

Proyecto Vesper

Grupo Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO Iteración 5 Hito 3"

Hito: 3
Fecha entrega: 5-4-2017
Versión: 1

Componentes:

- Nerea Castellanos Rodríguez
- Catherine Castrillo González
- Sandra Fraile Infante
- Stoycho Ivanov Atanasov
- Julia Martínez Valera
- Gaspar Rodríguez Valero

1. Propósito

El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 3 Iteración 5 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados en el apartado de conclusiones.

2. Conclusiones

Tareas de debugging en el proyecto 76 horas entre todos.

3. Tabla Resumen

Tarea / Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Dedicadas	Observaciones
[V2] Implementación del HUD	100%	25h / 12h	
[TAG] Optimización del motor	2%	45h / 10h	Se han realizado optimizaciones referentes a las copias de datos y la forma de almacenarlos. Esta tarea se terminará en el hito 4.
[TAG] Aplicación: cargador de modelos, movimiento del modelo, de las luces y	80%	60h / 5h	El motor está integrado pero falta por implementar las animaciones. Esta tarea se terminará en el hito 4.

de la cámara. Cambio de modelo, materiales y texturas. Animaciones. Integración con el motor; ICED: Integración con el videojuego, sustitución de Irrlicht por el motor propio			
[RV] Rigging de los personajes	10%	32h / 6h	Se terminará en el hito 4.
[PM] Realizar informes de iteración 5	100%	2h / 2h	
[PM] Comparar la planificación prevista y real en Project hito 3.	100%	9,6h / 9h	
[PM] Elaborar la presentación del Hito 3	50%	9,6h / 7h	
[PD] Video final juego	100%	75h / 70h	