**Proyecto**

Vesper

**Grupo**

Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 1 Hito 1"

Hito:

Fecha entrega: 02-11-2016

Versión: 1

Componentes:

* Nerea Castellanos Rodríguez
* Catherine Castrillo González
* Sandra Fraile Infante
* Stoycho Ivanov Atanasov
* Julia Martínez Valera
* Gaspar Rodríguez Valero

# Propósito

*<Explicar el propósito del documento: por ej. representa el Informe de Seguimiento del Hito X Iteración Y correspondiente al proyecto Z, en el que se detalla todo el trabajo desarrollado en dicha iteración y las conclusiones extraídas del desarrollo del proyecto en dicho periodo>*

# Conclusiones

*<Extraer una serie de conclusiones generales en base a los objetivos planteados para la iteración y su grado de consecución, comparar las horas dedicadas frente a las estimadas. En la columna Observaciones indicar cualquier aspecto que sea relevante, como por ejemplo la explicación de un objetivo no conseguido y las acciones necesarias para compensar su no realización>*

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| Cartel del juego | 30% | 10/4h 30 min | Se han hecho dos versiones pero queremos hacer una tercera con estilo realista. |
| Documento de diseño de mecánicas NPCs | 80% | 1h 30 min | Está hecho hasta el punto en que se encuentra el proyecto actualmente, se irá actualizando a lo largo del proyecto. |
| Documento de diseño de toma de decisión | 100% | 8 h |  |
| Diseño e implementación de la arquitectura basada en componentes | 40% | 6h 30 min | En desarrollo |
| Registrar tiempos y % de realización | 1 h |  |  |
| Comparar planificación prevista y real en Proyect hito 1. |  |  |  |
| Detallar plan de iteraciones mes de Noviembre | 2 h |  |  |
| Informe de iteración e informe de resumen del hito 1 |  |  |  |