

# **Proyecto** Vesper

## **Grupo** Skyscrapers

### "INFORME DE SEGUIMIENTO Iteración 5 Hito 2"

Hito:  
Fecha entrega: 23-12-2016  
Versión: 1

#### Componentes:

- Nerea Castellanos Rodríguez
- Catherine Castrillo González
- Sandra Fraile Infante
- Stoycho Ivanov Atanasov
- Julia Martínez Valera
- Gaspar Rodríguez Valero

## 1. Propósito

*El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 2 Iteración 5 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados.*

## 2. Conclusiones

*Tras tener finalizado el Hito 2 se ha reestimado el proyecto para el próximo hito y calculado las horas que necesitaremos para finalizar las actividades incompletas.*

*El sistema de búsqueda de caminos y control se ha realizado un primer modelo y está pendiente revisión en cuanto tengamos el visto bueno y analicemos los puntos de mejora pasaremos a terminarlo.*

*El sistema de memoria de estado y reacción para NPCs se implementará en su totalidad en el próximo Hito 3 ya que no ha podido llevarse a cabo por falta de tiempo en este.*

## 3. Tabla Resumen

Tarea / Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Dedicadas	Observaciones
[V1] Sistema de búsqueda de caminos y control (Pathplanning/following)	45%	15h	Primer modelo pendiente de revisión y de mejora en los próximos hitos
[V1] Sistema de memoria de estado y reacción para NPCs	0%		
[NM]Incorporación de open data, API's, y otras fuentes heterogéneas			
[PM] Confeccionar Informes de iteración e informe resumen de Hito 2	100%	1 h	
[PM] Reestimar proyecto.	100%	6h	