

Proyecto Vesper

Grupo Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO Iteración 4 Hito 2"

Hito: 2
Fecha entrega: 21-01-2017
Versión: 1

Componentes:

- Nerea Castellanos Rodríguez
- Catherine Castrillo González
- Sandra Fraile Infante
- Stoycho Ivanov Atanasov
- Julia Martínez Valera
- Gaspar Rodríguez Valero

1. Propósito

El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 1 Iteración 4 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados.

2. Conclusiones

En esta iteración no ha habido actividades completadas en su totalidad, ya que se ha continuado con las incompletas en la iteración 3 y otras se han pospuesto para la última iteración.

En la definición de métricas e indicadores del proyecto se realizó una pequeña parte pero se habló con el profesor para posponer su entrega a Enero en el hito 2. A su vez también esta pospuesto para dicha fecha la realización de las mecánicas básicas entidades sin IA y las mecánicas de puzzle.

Por otro lado, hemos dejado para la última iteración la creación del visualizador OpenGL 4.X simple, con datos por fichero, ya que habíamos pospuesto en la iteración 3 la actividad predecesora a esta, esto nos obliga a posponer ambas. También se ha aplazado para dicha iteración el sistema de percepción sensorial.

3. Tabla Resumen

Tarea / Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Dedicadas	Observaciones
[V2] Power-ups y elementos adicionales	100%	8h 13 min	