

## **Proyecto**

# "Truequéalo"

# **Grupo**"The Red Chicken"

### "INFORME DE SEGUIMIENTO Iteración 2 Hito 4"

Hito: 4

Fecha entrega: 26/05/2017

Versión: 1

#### Componentes:

- Pablo Serna Martínez
- Yolanda Torregrosa Hernández
- Raquel Yuste Torregrosa
- Alejandro Torres Mateu
- Juan Franciso Bustos Correas

#### 1. Propósito

Representa el Informe de Seguimiento del Hito 4 Iteración 2 correspondiente al proyecto Truequéalo, en el que se detalla todo el trabajo desarrollado en dicha iteración y las conclusiones extraídas del desarrollo del proyecto en dicho periodo.

#### 2. Conclusiones

En la segunda iteración del Hito 4 nos hemos dedicado principalmente a mejorar el diseño de la interfaz de las funcionalidades ya existentes, sin añadir demasiadas funciones nuevas. Además, también hemos probado y adaptado la web a todos los navegadores, tanto en PC como en móvil o tablet, y hemos optimizado la carga de los componentes de Angular2 para optimizar la aplicación. En general, hemos estimado las tareas adecuadamente, y aunque en algunas tareas hemos tardado más de lo esperado, lo hemos compensado con tareas en las que hemos tardado menos de lo previsto y también aumentando las horas de trabajo algunos días.

#### 3. Tabla Resumen

Tarea / Entregable	% realiza do	Horas Estimadas / Dedicadas	Observaciones
Modificar carga de componentes para agilizar la plataforma	100%	4/8	Se ha tardado más tiempo del previsto debido al gran número de cambios a realizar.
Abrir modal de login cuando pulsas "Hacer una oferta" sin estar logeado"	100%	4/2	Se ha tardado menos tiempo del esperado debido al conocimiento de la tecnología.
Corregir errores del chat	100%	16/8	Se ha tardado menos de lo esperado debido a que no había demasiados errores que corregir.
Modificar landing para añadir frase llamativa	100%	16/32	Se ha tardado más tiempo del previsto debido a los continuos cambios de diseño y las tomas de decisiones.
Crear diseño de tarjeta responsive	100%	40 / 56	Se ha tardado más tiempo del previsto debido a los continuos cambios de diseño y las tomas de decisiones.
Modificar componentes para	100%	16 / 16	

visualizarlos en otros			
navegadores			
Añadir metatags a la plataforma	100%	24 / 32	Se ha tardado más tiempo del previsto debido al desconocimiento de la tecnología.
Implementar bloqueos/desbloqueos de usuarios	100%	24 / 32	Se ha tardado más tiempo del esperado debido a la complejidad de la tarea.
Implementar valoraciones en la plataforma	100%	32 / 32	
Mostrar insignias en la plataforma	100%	8/8	
Implementar cargador de modelos	100%	24 / 24	
Implementar movimiento de las luces y la cámara	100%	8/8	
Registrar tiempos y % de realización de las tareas	100%	4 / 4	
Comparar planificación prevista y real	100%	2/2	
Confeccionar informes de iteración e informe resumen	100%	2/2	