

## **Proyecto y Grupo**



## **“Informe de Seguimiento”**

**Hito: 3**  
**Fecha entrega: 26-02-2017**  
**Versión: 1**

### **Componentes:**

- **Emilio Maestre Hortal**
- **Jose Francisco Moreno Fernández**
- **Pablo López Riquelme**
- **Sergio Pérez Seré**
- **Jose Manuel Palau Alegría**

## 1. Propósito

Informe de seguimiento del Hito 3 Iteración 2ª 26 de Febrero del 2017, en el detallamos el trabajo realizado en esta iteración y las conclusiones extraídas del desarrollo del proyecto en este periodo.

## 2. Conclusiones

Tenemos una serie de tareas destinadas a desarrollar en esta iteración, entre las cuales algunas no hemos podido terminarlasya que continúan en la siguiente iteración y la única tarea que llevamos con algo de retraso es lo referente a TAG ya que el árbol no pudimos terminarlo para la anterior iteración y nos ha supuesto retraso en la siguiente.

- Implementar Front-end App móvil:
  - Carrito
  - Pago TPV
  - Mis Facturas
  - Detalle Facturas
  - Contacto
  - Ver Tiendas
  - Ofertas
  - Detalle Producto
  - Retoques de Diseño
- Gestor de recursos:
  - Carga de modelos en formato múltiple en las entidades de tipo malla. Carga de varios ficheros para animación. Salida en modo texto
  - Carga de materiales y texturas. Salida en modo texto
- Documentar Front-end de las interfaces móvil (Mockups-Interfaz Final)
- Definición de KPI's implementación.
- Valorar cuadro de mando y KPI's definidos e incorporación de nuevos elementos según datos.
- Visualizador WebGL de las entidades tipo malla. Shader básico:
  - Integración con el motor. Sin materiales, texturas, cámara ni luces
  - Con cámaras y luces de varios tipos. Visualización con registro de cámaras y luces.
  - Añadiendo materiales y texturas.
- Implementar Front-end App CMS:
  - Login
  - Home
  - Perfil Administrador
  - Cliente
  - Detalle Cliente
- Enlazar Front-Back App Móvil.

