

# **Proyecto**

## **"ALPHA-SCHOOL"**

### **Grupo**

#### **"Cerberus"**

## **"INFORME DE SEGUIMIENTO**

### **Iteración 4 Hito 4"**

Hito: 4

Fecha entrega: 26-05-2017

Versión: 1, 2, 3...

#### **Componentes:**

- Jorge Cabanes
- Manuel Romero
- Nahiara Latorre
- Antonio Martínez
- Ricardo Espí

## 1. Propósito

Este documento representa el informe de Seguimiento del Hito 4 iteración 4 correspondiente al proyecto Alpha-School, en el que se detalla el trabajo desarrollado en dicha iteración y las conclusiones extraídas del desarrollo del proyecto en dicho periodo.

## 2. Conclusiones

En esta recta final hemos intentado darle un mejor acabado de diseño a la página web, nos hubiera gustado que la página tuviera un diseño más minimalista y con colores más definidos, pero estamos contentos con los resultados finales.

En estas últimas semanas, y sobre todo en estos 10 días de iteración hemos estado intentado integrar el motor que hicimos en TAG en nuestra página pero ha sido sin éxito.

Sin embargo, si hemos conseguido implementar e integrar las gráficas que teníamos pensadas para los objetivos de la asignatura de NM.

También hemos terminado los créditos que empezamos en la anterior iteración para la asignatura de PD.

En general, estamos contentos con el resultado final de nuestro proyecto teniendo en cuenta los problemas que tuvimos al principio de curso y que nos hizo empezar el proyecto casi desde el principio en Enero, aunque nos hubiera gustado añadir más cosas y mejorar el diseño pero por falta de tiempo nos ha sido imposible tenerlo para la entrega final.

## 3. Tabla resumen

Tarea / Entregable	% realiz ado	Horas Estimadas / Dedicadas	Observaciones
<b>Detallar plan iteraciones del mes de Abril-Mayo /</b> Crear subtareas y precedencias en Project	100%	2 / 3	
<b>Detallar plan iteraciones del mes de Abril-Mayo /</b> Asignar recursos a las tareas en Project	100%	2 / 2	

<b>Visualización</b> / Realizar visualizador OpenGL 4.X de las entidades tipo malla. Shader básico	75%	8/5	Nos sale un error que no hemos sabido solucionar
<b>Visualización</b> / Integración con el motor. Sin materiales, texturas, cámaras ni luces	75%	8/5	Nos sale un error que no hemos podido solucionar
<b>Visualización</b> / Realizar visualizador OpenGL 4.X de las entidades tipo malla. Shader básico. Añadiendo materiales y texturas.	75%	16/10	Nos sale un error que no hemos podido solucionar
<b>Aplicación</b> / Cargador de modelos	100%	12/10	
<b>Aplicación</b> / Movimiento del modelo, de las luces y de la cámara	100%	12/14	
<b>Aplicación</b> / Cambio de modelo, materiales y texturas	100%	12/8	
<b>Aplicación</b> / Animaciones	100%	12/5	
<b>Aplicación</b> / Integración con el motor	100%	12/15	
<b>Optimizaciones del motor</b> /Optimizar motor	100%	20/22	
<b>Desarrollo BackEnd</b> / Corregir, mantener y mejorar la BD	100%	8/6	
<b>Desarrollo BackEnd</b> / Adaptar las funciones del backend a las necesidades de las interfaces de la aplicación	100%	8/9	
<b>Subida del proyecto a la web</b> / Preparar la web en el hosting	100%	1/1	

<b>Subida del proyecto a la web /</b> Preparar la BBDD en el hosting	100%	1/1	
<b>Informe /</b> Documentar la creación del backend y BBDD	100%	1/1	
<b>Créditos /</b> Montar video de los créditos	100%	8/6	
<b>Desarrollo CSS - diseño página web /</b> Crear interfaces con un nuevo diseño para el usuario Gestor	100%	8/10	
<b>Mejora diseño /</b> Cambiar iconos PagPrincipal de usuarios	100%	2/5	
<b>Mejora diseño /</b> Cambiar cabecera y footer	100%	2/4	
<b>Mejora diseño /</b> Estructurar contenido	100%	8/6	
<b>Mejora diseño /</b> Otras cambios	100%	8/12	
<b>Pruebas /</b> Probar que la aplicación demostrando que no hay errores	100%	2/2	
<b>Validación /</b> Validar las funcionalidades y arreglar fallos	100%	3/5	
<b>Informe /</b> Documentar todas las interfaces del proyecto y tecnologías usadas	100%	2/3	
<b>Tarea 3 /</b> Definir tecnologías	100%	1/1	
<b>Tarea 4 /</b> Crear video	100%	2/1,5	
<b>Tarea 5 /</b> Grabar audio	100%	1/1	
<b>Tarea 6 /</b> Hacer montaje	100%	2/2	

<b>Despliegue de la infraestructura del proyecto</b> / Implementar cuadros de mando	100%	8/10	
<b>Despliegue de la infraestructura del proyecto</b> / Implementar KPI's	100%	5/4	
<b>Informe NM</b> / Confeccionar documento	100%	2/3	
<b>Informe SDM</b> / Documentar objetivos conseguidos para la asignatura implementados en el proyecto	100%	1/1,5	
<b>Seguimiento</b> / Registrar de tiempos y % de realización de tareas en Project	100%	2/3	
<b>Seguimiento</b> / Comparar la planificación prevista y real en Project hito 4	100%	2/2	
<b>Seguimiento</b> / Confeccionar Informes de iteración e informe resumen de Hito 4	100%	1/1,5	