

Proyecto **Last Bullet**

Grupo **Paradox Studios**

"INFORME DE SEGUIMIENTO **Iteración 1 Hito 2"**

Hito: 2
Fecha entrega: 16-11-2016
Versión: 1

Componentes:

- Moltó Ferré, Enrique
- Muñoz Periñán, José Luis
- Pérez Cristo, Rubén
- Rebollo Berná, Antonio
- Zamora Pastor, Julio

1. Propósito

<Explicar el propósito del documento: por ej. representa el Informe de Seguimiento del Hito X Iteración Y correspondiente al proyecto Z, en el que se detalla todo el trabajo desarrollado en dicha iteración y las conclusiones extraídas del desarrollo del proyecto en dicho periodo>

En este informe detallaremos todo el trabajo realizado en la iteración 2 del hito 1.

2. Conclusiones

<Extraer una serie de conclusiones generales en base a los objetivos planteados para la iteración y su grado de consecución, comparar las horas dedicadas frente a las estimadas. En la columna Observaciones indicar cualquier aspecto que sea relevante, como por ejemplo la explicación de un objetivo no conseguido y las acciones necesarias para compensar su no realización>

En esta iteración hemos conseguido todos los objetivos previstos.

3. Tabla Resumen

Debido al periodo de vacaciones este hito hemos decidido dividirlo en **un periodo de vacaciones y en un periodo de trabajo** que consta de **una sola iteración de mayor duración** que las habituales.

Tarea / Entregable	% realizado	Horas Estimadas/ Dedicadas	Observaciones
Finalización del tema 7 de PM	100%	80/80	
Preparación de la presentación del hito 1	100,00%	40/40	
Modelo del casco del personaje	100,00%	24/20	
Modelos de las armas	100%	40/48	
Integración de librería para GUI	100,00%	16/9	
Desarrollo e implementación del GUI	100,00%	40/30	
Cartel del juego	100,00%	32/40	
Modelo del misil	100,00%	8/4	
Modelo del paquete de vida	100,00%	8/4	

Modelo de diversos elementos del escenario	100,00%	16/10	
Sistema de depuración visual del motor de red	100,00%	48/60	
Implementación de los grafos	100,00%	48/60	
Sistema de búsqueda de caminos y control (Pathfinding)	100,00%	72/90	
Sistema de seguimiento del camino (Pathfollow)	100,00%	96/96	
Sistema de camino a ítem (Dijkstra)	100,00%	72/60	

Se han cumplido todos los objetivos de esta iteración sin problemas con aproximadamente las horas planificadas.