

PARADOX STUDIOS

Instrucciones para ejecutar:

- **IMPORTANTE:** Si quieres ejecutar el juego en una máquina que no tiene visual studio instalado tienes que instalar el archivo de la ruta `Entregables/vc_redist.x86.exe`
- Una vez realizado el paso anterior, si era necesario, hay que ir a la ruta `Entregables/Debug/nombredelentregable.exe`

Controles específicos para el entregable

Para controlar la cámara y obtener una vista superior lo que hay que hacer es utilizar la tecla "2", que lo que hace es separar o juntar la cámara del jugador. Una vez esté separada del jugador habrá que utilizar las flechas del teclado para mover la cámara y ponerla en una posición donde se pueda ver todo el mapa.

Para utilizar el menú de debug hay que utilizar la tecla "F2". Una vez abierto, con el ratón, podrás seleccionar la opción de IA.

Los controles del juego son los siguientes:

- WASD: movimiento del jugador
- Botón izquierdo del ratón: disparar
- Botón derecho del ratón: lanzar granada
- 3: retroceder arma
- 4: avanzar arma
- Barra espaciadora: saltar
- 1: debug de las físicas
- 2: separar cámara del player

- F2: Menú de debug
- Tabulador: ver la puntuación de la partida en caso de estar en red

Algunas cosas que se puede hacer en el prototipo:

- Disparar.
- Lanzar granadas.
- Coger vida y más armas.
- RocketJump: puedes saltar más que con un salto si te lanzas un misil del rocket contra el suelo.
- Doble salto: una vez saltes, en el aire puedes darle una vez más al espacio y saltar otra vez.
- Utilizar el menú de debug para quitar o poner el debug de las físicas
- Utilizar el menú de debug para ver el debug del motor de red.
- Utilizar el menú de debug para realizar pruebas del pathfinding (pinchando sobre el mapa o seleccionando alguna opción de buscar vida o algún arma).
- Ver la puntuación de la partida en red.