

# **Proyecto** Vesper

## **Grupo** Skyscrapers

### "INFORME DE SEGUIMIENTO Iteración 4 Hito 4"

Hito: 4

Fecha entrega: 26-5-2017

Versión: 1

#### Componentes:

- Nerea Castellanos Rodríguez
- Catherine Castrillo González
- Sandra Fraile Infante
- Stoycho Ivanov Atanasov
- Julia Martínez Valera
- Gaspar Rodríguez Valero

## 1. Propósito

El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 4 Iteración 2 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados.

## 2. Conclusiones

### Proyectos Multimedia

Las tareas de elaborar la presentación y presentarla se efectuará durante el próximo fin de semana ya que la presentación es Lunes.

## 3. Tabla Resumen

Tarea / Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Dedicadas	Observaciones
[TAG] Arbol de la escena: Tipos de datos para entidades de tipo animación (cuadro a cuadro). Salida en modo texto	100%	18,75h/15h	
[PM] Confeccionar Informes de iteración 4	100%	2h /2h	
[V2] Implementación del HUD	100%	35h/25h	
[PM] Exponer la presentación del Hito 4	0%	7,2h/	Se realizará próximamente
[PM]Realizar la presentación del Hito 4	0%	7,2h/	Se realizará próximamente

