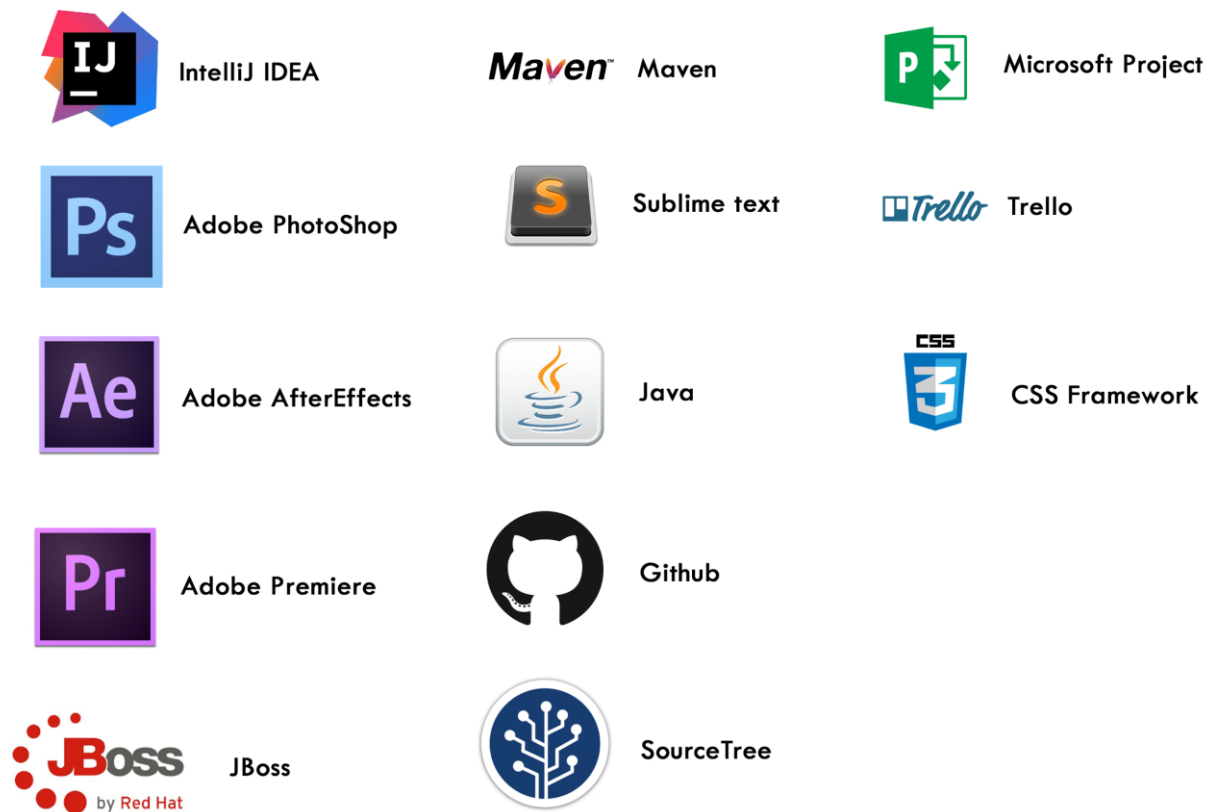


ELEMENTOS Y TECNOLOGÍAS A UTILIZAR

EN LA PRODUCCIÓN Y
DESARROLLO DE LA
APLICACIÓN “ALPHA SCHOOL”

CERBERUS



IntelliJ IDEA	Ambiente de desarrollo integrado (IDE) para la programación de la aplicación en Java.
Adobe Photoshop	Para diseñar logos, carteles y elementos gráficos de la aplicación.
Adobe AfterEffects	Para la postproducción del vídeo publicitario de la aplicación.
Adobe Premiere	Para el montaje del vídeo publicitario.
JBoss	Servidor de aplicaciones Java.
Maven	Gestor POM para la creación y gestión de proyectos Java.
Sublime Text	Editor de texto, para la edición y visualización de código.
Java	Lenguaje de programación en que se desarrollará la aplicación.
Github	Para el repositorio del proyecto.
SourceTree	Parte cliente e interfaz gráfica para el manejo del repositorio del proyecto.
Microsoft Project	Gestor del proyecto offline para repartir y definir tareas.
Trello	Gestor de tareas online.
CSS Framework	Entorno que utilizaremos para el diseño CSS de la aplicación (Por definir)

