**Proyecto**

Vesper

**Grupo**

Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 4 Hito 1"

Hito:

Fecha entrega: 14-12-2016

Versión: 1

Componentes:

* Nerea Castellanos Rodríguez
* Catherine Castrillo González
* Sandra Fraile Infante
* Stoycho Ivanov Atanasov
* Julia Martínez Valera
* Gaspar Rodríguez Valero

# Propósito

*<Explicar el propósito del documento: por ej. representa el Informe de Seguimiento del Hito X Iteración Y correspondiente al proyecto Z, en el que se detalla todo el trabajo desarrollado en dicha iteración y las conclusiones extraídas del desarrollo del proyecto en dicho periodo>*

# Conclusiones

*<Extraer una serie de conclusiones generales en base a los objetivos planteados para la iteración y su grado de consecución, comparar las horas dedicadas frente a las estimadas. En la columna Observaciones indicar cualquier aspecto que sea relevante, como por ejemplo la explicación de un objetivo no conseguido y las acciones necesarias para compensar su no realización>*

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| Definición de métricas e indicadores del proyecto. | 30% | 10/5 | Se entregará completo en enero. Está hablado con el profesor. |
| Sistema de percepción sensorial (vista, oído, olfato, canales…) |  | 28/ |  |
| Mecánicas básicas entidades sin IA | 0% | 25/0 | Se realizará en la iteración 5 |
| Mecánicas de acción | 50% | 35/25 | En desarrollo |
| Mecánicas de puzzle | 0% | 25/0 | Se realizará en la iteración 5 |
| Crear visualizador OpenGL 4.X simple, con datos por fichero. Shader básico. | 0% | 5/0 | Se realizará en la iteración 5 |
| Comparar la planificación prevista y real en Project hito 1. |  |  |  |