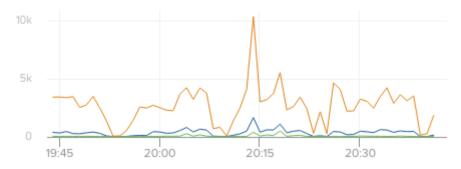


Esta gráfica muestra el número de peticiones por minuto



Application Service Time

Request Latency (mS)



Hemos hecho pruebas de más de 6000 peticiones por minuto lo que son 100 peticiones por segundo, y en la monitorización del servidor hemos visto que no ha afectado a este y que se encuentra por encima del 99,9% de utilidad del servidor según esta aplicación por lo que podría ser utilizado para nuestra aplicación porque aguanta el número de peticiones máximas que pensamos que podrá hacer nuestra aplicación a la hora de controlar los artículos.

Para la monitorización utilizamos **PaperTrail** que nos manda un email en el caso de que haya algún error en el servidor y podemos ver los eventos del servidor, errores etc.

