**DISEÑO FUNCIONAL SMA**

|  |  |
| --- | --- |
| **FUNCIÓN** | **DESCRIPCIÓN** |
| Facilitar el uso de la aplicación | Esto lo conseguiremos diseñando una interfaz minimalista en la que sea fácil acceder a las principales funcionalidades de nuestra aplicación. |
| Ruta de la estructura presente en todo momento | Con esto pretendemos que el usuario sepa dónde se encuentra en todo momento. Si accede a un subsección se verá reflejado en la ruta y de este modo tener una visión más estructurada del sistema. |
| Mejorar curva de aprendizaje | Nuestra aplicación al ser de interfaz minimalista debe facilitar el uso de la aplicación. Además, el usuario cuando vuelva a utilizar nuestra aplicación debe saber como se hacen las cosas, por intuición y por experiencias de uso tanto pasadas como estandarizadas. |
| Tutorial de inicio | Es importante que la aplicación tenga un tutorial de uso justo al iniciarse por primera vez. Esta deberá mostrar una opción de no volver a mostrar. En el tutorial se explicará el uso de la aplicación, paso a paso y con una voz en off. |
| Coherencia de distribución | El usuario debe deducir la distribución de los elementos del menú y saber donde localizar cualquier elemento en todo momento. |
| Interfaz con estilos muy similares independientemente de la página | La aplicación tiene que tener un look. No podemos diseñar unas páginas con un estilo determinado y otras con otro muy diferente. Esto puede desorientar al usuario. Para las sección principal emplearemos un estilo 1 y para las subsecciones un estilo 2. De esta forma el usuario comprenderá que ambas secciones no están al mismo nivel y se situará con más facilidad. Sin embargo, es importante que las secciones al mismo nivel siempre tengan el mismo look y siempre manteniendo una estética muy similar a la principal. |
| Pantalla interactiva | La interfaz debe ser interactiva. El usuario cuando navegue tiene que recibir una respuesta del servidor que le mantenga interactuando para llegar a conseguir el objetivo del propio usuario. |
| Interfaz con gráficos | Con esto pretendemos que nuestra interfaz sea más accesible, visual e intuitiva. Es importante que el usuario interactue rápido y no se pase el tiempo leyendo. Para eso simplificaremos la interfaz utilizando iconos, imágenes o cualquier tipo de gráficos que faciliten al usuario la navegación. |
| Look bien definido | Nuestra aplicación tendrá un look bien definido. Utilizaremos colores no muy vistosos y que tengan tonos parecidos a los colores del logo. Usaremos tonos variantes muy ligeros. |
| Uso de audio | También utilizaremos elementos de audio para hacer nuestra aplicación más accesible. Por ejemplo para hacer un tutorial guiado la primera vez que se accede a la app. |
| Descripción de los botones | Cada botón deberá mostrar una breve descripción de la acción que desempeña siempre que se sitúe el cursor por encima del mismo. |