**Proyecto**

Vesper

**Grupo**

Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 5 Hito 2"

Hito:

Fecha entrega: 23-12-2016

Versión: 1

Componentes:

* Nerea Castellanos Rodríguez
* Catherine Castrillo González
* Sandra Fraile Infante
* Stoycho Ivanov Atanasov
* Julia Martínez Valera
* Gaspar Rodríguez Valero

# Propósito

*El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 2 Iteración 5 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados.*

# Conclusiones

*Tras tener finalizado el Hito 2 se ha reestimado el proyecto para el próximo hito y calculado las horas que necesitaremos para finalizar las actividades incompletas.*

*El sistema de búsqueda de caminos y control se ha realizado un primer modelo y está pendiente revisión en cuanto tengamos el visto bueno y analicemos los puntos de mejora pasaremos a terminarlo.*

*El sistema de memoria de estado y reacción para NPCs se implementará en su totalidad en el próximo Hito 3 ya que no ha podido llevarse a cabo por falta de tiempo en este.*

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [V1] Sistema de búsqueda de caminos y control (Pathplanning/following) | 45% | 15h | Primer modelo pendiente de revisión y de mejora en los próximos hitos |
| [V1] Sistema de memoria de estado y reacción para NPCs | 0% |  |  |
| [NM]Incorporación de open data, API's, y otras fuentes heterogéneas |  |  |  |
| [PM] Confeccionar Informes de iteración e informe resumen de Hito 2 | 100% | 1 h |  |
| [PM] Reestimar proyecto. | 100% | 6h |  |