**SOFTWARE PRIVATIVO**

QUÉ ES

Se denomina software privativo, al software del cual no existe una forma libre de **acceso a su código fuente**, el cual solo se encuentra a disposición de su **desarrollador** y no se permite su libre modificación, adaptación o incluso lectura por parte de terceros. Para la *Fundación para el Software Libre* (**FSF**), este concepto se aplica a cualquier **programa informático** que **no es libre** o que solo lo es parcialmente (**semilibre**), sea porque su uso, redistribución o modificación está prohibida, o sea porque requiere permiso expreso del titular del software.

La persona física o jurídica (**compañía**, corporación, fundación, etc.), al poseer los derechos de autor sobre un software, tiene la posibilidad de **controlar** y **restringir** los derechos del **usuario** sobre su programa, lo que en el software no libre implica por lo general que el usuario solo tendrá derecho a **ejecutar** el software **bajo ciertas condiciones**, comúnmente fijadas por el proveedor, que signifique la restricción de una o varias de las cuatro libertades.

HISTORIA

En los años **60**, los laboratorios **Bell** **proporcionaron el código fuente** de su sistema operativo UNIX, y tiempo **después** comenzó a existir lo que se conoce como **software de código cerrado**. Sin embargo, al inicio de la era de la informática, **era común** que agrupaciones científicas estuvieran dispuestas a **ceder su código** a terceros sin un pago por el mismo ya que tampoco había una política que lo reglamentara y además era un **beneficio común** conocer los desarrollos ajenos en busca de la estandarización.

Es en **1979** cuando el gobierno de los **Estados Unidos** obliga a **IBM** a **distinguir** entre software y hardware que hasta entonces no se distinguían claramente, dando lugar a los primeros **intentos de cerrar el código de los programas**.

Software propietario

**No existe consenso** sobre el **término** a utilizar para referirse al opuesto del **software libre**.