

Proyecto

"ALPHA-SCHOOL"

Grupo

"Cerberus"

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 1 y 2 Hito 4"

Hito: 1 y 2

Fecha entrega: 03-05-2017

Versión: 1, 2, 3...

Componentes:

- Jorge Cabanes
- Manuel Romero
- Nahiara Latorre
- Antonio Martínez
- Ricardo Espí

1. Propósito

Este documento representa el informe de Seguimiento del Hito 4 iteración 1 y 2 correspondiente al proyecto Alpha-School, en el que se detalla el trabajo desarrollado en dicha iteración y las conclusiones extraídas del desarrollo del proyecto en dicho periodo.

2. Conclusiones

En estas vacaciones hemos conseguido terminado con las funcionalidades correspondientes al usuario Profesor, y también hemos terminado algunos entregable de TAG.

Para la semanas que viene esperamos terminar todas funcionalidades de la página web, y mejorar el diseño de la misma.

3. Tabla resumen

| Tarea / Entregable | % realizado | Horas Estimadas / Dedicadas | Observaciones |
|--|-------------|-----------------------------|-------------------|
| Detallar plan iteración/ Crear subtareas y precedencias en Project | 100% | 4 / 4,5 | Iteraciones 1 y 2 |
| Detallar plan iteración / Asignar recursos a las tareas en Project | 100% | 4 / 3 | Iteraciones 1 y 2 |
| Gestor de recursos / Cargar varios ficheros tipo malla y salida en modo malla | 100% | 5/3 | Iteración 1 |
| Visualización / Realizar visualizador OpenGL 4.X de las entidades tipo malla. Shader básico | 50% | 10/6 | Iteración 1 |
| Visualización / Integración con el motor. Sin materiales, texturas, cámaras ni luces | 50% | 10/6 | Iteración 1 |

| | | | |
|--|------|-------|---|
| Fachada / Crear fachada entre el motor y la aplicación | 100% | 25/15 | Iteración 2 |
| Desarrollo BackEnd / Corregir, mantener y mejorar la BD | 75% | 48/41 | Esta tarea se va completando a la vez que el frontend (a estimación de horas lo hemos hecho por iteración puesto que es difícil estimar una cantidad de horas) puesto que es difícil estimar una cantidad de horas Iteraciones 1 y 2 |
| Desarrollo BackEnd / Adaptar las funciones del backend a las necesidades de las interfaces de la aplicación | 75% | 48/41 | Esta tarea se va completando a la vez que el frontend (a estimación de horas lo hemos hecho por iteración puesto que es difícil estimar una cantidad de horas) puesto que es difícil estimar una cantidad de horas Iteraciones 1 y 2 |
| Trailer del proyecto / Editar video | 100% | 15/12 | Iteración 1 |
| Integración Front-Back usando interfaces creadas / Integrar todas las interfaces de Profesor | 100% | 96/88 | Iteraciones 1 y 2 |
| Seguimiento / Registrar de tiempos y % de realización de tareas en Project | 100% | 4/4,5 | Iteraciones 1 y 2 |
| Seguimiento / Comparar la planificación prevista y real en Project hito 4 | 100% | 4/3 | Iteraciones 1 y 2 |
| Seguimiento / Confeccionar Informes de iteración e informe resumen de Hito 4 | 100% | 2/1 | Iteraciones 1 y 2 |

