

Proyecto Vesper

Grupo Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO Iteración 1 Hito 3"

Hito: 3

Fecha entrega: 13-2-2017

Versión: 1

Componentes:

- Nerea Castellanos Rodríguez
- Catherine Castrillo González
- Sandra Fraile Infante
- Stoycho Ivanov Atanasov
- Julia Martínez Valera
- Gaspar Rodríguez Valero

1. Propósito

El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 3 Iteración 1 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados.

2. Conclusiones

En esta iteración 1 hemos concluido la mayoría de tareas además de terminar las que teníamos pendientes del Hito 2 como la *integración de librerías GUI* y se ha rehecho la tarea *Sistema de búsqueda de caminos y control (Pathplanning/following)* ya que se llegó a la conclusión de que tenía que funcionar de otra forma y se ha vuelto a realizar de manera correcta, pero aun continuará en proceso en próximas iteraciones.

En **Videojuegos 1** la tarea de *Sistema de búsqueda de caminos y control* se seguirá mejorando ya que tenemos una primera versión en consola y se encuentran caminos, pero no son óptimos. Y la tarea de *Sistema de percepción sensorial* funciona ocasionalmente debido a los errores de memoria, se irá mejorando en el próximo hito. El resto de tareas se encuentran completadas en proceso de revisión.

En **Proyectos multimedia** se han completado todas las tareas. Hemos añadido en Project una columna para tiempos de duración de tiempos realizados y porcentajes de realización conforme van avanzando las tareas.

En **Videojuegos 2** prácticamente se ha completado la implementación del HUD en una primera versión en estático y se ha completado la implementación de menús. El resto de tareas se irán realizando en las próximas iteraciones, y la *gestión de colisiones de la cámara* se ha decido dejar para el próximo hito ya que no se consideraba tan prioritario como el resto de tareas.

En **Técnicas Avanzadas de Gráficos** se ha realizado en su totalidad la tarea: *Árbol de la escena: Tipos de datos para entidades de tipo transformación (traslación, rotación y escalado relativos y absolutos. Otras transformaciones). Salida en modo texto*, y se irá completando en las próximas iteraciones la tarea: *Árbol de la escena: Tipos de datos para nodos (completo) y entidades (sólo clase padre; clases hijas sin contenido), construcción del árbol, recorrido del árbol, salida en modo texto*; que no ha podido ser resulta en este periodo de tiempo.

3. Tabla Resumen

Tarea / Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Dedicadas	Observaciones
[V1] Sistema de búsqueda de caminos y control	30%	50h / 10h	Primera versión. Se mejorará en las próximas iteraciones.
[V1] Sistema de percepción sensorial	10%	28h / 42h	Fallos de memoria. Revisión del código y la estructura en las próximas iteraciones.
[V1] Sistema de gestión de eventos	100%	55h / 36h	Pendiente de revisión.
[V1] Sistema de Waypoints para pathfinding continuo	100%	50h / 54h	Pendiente de revisión.
[V2] Gestión de colisiones de la cámara	0%	15h / 0h	No es prioritario. Se deja para el hito 4.
[V2] Mecánicas básicas entidades sin IA	0%	25h / 0h	Se realizará en las próximas iteraciones.
[V2] Implementación del HUD	90%	25h / 3h	Primera versión. Estático.
[V2] Implementación de menús	100%	35h / 73h	
[V2] Mecánicas de puzzle	0%	8h / 0h	Se realizará en las próximas iteraciones.
[TAG] Árbol de la escena: Tipos de datos para entidades de tipo transformación (traslación, rotación y escalado relativos y absolutos. Otras	100%	25h / 4h	

transformaciones). Salida en modo texto			
[TAG] Árbol de la escena: Tipos de datos para nodos (completo) y entidades (sólo clase padre; clases hijas sin contenido), construcción del árbol, recorrido del árbol, salida en modo texto	20%	10h / 7h	Se terminará en las próximas iteraciones.
[PM] Detallar plan iteraciones del mes de Febrero-Marzo. Creación Subtareas y precedencias en Project	100%	27h / 20h	
[PM] Detallar plan iteraciones del mes de Febrero-Marzo Asignar recursos a las tareas en Project.	100%	5h / 5h	
[PM] Registrar de tiempos y % de realización de tareas en Project	100%	9,6h / 7,5h	Se ha empezado a implementar en la columna duración.
[PM] Realizar informe de la iteración 1	100%	2h / 2h	