

Proyecto Last Bullet

Grupo Paradox Studios

"INFORME DE SEGUIMIENTO Iteración 4 Hito 4"

Hito: 4
Fecha entrega: 26-05-2017
Versión: 1

Componentes:

- Moltó Ferré, Enrique
- Muñoz Periñán, José Luis
- Pérez Cristo, Rubén
- Rebollo Berná, Antonio
- Zamora Pastor, Julio

1. Propósito

<Explicar el propósito del documento: por ej. representa el Informe de Seguimiento del Hito X Iteración Y correspondiente al proyecto Z, en el que se detalla todo el trabajo desarrollado en dicha iteración y las conclusiones extraídas del desarrollo del proyecto en dicho periodo>

En este informe detallaremos todo el trabajo realizado en la iteración 4 del hito 4.

2. Conclusiones

<Extraer una serie de conclusiones generales en base a los objetivos planteados para la iteración y su grado de consecución, comparar las horas dedicadas frente a las estimadas. En la columna Observaciones indicar cualquier aspecto que sea relevante, como por ejemplo la explicación de un objetivo no conseguido y las acciones necesarias para compensar su no realización>

Esta iteración ha sido dedicada principalmente en terminar los entregables que estaban a medias, arreglar fallos y preparar la entrega.

3. Tabla Resumen

Tarea / Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Dedicadas	Observaciones
Video final del juego	100,00%	16/18	
Trailer del juego	100,00%	008/05	
Making of	100,00%	16/22	
Disparos del juego	100,00%	008/3	
Implementar sombras	100,00%	16/34	
Implementar billboard	100,00%	008/10	
Rigging de personajes	100,00%	008/10	
Animación de personajes	100,00%	32/30	
Arreglar errores y optimizar	100,00%	80/60	
Preparar entregables	100,00%	80/60	
Máquina de estados para las animaciones	100,00%	-/10	