**Proyecto**

Lab21

**Grupo**

Dire Wolf Games

INFORME HITO 4 Iteración 1

Hito:

Fecha entrega: 19-04-2017

Versión: 1.0

Componentes:

* Aarón Colston Avellà Hiles
* Sergio Huertas Ferrández
* Eduardo Ibáñez Frutos
* Marina López Menárguez
* Rubén Moreno Mora
* Rafael Soler Follana

# Propósito

*Mostrar el avance del desarrollo del proyecto a la finalización de la Iteración 1 del Hito4.*

# Conclusiones

# Tabla resumen

## Videojuegos I.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| Entregable: VI.35 Sistema de predicción de movimiento. | 100% | 50h/10h | Se repasa la forma en que se envían los datos de actualización del jugador y los jugadores remotos. Se envía la velocidad x, z y cada 200ms se envía la posición actualizada. |
| VI.17 Sistema de gestión de eventos (Trigger System) | 70% | /9h | Se crea un sistema para gestionar los eventos como abrir puertas, activar generadores, el oído de los enemigos. |
| VI.09 Sistema de toma de decisión con Behaviour Trees | 80% | /4h | Rediseño de los árboles de comportamiento. El funcionamiento era correcto, pero los enemigos no tienen una buena IA aún. |

## 3.2. Videojuegos II

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| VII06. Sistema de depuración visual de las físicas. | 100% | 5h/6h |  |
| VII10. Mecánicas de acción. | 100% | /28h | Granada, dash, cambio de arma, disparos. |
| VII Diseño de niveles |  | /3h |  |

## 3.3. Proyectos Multimedia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| Preparar charla Hito3 | 100% | 10h |  |

## 3.4. Realidad Virtual

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| Texturizado de personajes |  | 60h/20h |  |
| Texturizado de entorno y elementos |  | 60h/8h |  |
| Modelado de entorno |  | /5h |  |
| Animar player y npcs |  | 150h/10h |  |