

DISEÑO FUNCIONAL SMA

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Facilitar el uso de la aplicación	Esto lo conseguiremos diseñando una interfaz minimalista en la que sea fácil acceder a las principales funcionalidades de nuestra aplicación.
Ruta de la estructura presente en todo momento	Con esto pretendemos que el usuario sepa dónde se encuentra en todo momento. Si accede a un subsección se verá reflejado en la ruta y de este modo tener una visión más estructurada del sistema.
Mejorar curva de aprendizaje	Nuestra aplicación al ser de interfaz minimalista debe facilitar el uso de la aplicación. Además, el usuario cuando vuelva a utilizar nuestra aplicación debe saber como se hacen las cosas, por intuición y por experiencias de uso tanto pasadas como estandarizadas.
Tutorial de inicio	Es importante que la aplicación tenga un tutorial de uso justo al iniciarse por primera vez. Esta deberá mostrar una opción de no volver a mostrar. En el tutorial se explicará el uso de la aplicación, <u>paso a paso y con una voz en off.</u>
Coherencia de distribución	El usuario debe deducir la distribución de los elementos del menú y saber donde localizar cualquier elemento en todo momento.
Interfaz con estilos muy similares independientemente de la página	La aplicación tiene que tener un look. No podemos diseñar unas páginas con un estilo determinado y otras con otro muy diferente. Esto puede desorientar al usuario. Para las sección principal emplearemos un estilo 1 y para las subsecciones un estilo 2. De esta forma el usuario comprenderá que ambas

	secciones no están al mismo nivel y se situará con más facilidad. Sin embargo, es importante que las secciones al mismo nivel siempre tengan el mismo look y siempre manteniendo una estética muy similar a la principal.
Pantalla interactiva	La interfaz debe ser interactiva. El usuario cuando navegue tiene que recibir una respuesta del servidor que le mantenga interactuando para llegar a conseguir el objetivo del propio usuario.
Interfaz con gráficos	Con esto pretendemos que nuestra interfaz sea más accesible, visual e intuitiva. Es importante que el usuario interactue rápido y no se pase el tiempo leyendo. Para eso simplificaremos la interfaz utilizando iconos, imágenes o cualquier tipo de gráficos que faciliten al usuario la navegación.
Look bien definido	Nuestra aplicación tendrá un look bien definido. Utilizaremos colores no muy vistosos y que tengan tonos parecidos a los colores del logo. Usaremos tonos variantes muy ligeros.
Uso de audio	También utilizaremos elementos de audio para hacer nuestra aplicación más accesible. Por ejemplo para hacer un tutorial guiado la primera vez que se accede a la app.
Descripción de los botones	Cada botón deberá mostrar una breve descripción de la acción que desempeña siempre que se sitúe el cursor por encima del mismo.