

Controles implementados:

**Flecha ARRIBA** —> el player se mueve hacia delante

**Flecha IZQUIERDA** —> el player se mueve hacia la izquierda

**Flecha DERECHA** —> el player se mueve hacia la derecha

**Flecha ABAJO** —> el player se mueve hacia detrás

**Tecla ESCAPE** —> se pausa el juego

**Tecla TABULACION** —> sirve para cambiar de arma

**Tecla E** —> cambia entre las llaves que lleva el personaje

**Tecla N** —> Disparar