

Proyecto Vesper

Grupo Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO Iteración 1 Hito 2"

Hito: 2
Fecha entrega: 31-12-2016
Versión: 1

Componentes:

- Nerea Castellanos Rodríguez
- Catherine Castrillo González
- Sandra Fraile Infante
- Stoycho Ivanov Atanasov
- Julia Martínez Valera
- Gaspar Rodríguez Valero

1. Propósito

El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 2 Iteración 2 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados.

2. Conclusiones

Esta iteración al ser nuestros primeros contactos con el proyecto no quisimos arriesgar a no cumplirla y la carga de tareas es pequeña, también tuvimos en cuenta el proceso de aprendizaje inicial.

El documento de diseño de toma de decisiones se completó totalmente. El documento de mecánicas no se considera terminado ya que solo está desarrollado hasta el punto donde se encuentra el proyecto actualmente, conforme el proyecto evoluciones esta actividad se irá completando.

El diseño e implementación de la arquitectura basada en componentes se ha empezado, pero se irá desarrollando en las próximas iteraciones.

En la realización del cartel se han hecho dos diseños con estilo cartoon pero como no ha sido del gusto de todo el equipo no se ha dado por terminada esta actividad y se ha planificado la realización de un tercer cartel con estilo realista.

3. Tabla Resumen

Tarea / Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Dedicadas	Observaciones
Detallar plan iteraciones del mes de Enero. Creación Subtareas y precedencias en Project			
Detallar plan iteraciones del mes de Enero. Asignar recursos a las tareas en Project.	100%	30 min	
Comparar la planificación prevista y real en Project hito 2.			
Registrar de tiempos y % de realización de tareas en Project	100%	31 min	