

DEFINICIÓN DE MÉTRICAS E INDICADORES DEL PROYECTO

Tanto para el correcto seguimiento del proyecto como para la elaboración de nuestro plan estratégico, serán necesarios ciertos indicadores y requisitos en los que podremos ver la evolución y realizar un balance de la evolución o aceptación que ha tenido nuestro juego.

Los indicadores que tendremos en cuenta a la hora de realizar nuestro estudio serán:

- Usuarios
- Usuarios activos
- Crecimiento de usuarios en función de un espacio temporal
- Pérdida de usuarios activos, realizando una media mensual de los usuarios activos
- Crecimiento en la adquisición de los logros para poder ajustar la dificultad de los mismos
- Plataformas o navegadores web desde los que se está accediendo a la web
- Hilos creados en el foro
- Comentarios en el foro

Teniendo en cuenta estos indicadores podremos llevar a cabo mejoras o corregir errores. Podremos percibir fácilmente la pérdida de usuarios y añadir contenido nuevo, ver la conexión desde los distintos países por si necesitamos traducir o incluir elementos en esos países, ajustar la dificultad de los logros del juego y hacer un seguimiento de las preocupaciones de los jugadores mediante el foro.