

TAG: Entrega Hito 3

En la entrega del Hito 3 se ha optado por unir todas las tareas en una misma. Dentro del mismo entregable podemos visualizar distintos modos usando los botones inferiores:



Funcionalidades implementadas en el hito:

- **Árbol de la escena completo:** Nodos, Entidades, Transformaciones, Cámaras, Luces, Mallas y Animaciones.
- **Gestor de recursos:** Mediante el gestor de recursos cargamos las mallas, animaciones y texturas que podemos encontrar en la carpeta **src/assets/**.
- **Visualización:** Shader Básico de las entidades tipo malla. Implementación junto con cámaras, luces y texturas. Se hace un registro de las cámaras y luces para pintarlas en el orden correcto.
- **Visualización:** Shader con sombreado **Phong** en el *fragment shader*. Los archivos tanto del shader básico como del sombreado de Phong se encuentran en la carpeta **src/shaders/**.
- **Fachada:** Se ha implementado una fachada para hacer uso de las funciones del motor sin recurrir a este internamente. La fachada se encuentra en el archivo: **src/lib/TRCMotor.ts**. Y se hace uso de ella en el fichero **src/Entregable1.ts**
- **Visualización:** Shaders Avanzados. En este Hito no se incluyen los 4 shaders avanzados que se pretende incluir en el siguiente hito.
- **Aplicación:** Se han sentado las bases de la aplicación. Aunque todavía no se ha definido la aplicación final ya se puede ver una pequeña aproximación en la entrega del hito donde se cargan los modelos, hay un movimiento del mismo y se implementa también la carga de las luces y movimiento de la cámara. Además

también se puede observar como se ha implementado el cambio de modelos, la aplicación de texturas y animaciones.

El código fuente del motor se encuentra en la carpeta `/src/`.

Para lanzar la aplicación en local se necesitará tener instalado NodeJS (<https://nodejs.org/en/>) con una versión superior a 6.

Si se tiene instalado Node, el comando para lanzar la aplicación será:
npm install && npm run start

Y a continuación una vez el proceso haya terminado navegar a <http://localhost:9090> .

Si no se dispone de Node, también se puede visualizar en: <http://164.132.231.155:8081/> .
(Es posible que el enlace esté caído, pues el servidor no es estable).