

Explicación Trazados de Rayos y otros

En este caso, los trazados de rayos, lo encontramos en el ejecutable percepcionrayos.exe que está en la carpeta del entregable Mecánicas sin IA, junto con su SourceCode.

El único trazado de rayos que tenemos de momento es el que utilizamos para que la torreta de ese ejecutable nos siga con la mirada. Simplemente creamos el rayo desde la torreta hasta el player y solo se dibuja cuando el rayo no choca contra el muro que hay en medio.

Otro test de físicas que utilizamos es un sensor. En el mismo ejecutable, esta vez para simular la audición de la torreta a nosotros. Cuando estamos dentro del rango de audicion de la torreta, simulamos el comportamiento de que la torreta ya no nos puede disparar porque no nos puede disparar a melee, por tanto, ya no nos "ve".