



PROGRAMACIÓN FRONTEND Y BACKEND

Java 8

Colecciones (EJERCICIOS)

Edición: Septiembre 2019

^{©:} Quedan reservados todos los derechos. (Ley de Propiedad Intelectual del 17 de noviembre de 1987 y Reales Decretos). Documentación elaborada por la EOI. Prohibida la reproducción total o parcial sin autorización escrita de la EOI.





Cuando trabajemos con clases diferentes y no sea una continuación del ejercicio anterior, es recomendable crear un proyecto nuevo para mantener cierta limpieza de código.

- 1. Crea una lista con los números 10, 20, 30 y 40. A continuación haz las siguientes operaciones:
 - a. Añade los números 50 y 60 al final.
 - b. Borra el número 20.
 - c. Añade los valores 25 y 26 entre el 10 y el 30 (posición 1).
 - d. Dale la vuelta a la lista y muéstrala por pantalla

Los valores finales deberían ser: 60, 50, 30, 26, 25, 10

- 2. A partir del apartado 4 de los ejercicios de herencia (Empresa con empleados). Cambia el array de empleados por una lista. A partir de ahora no necesitarás el atributo numEmpleados, por lo que elimínalo.
- 3. Crea un mapa donde la clave sea un dni y el valor sera un objeto del tipo Persona (con los atributos nombre y edad). Añade 3 personas con sus correspondientes dnis como clave. Finalmente recórrelo y muestra las personas con su dni.
- 4. Crea una lista de números enteros con varios valores. A continuación genera otra lista que contenga los números de la original divididos entre 2, y después borra aquellos que sean impares.
- 5. Crea un conjunto (Set) de cadenas. Pregunta al usuario que escriba una palabra, hasta que escriba la palabra "salir".
 - a. Si la palabra no está en el conjunto añádela
 - b. Si ya está en el conjunto, informa al usuario de que está repetida.
 - c. Cuando el usuario escriba "salir", debes mostrar la lista de palabras introducidas.
- 6. A partir de la soluciones de los apartados 8 9 y 10 de los ejercicios <u>parte 1 de programación orientada a objetos</u> (Empresa y empleados), implementa la misma solución pero usando una lista en lugar de un array.

Página: 2