

Proyecto y Grupo



“Informe de Seguimiento”

Hito: 3
Fecha entrega: 12-03-2017
Versión: 1

Componentes:

- **Emilio Maestre Hortal**
- **Jose Francisco Moreno Fernández**
- **Pablo López Riquelme**
- **Sergio Pérez Seré**
- **Jose Manuel Palau Alegría**

1. Propósito

Informe de seguimiento del Hito 3 Iteración 3ª 12 de Marzo del 2017, en el detallamos el trabajo realizado en esta iteración y las conclusiones extraídas del desarrollo del proyecto en este periodo.

2. Conclusiones

Tenemos una serie de tareas destinadas a desarrollar en esta iteración, entre las cuales algunas no hemos podido terminirlas ya que continúan en la siguiente iteración y la única tarea que llevamos con algo de retraso es lo referente a TAG ya que el árbol no pudimos terminarlo para la anterior iteración y nos ha supuesto retraso en la siguiente.

- **Visualizador WebGL de las entidades tipo malla. Shader básico.**
Integración con el motor. Sin materiales, texturas, cámara ni luces
Con cámaras y luces de varios tipos. Visualización con registro de cámaras y luces.
Añadiendo materiales y texturas.
- **Implementar Front-end App CMS.**
Productos
Detalle Producto
Facturas
Detalle Facturas
Ofertas
- **Enlazar Front-Back App Móvil**
- **Definición de KPI's implementación.**
- **Valorar cuadro de mando y KPI's definidos e incorporación de nuevos elementos según datos.**
- **Documentar Front-end de las interfaces CMS (Mockups-Interfaz Final)**
- **Enlazar Front-Back de las Apps**

141	✓	➔	• 3ª Iteración 12 de Marzo	11 días	lun 27/02/17	dom 12/03/17		0 días
142	✓	➔	• Visualizador WebGL de las entidades tipo malla. Shader básico.	6 días	lun 27/02/17	lun 06/03/17	130	0 días
143	✓	➔	Integración con el motor. Sin materiales, texturas, cámara ni luces	6 días	lun 27/02/17	lun 06/03/17	Chema[40%]	0 días
144	✓	➔	Con cámaras y luces de varios tipos. Visualización con registro de cámaras y luces.	6 días	lun 27/02/17	lun 06/03/17	Chema[40%]	0 días
145	✓	➔	Añadiendo materiales y texturas.	6 días	lun 27/02/17	lun 06/03/17	Chema[20%]	0 días
146	✓	➔	• Implementar Front-end App CMS	8 días	lun 27/02/17	mié 08/03/17	134	0 días
147	✓	➔	Productos	8 días	lun 27/02/17	mié 08/03/17	Emilio[50%]	0 días
148	✓	➔	Detalle Producto	8 días	lun 27/02/17	mié 08/03/17	Emilio[50%]	0 días
149	✓	➔	Facturas	8 días	lun 27/02/17	mié 08/03/17	Jose[50%]	0 días
150	✓	➔	Detalle Facturas	8 días	lun 27/02/17	mié 08/03/17	Jose[25%]	0 días
151	✓	➔	Ofertas	8 días	lun 27/02/17	mié 08/03/17	Jose[25%]	0 días
152	✓	➔	Enlazar Front-Back App Móvil	8 días	lun 27/02/17	mié 08/03/17	140	Pablo[50%];Ser
153	✓	➔	Definición de KPI's implementación.	3 días	mar 07/03/17	jue 09/03/17	142	Chema[50%]
154	✓	➔	Valorar cuadro de mando y KPI's definidos e incorporación de nuevos elementos según datos	3 días	mar 07/03/17	jue 09/03/17	142	Chema[50%]
155	✓	➔	Documentar Front-end de las interfaces CMS (Mockups-Interfaz Final)	1 día	vie 10/03/17	vie 10/03/17	153;154	Chema
156	✓	➔	Enlazar Front-Back de las Apps	2 días	jue 09/03/17	vie 10/03/17	146	Emilio;Pablo;Se

3. Tabla Resumen

En color rojo se puede apreciar las tareas de TAG, las cuales en la anterior iteración se nos alargaron 6 días de la estimación inicial, lo que ha supuesto que han entrado en esta iteración también.



Tarea / Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Dedicadas	Observaciones
Visualizador WebGL de las entidades tipo malla. Shader básico.	100%	48/48	
Implementar Front-end App CMS.	100%	64/64	
Enlazar Front-Back App Móvil	100%	64/64	
Definición de KPI's implementación.	100%	12/12	
Valorar cuadro de mando y KPI's definidos e incorporación de nuevos elementos según datos.	100%	12/12	
Documentar Front-end de las interfaces CMS (Mockups-Interfaz Final)	100%	8/8	
Enlazar Front-Back de las App	100%	16/16	Esta tarde continua en la siguiente iteración.