**Proyecto**

Vesper

**Grupo**

Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 3 Hito 2"

Hito: 2

Fecha entrega: 14-01-2017

Versión: 1

Componentes:

* Nerea Castellanos Rodríguez
* Catherine Castrillo González
* Sandra Fraile Infante
* Stoycho Ivanov Atanasov
* Julia Martínez Valera
* Gaspar Rodríguez Valero

# Propósito

*El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 1 Iteración 3 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados.*

# Conclusiones

*En conclusión podemos decir que hemos ido cumpliendo con los objetivos principales así como: preparar la exposición que nos llevó más horas de las establecidas, implementar la cámara de seguimiento que costó mucho menos de lo establecido y el uso trazado de rayos, que aunque se pueda ir modificando está totalmente completado y con un tiempo menor del establecido.*

*Por otro lado, hemos decido dejar el sistema de toma de decisiones y el visualizador en OpenGL para la última iteración.*

*Respecto a la animación del logo en esta iteración hemos conseguido idear, diseñar y crear el que será nuestro logo para después animarlo. Una vez claro esto vamos a empezar con la animación en las próximas iteraciones.*

*Implementación de cámara inteligente que ajuste ángulo y zoom se irá realizado durante las siguientes iteraciones ya que en esta se ha podido completar el 50% pero han surgido algunos problemas que se irán resolviendo.*

*El modelo de EVA en Project lo pusimos para esta iteración inicialmente, pero tras conocer que será explicado más adelante lo dejaremos para dicho momento.*

*La gestión de colisiones de la cámara se ha dejado para la entrega del hito 2 ya que se ha considerado que debe pertenecer a dicho hito.*

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [V1] Comunicación simulada básica entre NPCs (Blackboard) | 100% | 38h | Se ha realizado el 100% pero es posible que se pueda modificar en los siguientes hitos |
| [PD] Creación de los menús / HUD | 100% | 4h 16 min |  |
| [V2] Integración de librería para GUI | 100% | 14h | Hemos realizado el entregable para que se evalúe pero en el hito 3 tendremos que adaptarlo a nuestro motor gráfico |