

Programmation en Python: TD 2

Jeu Tic-Tac-Toe

Le Tic-Tac-Toe (ou morpion) est un jeu de reflexion se pratiquant entre deux joueurs **J1** et **J2**. Le but est de créer un premier alignement.

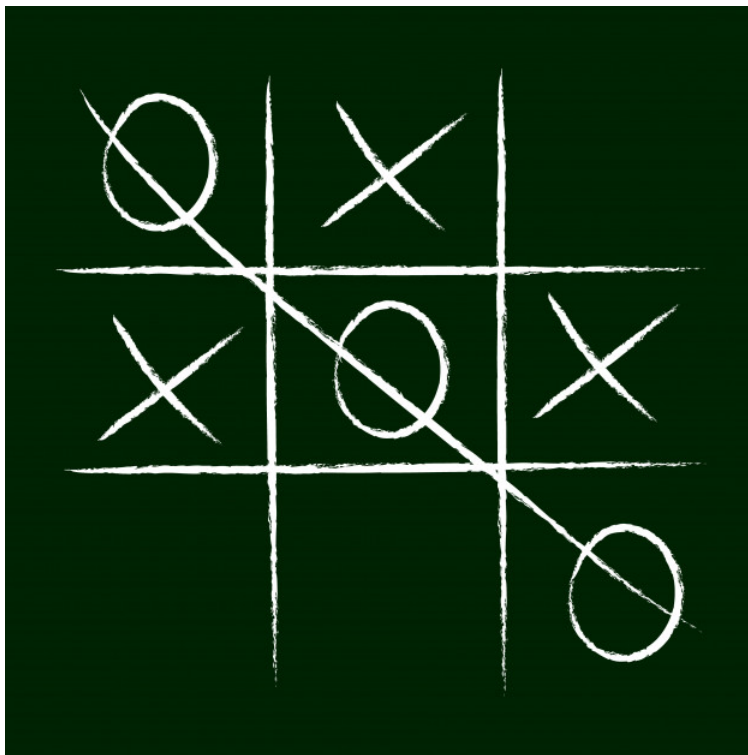


Figure 1: Une partie de jeu Tic Tac Toe sur une grille 3x3: le gagnant est "O".

- Votre mission consiste à écrire un programme capable de reprendre le même jeu entre deux joueurs **J1** et **J2** sur une grille **3 x 3**.
- Votre solution récupère le nom des deux joueurs et l'adresse de la case qu'il choisisse à chaque tour de jeu.

- Enfin, le programme affiche le joueur gagnant avec son symbole associé ("O" ou "X") ou bien le match est nul.

```

1      >>> Nom du Joueur J1 associé à "O"
2      >>> Karim
3      >>> Nom du Joueur J2 associé à "X"
4      >>> Ahmed
5      >>> Match commence ...
6      >>> . | . | .
7      >>> . | . | .
8      >>> . | . | .
9      >>> J1 choisissez une position : 1 2
10     >>> . | O | .
11     >>> . | . | .
12     >>> . | . | .
13     >>> J2 choisissez une position : 2 2
14     >>> . | O | .
15     >>> . | X | .
16     >>> . | . | .
17     >>> J1 choisissez une position : 1 3
18     >>> . | O | O
19     >>> . | X | .
20     >>> . | . | .
21     >>> J2 choisissez une position : 2 1
22     >>> . | O | O
23     >>> X | X | .
24     >>> . | . | .
25     >>> J1 choisissez une position : 1 1
26     >>> O | O | O
27     >>> X | X | .
28     >>> . | . | .
29     >>> Le joueur J1 "O": Karim a gagné le match.

```

Jeu Hangman

Le jeu hangman (ou Le Pendu) est un jeu consistant à trouver un mot en devinant quelles sont les lettres qui le composent. Il se joue à deux **J1** et **J2** selon un déroulement logique.

- Votre programme va essayer de deviner le mot selectionné aléatoirement depuis la liste de mots suivante:
- "Vert", "Chercheur", "Mercure", "Corde", "Plomb", "Scalpel", "Tremblement", "Fibre", "Bleu", "Chemin", "Parcours", "Enterrement", "Chapelle"

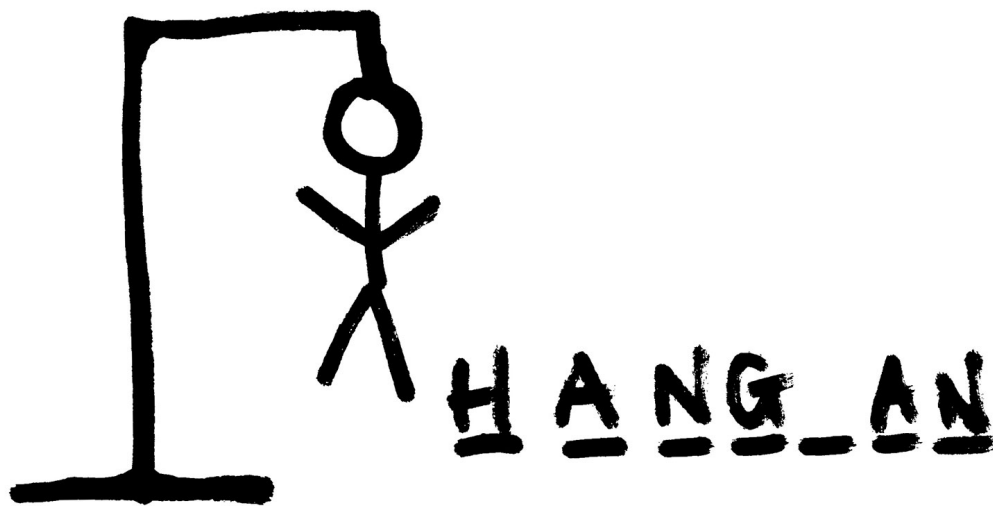


Figure 2: Partie perdante, parce que le joueur J2 n'a pas deviné les lettres/le mot en autant de fois permis.

```
1      >>> Hangman v1
2      >>> Essayez de deviner un mot de 6 lettres en moins de 6 tentatives échouées.
3      >>> _ _ _ _ _
4      >>> Tentative 1 : E
5      >>> _ _ E _ _
6      >>> Tentative 1 : B
7      >>> _ _ E _ _
8      >>> Tentative 2 : C
9      >>> C _ E _ _
10     >>> Tentative 2 : O
11     >>> C _ E _ _
12     >>> Tentative 3 : I
13     >>> C _ E _ I _
14     >>> Tentative 3 : N
15     >>> C _ E _ I N
16     >>> Tentative 3 : Y
17     >>> C _ E _ I N
18     >>> Tentative 4 : Z
19     >>> C _ E _ I N
20     >>> Tentative 5 : H
21     >>> C H E _ I N
22     >>> Tentative 6 : V
23     >>> C H E _ I N
24     >>> Le joueur J2 a perdu.
```

Fin .