

## **Proyecto y Grupo**



## **“Informe de Seguimiento”**

**Hito: 4**

**Fecha entrega: 05-04-2017**

**Versión: 1**

### **Componentes:**

- **Emilio Maestre Hortal**
- **Jose Francisco Moreno Fernández**
- **Pablo López Riquelme**
- **Sergio Pérez Seré**
- **Jose Manuel Palau Alegría**

## 1. Propósito

Informe de seguimiento del Hito 3 Iteración 5ª 05 de Abril del 2017, en el detallamos el trabajo realizado en esta iteración y las conclusiones extraídas del desarrollo del proyecto en este periodo.

## 2. Conclusiones

Tenemos una serie de tareas destinadas a desarrollar en esta iteración, entre las cuales algunas no hemos podido terminarlasya que continúan en la siguiente iteración y la única tarea que llevamos con algo de retraso es lo referente a TAG.

- Enlazar Front-Back del CMS.
- Enlazar Front-Back App Móvil.
- Fachada: Crear una fachada entre el motor y la aplicación.
- Visualizador WebGL con cuatro shaders avanzados.
- IGC: Aplicación: cargador de modelos, movimiento del modelo, de las luces y de la cámara. Cambio de modelo, materiales y texturas. Animaciones. Integración con el motor; ICED: Integración con el videojuego, sustitución de por el motor propio.
- Comparar la planificación prevista y real en Project Hito 3.
- Confeccionar informes de iteración e informe resumen Hito 3

## 3. Tabla Resumen

En Color rojo tenemos las tareas de TAG que no hemos podido desarrollar en esta iteración.

• 5ª Iteración 5 de Abril	0,00 €	0,00 €	0,00 €	0%	0	0	
Enlazar Front-Back del CMS	0,00 €	0,00 €	0,00 €	0%	0	0	100%
Enlazar Front-Back App Móvil	0,00 €	0,00 €	0,00 €	0%	0	0	100%
Fachada: Crear de una fachada entre el motor y la aplicación.	0,00 €	0,00 €	0,00 €	0%	0	0	100%
Visualizador OpenGL 4.X con cuatro shaders avanzados	0,00 €	0,00 €	0,00 €	0%	0	0	0%
IGC: Aplicación: cargador de modelos, movimiento del modelo, de las luces y de la cámara. Cambio de modelo, materiales y texturas. Animaciones. Integración con el motor; ICED: Integración con el videojuego, sustitución de Inficht por el motor propio	0,00 €	0,00 €	0,00 €	0%	0	0	0%
Comparar la planificación prevista y real en Project hito 3.	0,00 €	0,00 €	0,00 €	0%	0	0	100%
Confeccionar Informes de iteración e informe resumen Hito 3	0,00 €	0,00 €	0,00 €	0%	0	0	100%

Tarea / Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Dedicadas	Observaciones
Enlazar Front-Back del CMS.	100%	48/48	
Enlazar Front-Back App Móvil.	100%	48/48	
Fachada: Crear una fachada entre el motor y la aplicación.	100%	64/64	
Visualizador WebGL con cuatro shaders avanzados.	0%	64/0	
IGC: Aplicación: cargador de modelos, movimiento del modelo, de las luces y	0%	64/0	

de la cámara. Cambio de modelo, materiales y texturas. Animaciones. Integración con el motor; ICED: Integración con el videojuego, sustitución de por el motor propio.			
Comparar la planificación prevista y real en Project Hito 3.	100%	12/12	
Confeccionar informes de iteración e informe resumen Hito 3	100%	12/12	

Las tareas que salen a 0 el CPTP y el CPTR he intentado crear una línea base nueva y asignarla a esas líneas y no me hace caso. Me hizo caso en una ocasión que hice para comprobar si funcionaba pero no lo guarde, luego volví a probar y no me deja.