

# *PROGRAMACIÓN FRONTEND Y BACKEND*

## **Java 8**

### **Ficheros (EJERCICIOS)**

**Edición: Septiembre 2019**

1. A partir de un archivo de texto que contenga un número en cada línea. Lee todos los números y calcula la suma. Muestra los números separados por '+' y el resultado final.
2. Crea un programa que vaya leyendo lo que el usuario escribe en consola y lo escriba en un fichero (línea a línea). Terminará cuando el usuario escriba la palabra 'FIN'.
3. Lee los datos de un fichero que contenga en cada línea el nombre de un alumno y su nota, separadas por punto y coma (Ejemplo → Pepito;6.75). Al final del todo informa de la media, quien tiene la nota más alta y quien la más baja.
4. Crea un programa que muestre el siguiente menú:
  - 1) Mostrar productos
  - 2) Añadir producto
  - 0) Salir

Trabajaremos con un fichero que contendrá la información de varios productos. Un producto en cada línea con los datos nombre y precio separados por punto y coma. La opción 1 mostrará los productos del fichero (formatea la salida para que los precios salgan alineados con 2 decimales). La opción 2 te pedirá el nombre de un producto y el precio y lo insertará al final del archivo.

Debes mostrar el menú hasta que el usuario seleccione salir. Cada una de las opciones implementalas en funciones separadas que llamarás desde el método main.

5. A partir de un archivo que contiene una palabra en cada línea. Carga las palabras en un array y selecciona una al azar. Pide al usuario que la adivine. Tiene 3 intentos.
6. Haz lo mismo que el ejercicio anterior pero en lugar de pedir que adivine la palabra directamente, muestra una cantidad de asteriscos de igual longitud que la palabra elegida (pista: puedes concatenar tantos asteriscos en una cadena nueva como longitud tenga la palabra). A continuación pide al usuario una letra repetidamente:
  - a. Si la letra está en la palabra, sustituye los asteriscos por dicha letra en la posición correspondiente. Cuando las palabras sean iguales habrá ganado.
  - b. Si no está, informa al usuario que ha fallado y muestra cuantos intentos le quedan. En total tiene 7.

```
Palabra: ****
Dime letra: a
Palabra: *a*a
Dime letra: s
Palabra: *asa
Dime letra: c
Palabra: casa
Enhorabuena!, has acertado
```

7. Haz un programa que pregunte al usuario por el nombre de un fichero y muestre su contenido. Observa que cuando el fichero no existe lanza una excepción. Captúrala e informa de que el fichero no existe al usuario.