

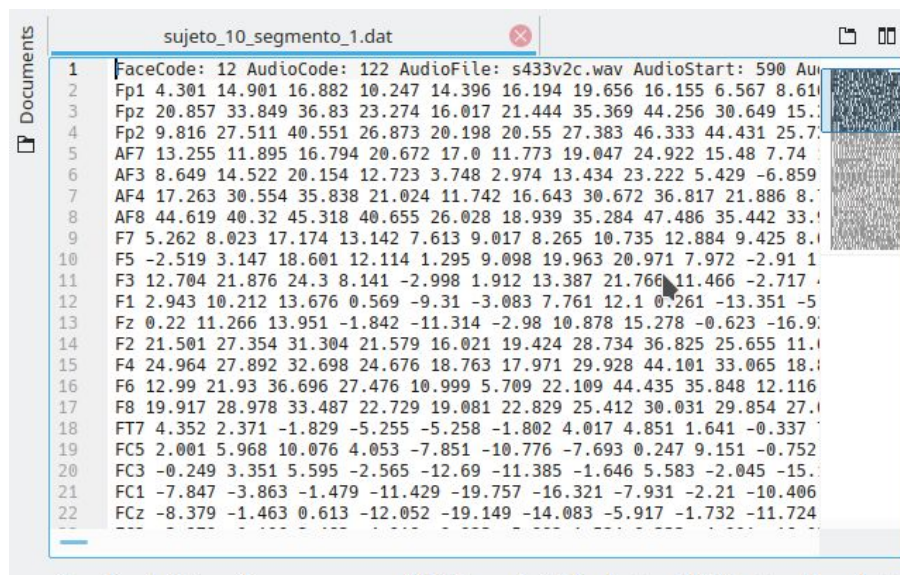
Formato de la segmentación y códigos experimentales

Programa de segmentación

Dentro del repositorio, el código de «processing.py» contiene una cláusula, en caso de usarse como programa principal, para procesar datos en la carpeta indicada. El sistema de procesamiento que utiliza está basado en las rutinas definido en el mismo, y es bastante directo de ver cómo se hace (opino yo, que lo he hecho).

Falta por documentar pero creo que podríamos ir por encima del código en llamada si fuera necesario.

Segmentos



```
sujeto_10_segmento_1.dat
1 FaceCode: 12 AudioCode: 122 AudioFile: s433v2c.wav AudioStart: 590
2 Fp1 4.301 14.901 16.882 10.247 14.396 16.194 19.656 16.155 6.567 8.61
3 Fp2 20.857 33.849 36.83 23.274 16.017 21.444 35.369 44.256 30.649 15.
4 AF7 13.255 11.895 16.794 20.672 17.0 11.773 19.047 24.922 15.48 7.74
5 AF3 8.649 14.522 20.154 12.723 3.748 2.974 13.434 23.222 5.429 -6.859
6 AF4 17.263 30.554 35.838 21.024 11.742 16.643 30.672 36.817 21.886 8.
7 AF8 44.619 40.32 45.318 40.655 26.028 18.939 35.284 47.486 35.442 33.
8 F7 5.262 8.023 17.174 13.142 7.613 9.017 8.265 10.735 12.884 9.425 8.
9 F5 -2.519 3.147 18.601 12.114 1.295 9.098 19.963 20.971 7.972 -2.91 1
10 F3 12.704 21.876 24.3 8.141 -2.998 1.912 13.387 21.766 11.466 -2.717
11 F1 2.943 10.212 13.676 0.569 -9.31 -3.083 7.761 12.1 0.261 -13.351 -5
12 Fz 0.22 11.266 13.951 -1.842 -11.314 -2.98 10.878 15.278 -0.623 -16.9
13 F2 21.501 27.354 31.304 21.579 16.021 19.424 28.734 36.825 25.655 11.
14 F4 24.964 27.892 32.698 24.676 18.763 17.971 29.928 44.101 33.065 18.
15 F6 12.99 21.93 36.696 27.476 10.999 5.709 22.109 44.435 35.848 12.116
16 F8 19.917 28.978 33.487 22.729 19.081 22.829 25.412 30.031 29.854 27.
17 FT7 4.352 2.371 -1.829 -5.255 -5.258 -1.802 4.017 4.851 1.641 -0.337
18 FC5 2.001 5.968 10.076 4.053 -7.851 -10.776 -7.693 0.247 9.151 -0.752
19 FC3 -0.249 3.351 5.595 -2.565 -12.69 -11.385 -1.646 5.583 -2.045 -15.
20 FC1 -7.847 -3.863 -1.479 -11.429 -19.757 -16.321 -7.931 -2.21 -10.406
21 FCz -8.379 -1.463 0.613 -12.052 -19.149 -14.083 -5.917 -1.732 -11.724
```

FaceCode: 12 AudioCode: 122 AudioFile: s433v2c.wav AudioStart: 590 AudioEnd: 1021

Este es un archivo de segmento. En la primera línea se encuentra la información del ensayo (*metadata*), que contiene el código de la cara que se ha mostrado, el código del audio que

se ha reproducido, el archivo del audio reproducido, y los puntos de datos que marcan el punto en el que se inicia la reproducción del audio, y el punto en el que finaliza.

Códigos de caras

Son códigos de dos dígitos, marcando el primero si es una cara (1) o una imagen de una cara barajada (2); el segundo dígito marca cuál de las cuatros imágenes es. Entonces:

- Face woman 1: 11
- Scrambled face woman 1: 21
- Face woman 2: 12
- Scrambled face woman 2: 22
- Face man 1: 13
- Scrambled face man 1: 23
- Face man 2: 14
- Scrambled face man 2: 24

Códigos de audio

Son códigos de 3 dígitos, marcando el primero si la frase es sintácticamente correcta (1) o incorrecta (2); el segundo marcando el número de sílabas de la palabra equivocada (en los casos en los que la frase este mal); y el tercero es la voz que se reproduce. Entonces:

- Correct, 2 syllables, voice 1: 121
- Correct, 2 syllables, voice 2: 122
- Correct, 2 syllables, voice 3: 123
- Correct, 2 syllables, voice 4: 124
- Correct, 3 syllables, voice 1: 131
- Correct, 3 syllables, voice 2: 132
- Correct, 3 syllables, voice 3: 133
- Correct, 3 syllables, voice 4: 134
- Correct, 4 syllables, voice 1: 141
- Correct, 4 syllables, voice 2: 142
- Correct, 4 syllables, voice 3: 143
- Correct, 4 syllables, voice 4: 144
- Incorrect, 2 syllables, voice 1: 221
- Incorrect, 2 syllables, voice 2: 222
- Incorrect, 2 syllables, voice 3: 223
- Incorrect, 2 syllables, voice 4: 224
- Incorrect, 3 syllables, voice 1: 231
- Incorrect, 3 syllables, voice 2: 232

- Incorrect, 3 syllables, voice 3: 233
- Incorrect, 3 syllables, voice 4: 234
- Incorrect, 4 syllables, voice 1: 241
- Incorrect, 4 syllables, voice 2: 242
- Incorrect, 4 syllables, voice 3: 243
- Incorrect, 4 syllables, voice 4: 244

Otros códigos

En el archivos de marcas se pueden encontrar otros códigos. Estos códigos son:

- Interrogación que indica el momento de responder: 99
- Respuesta correcta: 1
- Respuesta incorrecta: 2
- Respuesta fuera de tiempo: 3