**Proyecto**

“***SPACESHIP 1414***”

**Grupo**

“ASYNC GAMES”

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Hito 4 Iteración 1"

Hito: 4

Fecha entrega: 26-05-2017

Versión: 1

Componentes:

* HÉCTOR MEDINA SANTAMARINA
* DAVID SEGARRA RODRIGUEZ
* PABLO TORREGROSA VERA
* IVÁN VADIM PINA MOLINA
* JAUME LLORET ENRIQUEZ
* SAMUEL NAVARRO GARCIA

# Propósito

El propósito de esta iteración ha sido trabajar las diversas tareas inacabadas de nuestro proyecto.

# Conclusiones

Realizamos un gran esfuerzo para mejorar nuestro proyecto de cara a la presentación del hito 3. Por lo tanto, tuvimos que aprovechar las vacaciones para recuperar fuerzas. Es por eso que no se trabajaron muchas tareas durante esta iteración.

# Tabla Resumen

Todas las horas dedicadas puestas en la tabla se refieren solo a esta iteración. Algunas horas de trabajo están redondeadas.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [TAG] Arbol de la escena: Tipos de datos para entidades de tipo cámara y luz (cámaras y luces de dos tipos). | 20% | 15/5 |  |
| [V1] Flocking | 40% | 50/13,3 |  |
| [V2] Integración de librería para GUI | 35% | 10/5 |  |
| [RV] Modelado de entorno y elementos | 35% | 20/9 | Modelado de barril, celda y pistola |
| [RV] Texturizado del entorno y elementos | 15% | 15/1,2 | Texturizado de barril |
| [PM] Elaborar y exponer la presentación hito 3 | 100% | 15/7,25 |  |