

Proyecto "Truequéalo"

Grupo "The Red Chicken"

"INFORME DE SEGUIMIENTO Iteración 4 Hito 3"

Hito: 3

Fecha entrega: 05/04/2017

Versión: 1

Componentes:

- Pablo Serna Martínez
- Yolanda Torregrosa Hernández
- Raquel Yuste Torregrosa
- Alejandro Torres Mateu
- Juan Franciso Bustos Correas

1. Propósito

Representa el Informe de Seguimiento del Hito 3 Iteración 4 correspondiente al proyecto Truequéalo, en el que se detalla todo el trabajo desarrollado en dicha iteración y las conclusiones extraídas del desarrollo del proyecto en dicho periodo.

2. Conclusiones

En esta cuarta iteración del Hito 3 se ha realizado una mejor estimación que en la iteración anterior, pero aún así ha habido bastantes diferencias entre la planificación prevista y la real. Hemos creado los componentes que faltaban en la web y hemos corregido pequeños fallos que arrastrábamos de las tareas anteriores. Además, el hecho de utilizar correctamente los componentes de Angular2 nos ha permitido ahorrar tiempo en muchas de las tareas y realizarlas más rápido de lo que estimábamos. Esto nos ha ayudado a compensar el retraso que hemos sufrido en TAG debido a un problema al colocar más de una luz en la escena.

De esta forma, en la siguiente iteración trataremos de cerrar los últimos flecos que quedan de la web del proyecto.

3. Tabla Resumen

Tarea / Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Dedicadas	Observaciones
Crear página de FAQ	100%	8 / 8	
Unificar estilos de inputs y enlaces	100%	4 / 4	
Corregir enlaces de los menús de navegación	100%	4 / 4	
Diseñar las tarjetas de los anuncios para móvil	100%	24 / 40	Se ha tardado más tiempo del previsto ya que hemos ido refinando el estilo de la tarjeta durante la tarea
Crear página de editar anuncio	100%	32 / 16	Se ha tardado menos tiempo del previsto al reutilizar código de la página de nuevo anuncio
Crear página de perfil	100%	40 / 32	Se ha tardado menos tiempo al utilizar tarjetas y código de la página de anuncio
Crear página de términos y privacidad	100%	8 / 4	Se ha tardado menos tiempo del previsto al reutilizar código de la página de FAQ
Conectar página de anuncio con el API	100%	32 / 32	
Crear servicio para buscar varios tipos de anuncios	100%	16 / 16	
Conectar página de editar anuncio	100%	16 / 16	
Implementar visualizador OpenGL 4.X de las entidades tipo malla	100%	8 / 8	
Integrar el motor añadiendo cámaras y luces	100%	24 / 32	Se ha tardado más tiempo del previsto al tener problemas al introducir más de una luz
Visualizar registro de cámaras y luces	100%	4 / 8	Se ha tardado más tiempo del previsto al tener problemas al introducir más de una luz

Informe de Seguimiento Iteración X Hito Y

Registrar tiempos y % de realización de las tareas	100%	4 / 4	
Comparar planificación prevista y real	100%	2 / 2	
Confeccionar informes de iteración e informe resumen	100%	2 / 2	