

# **Proyecto**

## **"Lab21"**

### **Grupo**

#### **"Dire Wolf Games"**

## **"DOCUMENTO DE GESTIÓN DE RIESGOS"**

Hito: 1

Fecha entrega: 02-11-2016

Versión: 1.0

#### **Componentes:**

- Aaron Colston Avellà Hiles
- Sergio Huertas Ferrández
- Eduardo Ibáñez Frutos
- Marina López Menárguez
- Rubén Moreno Mora
- Rafael Soler Follana

## **Posibles riesgos**

### **Miembro del grupo enfermo:**

Las tareas se realizarán por parejas, de esta forma ante cualquier imprevisto en la salud de uno de los miembros de cada pareja, el otro miembro podrá acabar la tarea se terminará aunque con una leve variación de tiempo.

### **Miembro del grupo decide marcharse:**

El proceso será el mismo que con el del miembro enfermo, las tareas se realizarán por parejas.

### **Licencia caducada:**

Ante un posible inconveniente con las licencias, se recurrirá a la ayuda del profesor, y si es necesario acudir a secretaría para pedir consejo.

### **Problema de compilación:**

En caso de atascarnos en un determinado punto del código, se acudirá a los miembros que vayan más avanzados en sus tareas, para que colaboren en la resolución del problema.

### **Ordenador estropeado:**

Ante este riesgo, dispondremos de un control de versiones para no perder el trabajo realizado. La persona con el problema deberá trabajar en un segundo ordenador. De no disponer de él, deberá ir a las instalaciones de la Politécnica I y trabajar allí.

**Pérdida de archivo:**

Al igual que con el ordenador estropeado, se utilizará un control de versiones. En caso de perder el archivo por completo, si es un archivo necesario, se retrasarán tareas para volver a realizarlo.

**Desaparece nuestra plataforma de control de versiones:**

El grupo dispondrá de otras plataformas para guardar el trabajo realizado además de la herramienta de control de versiones.

**En un día de entrega, algún miembro que está acabando una tarea importante, no dispone de conexión a Internet:**

Ante ese caso se acudirá a la última versión. En última instancia se enviará una tutoría al profesorado.

**Ausencia de licencias:**

En el caso de no disponer de la licencia de un programa, acudiremos, en los momentos en los que necesitemos utilizar dicho programa, a las instalaciones de la universidad o a las licencias de prueba de estudiantes.

**Miembro del grupo no puede programar (problema en las manos, esguince etc.):**

En este caso, el miembro podrá acudir a las reuniones y discusiones del grupo, y aunque no pueda ayudar al equipo en las labores de programación o redacción, podrá aportar al grupo mediante organización del mismo e ideas para el proyecto.

**La entrega no se puede realizar en el tiempo previsto:**

Se hará una reunión grupal para entregar lo máximo posible, aumentando la eficiencia del grupo desarrollando el proyecto una vez se da este imprevisto.

Se acudirá en última instancia al profesorado para consultar la opción de retrasar la entrega.

**Desacuerdos en ciertas partes del proyecto:**

En caso de que los miembros del grupo no estén de acuerdo, se hará una votación para decidir qué opción utilizar en caso de disponer de tiempo suficiente para realizar cambios. En caso de no disponer de tiempo para realizar una reunión y votar las opciones, el miembro encargado de dicha parte decidirá qué se debe usar.

**Un miembro del grupo retrasa el proyecto:**

Si se da este riesgo y los otros miembros asignados no pueden cargar con todo el trabajo, los demás miembros del grupo deberán apoyar para sacar adelante la parte del trabajo que falte.

**Un miembro del grupo no realiza el trabajo que se le asigna:**

En dicho caso, el grupo concertará una reunión con los coordinadores para barajar la opción de que el miembro realice un proyecto por separado (se expulsará del grupo).

**Un miembro del grupo no es capaz de realizar la tarea que le ha sido asignada:**

Se realizará una reunión de grupo para buscar otra tarea al miembro, o podría intercambiar su tarea con otro.

**Una tarea es demasiado complicada para un subgrupo:**

En este caso, si uno de los subgrupos va avanzado en su tarea, uno de los miembros pasará a apoyar al otro subgrupo.

En caso de que no vayan avanzados, se hará una pausa de las tareas más sencillas o con entregas tardías, para colaborar en la tarea complicada.

**Ausencia de miembro del grupo:**

Se mantendrá informado al miembro de las tareas realizadas en su ausencia, y si es necesario el grupo realizará una reunión con dicho miembro en persona o por cualquier plataforma de mensajería.

**Documento mal entregado (no está bien rellenado o faltan cosas por rellenar):**

En caso de que los profesores informen de errores en un documento entregado, se hablará con los profesores antes de modificarlos.

**Huelga estudiantil:**

En este caso, se realizarán otras tareas en las que no se necesite mucha cohesión entre los miembros del grupo, o programas de las instalaciones de la universidad.

**Todo el grupo enfermo:**

En caso de una epidemia grupal, se retrasarán todas las tareas y se realizarán las que conlleven un menor esfuerzo de los integrantes.

**Errores arrastrados:**

Si arrastramos un error durante mucho tiempo, se abordará este problema antes de continuar con las demás tareas.

**Subgrupo indispuerto:**

En el caso de que un subgrupo encargado de realizar una tarea no sea capaz de acabarla por cualquier motivo personal, los otros miembros se dividirán para abarcar la mayor parte de todas las tareas, hasta que el resto del grupo vuelva a estar disponible.