**Proyecto**

Lab21

**Grupo**

Dire Wolf Games

INFORME HITO 4 Iteración 2

Hito:

Fecha entrega: 19-04-2017

Versión: 1.0

Componentes:

* Aarón Colston Avellà Hiles
* Sergio Huertas Ferrández
* Eduardo Ibáñez Frutos
* Marina López Menárguez
* Rubén Moreno Mora
* Rafael Soler Follana

# Propósito

*Mostrar el avance del desarrollo del proyecto a la finalización de la Iteración 2 del Hito4.*

# Conclusiones

# Tabla resumen

## Videojuegos I.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 3.2. Videojuegos II

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| 07. Utilización de Joints en las mecánicas jugables. | 100% | 20h/17h |  |

## 3.3. Proyectos Multimedia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
|  |  |  |  |

## 3.4. Realidad Virtual

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| 05. Animación de los personajes | 80% | 150h/42h | Se están incluyendo todavía las capturas de movimiento con Maya en el player (todos los demás están completos). |
| 03. Texturizado de personajes |  | 60h/30h |  |
| 09. Texturizado de elementos |  | 60h/12h |  |
|  |  |  |  |