

Proyecto Vesper

Grupo Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO Iteración 3 Hito 2"

Hito: 2
Fecha entrega: 14-01-2017
Versión: 1

Componentes:

- Nerea Castellanos Rodríguez
- Catherine Castrillo González
- Sandra Fraile Infante
- Stoycho Ivanov Atanasov
- Julia Martínez Valera
- Gaspar Rodríguez Valero

1. Propósito

El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 1 Iteración 3 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados.

2. Conclusiones

Las tres tareas planificadas para esta iteración han sido completadas aunque queda señalar que la comunicación simulada básica entre NPCs puede ser modificada en conforme avance el proyecto y la integración de librería para GUI ha sido completado un entregable pero próximamente habrá que adaptarlo a nuestro motor gráfico adecuadamente. Respecto a los menús y HUD se han hecho unos modelos iniciales con temática "low poly" que serán reemplazados con fotos originales del videojuego en el momento que se tengan los modelos 3d de este.

3. Tabla Resumen

| Tarea / Entregable | % realizado | Horas Estimadas / Dedicadas | Observaciones |
|---|-------------|-----------------------------|--|
| [V1] Comunicación simulada básica entre NPCs (Blackboard) | 100% | 38h | Se ha realizado el 100% pero es posible que se pueda modificar en los siguientes hitos |
| [PD] Creación de los menús / HUD | 100% | 4h 16 min | |
| [V2] Integración de librería para GUI | 100% | 14h | Hemos realizado el entregable para que se evalúe pero en el hito 3 tendremos que adaptarlo a nuestro motor gráfico |