**Proyecto**

“***SPACESHIP 1414***”

**Grupo**

“ASYNC GAMES”

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Hito 3 Iteración 2"

Hito: 3

Fecha entrega: 05-04-2017

Versión: 1

Componentes:

* HÉCTOR MEDINA SANTAMARINA
* DAVID SEGARRA RODRIGUEZ
* PABLO TORREGROSA VERA
* IVÁN VADIM PINA MOLINA
* JAUME LLORET ENRIQUEZ
* SAMUEL NAVARRO GARCIA

# Propósito

El propósito de esta iteración ha sido trabajar diversas tareas que estaban atrasadas.

# Conclusiones

En general, se ha trabajado muy poco en esta iteración. Entre problemas diversos y trabajos de otras asignaturas, no se pudo aprovechar el tiempo para trabajar el proyecto ABP.

# Tabla Resumen

Todas las horas dedicadas puestas en la tabla se refieren solo a esta iteración. Algunas horas están redondeadas.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [TAG] Tipos de datos para entidades tipo nodo | 80% | 10/5 |  |
| [TAG] Tipos de datos para entidades tipo transformación | 40% | 25/10 |  |
| [TAG] Tipos de datos para entidades tipo malla | 70% | 8/4 |  |
| [RV] Modelado del entorno y elementos | 10% | 20/10 |  |
| [RV]Texturizado del entorno y elementos | 5% | 15/9 |  |
| [PM] Comparar la planificación prevista y real Project Hito 3 | 5% | 10/0,21 |  |
| [PM]Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project./ Documento del Project | 40% | 10/ 2 |  |