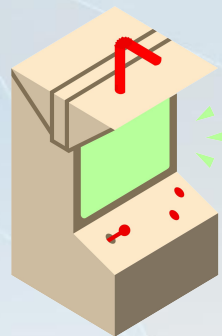


# X-KATING

Wasted Horchata



# Equipo



**Adrián Francés  
Lillo**

Project Manager



**Laura Hernández  
Rielo**

Lead Artist



**Luis González  
Aracil**

Head of Maintenance



**Pablo López  
Iborra**

AI Expert



**Alexei Jilinskiy**

Head Consultor

# Descripción

- Videojuego de carreras arcade de skaters 3D.
- Juega contra la IA u online con hasta 4 jugadores.
- Mecánicas basadas en juegos como [Mario kart](#) de la NES (1992), y estética en [Jet set Radio](#) de la PS2 (2005) o [Borderlands](#) (2009).



- Patina, derrapa, salta, esquiva y usa los objetos aleatorios que te dan las cajas para ganar.

# Personajes

Encarna a uno de estos cuatro personajes en las carreras.

Reaccionan con voces personalizadas en castellano y en inglés.





# Desarrollo

Herramientas y tecnologías utilizadas



Project



GitHub



toggl



Audacity®

fmod.studio

# Desarrollo

Herramientas y tecnologías utilizadas



Project



GitHub



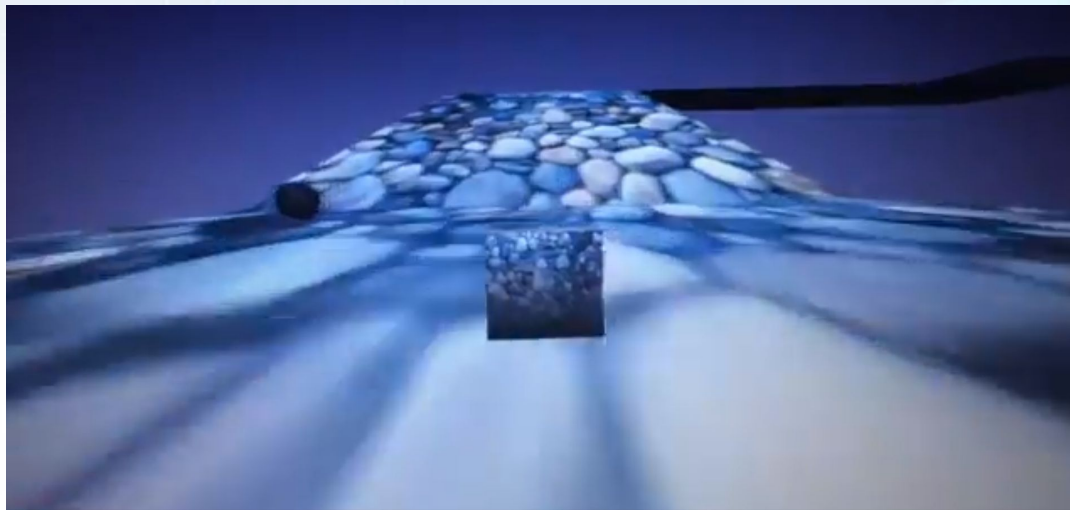
toggl



Audacity®

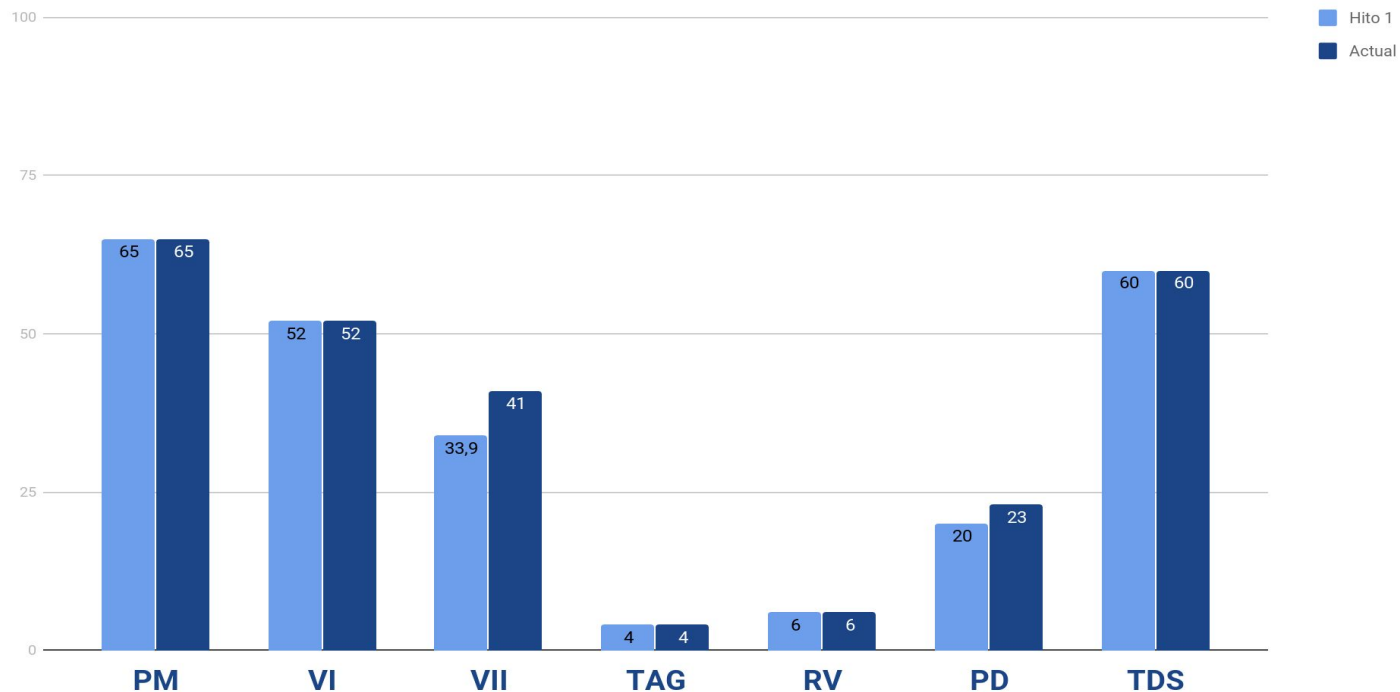
fmod.studio

# Demo técnica



# Estado actual del proyecto - asignaturas

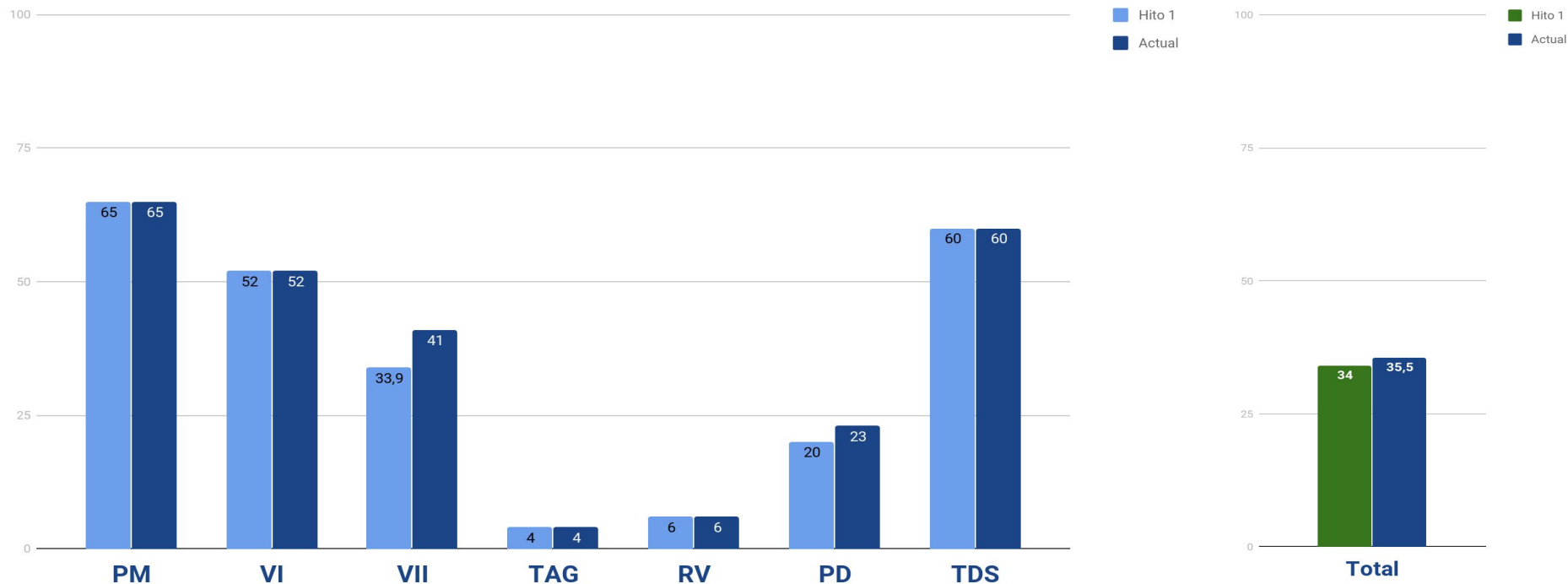
Porcentaje completado





# Estado actual del proyecto - global

## Porcentaje completado



# Hoja de ruta

Hito 1

- IA ✓
- Mecanicas ✓
- Video logo ✓
- Bocetado ✓
- Voces ✓

Hito 2

- Items ✓
- Multijugador
- Menús
- Cartel

Hito 3

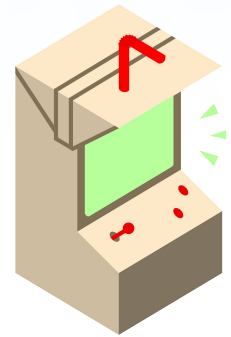
- Motor gráfico
- Modelados
- Texturas
- Resto de sonidos

Hito 4

- Animaciones
- Integración final
- Making-of
- Pulido y debugueo

# Para finalizar

Nuestras redes sociales:



**WASTED** HORCHATA