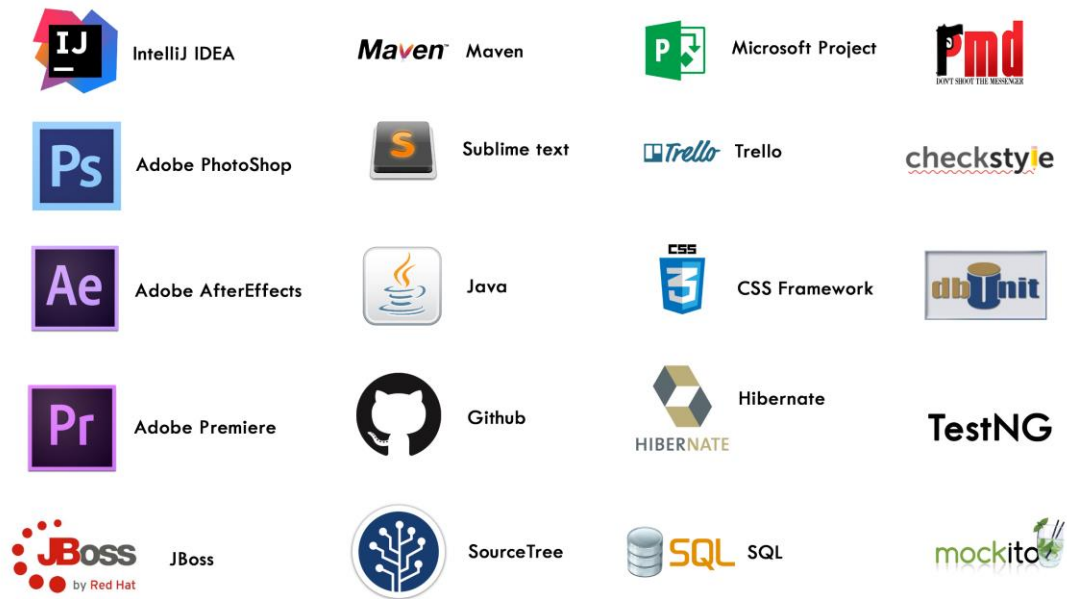


# ELEMENTOS Y TECNOLOGÍAS A UTILIZAR

EN LA PRODUCCIÓN Y  
DESARROLLO DE LA  
APLICACIÓN “ALPHA SCHOOL”

CERBERUS

---



<b>IntelliJ IDEA</b>	Ambiente de desarrollo integrado (IDE) para la programación de la aplicación en Java.
<b>Adobe Photoshop</b>	Para diseñar logos, carteles y elementos gráficos de la aplicación.
<b>Adobe AfterEffects</b>	Para la postproducción del vídeo publicitario de la aplicación.
<b>Adobe Premiere</b>	Para el montaje del vídeo publicitario.
<b>JBoss</b>	Servidor de aplicaciones Java.
<b>Maven</b>	Gestor POM para la creación y gestión de proyectos Java.
<b>Sublime Text</b>	Editor de texto, para la edición y visualización de código.
<b>Java</b>	Lenguaje de programación en que se desarrollará la aplicación.
<b>Github</b>	Para el repositorio del proyecto.
<b>SourceTree</b>	Parte cliente e interfaz gráfica para el manejo del repositorio del proyecto.
<b>Microsoft Project</b>	Gestor del proyecto offline para repartir y definir tareas.
<b>Trello</b>	Gestor de tareas online.
<b>CSS Framework</b>	Entorno que utilizaremos para el diseño CSS de la aplicación (Por definir)
<b>Hibernate</b>	Herramienta para mapear atributos entre la base de datos y el modelo de objetos de la aplicación.
<b>SQL</b>	Lenguaje a utilizar para declarar la base de datos.
<b>PMD</b>	Para detectar código duplicado, código muerto y complejidades de métodos.

<b>Checkstyle</b>	Automatiza el proceso de revisar el código java para cumplir el estándar de codificación.
<b>TestNG</b>	Framework de pruebas para el código java.
<b>DBUnit</b>	Tests unitarios para la base de datos.
<b>Mockito</b>	Ayuda a individualizar los tests unitarios

## OTRAS HERRAMIENTAS

- *Google Guice o Spring*: framework de inyección de dependencias.
  - La probabilidad de que no utilicemos esta herramienta es reducida, pero es difícil de determinar, pues se utilizaría en una fase bastante avanzada del proyecto.
- *Cucumber*: transforma en código sentencias en lenguaje natural.
- *Selenium*: entorno de pruebas de software para aplicaciones web.
- *SonarQube*: evalúa la calidad del código.
  - Estas 3 herramientas no serán utilizadas por falta de tiempo para aprender a utilizarlas.