### 3. Tabla Resumen

Modo de	Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	Predece	Nombres de los recursos	Duración
	<b>Arbol de la escena</b>	3 días	mié 08/02/17	vie 10/02/17	97,98		4 días
	Tipos de datos para nodos (completo) y entidades (sólo clase padre; clases hijas sin contenido), construcción del árbol, recorrido del árbol, salida en modo texto	3 días	mié 08/02/17	vie 10/02/17		Chema[20%]	4 días
	Tipos de datos para entidades de tipo transformación (traslación, rotación y escalado relativos y absolutos. Otras transformaciones). Salida en modo texto	3 días	mié 08/02/17	vie 10/02/17		Chema[20%]	4 días
	Tipos de datos para entidades de tipo cámara y luz (cámaras y luces de dos tipos). Salida en modo texto	3 días	mié 08/02/17	vie 10/02/17		Chema[20%]	4 días
	Tipos de datos para entidades de tipo malla. Salida en modo texto	3 días	mié 08/02/17	vie 10/02/17		Chema[20%]	4 días
	Tipos de datos para entidades de tipo animación (cuadro a cuadro). Salida en modo texto	3 días	mié 08/02/17	vie 10/02/17		Chema[20%]	4 días
	<b>Implementar Front-end App móvil</b>	5 días	lun 06/02/17	vie 10/02/17	96		5 días
	Tutorial	5 días	lun 06/02/17	vie 10/02/17		Jose	5 días
	Login	5 días	lun 06/02/17	vie 10/02/17		Emilio	5 días
	Registro	5 días	lun 06/02/17	vie 10/02/17		Pablo[25%]	5 días
	Perfil	5 días	lun 06/02/17	vie 10/02/17		Pablo[25%]	5 días
	Recuperar Contraseña	5 días	lun 06/02/17	vie 10/02/17		Pablo[50%]	5 días
	Lector QR y Cod Barras	5 días	lun 06/02/17	vie 10/02/17		Sergio[50%]	5 días
	Retoques de Diseño	5 días	lun 06/02/17	vie 10/02/17		Sergio[50%]	5 días
	<b>2ª Iteración 26 de Febrero</b>	11 días	lun 13/02/17	dom 26/02/17			0 días
	<b>Implementar Front-end App móvil</b>	5 días	lun 13/02/17	vie 17/02/17	105		5 días
	Carrito	5 días	lun 13/02/17	vie 17/02/17		Emilio[50%]	5 días
	Pago TPV	5 días	lun 13/02/17	vie 17/02/17		Emilio[50%]	5 días
	Mis Facturas	5 días	lun 13/02/17	vie 17/02/17		Jose[50%]	5 días
	Detalle Facturas	5 días	lun 13/02/17	vie 17/02/17		Jose[50%]	5 días
	Contacto	5 días	lun 13/02/17	vie 17/02/17		Pablo[50%]	5 días
	Ver Tiendas	5 días	lun 13/02/17	vie 17/02/17		Pablo[50%]	5 días
	Ofertas	5 días	lun 13/02/17	vie 17/02/17		Sergio[25%]	5 días
	Detalle Producto	5 días	lun 13/02/17	vie 17/02/17		Sergio[25%]	5 días
	Retoques de Diseño	5 días	lun 13/02/17	vie 17/02/17		Sergio[50%]	5 días
	<b>Gestor de recursos</b>	3 días	lun 13/02/17	mié 15/02/17	99		6 días
	Carga de modelos en formato múltiple en las entidades de tipo malla. Carga de varios ficheros para animación. Salida en modo texto	3 días	lun 13/02/17	mié 15/02/17		Chema[30%]	6 días
	Carga de materiales y texturas. Salida en modo texto	3 días	lun 13/02/17	mié 15/02/17		Chema[50%]	6 días
	Documentar Front-end de las interfaces móvil (Mockups-Interfaz Final)	1 día	jue 16/02/17	jue 16/02/17	124	Chema	1 día
	Definición de KPI's implementación.	3 días	vie 17/02/17	mar 21/02/17	127	Chema[50%]	3 días
	Valorar cuadro de mando y KPI's definidos e incorporación de nuevos elementos según datos	3 días	vie 17/02/17	mar 21/02/17	127	Chema[50%]	3 días
	<b>Visualizador WebGL de las entidades tipo malla. Shader básico.</b>	3 días	mié 22/02/17	vie 24/02/17	128,129		9 días
	Integración con el motor. Sin materiales, texturas, cámara ni luces	3 días	mié 22/02/17	vie 24/02/17		Chema[40%]	9 días
	Con cámaras y luces de varios tipos. Visualización con registro de cámaras y luces.	3 días	mié 22/02/17	vie 24/02/17		Chema[30%]	9 días
	Añadiendo materiales y texturas.	3 días	mié 22/02/17	vie 24/02/17		Chema[30%]	9 días
	<b>Implementar Front-end App CMS</b>	5 días	lun 20/02/17	vie 24/02/17	114		0 días

En color rojo se puede apreciar las tareas de TAG, las cuales hemos marcado con flechas el tiempo final que estimamos.

Tarea / Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Dedicadas	Observaciones
Implementar Front-end App móvil	100%	40/40	
Gestor de recursos	100%	24/48	Como no estamos llevando TAG al día ya que la primera iteración nos penalizo al no tener el árbol terminado, hemos tenido que realizar tutorías y aumentar el tiempo de dedicación.
Documentar Front-end de las interfaces móvil (Mockups-Interfaz Final)	100%	8/8	
Definición de KPI's implementación.	100%	12/12	
Valorar cuadro de mando y KPI's definidos e incorporación de nuevos elementos según datos	100%	12/12	
Visualizador WebGL de las entidades tipo malla. Shader básico.	0%	24/72	Esta tarea aun no la hemos empezado, pero pensamos en vistas de lo que nos está costando, pensamos aumentar el tiempo.
Implementar Front-end App CMS	80%	40/40	
Enlazar Front-Back App Móvil	50%	40/40	