

# Memoria final

Negocios Multimedia

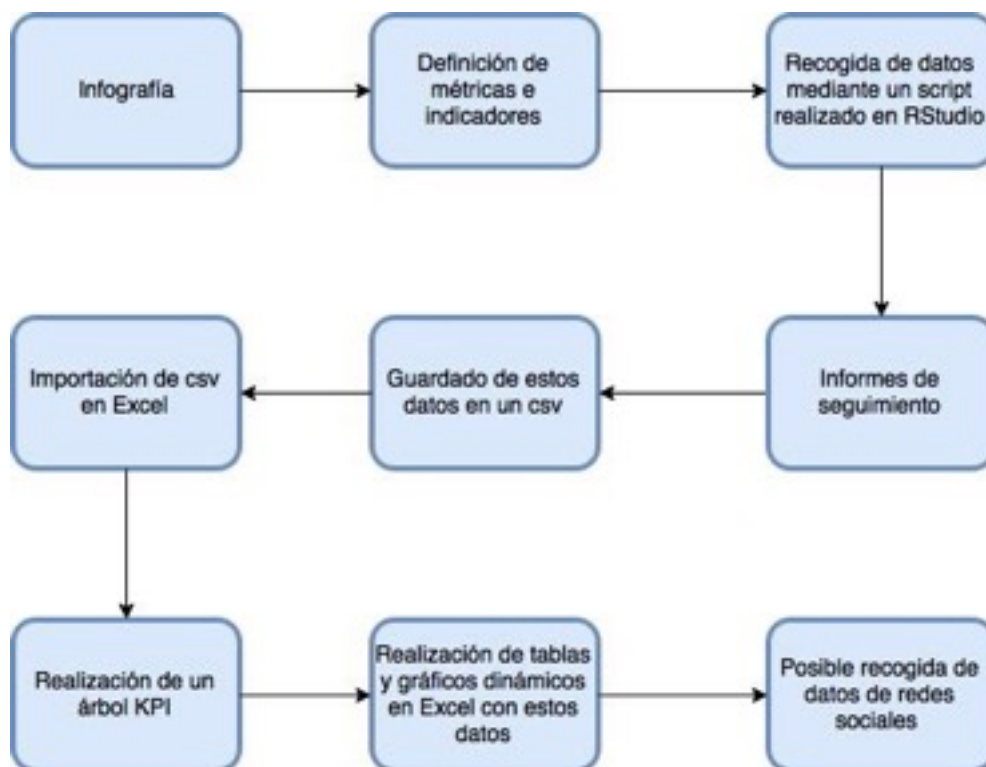


***SKYSCRAPERS***

Nerea Castellanos Rodríguez  
Julia Martínez Valera

---

## Proceso del proyecto realizado



---

## Infografía

En esta infografía especificamos y visualizamos los elementos y tecnologías que utilizamos en nuestro proyecto.



---

## Definición de métricas e indicadores del proyecto

Para el correcto seguimiento del proyecto son necesarios ciertos indicadores y requisitos en los que podremos ver la evolución o aceptación que ha tenido nuestro videojuego.

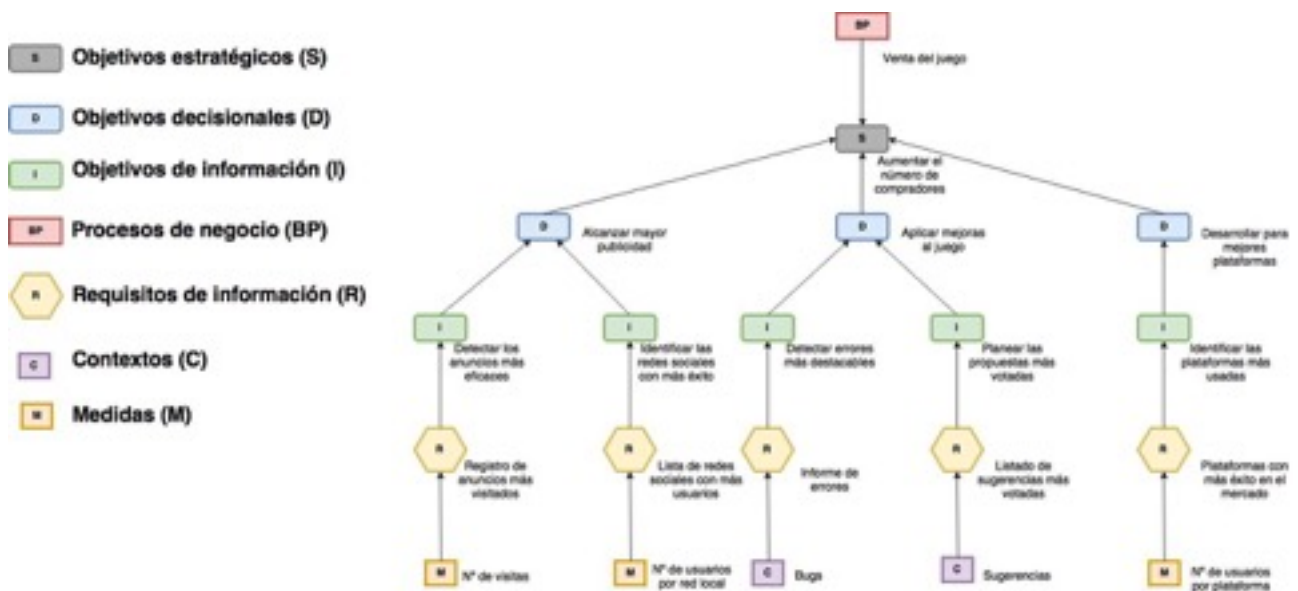
Los indicadores que nosotras hemos tenido en cuenta son los siguientes:

- Fecha de registro
- Reportes realizados/recibidos
- Puntuaciones
- Ganancias
- Banners y Posts publicitarios
- Servicios Premium comprados

Este apartado está mejor explicado en el documento que está incluido en el entregable de métricas\_indicadores.

---

## Definición de KPI's



## Informes de seguimiento

Hemos ido realizando informes de seguimiento cada dos semanas con el fin de poder tener un seguimiento de lo que vamos realizando cada semana durante el curso.

Se pueden encontrar con más información en la carpeta del entregable “informes\_seguimiento”.

## Diseño funcional

1. Búsqueda de la base de datos de la que posteriormente obtendremos los datos.
2. Recogida de datos mediante la realización de un script con el programa RStudio en la que hacemos peticiones a la base de datos y guardamos estos datos en un .csv.
3. Importación de estos .csv en Excel.
4. Realización de tablas dinámicas y gráficos dinámicos con los datos recogidos.

