

CHANGELOG NOTAS v0.8: Rubén M **Shift** -> desplazamiento respecto de la última posición **v0.6**: Rubén M Ammo->munición Cadence->disparos / segundo Half -> Legless.
dwn->DireWolfNetwork v0.5: Rubén M dwn->DireWolfNetwork - (-) Ground y Wall dwe->DireWolfEngine graphic - (+) ScenaryElement v0.4: Rubén M - World y EntityPhisics v0.3 Rubén M - Enemy no hereda de DrawableReplica sino de v0.2 Rubén M - Cambio Game por Scene - Añado dwe y dwn **v0.1** Versión Inicial